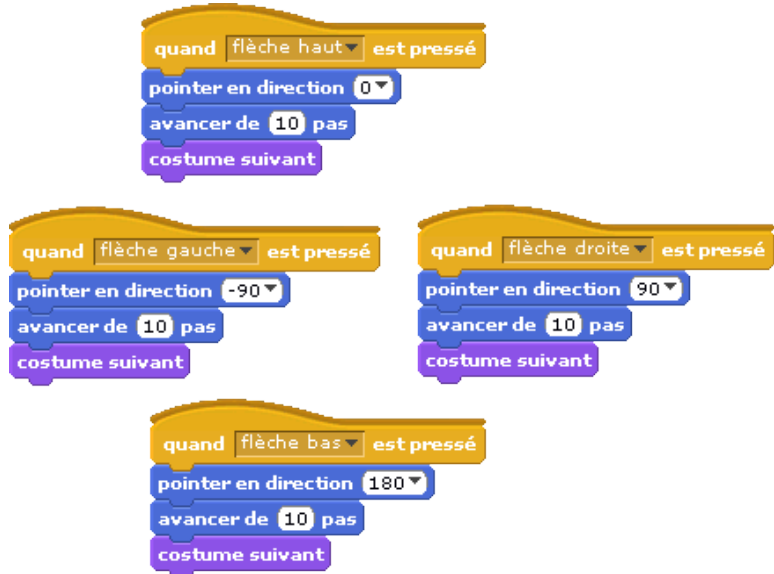


Quelques exemples de scripts



Exemples de scripts de mouvement

Déplacement grâce aux touches du clavier



L'objet suit la souris




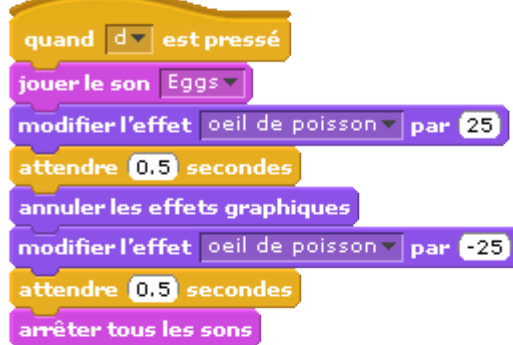

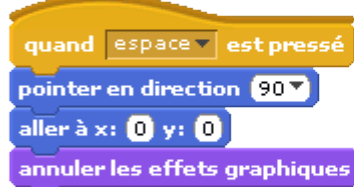


Déplacement programmé selon des points précis (X et Y)



Déplacement simple mais en boucle



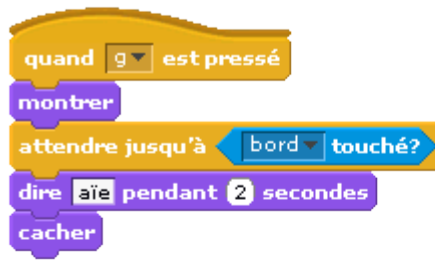
Exemples de scripts d' effet

<p>L'effet réagit en fonction de la position de la souris.</p>	 <pre> quand c est pressé répéter indéfiniment mettre l'effet tournoyer à souris x </pre>
<p>L'effet œil de poisson fait grossir l'objet (25) puis inversement l'aspire(-25).</p>	 <pre> quand d est pressé jouer le son Eggs modifier l'effet œil de poisson par 25 attendre 0.5 secondes annuler les effets graphiques modifier l'effet œil de poisson par -25 attendre 0.5 secondes arrêter tous les sons </pre>
<p>L'objet dit « Salut ! » lorsque l'on clique dessus.</p>	 <pre> quand Objet1 pressé dire Salut! pendant 2 secondes </pre>
<p>Modifie la direction (<i>regarde vers la droite</i>), Repositionne l'objet au centre , annule les effets.</p>	 <pre> quand espace est pressé pointer en direction 90 aller à x: 0 y: 0 annuler les effets graphiques </pre>
<p>Change les couleurs de l'objet</p>	 <pre> quand e est pressé modifier l'effet couleur par 25 </pre>
<p>Pixelise un objet par étape puis revient à l'état de départ</p>	 <pre> quand f est pressé répéter 20 fois modifier l'effet pixeliser par 5 attendre 0.05 secondes répéter 20 fois modifier l'effet pixeliser par -5 attendre 0.05 secondes </pre>

Exemples de scripts de contrôle

L'objet attend de toucher le bord de la scène.

Lorsqu'il le touche alors il dit « aïe » et puis devient invisible.



Au hasard l'objet se tourne de 15° vers la droite ou la gauche puis avance.



Si l'objet 1 touche l'objet 2 alors il dit « Attention... »



Exemples de scripts de Question/Réponse

L'objet pose une question puis utilise la réponse obtenue.
Il envoie un message à la fin « question ami »

Ce script démarre dès que le message « question ami » est envoyé.

Il pose une question
si la réponse est :

- « oui »
alors il dit « super »
- sinon
 - « non »
il dit « dommage... »
 - sinon
il réponds « ??? »
et relance le script



```
quand h est pressé
demander Quel est ton nom? et attendre
dire regroupe Salut réponse pendant 2 secondes
envoyer à tous question ami
```



```
quand je reçois question ami
demander Tu veux être mon copain? et attendre
si réponse = oui
dire Super pendant 2 secondes
sinon
si réponse = non
penser à Dommage... pendant 2 secondes
sinon
dire ??? j ai pas compris pendant 2 secondes
envoyer à tous question ami
```

Exemples de scripts de stylo

Ce script *tamponne* une image de l'objet sur la scène.



Ce script permet de tracer une ligne en fonction des déplacements de l'objet.



Retrouvez vos créations sur :

<http://scratch.mit.edu/users/devoxx/>

Ce document et d'autres sont téléchargeables sur :

<http://www.devoxx.com/display/4KIDS/Scratch+Materials>

D'autres tutoriels et exemples se trouvent sur :

<http://leresteux.net/archives/687>