

OBJETIVO

Moverse desde el inicio del laberinto hasta alcanzar el final

REGLAS

No tocar las paredes verdes

RESULTADO

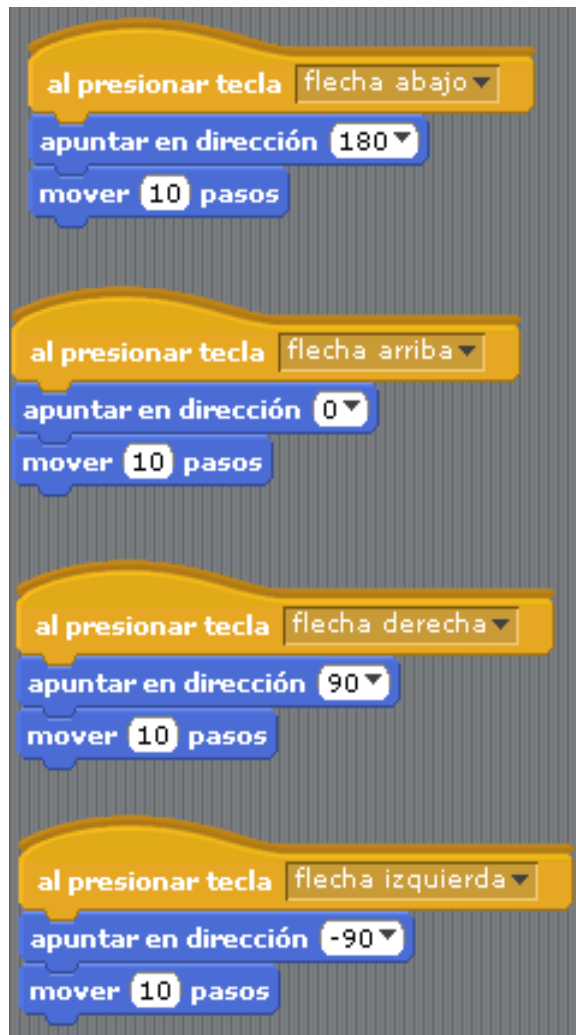
Ganas cuando alcanzas el marcador amarillo.



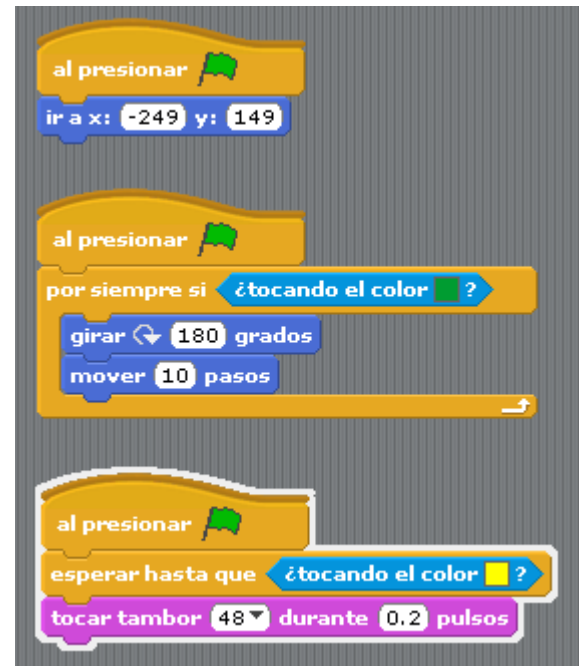
7 Scripts

Mueve el objeto alrededor del escenario

Sin scripts, dibuja un fondo en forma de laberinto con muros de colores y un marcador final con color diferente



Hacer que el marcador salte de los muros verdes



El jugador gana cuando el objeto toca la marca amarilla