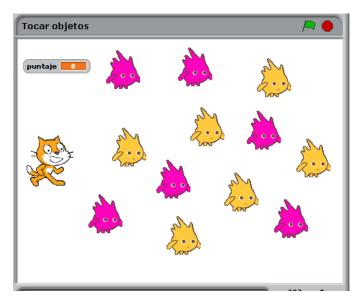
## **TOCAR OBJETOS**



## **OBJETIVO**

Ayudar al gato a cruzar a través de los globos.

## **REGLAS**

Recoge los gobos amarillos para ganar puntos, y evita tocar los globos rosas para no perder puntos.

## **RESULTADO**

Obtener la mayor cantidad de puntos.



Restablece la posición del gato y el puntaje.

```
al presionar ir a x: -190 y: 0
fijar resultado v a 0
al presionar por siempre
ir a apuntador del ratón v
```

Haz que el gato se mueva bajo el puntero del ratón. Cuando el gato toca un globo amarillo, el globo desaparece y el puntaje aumenta 10 puntos.

```
al presionar mostrar
esperar hasta que cambiar puntaje por 10
esconder
```

Cuando el gato toca un globo rosa, el globo desaparece y el puntaje disminuye 10 puntos.

```
al presionar mostrar
esperar hasta que ¿tocando gato ?
cambiar puntaje v por 10
esconder
```