

# ADIVINA LA PALABRA

## OBJETIVO

Probar tus habilidades de escritura.

## REGLAS

Escribe las palabras que el gato dice.

## RESULTADO

Descubrirás si escribiste correctamente las palabras.

## INSTRUCCIONES

1. Da click en **Sonidos**.
2. En la pestaña de Sonidos, da click en **Grabar**.
3. En el grabador de sonidos, da click en el botón de grabar para empezar a grabar una palabra. Cuando termines, da click en el botón de parar, para terminar de grabar una palabra.
4. Da click en **Aceptar** para guardar tu palabra grabada.
5. Tu palabra grabada se agrega a la lista de sonidos.
6. Asigna un nombre a grabación que guardaste.
6. Repite el proceso las veces que quieras.
7. Ve a la pestaña de **Programas**.
8. En el menú de **Variables**, da click en **Nueva lista**.
9. Asígnale el nombre de *palabras* a tu nueva lista y da click en **Aceptar**.
10. En la nueva lista que creaste, da click en el botón de **+** para agregar *cosas* a la lista.
11. Agrega una cajita con el nombre de cada palabra que grabaste.
12. Da click en el botón de **Nueva variable**.
13. Asígnale el nombre *palabraActual* a la variable que creaste y da click en **Aceptar**.
14. Construye el siguiente programa:

**Alerta:** El bloque verde en la imagen dice **número al azar entre 1 y 3**. Substituye el número 3 por el número de palabras que guardaste.

