**שאלה 1:**

הוא הגדרת שם שני למשתנה שדרכו ניתן לשנות את ערכו של המשתנה המקורי. reference

מגדירים אותו בעזרת הפקודה:

Int& reference = original\_variable

**שאלה 2:**

יתרון אחד בהעברת משתנים לפונקציה הוא שכך ניתן לשנות את ערכי המשתנים בצורה שתישמר גם מחוץ לפונקציה.

והיתרון השני הוא שאין צורך להעתיק משתנים גדולים בשביל לשנות את המשתנים הגדולים המקוריים, מה שמקל על התוכנית.

**שאלה 3:**

ההבדל בין רפרנס לבין מצביעים הוא שרפרנס הוא יותר בטוח ממצביע מכיוון שלהשתמש ברפרנס זה כמו להשתמש במשתנה עצמו, בעוד שכשמשתמשים במצביע יכול להיות מצב שבו המצביע הוא

Null

או מצביע לכתובת שאנחנו לא יכולים לגשת אליה

**שאלה 4:**

**א:**

הקריאה לא תקינה מכיוון שבמקום לקבל רפרנס הפונקציה מקבלת משתנה רגיל והם לא מאותו סוג

**ב:**

הקריאה תקינה

**ג:**

הקריאה לא תקינה מכיוון שבמקום לקבל רפרנס הפונקציה מקבלת מספר מסוג אינטגר והם לא מאותו סוג

**שאלה 5:**

**א:**

הבעיה בפונקציה היא שאחרי שהזיכרון שהוקצה לפונקציה ייגמר הזיכרון של הרפרנס עצמו ייגמר גם והוא ימחק

**ב:**

הבעיה בפונקציה היא שהיא תחזיר

Null

ואז שכשננסה לגשת אל הרפרנס תהיה לנו שגיאה מכיוון שננסה לגשת לזיכרון לא תקין