



Introducción a

SCRATCH



Acerca de SCRATCH

- ¿Que es SCRATCH ?
 - Scratch es un lenguaje de programación.
 - Podemos usarlo para crear nuestras propias historias interactivas, animaciones, juegos, música y arte.





- ¿Qué podemos aprender con SCRATCH ?
 - Podemos aprender ideas computacionales importantes.
 - Podemos aprender a pensar creativamente.
 - Podemos aprender a razonar sistemáticamente.





¿Qué es programación?

- La **programación** es el **arte** de hacer que una computadora haga lo que tu quieras que haga.
- Un programa de computadora es simplemente **un conjunto de instrucciones** para **decirle a una computadora cómo realizar una tarea.**
- Es como una receta: una serie de instrucciones para decirle a un cocinero cómo hacer un platillo.





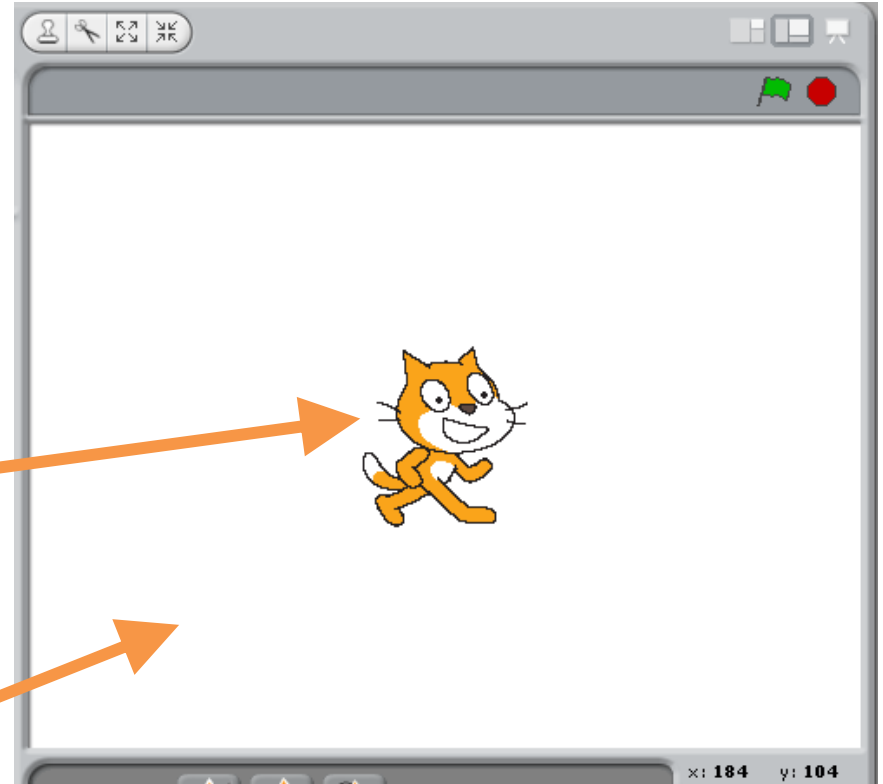
Ingredientes básicos de un proyecto de Scratch

- Los proyectos de Scratch se componen de un **escenario** y de **objetos**.



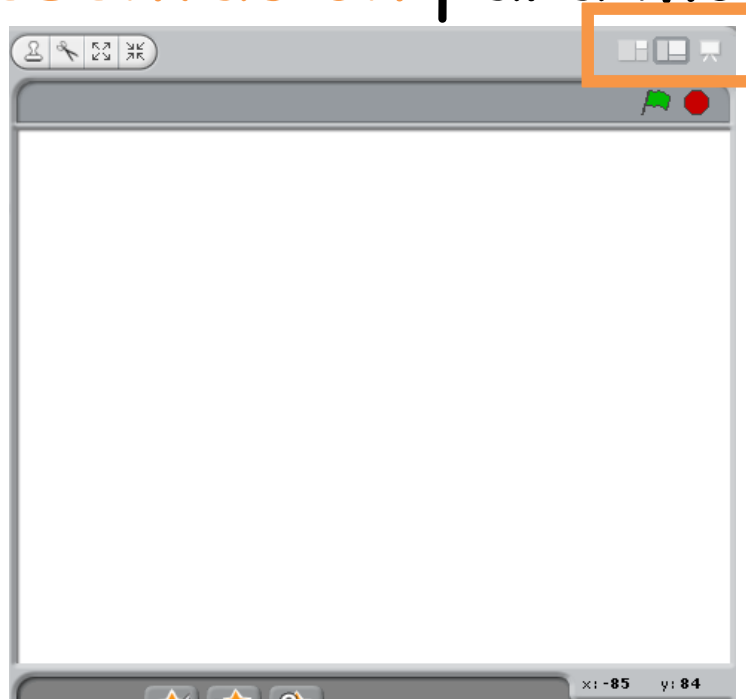
Escenario y objetos

- El **escenario** es donde puedes ver que tus historias, juegos y animaciones cobran vida.
- Los **objetos** se mueven e interactúan unos con otros en el **escenario**.



