

अक्षरांजलि – Quiz Competition

“Quinfinity”

❖ Eligibility:

- Each team must have exactly 3 members to participate.
- Teams may consist of students from different years or specializations.
- All team members must be present throughout the competition.
- Each college is allowed to have only one participating team.

❖ Quiz Format:

The quiz will be conducted in two phases:

- Pool Round (A & B)
 - Teams will be divided into two groups.
 - The top 3 teams from each group will qualify for the Main Game.
- Main Game (Final Round)
 - The final round where the 6 qualified teams will compete for the championship title.

❖ Question Categories:

The quiz will cover literature-related topics, including:

- Poetry & Prose
- Famous Authors & Their Works
- Literary History & Movements
- Linguistic Concepts... and many more!

❖ Scoring System:

- The scoring pattern for each round will be announced before the round begins.
- Scores from the Pool Round will not carry over to the Main Game.
- There will be no negative marking unless otherwise specified.
- The team with the highest score in the Main Game will be declared the winner.

❖ Tiebreakers:

- If two or more teams have the same score, a special tiebreaker round will be conducted to determine the winner.
- The format of the tiebreaker will be decided by the quizmaster.

❖ **Answering Rules:**

If a team interrupts before the question is completed and answers incorrectly, they will lose the chance to answer. However, if they answer correctly, they will be awarded full points.

❖ **General Conduct & Fair Play:**

- All teams must follow the instructions of the quizmaster and coordinators.
- The use of mobile phones, reference materials, or external help is strictly prohibited.
- Teams must maintain discipline and avoid arguments during the quiz.
- Any form of misconduct (e.g., whispering answers, discussing with outsiders) will lead to a warning in case of first offence. A second violation will result in immediate disqualification.
- Any disputes will be resolved by the quizmaster team, and their decision will be final and binding.

❖ **Rewards & Recognition:**

- The winning team will be rewarded with certificates and prizes.
 - All participants will receive e-participation certificates.
-

❖ पात्रता:

- प्रत्येक टीम में भाग लेने के लिए ठीक 3 सदस्य होने चाहिए।
- टीम में विभिन्न वर्षों या विशेषज्ञताओं के छात्र हो सकते हैं।
- सभी टीम सदस्य पूरे प्रतियोगिता के दौरान उपस्थित रहने चाहिए।
- प्रत्येक कॉलेज से केवल एक टीम को भाग लेने की अनुमति है।

❖ किज प्रारूप:

किज दो चरणों में आयोजित किया जाएगा:

- **पूल राउंड (A & B)**
 - टीमों को दो समूहों में विभाजित किया जाएगा।
 - प्रत्येक समूह की शीर्ष 3 टीमों मुख्य खेल के लिए क्वालीफाई करेंगी।
- **मुख्य खेल (फाइनल राउंड)**
 - फाइनल राउंड में 6 क्वालीफाई हुई टीमों चैंपियनशिप खिताब के लिए प्रतिस्पर्धा करेंगी।

❖ प्रश्न श्रेणियां:

किज में साहित्य से संबंधित विषय शामिल होंगे, जैसे:

- कविता और गद्य
- प्रसिद्ध लेखक और उनके कार्य
- साहित्य का इतिहास और आंदोलन
- भाषाई अवधारणाएँ... और बहुत कुछ!

❖ स्कोरिंग प्रणाली:

- प्रत्येक राउंड के लिए अंक प्रणाली की घोषणा राउंड शुरू होने से पहले की जाएगी।
- पूल राउंड के अंक मुख्य खेल में स्थानांतरित नहीं किए जाएंगे।
- कोई नकारात्मक अंकन नहीं होगा, जब तक अन्यथा उल्लेख न किया जाए।
- मुख्य खेल में सर्वाधिक अंक प्राप्त करने वाली टीम को विजेता घोषित किया जाएगा।

❖ टाईब्रेकर:

- यदि दो या अधिक टीमों के अंक समान होते हैं, तो विजेता तय करने के लिए एक विशेष टाईब्रेकर राउंड आयोजित किया जाएगा।
- टाईब्रेकर का प्रारूप किजमास्टर द्वारा तय किया जाएगा।

❖ उत्तर देने के नियम:

यदि कोई टीम प्रश्न पूरा होने से पहले उत्तर देती है और गलत उत्तर देती है, तो उसे उत्तर देने का मौका नहीं मिलेगा। हालाँकि, यदि टीम सही उत्तर देती है, तो उसे पूरे अंक प्रदान किए जाएंगे।

❖ सामान्य आचार संहिता एवं निष्पक्ष खेल:

- सभी टीमों को क्विजमास्टर और समन्वयकों के निर्देशों का पालन करना अनिवार्य है।
- मोबाइल फोन, संदर्भ सामग्री या बाहरी सहायता का उपयोग सख्त वर्जित है।
- टीमों को अनुशासन बनाए रखना होगा और क्विज के दौरान किसी भी प्रकार की बहस से बचना होगा।
- किसी भी प्रकार की अनुचित गतिविधि (जैसे - उत्तर फुसफुसाना, बाहरी लोगों से चर्चा करना) करने पर पहली बार चेतावनी दी जाएगी। दूसरी बार उल्लंघन करने पर तत्काल पात्रता निष्कासित होगी।
- किसी भी विवाद को क्विजमास्टर टीम द्वारा सुलझाया जाएगा, और उनका निर्णय अंतिम और बाध्यकारी होगा।

❖ पुरस्कार एवं मान्यता:

- विजेता टीम को प्रमाण पत्र और पुरस्कार प्रदान किए जाएंगे।
 - सभी प्रतिभागियों को ई-भागीदारी प्रमाण पत्र दिए जाएंगे।
-