

Plano de ensino-2

Módulo 1. Fundamentos de Programação

Capítulo 1. Introdução

- 1.1. Introdução
- 1.2. Componentes de um computador
- 1.3. CPU e Memória RAM
- 1.4. Introdução a Programação
- 1.5. Introdução ao JavaScript

Capítulo 2. Explorando as ferramentas

- 2.1. Google Chrome
- 2.2. Visual Studio Code

Capítulo 3. Variáveis, operadores e funções

- 3.1. Variáveis
- 3.2. Tipos de variáveis
- 3.3. Operadores
- 3.4. Funções
- 3.5. Exemplo prático: múltiplos de 3 e 5
- 3.6. Exemplo prático: soma de fatoriais

Capítulo 4. Estruturas de decisão e lógica booleana

4.1. Estruturas de decisão

4.2. Exemplo prático: calculadora

4.3. Exemplo prático: conversão de moedas

4.4. Lógica booleana

4.5. Exemplo prático: IMC

Capítulo 5. Listas e estruturas de repetição

5.1. Listas

5.2. Estruturas de repetição

5.3. Exemplo prático: ordem inversa

5.4. Exemplo prático: busca número

5.5. Exemplo prático: adivinhação