Escenario

- Puedes elegir entre **Modo de Visualización** (escenario pequeño o escenario grande) o **Modo de Presentación** para mostrar la escena.



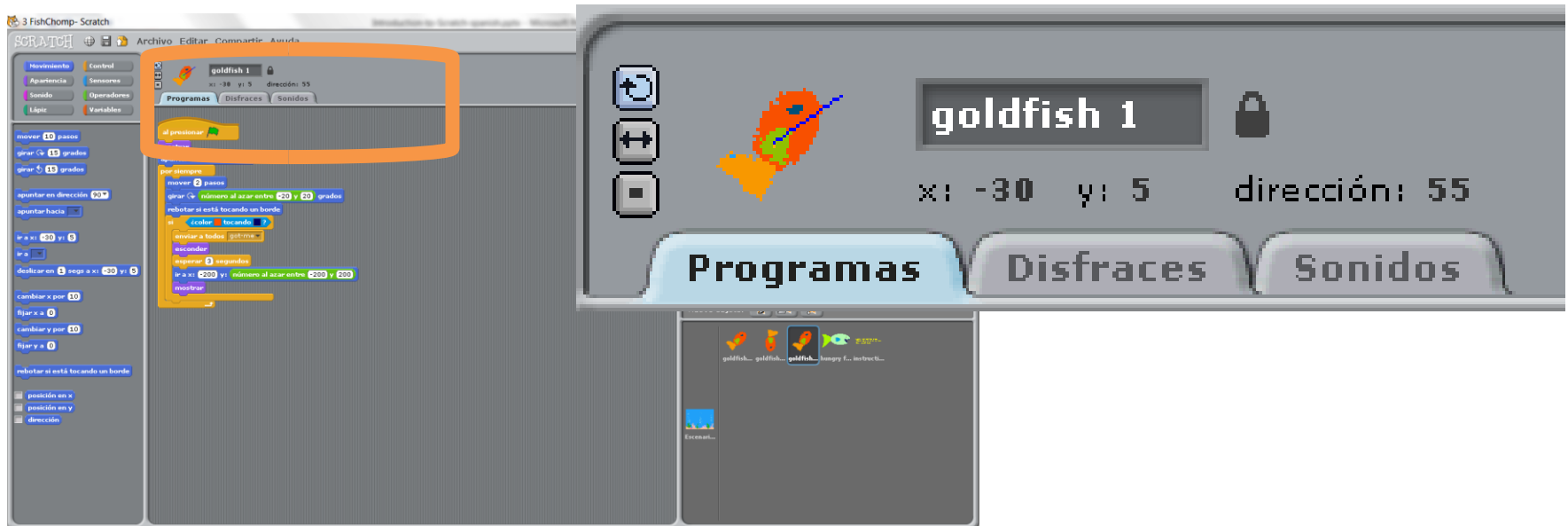
Objetos

- Puedes crear **Nuevos Objetos** y encontrarlos en la **Lista de Objetos**



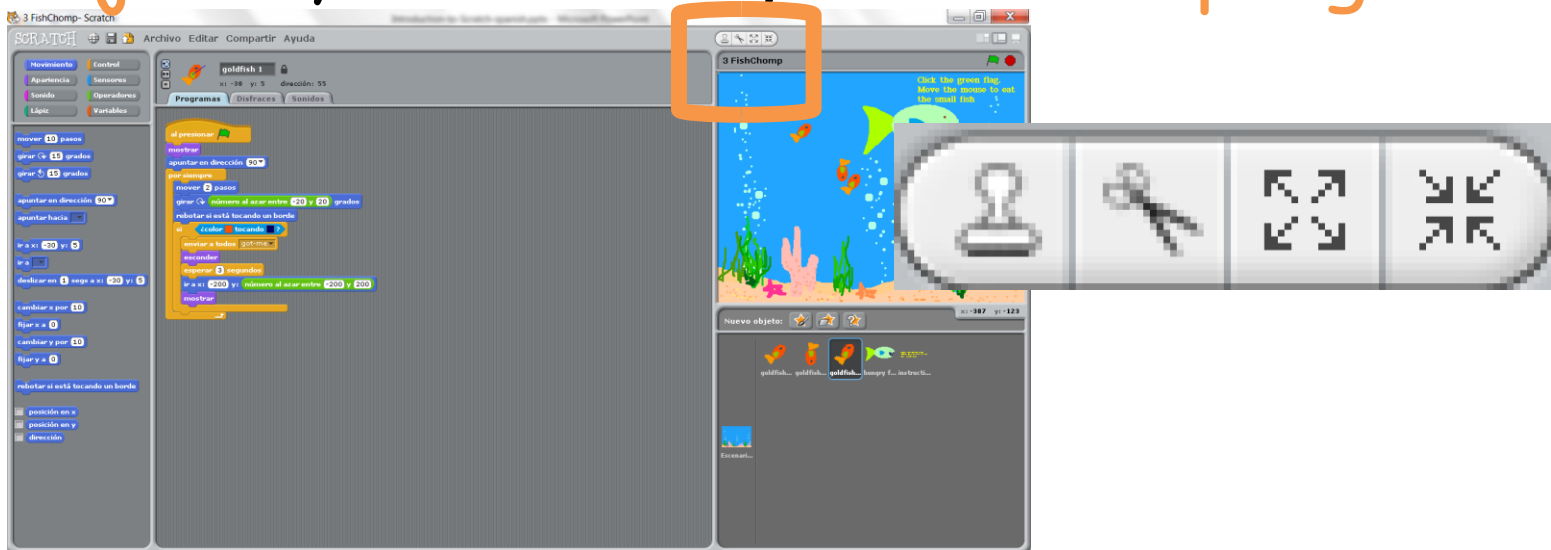
Información del Objeto actual

- Aquí puedes encontrar el **nombre**, **posición**, **dirección**, **estado de bloqueo**, **color de pluma** y **estilo de rotación** del objeto



Barra de herramientas

- Usando la barra de herramientas, puedes cambiar el tamaño de los **objetos**.
- También puedes duplicar o eliminar **objetos, disfraces, sonidos o programas**.





Disfraz

- Puedes cambiar como se ve un objeto usando diferentes **disfraces**.
- Tu puedes hacer que un objeto luzca como una persona, un tren, una mariposa o algo más.
- Puedes usar cualquier imagen como un disfraz.

