

Esercizio 1:

Scegliere uno sprite e farlo muovere in 4 direzioni

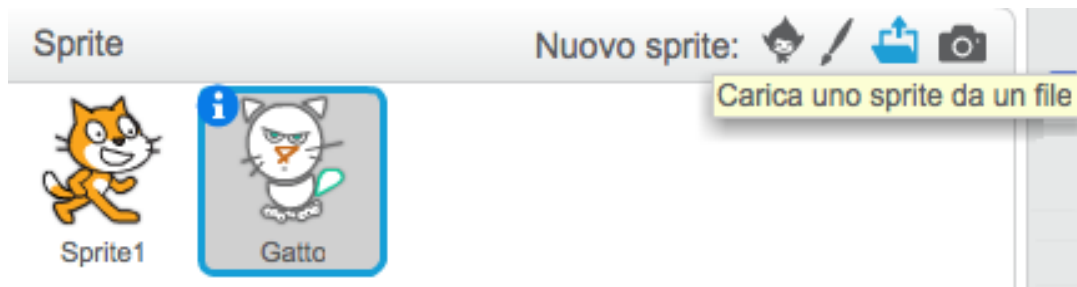
Note: Segui le istruzioni passo-passo per riuscire a fare tutto l'esercizio.

Per questo esercizio usa le schede lucide 1, 3 e 10.

Quando hai bisogno di aiuto, chiedi a un mentor.

STEP 1: inserire uno sprite

1. Carica un nuovo sprite da un file, cliccando sull'icona della cartella con la freccia nella parte superiore dello schema degli sprite. (file: micioted_fronte.svg)
2. Rinominare lo sprite, cliccando sulla (i) blu. Qui si chiama Gatto.



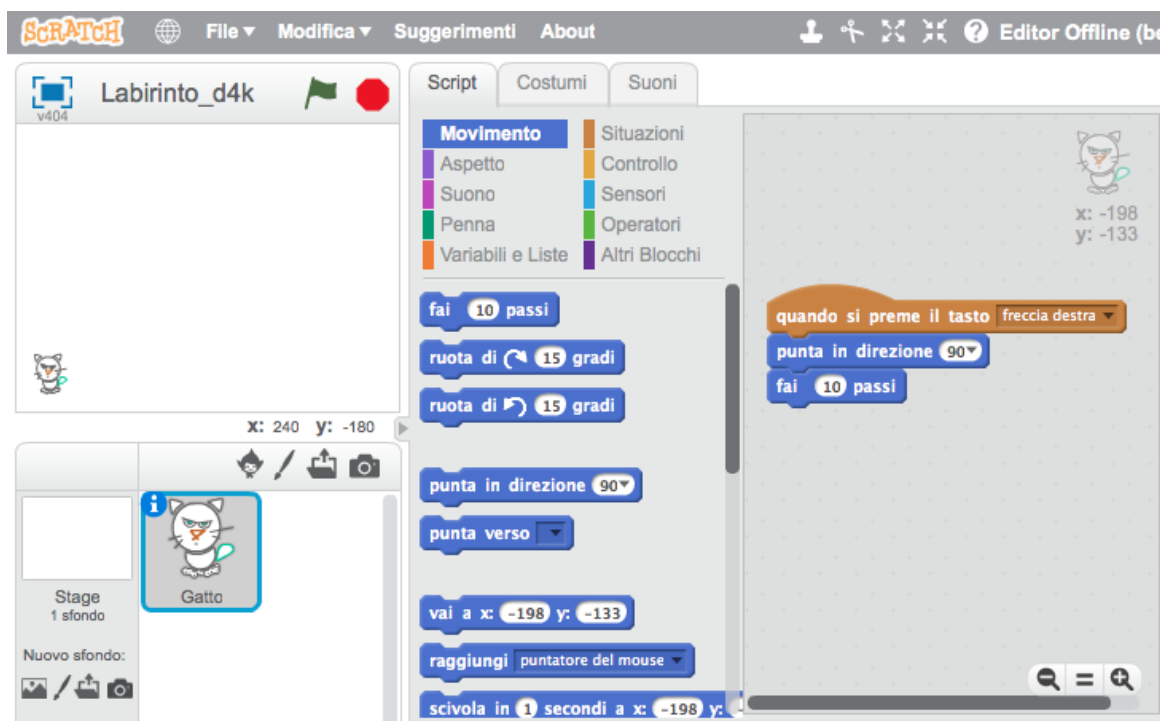
3. Si può anche utilizzare lo Sprite1 che è già presente. Se invece lo vuoi rimuovere, clicca con il tasto destro sullo sprite e poi "cancella".

