

Aditya Eka Febriano

UIUX Designer | Prompt Engineer

Mahasiswa D4 Manajemen Informatika – Universitas Negeri Surabaya



adityaef12@gmail.com 0838 7267 8940 www.linkedin.com/in/aditya-febriano-08b93b288

Biodata

Nama

Aditya Eka Febriano

Tanggal Lahir

Gresik, 28 Februari 2005

Domisili

Gresik, Jawa Timur

Tentang Saya

Sebagai mahasiswa D4 Manajemen Informatika Universitas Negeri Surabaya yang dinamis, saya memiliki minat mendalam pada UI/UX design dan desain grafis (termasuk ilustrasi poster). Saya mahir dalam pengembangan web menggunakan HTML, CSS, dan PHP, serta memiliki pengalaman dasar membangun aplikasi sederhana dengan Flutter. Saya aktif memanfaatkan AI tools untuk eksplorasi referensi desain dan efisiensi pengembangan. Kemampuan adaptasi, fokus, dan strategi yang saya asah melalui hobi badminton, membuat saya siap untuk belajar dan memberikan kontribusi nyata dalam lingkungan magang yang inovatif.

Proyek

Website Portofolio

Deskripsi:
Ruang digital yang menampilkan karya, pengalaman, dan keahlian saya di bidang UIUX, Pengembangan Web, Pengembangan Aplikasi Multi Platform. Website ini dirancang untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang siapa saya, bagaimana saya bekerja, dan proyek-proyek yang telah saya selesaikan.

Teknologi: HTML, CSS, JS, PHP, MySQL
Link Proyek: <https://aditya2825-debug.github.io/Web-Portofolio>

Aplikasi Quiz Interaktif

Deskripsi:
Membangun aplikasi mobile (Android/iOS) berbasis gamifikasi untuk kuis interaktif dengan berbagai kategori. Dilengkapi fitur pemilihan kategori, pertanyaan teks, timer, dan rekap skor akhir untuk menguji pengetahuan pengguna secara efektif.

Teknologi: Dart, Flutter
Link Proyek: <https://github.com/Aditya2825-debug/Aplikasi-Quiz-Sederhana>

Travel Pall App – UI/UX Design

Deskripsi:
Mendesain UI/UX untuk aplikasi perencanaan perjalanan, fokus pada alur pengguna yang intuitif dan tampilan visual yang menarik.

Teknologi: Figma
Link Proyek: Detail dan demo tersedia di profil LinkedIn saya.

Shortly App UI Design

Deskripsi:
Mendesain UI/UX untuk aplikasi e-commerce "Shortly" yang menyederhanakan proses pembelian produk (celana kolor) dengan fokus pada pengalaman pengguna yang mudah dan efektif.

Teknologi: Figma
Link Proyek: Detail dan demo tersedia di profil LinkedIn saya.

Lebih Lengkapnya : www.linkedin.com/in/aditya-febriano-08b93b288 atau scan barcode di samping



Kelebihan

Desain UI/UX Cepat & Presisi

Mampu membuat desain UI/UX yang responsif, estetik, dan user-friendly dengan cepat menggunakan Figma.

Implementasi Frontend Efisie

Konversi Desain ke Frontend Efisien: Mengonversi desain Figma menjadi kode HTML, CSS, dan JavaScript yang responsif, animatif, serta presisi dalam waktu singkat.

Pemanfaatan AI Tools

Pemanfaatan AI Tools: Mengoptimalkan penggunaan AI App Builder dan tools AI lainnya untuk mempercepat proses desain dan pengembangan, meningkatkan efisiensi alur kerja secara signifikan.

Kolaborasi Antar Tim

Mampu bekerja secara efektif dalam tim multidisiplin (pengembang, desainer grafis, manajer produk, Quality Assurance) untuk menghasilkan solusi komprehensif.

Detail-Oriented

Memastikan setiap elemen desain berfungsi sesuai kebutuhan pengguna dan menjaga konsistensi visual serta fungsionalitas melalui perhatian detail.

Keterampilan Teknis

HTML, CSS, dan JavaScript

Menguasai teknologi web dasar untuk membangun antarmuka pengguna yang responsif, modern, dan fungsional.

Flutter (Dart)

Mampu mengembangkan aplikasi mobile berbasis antarmuka pengguna yang intuitif dan cross-platform.

Figma, Adobe Photophop Generativ Fil, dan Canva

Terampil dalam merancang UI/UX responsif serta membuat desain grafis (poster, manipulasi foto, logo, bener.), termasuk memanfaatkan fitur dan plugin AI untuk efisiensi desain.

Pemanfaatan Tools AI

Terbiasa menggunakan plugin AI di Figma/Adobe Photoshop atau tools AI serupa untuk mempercepat proses desain dan pengembangan, serta meningkatkan presisi.

MySQL & PHP

Memiliki pemahaman dasar dalam pengelolaan basis data dan pengembangan backend sederhana untuk mendukung aplikasi web.

Pendidikan

SMK Negeri 1 Duduksampeyan

Teknik Mesin2020 – 2023
Nilai Akhir: 84Lulus

Universitas Negeri Surabaya

D4 Manajemen Informatika2023 – Sekarang
IPS: 3.86/4.00Semester 5

Sertifikasi

Cloud Essentials Knowledge Badge

Memahami layanan cloud dan penerapan dasar-dasarnya secara efektif.

Amazone Web Services2024

Young Graphic Designer Training Program

Meningkatkan keterampilan desain grafis melalui proyek kreatif yang menarik.

Kementerian Ketenagakerjaan RI2024

Pengalaman

Peserta Lomba UI/UX Mahasiswa Nasional

Himpunan Teknik Informatika Fakultas MIPA Universitas Udayana | 3 November 2024

Berpartisipasi dalam kompetisi desain UI/UX tingkat nasional sebagai ketua tim dengan tema marketplace penjualan produk elektronik. Mengasah kemampuan riset pengguna, wireframing, prototyping, dan pitching ide desain untuk solusi e-commerce yang inovatif.

Anggota Aktif Organisasi Kemahasiswaan & Sekolah

Anggota Departemen Komunikasi dan Informasi (Kominfo)

UKM Formadiksi KIP-K Universitas Negeri Surabaya
Agustus 2024 – Sekarang

Bertanggung jawab atas desain materi publikasi dan pengelolaan serta kontrol konten media sosial organisasi, melatih kemampuan desain, komunikasi digital, dan kerja tim

Anggota Bidang Sie IT & Dokumentasi

OSIS SMK NEGERI 1 Duduksampeyan
Februari 2022 – Maret 2023, Tahun Ajaran 2020-2023

Terlibat dalam dukungan teknis dan operasional IT untuk berbagai acara sekolah. Berperan aktif dalam pendokumentasian setiap acara dan pengelolaan media sosial organisasi.