

Assignment (Super Space)



1. คลาสที่เพิ่มมาใหม่ คือ Bullet , Item(extends Sprite) , MyThread(extends Thread) , Wellcome(extends JFrame)
2. ปรับปรุงโค้ดเก่า เช่น คลาส Enemy ให้มี ค่า HP และเมื่อถูก กระสุนของเราให้ HP ลด และเมื่อถึง 0 ก็จะหายไป , SpaceShip เปลี่ยนแปลงให้มี HP และถ้าโดนชนจะให้HP ลดตามค่า HP ของ Enemy และยัง สามารถเก็บไอเทมที่ตกมา และจะทำให้ค่าต่างๆเพิ่มขึ้นได้
3. เกมจะเล่นยากขึ้น ทุกๆ 20 วินาที โดยจะการใช้การเพิ่มค่า difficulty ซึ่งเป็นตัวแปรที่ควบคุมการสร้าง Enemy
4. เกมมีวัตถุเพิ่มขึ้น คือ item (4 แบบ) และ กระสุน
5. ตัวเกมจะขึ้นหน้าต่างขึ้นมาให้เลือกว่าจะเล่น 1 คน หรือ 2 คน ในตอนเปิดเกม
6. อื่นๆ :
 1. มีการสะสม MP เพื่อ ใช้ ทำไม้ตาย ที่มีความสามารถทำลายข้าศึกทุกตัวในจอ
 2. มีไอเทมที่สามารถ ทำให้ยานของเรา ยิ่งกระสุนออกมาได้มากกว่า 1 นัด
 3. มีการจำกัดจำนวนกระสุน จะเพิ่มได้ก็ต่อเมื่อได้รับไอเทม