



# Curso Java Profesional



Manejo de archivos

# Manejo de archivos



- ❑ Primer mecanismo de persistencia
- ❑ Guardar y recuperar datos o preferencias de usuario
- ❑ Generación de reportes

# Java NIO2

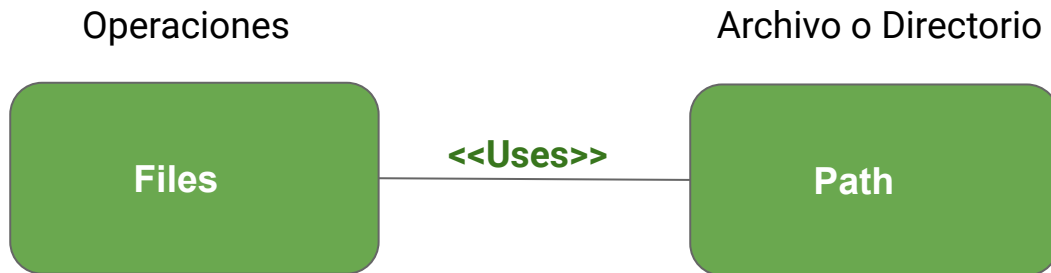


## **Non-Blocking I/O**





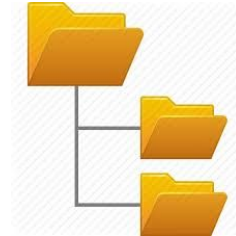
- ❖ Mejor organización de clases para el manejo de ficheros (Path, Files)
- ❖ Mejor usabilidad para operaciones básicas (Crear, Eliminar, Mover, Copiar, ..)
- ❖ Mejoras para recorrido de directorios, metadata de archivos y enlaces simbolicos





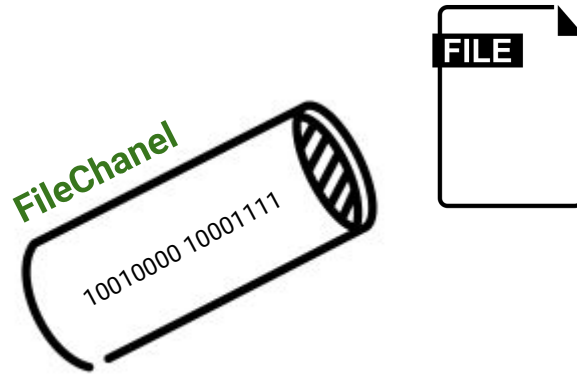
## Operaciones Básicas

- ◆ Creacion
- ◆ Eliminacion
- ◆ Creacion de directorios
- ◆ Creacion de enlaces simbolicos
- ◆ Escritura
- ◆ Lectura

