MALAHAYATI
MULKAN FADHLI



MODUL 2 PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

Simulasi Penjadwalan Proses dengan OSSIM Simulator

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY BANDA ACEH 2017

SISTEM OPERASI

MODUL 2. SIMULASI PENJADWALAN PROSES DENGAN OSSIM SIMULATOR

Topik	opik Penjadwalan FCFS dan Priority		2 X 50 menit
		SKS	2

TUJUAN

Setelah melaksanakan kegiatan praktikum ini diharapkan mahasiswa dapat:

- 1. Memahami konsep penjadwalan
- 2. Memahami penjadwalan First Come First Serve (FCFS)
- 3. Memahami penjadwalan Priority Scheduling
- 4. Mampu menjelaskan perbedaan kedua penjadwalan tersebut

DASAR TEORI

Penjadwalan merupakan proses switching CPU diantara proses. Setiap proses diletakan dalam alokasi memori dan memiliki status seperti wait, run, sebagai penanda bahwa proses sedang menggunakan CPU. Ketika status dalam keadaan wait/end/terminated maka Sistem operasi akan mengambil CPU dari proses tersebut. Setiap sumber yang ada pada sistem komputer dan sistem operasi baik itu berupa hardware dan software dijadwalkan sebelum digunakan.

Kriteria penjadwalan adalah:

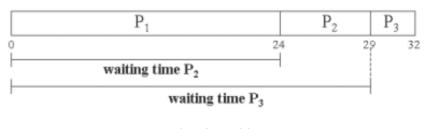
- 1. CPU Utilization
- 2. Throughput
- 3. Turn Around Time
- 4. Waiting Time
- 5. Respon Time

Ada 4 jenis penjadwalan yaitu:

- 1. FCFS (First Come First Server)
- 2. Priority
- 3. SJF (Shortest Job First)
- 4. RR (Round Robin)

Penjadwalan FCFS (First Come First Serve)

- Proses yang pertama kali minta jatah waktu untuk menggunakan CPU akan dilayani terlebih dahulu.
- Begitu proses mendapatkan jatah waktu CPU, proses dijalankan sampai selesai / sampai proses tersebut melepaskannya, yaitu jika proses tersebut berhenti atau meminta I/O.



$$AWT = \frac{0 + 24 + 29}{3} = 17,6 \, ms$$

$$ATA = \frac{24 + 29 + 32}{3} = 28.3 \ ms$$

AWT = average waiting time ATA = average turn around

Penjadwalan Priority:

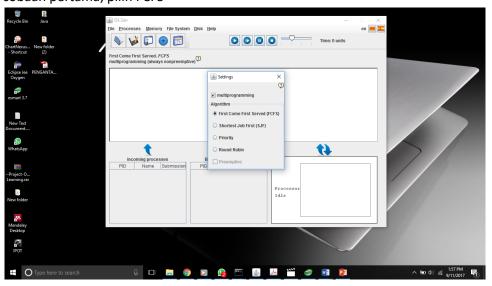
- Tiap proses diberi skala prioritas, proses yang mendapatkan prioritas tertinggi mendapat jatah waktu pemroses
- Jika beberapa proses memiliki prioritas yang sama akan digunakan algoritma FCFS
- Prioritas meliputi:
 - Waktu
 - Memori yang dibutuhkan
 - Banyaknya file yang dibuka
 - o Perbandingan antara rata-rata I/O Burst dengan rata-rata CPU Burst
- Algoritma Priority Scheduling dapat bersifat Preemptive atau Non Preemptive.
- Jika ada proses P1 yang datang pada saat P0 sedang berjalan → akan dilihat prioritas P1, Jika prioritas P1>P0, maka:
 - Pada Non Preemptive, Algoritma tetap akan menyelesaikan P0 sampai habis CPU burstnya dan meletakkan P1 pada posisi head queue.
 - o Pada Preemptive, P0 akan dihentikan dulu dan CPU ganti dialokasikan untuk P1.

KEGIATAN PRAKTIKUM

- I. Penjadwalan FCFS (First Come First Serve)
- Download software OSSIM Simulator
 https://sourceforge.net/projects/oscsimulator/files/latest/download
 Jalankan OSSIM (ossim.jar)
- 2. Pilih CPU Scheduling

