

Quelques exemples de scripts











Exemples de scripts de mouvement

```
Déplacement grâce aux touches
                                                  quand flèche haut▼ est pressé
du clavier
                                                 pointer en direction 0▼
                                                 avancer de (10) pas
                                                 costume suivant
                                      quand flèche gauche▼ est pressé
                                                                          quand flèche droite▼ est pressé
                                                                         pointer en direction 90▼
                                      pointer en direction (-90▼
                                                                         avancer de (10) pas
                                      avancer de 10 pas
                                                                         costume suivant
                                      costume suivant
                                                  quand flèche bas▼ est pressé
                                                  pointer en direction 180▼
                                                  avancer de (10) pas
                                                  costume suivant
L'objet suit la souris
                                         quand a▼ est pressé
                                          péter indéfiniment
                                         pointer vers pointeur de souris
                                          avancer de 5 pas
Déplacement programmé selon
                                        quand b▼ est pressé
des points précis (X et Y)
                                        glisser en 1 secondes à x: 0 y: 0
                                        glisser en 2 secondes à x: 20 y: -100
                                        glisser en 🚺 secondes à x: -150 y: 100
Déplacement simple mais en
                                        quand 🔎 pressé
boucle
                                        épéter indéfiniment
                                        avancer de 10 pas
                                         jouer tambour (54 ▼ pour (0.4) temps
                                        avancer de (-10) pas
                                         jouer tambour 54▼ pour 0.4 temps
```









Exemples de scripts d'effet

L'effet réagit en fonction de la position de la souris. quand 💌 est pressé répéter indéfiniment mettre l'effet tournoyer ▼ à (souris x L'effet œil de poisson fait quand d▼ est pressé grossir l'objet (25) puis jouer le son Eggs 🔻 inversement l'aspire(-25). modifier l'effet oeil de poisson ▼ par (25) attendre 0.5 secondes annuler les effets graphiques modifier l'effet | oeil de poisson ▼ par (-25) attendre 0.5 secondes arrêter tous les sons L'objet dit « Salut ! » lorsque l'on clique dessus. quand Objet1 pressé dire Salut! pendant 2 secondes Modifie la direction (regarde quand espace ▼ est pressé vers la droite), Repositionne l'objet au centre, pointer en direction 90▼ annule les effets aller à x: 0 y: 0 annuler les effets graphiques Change les couleurs de l'objet quand e▼ est pressé modifier l'effet couleur▼ par 25 Pixelise un objet par étape puis revient à l'état de départ quand f▼ est pressé répéter 20 fois modifier l'effet pixeliser▼ par 5 attendre 0.05 secondes répéter 20 fois modifier l'effet pixeliser ▼ par -5 attendre (0.05) secondes









Exemples de scripts de contrôle

L'objet attend de toucher le bord de la scène. quand g▼ est pressé montrer Lorsqu'il le touche alors il *dit* attendre jusqu'à bord▼ touché? « aïe » et puis devient invisible. dire aïe pendant 2 secondes cacher Au hasard l'objet se tourne de quand 🔎 pressé 15° vers la droite ou la gauche répéter indéfiniment puis avance. nombre aléatoire entre 1 et 2 = 1 tourner de 🗣 🚺 degrés tourner de 🕭 (15) degrés avancer de 10 pas rebondir si le bord est atteint

> quand 🖲 pressé répéter indéfiniment

> > Objet2▼ touché?

dire Attention, tu me marches dessus. pendant 2 secondes

Si l'objet 1 touche l'objet 2 alors il dit « Attention... »









Exemples de scripts de Question/Réponse

L'objet pose une question puis utilise la réponse obtenue. Il envoie un message à la fin « question ami »

Ce script démarre dés que le message « question ami » est envoyé.

Il pose une question si la réponse est :

- « oui » alors il dit « super »
- sinon
 - « non » il dit « dommage... »
 - sinonil réponds « ??? »et relance le script

```
quand hy est pressé

demander Quel est ton nom? et attendre

dire regroupe Salut réponse pendant 2 secondes

envoyer à tous question ami v

demander Tu veux être mon copain? et attendre

si réponse = oui

dire Super pendant 2 secondes

sinon

penser à Dommage... pendant 2 secondes

sinon

dire ???? j ai pas compris pendant 2 secondes

envoyer à tous question ami v
```





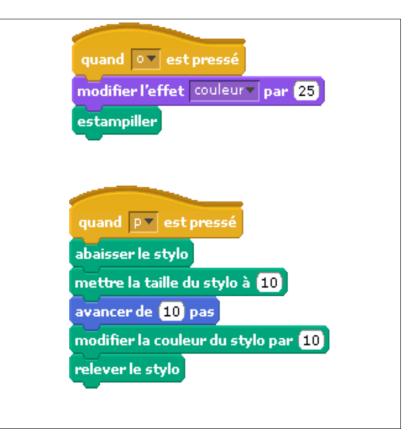




Exemples de scripts de stylo

Ce script *tamponne* une image de l'objet sur la scène.

Ce script permet de tracer une ligne en fonction des déplacements de l'objet.



Retrouvez vos créations sur :

http://scratch.mit.edu/users/devoxx/

Ce document et d'autres sont téléchargeables sur :

http://www.devoxx.com/display/4KIDS/Scratch+Materials

D'autres tutos et exemples se trouvent sur :

http://leresteux.net/archives/687







