**Środowisko programistyczne**

Środowisko programistyczne, z którego korzystałem to Visual Studio 2019.

**Zgodność interpretacji pseudoasemblera z założeniami**

- Cały kod maszynowy powinien zostać zwrócony przez program w dokładnie takiej samej formie, jak było to zakładane w opisie projektu zaliczeniowego - „Interpreter Pseudoasemblera”,

- Plik wejściowy może, lecz nie musi przestrzegać zasad dotyczących podziału szerokości kolumn,

- Odstępy między kolejnymi elementami jednego wiersza (np. między rodzajem rozkazu i jego argumentami) powinny być dokonane tylko i wyłącznie za pomocą tabulatora, bądź spacji,

- Format pliku wejściowego powinien wyglądać dokładnie tak, jak zostało to podane w opisie projektu zaliczeniowego,

- Program można uruchomić przez cmd z argumentem będącym ścieżką względną do pliku wejściowego,

- Program po zakończonym prawidłowym działaniu wyrzuca plik wynikowy .txt, będący interpretacją kodu w pseudoasemblerze, do tego samego folderu, w którym umieszczony jest plik .exe

- Program obsługuje błędy związane z nieprawidłową nazwą pliku wejściowego, bądź niepodaniem tej nazwy w argumencie przez cmd,

- Program jeszcze nie obsługuje ewentualnych błędów składniowych w pliku wejściowym,

- Niestety z powodu napotkania pewnych trudności nie udało mi się podzielić projektu na kilka mniejszych plików z rozszerzeniem .c, przez co całość kodu nie wygląda zbyt estetycznie i znajduje się tylko w jednym pliku Main.c.

**Jak uruchomić program z folderu Exe?**

W folderze Exe, obok pliku .exe należy umieścić plik wejściowy .txt, z którego chcemy interpretować kod napisany w pseudoasemblerze. Następnie należy otworzyć plik .exe i w wyniku tego na ekranie powinna pojawić się konsola. Program poprosi o podanie nazwy pliku (np. jeżeli nazwaliśmy nasz plik wejściowy „pseudoasembler”, to musimy wpisać „pseudoasembler.txt”), a następnie po wpisaniu nazwy program powinien zakończyć działanie. Wówczas w folderze Exe obok pliku .exe i naszego pliku .txt powinien się pojawić plik wynikowy zawierający interpretację kodu z pliku wejściowego na kod maszynowy.

**Krótki opis przykładów pseudoasemblerowych**

W folderze „Przykłady” znajdują się przykłady działania programu składające się z plików typu: „nazwa.txt” i nazwa\_out.txt”, które oznaczają kolejno plik wejściowy i wynikowy przykładu.