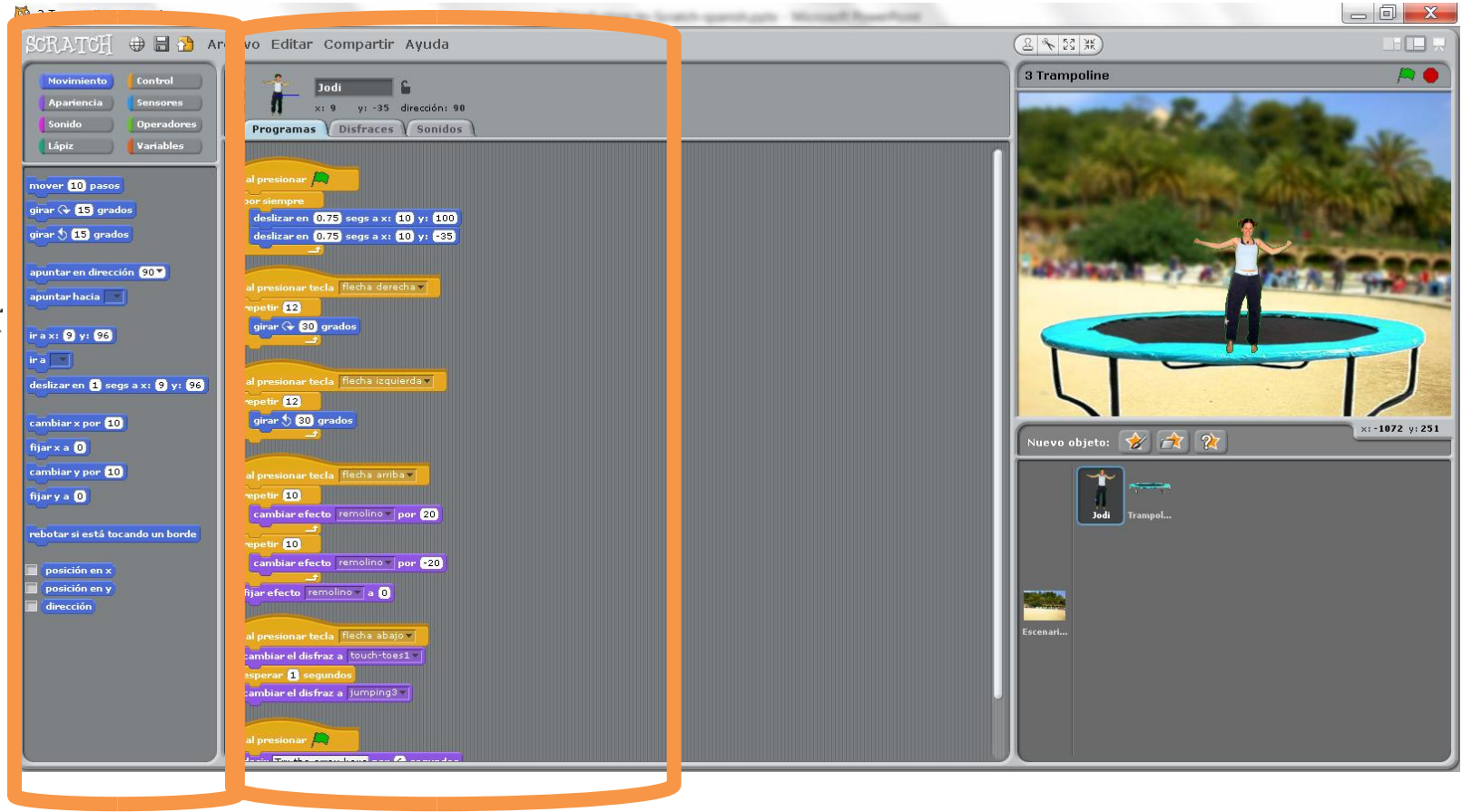


Disfraces


- Para ver diferentes **disfraces** de un objeto, elige la pestaña de Disfraces.

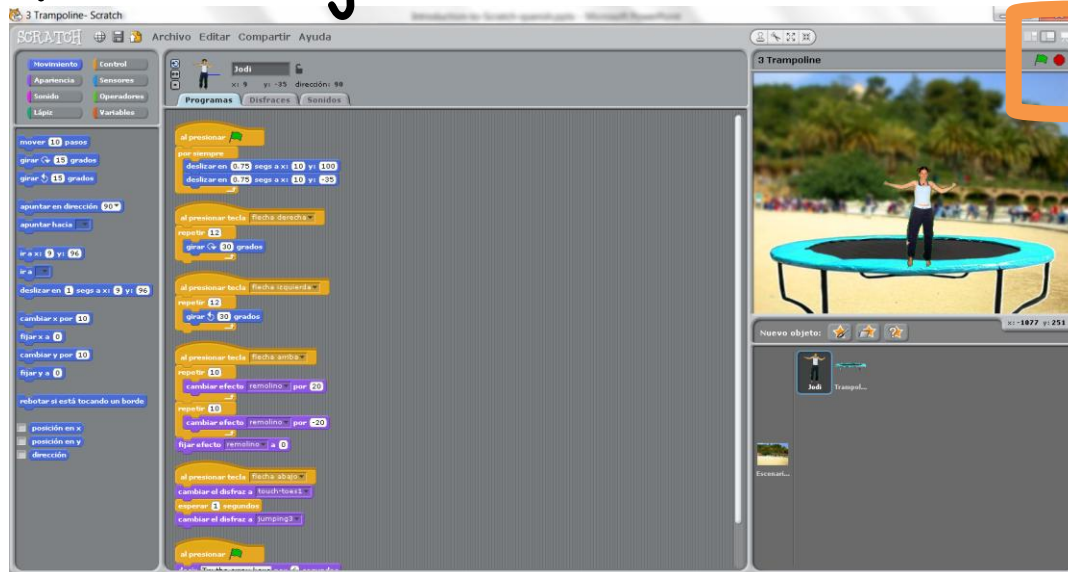


La Paleta de Bloques y el Área de Programas



Inicia y Para tu programa

- Da click en la bandera verde que se encuentra en la parte  superior izquierda para iniciar todos los scripts
- El símbolo rojo detiene todos los scripts.



Scratch web

- ¿Qué podemos obtener en **Scratch web**?



- Podemos descargar el instalador de Scratch, ver video tutoriales, obtener soporte de los foros, compartir nuestros proyectos





¡Inicia tu primer proyecto!

SCRATCH

