1. Междугородные звонки. Провайдер междугородних звонков взимает плату за телефонные вызовы в соответствии с приведенными в табл. 13 .13 тарифами.

```
In [4]:
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Checkbutton
import tkinter.messagebox as mb
def clicked(s = 0):
    if r var.get() == 0:
        s += 10
    if r \, var.get() == 1:
        s += 12
    if r var.get() == 2:
        s+=5
    mb.askokcancel(
        title="Общая стоймость",
        message=str(s*int(txt.get())))
window = Tk()
window.title("Добро пожаловать в приложение PythonRu")
window.geometry('400x250')
r var = BooleanVar()
#r var.set(0)
r1 = Radiobutton(text='Дневное время (с 6:00 до 17:59)',
                 variable=r_var, value=0)
r2 = Radiobutton(text='Вечернее время (с 18:00 до 23:59)',
                 variable=r var, value=1)
r3 = Radiobutton(text='Непиковый период (с полуночи до 5:59)',
                 variable=r var, value=2)
lbl = Label(window, text="Введите количество минут")
txt = Entry(window, width=10)
txt.grid(column=1, row=3)
r1.grid(column=0, row=0)
r2.grid(column=0, row=1)
r3.grid(column=0, row=2)
lbl.grid(column=0, row=3)
btn = Button(window, text="Вычислить", command=clicked)
btn.grid(column=0, row=7)
btn = Button(window, text="Выйти", command=clicked)
btn.grid(column=1, row=7)
window.mainloop()
window.mainloop()
```

1. Рисунок старого дома. Примените элемент интерфейса Canvas, с которым вы познакомились в этой главе, чтобы нарисовать дом. Рисунок дома должен содержать по меньшей мере два окна и дверь. Можно добавить и другие объекты, такие как небо, солнце и даже облака (рис. 13.49).

```
In[]:
from tkinter import *
root = Tk()

c = Canvas(root, width=200, height=200, bg='white')
c.pack()
c.create_oval(150, 10, 200, 60, width=2)
c.create_polygon(100, 10, 20, 90, 180, 90)

c.create_rectangle(20,90,180,190)
c.create_rectangle(80,110,120,190)
c.create_rectangle(50,110,70,140)
c.create_rectangle(130,110,150,140)
root.mainloop()
```

1. Возраст дерева. Подсчет годичных колец дерева дает довольно точное представление о возрасте дерева. Каждое годичное кольцо образуется за один год. Примените элемент интерфейса Canvas, чтобы показать на рисунке, как могли бы выглядеть годичные кольца 5-летнего дерева. Затем, используя метод crea te text (), пронумеруйте каждое годичное кольцо, начиная с центра и далее продолжая наружу, указывая возраст в годах, связанный с этим кольцом (рис. 13.50)

```
from tkinter import *
root = Tk()

c = Canvas(root, width=1000, height=300, bg='white')
c.pack()

c.create_oval(10,10,550,250)
c.create_text(530,250//2, text="5 πeт")
c.create_oval(20,30,450,230)
c.create_text(430,250//2, text="4 roдa")
c.create_oval(30,40,350,220)
c.create_text(330,250//2, text="3 roдa")
c.create_text(330,250//2, text="3 roдa")
c.create_text(230,250//2, text="2 roдa")
c.create_text(230,250//2, text="1 roд")
c.create_text(130,250//2, text="1 roд")
root.mainloop()
```

1. Контур транспортного средства. Используя геометрические фигуры, создавать которые вы научились в этой главе, начертите контур транспортного средства по своему выбору (автомобиль, грузовик, самолет и т. д.)-рис. 13.52.

In [7]:

12 Солнечная система. Примените элемент интерфейса Canvas для создания рисунка всех планет Солнечной системы. Сначала нарисуйте Солнце, затем остальные планеты в соответствии с расстоянием от него (Меркурий, Венеру, Землю, Марс, Юпитер, Сатурн, Уран, Нептун и карликовую планету Плутон). Возле каждой планеты разместите надпись, используя метод create text () (рис. 13.53).

In []:

```
from tkinter import *
root = Tk()
c = Canvas(root, width=1000, height=300, bg='white')
c.pack()
c.create oval(10,10,250,250)
c.create text (250//2, 250 + 10, \text{ text="Sun"})
c.create oval(260,100,330,170)
c.create text(280,170 + 10, text="Меркурий")
c.create oval(330,100,430,200)
c.create text(380,200 + 10, text="Венера")
c.create oval (430, 120, 480, 170)
c.create text(450,170 + 10, text="Земля")
c.create oval (480,120,510,150)
c.create text(490,150 + 10, text="Mapc")
c.create oval(510,100,610,200,fill = 'orange')
c.create_oval(530,90,590,210)
c.create text(560,200 + 10, text="Юпитер")
c.create_oval(610,100,700,190)
c.create text(665,190 + 10, text="Сатурн")
c.create oval(700,100,780,180)
c.create text(740,180 + 10, text="Уран")
c.create oval(780,100,850,170)
c.create text(810,170 + 10, text="Нептун")
c.create oval(860,120,890,150)
c.create_text(870,150 + 10, text="Плутон")
```

root.mainloop()



In []: