

LOG ACTIVITY

Kelompok : HAHA

1. Aktivitas Kelompok

Date	Time	Activity
Rabu/24-02-2015	17.00	-Desain Kelas
Kamis/25-02-2015	9.00-10.00 10.00-11.00	-Membuat Class Hierarchy -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas
Sabtu/27-02-2015	11.00-13.00	-Coding untuk kelas Makhluk Hidup, Karnivora dan Manusia
Rabu/02-03-2015	19.00-21.00	-Coding untuk seluruh kelas turunan makhluk Hidup
Kamis/03-03-2015	09.00-10.00 10.00-11.00	-Penguploadan dan pengecekan tiap kelas -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world
Sabtu/05-03-2015	18.00-20.00	-Perbaikan kelas dari yang sebelumnya
Minggu/06-03-2015	14.00-19.00	-Melakukan koding
Rabu/09-03-2015	19.00-22.00	-Melakukan koding dan pembuatan diagram kelas
Kamis/10-03-2015	09.00-13.00 17.00-18.00	-Koding pada kelas masing-masing dan print hardcopy dari diagram kelas Asistensi
Jumat/11-03-2015	15.00-19.00	-Koding untuk konduktor dan segala hal yang berkaitan dengan dunia
Jumat/18-03-2015	15.00-19.00	-Perbaikan pada kelas Hewan dan Dunia
Minggu/20-03-2015	15.00-19.00	-Perbaikan pada konduktor dan pergerakan hewan
Senin/21-03-2015	10.00-selesai	-Finalisasi dan pembuatan dokumen

2. Aktivitas Individu

a. Ali Akbar

Date	Time	Activity
Rabu/24-02-2015	17.00	-Desain Kelas
Kamis/25-02-2015	9.00-10.00 10.00-11.00	-Membuat Class Hierarchy

		-Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas
Sabtu/27-02-2015	11.00-13.00	-Coding untuk kelas Makhluk Hidup, Hewan, dan Karnivora
Rabu/02-03-2015	19.00-21.00	-Koding untuk seluruh kelas turunan Karnivora
Kamis/03-03-2015	09.00-10.00	-Penguploadan dan pengecekan tiap kelas
Sabtu/05-03-2015	18.00-20.00	-Perbaikan kelas Karnivora, Hewan, MakhlukHidup dari yang sebelumnya
Rabu/09-03-2015	19.00-22.00	-Membuat diagram kelas
Kamis/10-03-2015	09.00-13.00	-Debug untuk kelas world dan makhluk hidup di dalamnya
	17.00-18.00	-Asistensi
Jumat/11-03-2015	15.00-19.00	-Debug untuk kelas makhluk hidup yan masih tidak bergerak
Minggu/20-03-2015	15.00-19.00	-Memperbaiki pergerakan semua hewan
Senin/21-03-2015	10.00-selesai	-Membuat dokumen

b. Aditio Pangestu

Date	Time	Activity
Rabu/24-02-2015	17.00	-Desain Kelas
Kamis/25-02-2015	9.00-10.00 10.00-11.00	-Membuat Class Hierarrrchy -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas
Sabtu/27-02-2015	11.00-13.00	-Coding untuk kelas Manusia
Rabu/02-03-2015	19.00-21.00	-Coding untuk kelas Gerak dan Hunting Skill
Kamis/03-03-2015	09.00-10.00 10.00-11.00	-Penguploadan dan pengecekan tiap kelas -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world
Sabtu/05-03-2015	18.00-20.00	-Debug kelas makhluk
Minggu/06-03-2015	14.00-19.00	-Melakukan koding
Rabu/09-03-2015	19.00-22.00	-Melakukan perbaikan pada bagian gerak dan HuntingSkill
Kamis/10-03-2015	09.00-13.00 17.00-18.00	-Penambahan AI pada kelas Polisi dan Pemburu -Asistensi

Jumat/11-03-2015	15.00-19.00	-Testing dan debugging pada konduktor
Jumat/18-03-2015	15.00-19.00	-Memperbaiki gerak hewan
Minggu/20-03-2015	15.00-19.00	-Memperbaiki world dan testing
Senin/21-03-2015	10.00-selesai	-Membuat versi iterative dari H-1

c. Harry Alvin

Date	Time	Activity
Rabu/24-02-2015	17.00	-Desain Kelas
Kamis/25-02-2015	9.00-10.00 10.00-11.00	-Membuat Class Hierarchy -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas
Rabu/02-03-2015	19.00-21.00	-Coding untuk seluruh kelas turunan Herbivora, Tumbuhan dan turunannya
Kamis/03-03-2015	09.00-10.00 10.00-11.00	-Penguploadan dan pengecekan tiap kelas -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world
Sabtu/05-03-2015	18.00-20.00	-Testing pada MakhluKhidup dan World
Minggu/06-03-2015	14.00-19.00	-Debug
Rabu/09-03-2015	19.00-22.00	-Melakukan perbaikan pada herbivore dan turunannya
Kamis/10-03-2015	09.00-13.00 17.00-18.00	-Perbaikan pada herbivore dan tumbuhan Asistensi
Jumat/11-03-2015	15.00-19.00	-Debug dan Testing setelah digabung herbivore dan world
Jumat/18-03-2015	15.00-19.00	-Perbaikan pada gerak herbivora
Minggu/20-03-2015	15.00-19.00	-Membuat versi 2-b
Senin/21-03-2015	10.00-selesai	-Membuat versi 2-b

d. Hendrikus Bimawan

Date	Time	Activity
Rabu/24-02-2015	17.00	-Desain Kelas
Kamis/25-02-2015	9.00-10.00 10.00-11.00	-Membuat Class Hierarchy -Pendefinisian Method dan Atribut dari kelas

Sabtu/27-02-2015	11.00-13.00	-Coding untuk kelas World versi H-1
Rabu/02-03-2015	19.00-21.00	-Penyelesaian World
Kamis/03-03-2015	09.00-10.00 10.00-11.00	-Penguploadan dan pengecekan tiap kelas -Dokumentasi dengan Doxygen untuk kelas world
Sabtu/05-03-2015	18.00-20.00	-Debug dan testing dengan sebuah makhluk pada World
Minggu/06-03-2015	14.00-19.00	-Melakukan penambahan konduktor dan administrator makhluk
Rabu/09-03-2015	19.00-22.00	-Melakukan perbaikan pada World
Kamis/10-03-2015	09.00-13.00 17.00-18.00	-Debug dan testing untuk beberapa kelas -Asistensi
Jumat/11-03-2015	15.00-19.00	-Perbaikan konduktor, penambahan keystroke
Jumat/18-03-2015	15.00-19.00	-Perbaikan World
Minggu/20-03-2015	15.00-19.00	-Debug dan testing
Senin/21-03-2015	10.00-selesai	-Membuat versi 1b