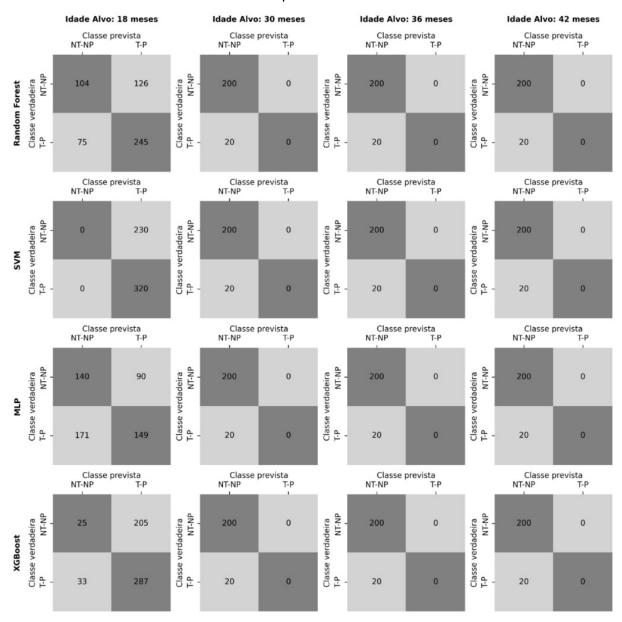
## 3.2 Tolerância e Produtividade - 2 classes

Tabela 7: Comparação do resultados dos algoritmos com os dados rotulados em duas classes de acordo com o critério de **Tolerância e Produtividade - 2 classes** em cada idade alvo.

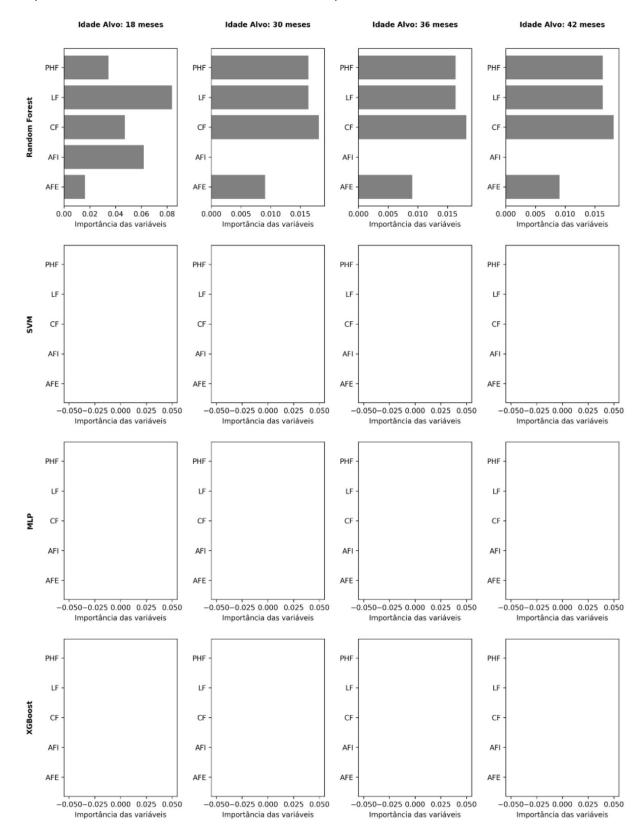
Tolerância e Produtividade - 2 classes								
Modelo	Acurácia	Precisão	Recall	F1-Score	Acurácia B.			
Idade Alvo: 18 meses								
Random Forest	$63.4 {\pm} 4.6$	$\textbf{63.4} {\pm} \textbf{4.7}$	$\textbf{63.4} {\pm} \textbf{4.6}$	$\textbf{60.9} {\pm} \textbf{5.3}$	$\textbf{60.8} \!\pm\! \textbf{4.5}$			
MLP	$52.5 \pm 2.6$	$56.2 \pm 4.1$	$52.5 {\pm} 2.6$	$51.2 \pm 3.0$	$53.8 \pm 2.6$			
XGBoost	$56.7 \pm 2.6$	$40.3 \pm 5.8$	$56.7 \pm 2.6$	$45.5 \pm 3.3$	$50.4 \pm 2.6$			
SVC	$58.1 \pm 0.0$	$34.0 \pm 0.0$	$58.1 \pm 0.0$	$42.9 \pm 0.0$	$50.0 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 30 meses								
Random Forest	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 {\pm} 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
SVC	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00\pm0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 36 meses								
Random Forest	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 {\pm} 0.0$	$96.36 {\pm} 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 {\pm} 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
SVC	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00\pm0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 42 meses								
Random Forest	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 {\pm} 0.0$	$96.36 {\pm} 0.0$	$94.63 {\pm} 0.0$	$80.00 {\pm} 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00\pm0.0$			
SVC	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			