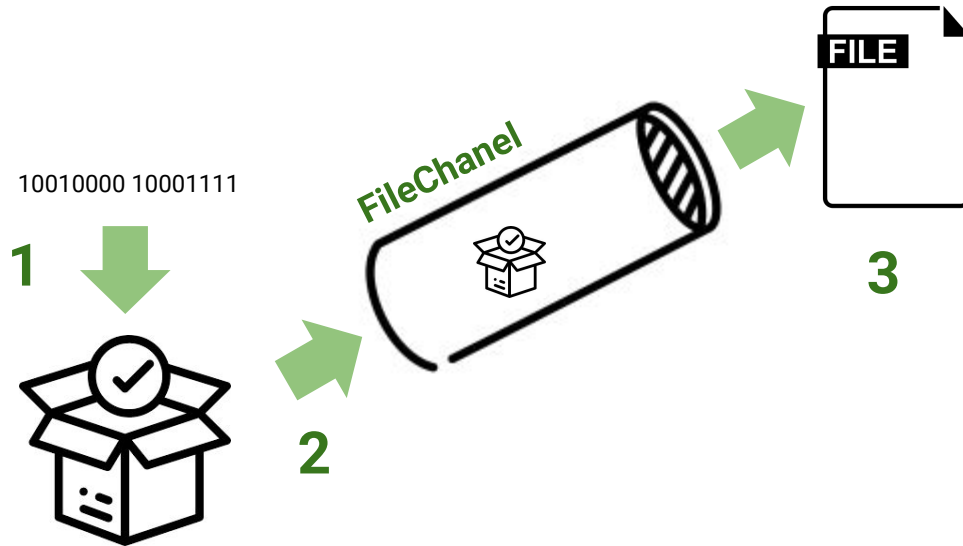




## Channels y Buffers

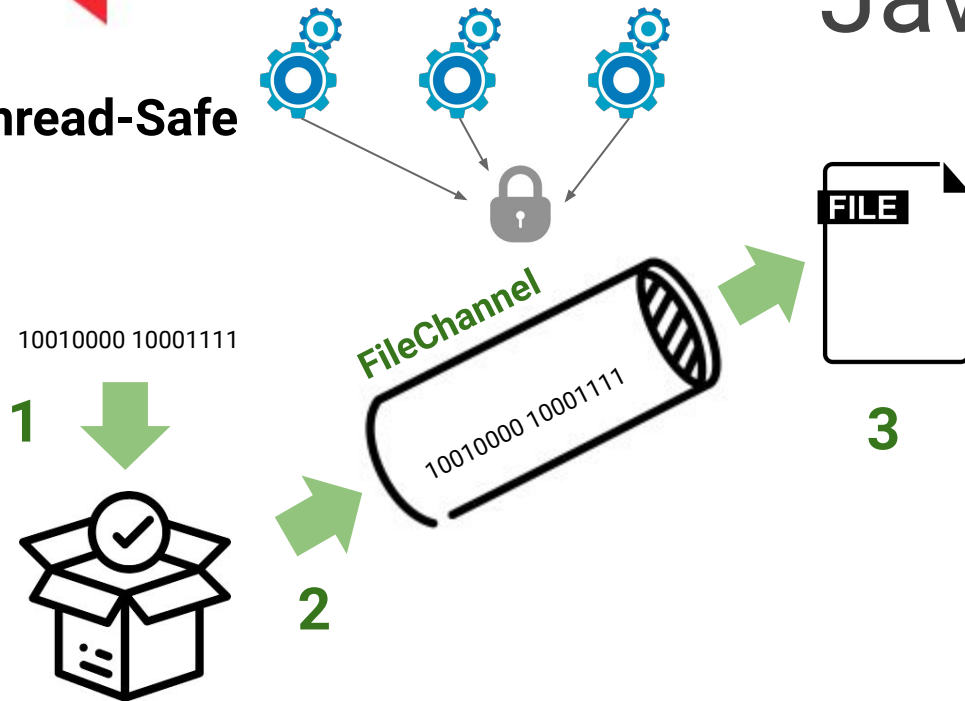


Se inyecta un chanel al archivo  
Se usa para escribir y leer datos



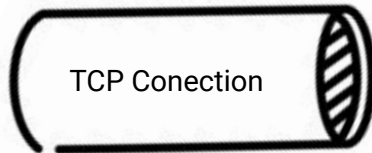


Thread-Safe

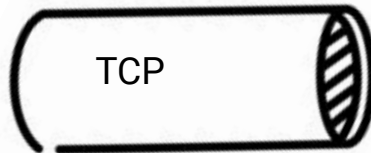




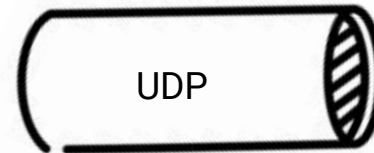
**ServerSocketChannel**



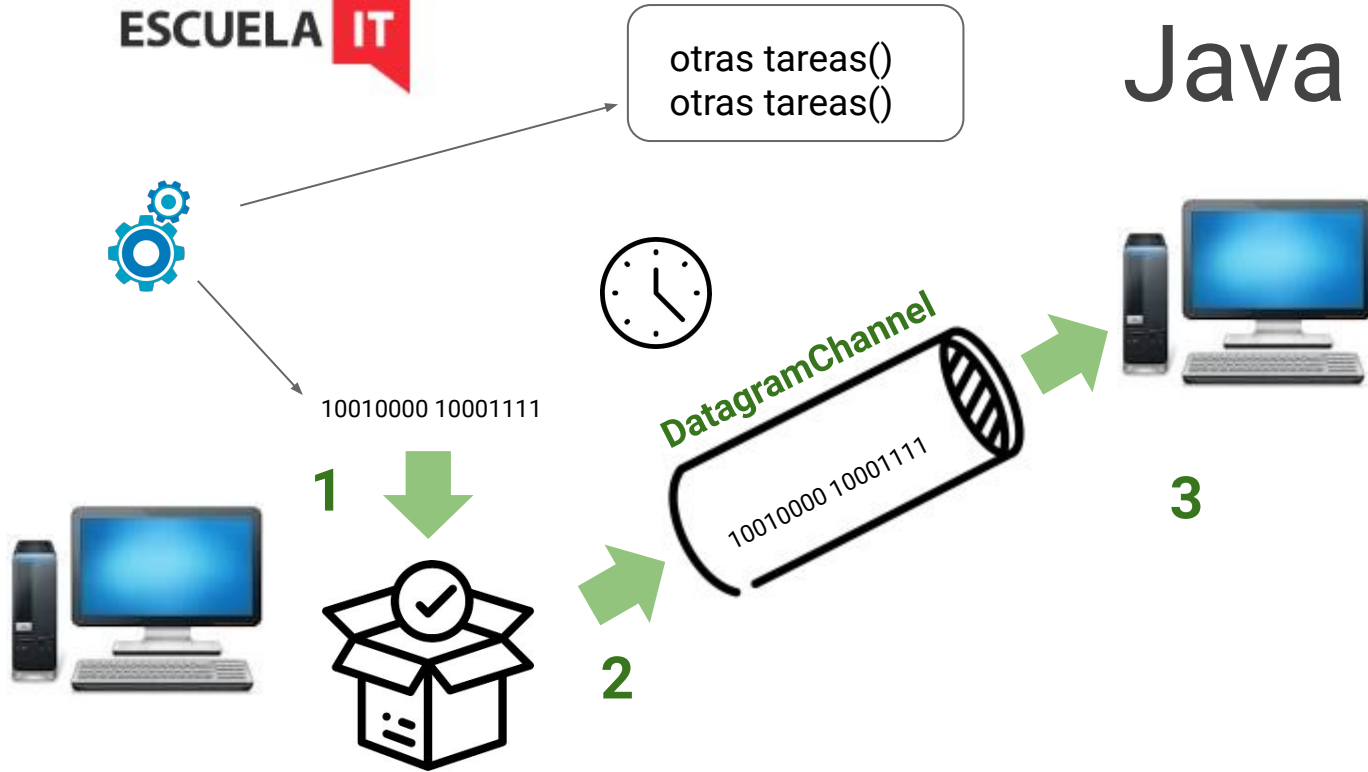
**SocketChannels**



**DatagramChannel**



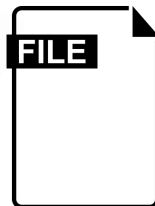
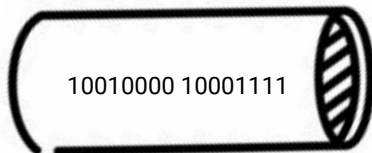
## Non-blocking





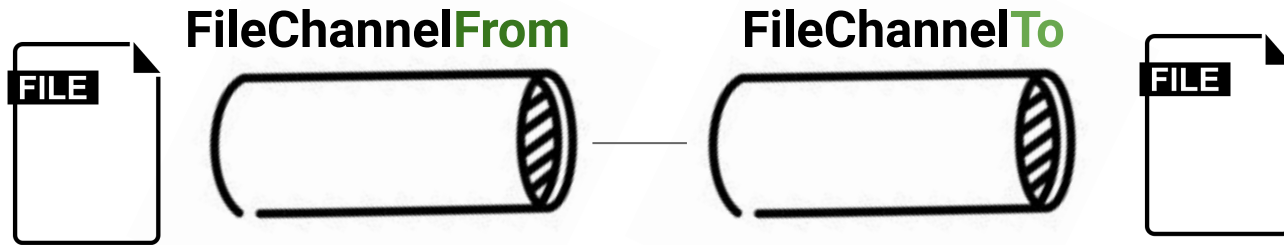
```
otraTarea();  
otraTarea();
```

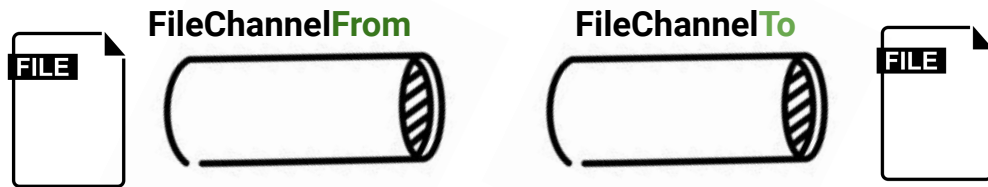
**FileChannel**



blocking

**AsynchronousFileChannel**





```
RandomAccessFile fromFile = new RandomAccessFile("fromFile.txt", "rw");
FileChannel fromChannel = fromFile.getChannel();
```

```
RandomAccessFile toFile = new RandomAccessFile("toFile.txt", "rw");
FileChannel toChannel = toFile.getChannel();
```

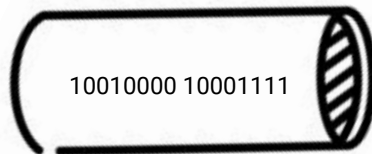
```
long position = 0;
long count = fromChannel.size();
```

```
toChannel.transferFrom(fromChannel, position, count);
```



```
otraTarea();  
otraTarea();
```

**AsynchronousFileChannel**



none- blocking

**AsynchronousFileChannel**



none- blocking  
Asynchronous





none- blocking  
Asynchronous





none- blocking  
Asynchronous







Bloqueante





No Bloqueante





## FIN CLASE 3