

# Пояснительная записка

1. Flappy Bird
2. Муратбек Султан, Ануарбек Адиль
3. Идея проекта(Описание Идеи):

Игра представляет собой сайд-скроллер, в котором игрок управляет птицей, пытаясь пролететь между колоннами зеленых труб, не задев их. А также в нашей игре будет разные карты, скорости а также разные птицы. А еще, username и password в начале игры будет и записываться его очки и рекорд.

4.

Основные классы и приемы:

Использовались библиотеки pygame, random and sys. Вообще использовалось пока что 10 методов и основные из них это создание колон и проверка(if else) удариться или нет а так же запись скоров.

Image.load,

transform.scale2x

draw.rect

Event.types, Fonts

Описание технологии:

Технологии тут использовались разные, но самая основная была работа с рисунками и проверка очень многих условий.