

## Sumativa Unidad 3 Backend

2.1. Crear el Product Backlog inicial.

2.2. Definir los roles de cada integrante del grupo (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).

2.3. Recolecta información de las historias de usuario del Backlog incluyendo los criterios de aceptación.

2.4. Priorizar las historias de usuario, para ellos realice la priorización de las funcionalidades.

2.5. Estime lo difícil que será completar cada funcionalidad en un Sprint.

2.2.6. Defina el Sprint planning comprobando los impedimentos, eventos y tareas a realizar. Estime el tiempo de duración del proyecto.

2.7. Trabajar en el Sprint Backlog durante el tiempo definido del paso anterior.

2.8. Una vez terminado el Sprint, realice una retrospectiva para la revisión de tareas completadas y pendientes, identificando los impedimentos encontrados para mejorar en el siguiente Sprint.

## Requerimientos:

Se debe crear una aplicación en Spring Boot usando Bootstrap y BD, donde se debe crear un proyecto que integre Angular, el sitio debe ser capaz de realizar diferentes acciones ligadas al comercio electrónico, como la visualización de productos además de la filtración y búsqueda de ellos usando carritos de compras y búsqueda. El sitio debe tener también registro de usuarios y vistas de administrador, además de poder registrar miembros con acceso Vip además de realizar diferentes tareas relacionadas con la autenticación de usuarios.

**Backlog inicial:** Se desarrollará la aplicación haciendo uso de Spring Boot y el IDE Eclipse, además se hará uso de Bootstrap con Angular y bases de datos para la creación de la aplicación Web para un sitio de ecommerce.

### **Roles del equipo**

**Product Owner:** Quién está en contacto con el cliente, y lleva los requerimientos al scrum master.

**Scrum Master:** Debería ser quien está a cargo del equipo de desarrollo y sus fases

**Equipo de desarrollo:** Debería ser quienes desarrollen la aplicación web.

**Historia de usuario 1:** El cliente necesita que la página sea capaz de mostrar los productos.

**Historia de usuario 2:** Se solicita que la página pueda realizar diferentes acciones respecto a los productos.

**Historia de usuario 3:** Por parte del usuario la página debe ser capaz de mostrar lo que se ha comprado en un carrito y sacar el total.

**Historia de usuario 4:** Por parte del admin, la pagina debe permitir agregar usuarios y controlar sus compras.

**Historia de usuario 5:** El sistema debe ser capaz de autenticar a los administradores.

**Historia de usuario 6:** El sistema debe de ser capaz de dejar logear al admin y los usuarios, además de registrarlos en una BD.

**Sprint Planning:** Aunque debería ser en equipo, este trabajo se desarrolla individualmente. La duración del proyecto será de alrededor de 15 horas, donde se dará prioridad al diseño la implementación de las diferentes clases en Spring Boot y su integración con Angular, para facilitar el trabajo y dado que el cliente no especificó detalles al respecto, se utilizara Lombok para disminuir el código repetitivo (como la gran cantidad de getters y setters), además se utilizara Okta para el servidor de autorización, este servidor en la nube nos provee de servicios para autenticación, autorización, administración de usuarios, además es gratuito, por lo que ayuda a este proyecto, considerando que se tiene poco tiempo para acabarlo.

**Sprint 1:** Se integra el frontend y el backend con angular a través de bases de datos usando Mysql Workbench, el proyecto permite de forma exitosa realizar compras como usuario en la página web ecommerce y además existe toda una lógica de clases en el backend gracias a la ayuda de Lombok todo el código ha quedado muy limpio, además de la integración de Okta para el login, lo que aceleró el proceso de este sprint.

**Sprint Goal:** Desarrollo de una aplicación web e commerce que permite diferentes funciones de comercio, como lo son la venta y la administración de productos, y la

administración de usuarios por login, además de una vista de usuarios para que puedan concretar órdenes.

**Sprint retrospective:** El proyecto ha resultado complejo, especialmente debido al mal funcionamiento de las versiones anteriores (la página de la sumativa 2), se debió empezar uno nuevo con otro enfoque y usando herramientas que permitieran el despliegue rápido del mismo. Se ha aprendido mucho durante la realización de este proyecto, además de la integración de ambas partes de una app web (backend y frontend), aunque se usaron otras herramientas a las vistas en clase. La aplicación tiene soporte para páginas protegidas, además de VIP pages (paginas para usuarios logeados), además también tiene un seguimiento de órdenes para los usuarios que ya se han registrado.

Recursos utilizados:

Instalar lombok en eclipse para que los setOrders o otros set no tiren errores durante la visualización del código en eclipse, esto sirve para evitar código repetitivo..

- <https://www.baeldung.com/lombok-ide>
- <https://www.adictosaltrabajo.com/2016/02/03/como-reducir-el-codigo-repetitivo-con-lombok/>

Se usó okta para el despliegue de un inicio de sesión, permite integrar con redes sociales, para la facilidad de login en usuarios.

- <https://developer.okta.com/code/angular/>