Sposta il Gatto dove più ti piace nello Stage

STEP 2: spostamento dello sprite nelle quattro direzioni (su, giù, destra, sinistra)

1. Cominciamo con lo spostamento dello sprite verso destra.
 - a. Cliccare sul pannello "Script" e poi sulla funzione "Situazioni".
 - b. Prendiamo l'evento "quando si preme il tasto spazio" e trasciniamolo nell'Area degli Script.

- c. Cliccare sulla freccia vicino alla parola “spazio” e selezionare “freccia destra”.
- d. Dopodiché clicca sulla funzione “Movimento” .
- e. Trascinare dall’Area Blocchi sia “punta in direzione 90” che “fai 10 passi” all’interno dell’Area degli Script.
- f. Collegare tutto tra loro come nella figura sottostante.



2. Rifare altri 3 script come al punto 1, cambiando il tasto freccia (su, giù e sinistra) e la direzione in cui deve puntare lo sprite (0, 180 e -90).
3. Prova a muovere il gatto in tutte le direzioni usando le frecce della tastiera.

Come vedi il gatto quando va verso sinistra?

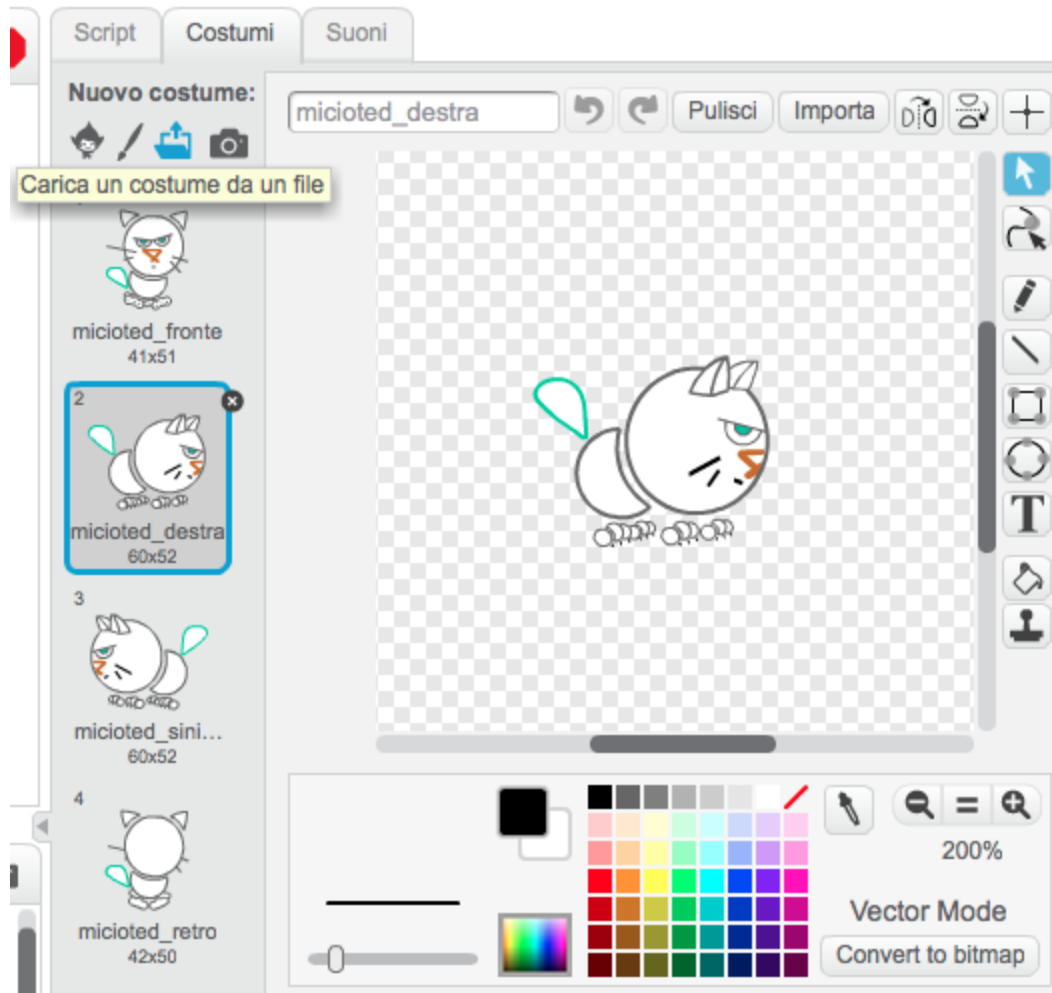
Seleziona la (i) blu e prova a cambiare lo stile di rotazione.