<sup>1 -</sup> Acurácia Balanceada

## Matriz de confusão 2 classes - tolerância e produtividade



# Importância das variáveis 2 classes - tolerância e produtividade



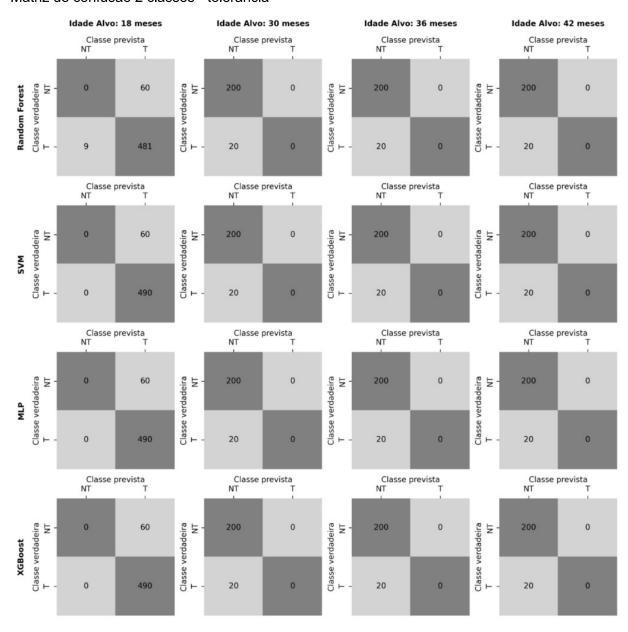
# 3.3 Tolerância - 2 classes

Tabela 8: Comparação do resultados dos algoritmos com os dados rotulados em duas classes de acordo com o critério de **Tolerância - 2 classes** em cada idade alvo.

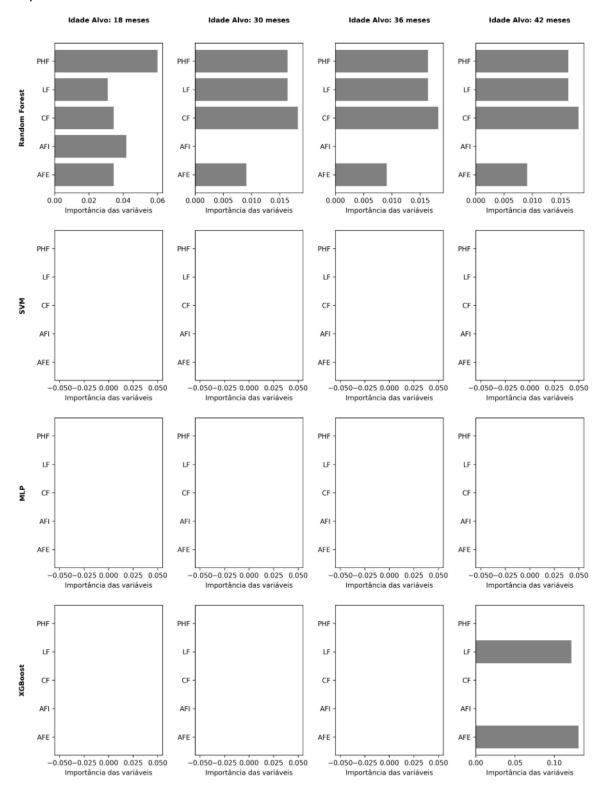
Tolerância - 2 classes								
Modelo	Acurácia	Precisão	Recall	F1-Score	Acurácia B. <sup>1</sup>			
Idade Alvo: 18 meses								
MLP	$89.09 {\pm} 0.0$	$79.50 {\pm} 0.0$	$89.09 \pm 0.0$	$83.99 \pm 0.0$	$50.00 {\pm} 0.0$			
SVC	$89.09\pm0.0$	$79.50 \pm 0.0$	$89.09 \pm 0.0$	$83.99 \pm 0.0$	$50.00 {\pm} 0.0$			
XGBoost	$89.09 \pm 0.0$	$79.50 \pm 0.0$	$89.09\pm0.0$	$83.99 \pm 0.0$	$50.00 {\pm} 0.0$			
Random Forest	$87.45 \pm 1.81$	$79.33 \pm 0.20$	$87.45 \pm 1.81$	$83.13 \pm 0.97$	$49.08 \pm 1.01$			
Idade Alvo: 30 meses								
Random Forest	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 {\pm} 0.0$	$94.63 {\pm} 0.0$	$80.00 {\pm} 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
SVC	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 36 meses								
SVC	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 {\pm} 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Random Forest	$96.36 \pm 0.0$	$93.06\pm0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 42 meses								
SVC	$96.36 {\pm} 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 {\pm} 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
Random Forest	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
MLP	$96.36 \pm 0.0$	$93.06 \pm 0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			
XGBoost	$96.36 \pm 0.0$	$93.06\pm0.0$	$96.36 \pm 0.0$	$94.63 \pm 0.0$	$80.00 \pm 0.0$			