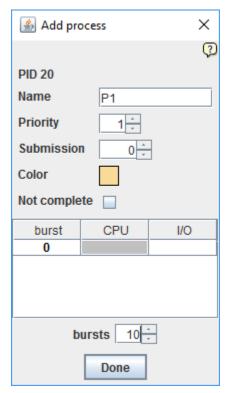


3. Pada percobaan pertama, pilih FCFS



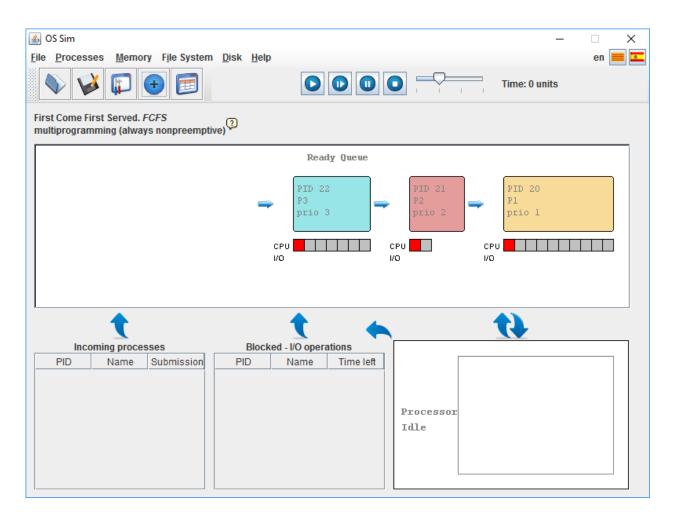
4. Pilih icon **add process** dan isi data berikut:

Priority	1	2	3
Submission	0	0	0
Burst	10	2	7

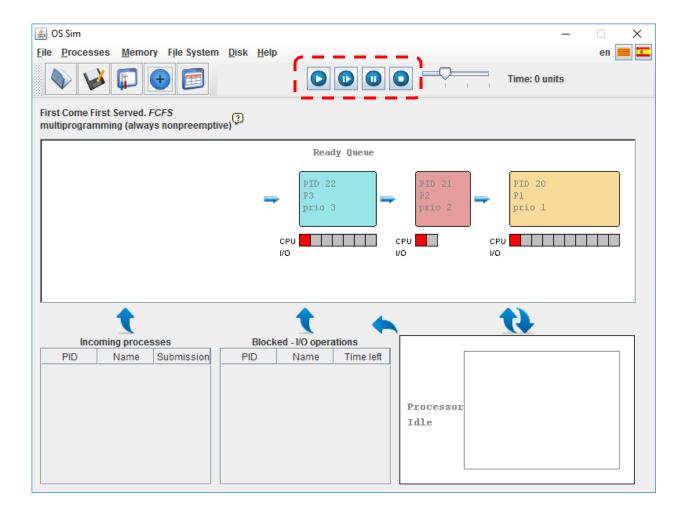


Lanjutkan langkah yang sama sampai proses P3

5. Hasil akhir input proses.



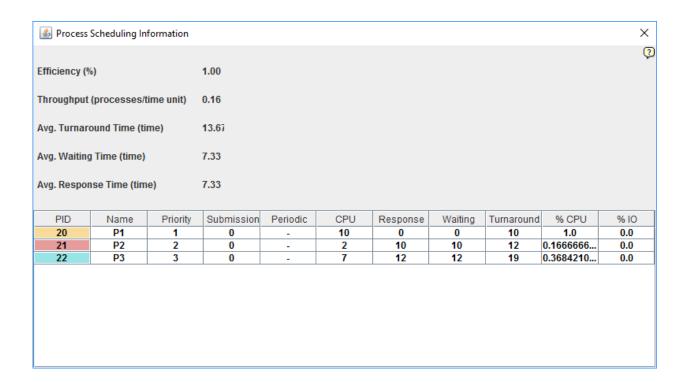
6. Pilih tombol play pada menu kontrol.



Maka proses akan dijalankan menggunakan FCFS scheduling.

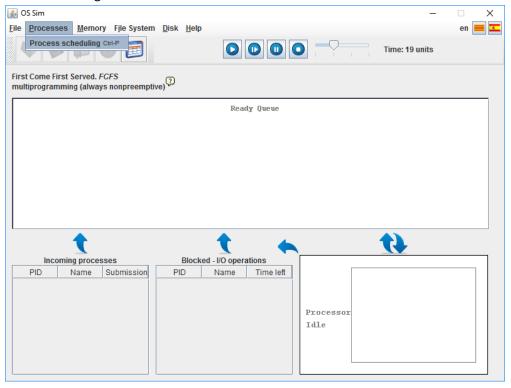
7. Hasil statistik dapat dilihat dengan menekan icon



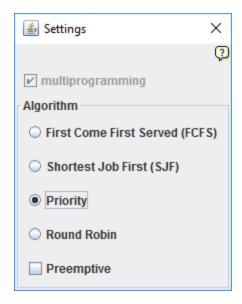


II. Priority Scheduling

1. Pilih process scheduling.



2. Pilih priority scheduling non preemptive.



3. Masukkan data berikut.

PID Name	P1	P2	Р3
Priority	1	2	3
Submission	0	0	0
Burst	10	2	7

4. Bagaimana hasilnya?

TUGAS

- 1. Apakah perbedaan penjadwalan FCFS dan priority?
- 2. Lakukan percobaan dengan parameter sebagai berikut. Gunakan 3 buah simulasi: FCFS, Priority Non-preemptive, Priority Preemptive.

PID Name	P1	P2	Р3	P4
Priority	1	3	2	1
Submission	0	4	4	0
Burst	10	4	5	2

- 3. Bagaimana hasilnya? Tampilkan.
- 4. Jelaskan perbedaan antara penjadwalan priority preemptive dan non-preemptive berdasarkan hasil pengamatan anda!