Come si muove il gatto adesso?

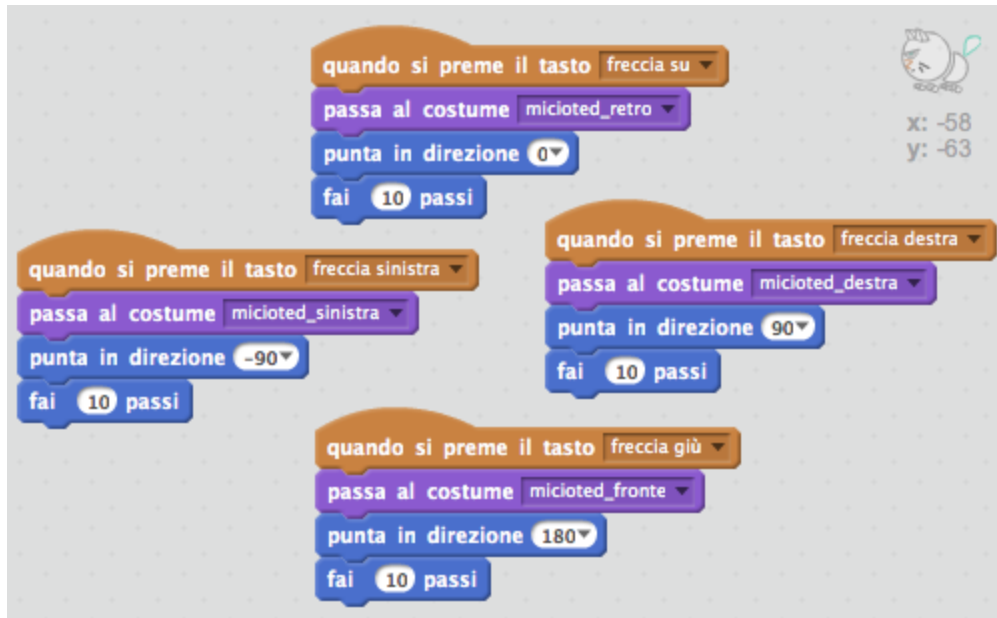
Per essere più veloce, invece di mettere i blocchi uno a uno per 4 volte, puoi cliccare con il tasto destro sul primo blocco di uno script, duplicarlo e poi modificarlo.

STEP 3: cambia costume quando cambia la direzione

1. Seleziona il pannello “Costumi” e poi clicca l'icona della cartella con la freccia “Carica un costume da un file”.
2. Carica gli altri 3 gatti nelle varie posizioni (files .svg: destra, sinistra e retro).



3. Seleziona il pannello “Script” e clicca sulla funzione “Aspetto”.
4. In ogni script che inizia con “quando si preme il tasto ...” aggiungi il blocco “passa al costume ...”.
5. Seleziona i 4 costumi del gatto nelle rispettive direzioni.



Che stile di rotazione hai scelto?
cosa succede se lo cambi?