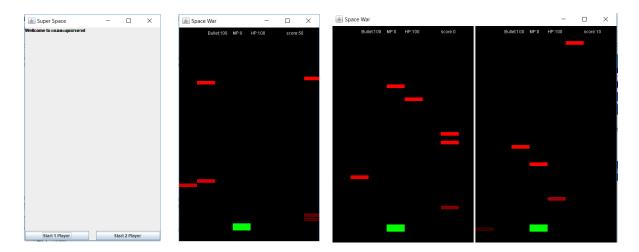
Assignment (Super Space)



ลักษณะเกม : ต้องหลบศัตรูที่ลงมาให้อยู่รอดได้นานที่สุด โดยมีกระสุนสามารถยิงศัตรูได้จำกัด

- 1.คลาสที่เพิ่มมาใหม่ คือ Bullet , Item(extends Sprite) , MyThread(extends Thread) , Wellcome(extends JFrame)
- 2. ปรับปรุงโค้ดเก่า เช่น คลาส Enemy ให้มี ค่า HP และเมื่อถูก กระสุนของเราให้ HP ลด และเมื่อถึง 0 ก็จะ หายไป , SpaceShip เปลี่ยนแปลงให้มี HP และถ้าโดนชนจะให้HP ลดตามค่า HP ของ Enemy และยัง สามารถเก็บไอเทมที่ตกมา และจะทำให้ค่าต่างๆเพิ่มขึ้นได้
- 3.เกมจะเล่นยากขึ้น ทุกๆ 20 วินาที โดยจะใช้การเพิ่มค่า difficulty ซึ่งเป็นตัวแปรที่ควบคุมการสร้าง Enemy4.เกมมีวัตถุเพิ่มขึ้น คือ item (4 แบบ) และ กระสุน
- 5. ตัวเกมจะขึ้นหน้าต่างขึ้นมาให้เลือกว่าจะเล่น 1 คน หรือ 2 คน ในตอนเปิดเกม 6.อื่นๆ :
 - 1. มีการสะสม MP เพื่อ ใช้ ท่าไม้ตาย ที่มีความสามรถทำลายข้าศึกทุกตัวในจอ
 - 2. มีไอเทมที่สามารถ ทำให้ยานของเรา ยิงกระสุนออกมาได้มากกว่า 1 นัด
 - 3. มีการจำกัดจำนวนกระสุน จะเพิ่มได้ก็ต่อเมื่อได้รับไอเทม

Github: https://github.com/AdinanYujaroen/GameOOP