<sup>1 -</sup> Acurácia Balanceada

## Matriz de confusão 2 classes - tolerância



## Importância das variáveis 2 classes - tolerância



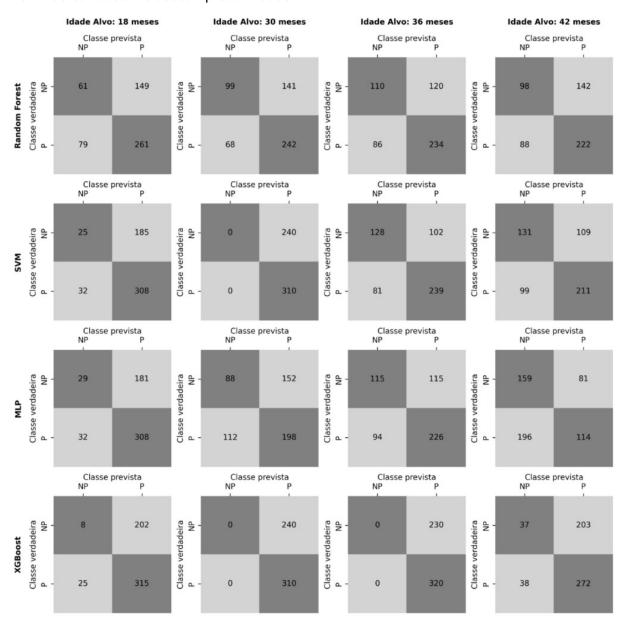
# 3.4 Produtividade - 2 classes

Tabela 9: Comparação do resultados dos algoritmos com os dados rotulados em duas classes de acordo com o critério de **Produtividade - 2 classes** em cada idade alvo.

Produtividade - 2 classes								
Modelo	Acurácia	Precisão	Recall	F1-Score	Acurácia B. <sup>1</sup>			
Idade Alvo: 18 meses								
Random Forest	$58.55 {\pm} 3.18$	$55.84{\pm}6.34$	$58.55 {\pm} 3.18$	$54.24 \pm 3.71$	${\bf 53.00 {\pm} 3.92}$			
MLP	$61.27 \pm 3.33$	$52.26 \pm 6.90$	$61.27 \pm 3.33$	$52.67 \pm 4.07$	$52.53 \pm 3.34$			
SVC	$60.55 \pm 2.58$	$52.02 \pm 5.82$	$60.55 \pm 2.58$	$52.15 \pm 2.87$	$51.53 \pm 2.60$			
XGBoost	$58.73 \pm 2.43$	$38.37 \pm 1.10$	$58.73 \pm 2.43$	$45.85{\pm}1.46$	$48.28 \pm 1.72$			
Idade Alvo: 30 meses								
Random Forest	$62.00 {\pm} 6.03$	$62.77 \pm 8.43$	$62.00 {\pm} 6.03$	$59.15{\pm}6.98$	$59.70{\pm}6.39$			
MLP	$52.00 \pm 7.23$	$51.25 \pm 9.62$	$52.00 \pm 7.23$	$50.26 \pm 7.89$	$50.43 \pm 7.55$			
SVC	$56.36 \pm 0.0$	$31.90 \pm 0.0$	$56.36 \pm 0.0$	$40.70 \pm 0.0$	$50.00 \pm 0.0$			
XGBoost	$56.36 \pm 0.0$	$31.90 \pm 0.0$	$56.36 \pm 0.0$	$40.70\pm0.0$	$50.00 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 36 meses								
SVC	$66.73 {\pm} 3.21$	$68.49 {\pm} 4.18$	$66.73 \pm 3.21$	$65.44 {\pm} 3.53$	$65.04 {\pm} 3.0$			
Random Forest	$62.55 \pm 4.39$	$64.17 \pm 4.71$	$62.55 \pm 4.39$	$60.81 \pm 4.39$	$60.45 \pm 4.67$			
MLP	$62.00 \pm 3.14$	$62.99 \pm 4.17$	$62.00 \pm 3.14$	$60.69 \pm 3.12$	$60.28 \pm 3.38$			
XGBoost	$58.18 \pm 0.0$	$34.05 \pm 0.0$	$58.18 \pm 0.0$	$42.90\pm0.0$	$50.0 \pm 0.0$			
Idade Alvo: 42 meses								
SVC	$62.18 {\pm} 5.61$	$62.94{\pm}5.92$	$62.18{\pm}5.61$	$61.06 {\pm} 5.52$	$61.50{\pm}5.90$			
Random Forest	$58.18 \pm 5.14$	$57.89 \pm 6.08$	$58.18 \pm 5.14$	$56.35 \pm 5.04$	$56.44 \pm 5.18$			
MLP	$49.64 \pm 2.43$	$53.08 \pm 5.20$	$49.64 \pm 2.43$	$47.40 \pm 3.44$	$51.90 \pm 2.11$			
XGBoost	$56.18 \pm 3.02$	$43.95 \pm 7.18$	$56.18 \pm 3.02$	$46.81{\pm}4.28$	$51.46 \pm 3.17$			

<sup>1 -</sup> Acurácia Balanceada

# Matriz de confusão 2 classes - produtividade



# Importância das variáveis - 2 classes produtividade

