

7 Scripts

OBJETIVO

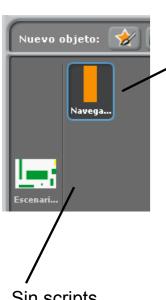
Moverse desde el inicio del laberinto hasta alcanzar el final

REGLAS

No tocar las paredes verdes

RESULTADO

Ganas cuando alcanzas el marcador amarillo.



Sin scripts, dibuja un fondo en forma de laberinto con muros de colores y un marcador final con color diferente Mueve el objeto alrededor

del escenario

```
al presionar tecla flecha abajo v

apuntar en dirección 180 v

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha arriba v

apuntar en dirección 0 v

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha derecha v

apuntar en dirección 90 v

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha izquierda v

apuntar en dirección -90 v

mover 10 pasos
```

Hacer que el marcador salte de los muros verdes

```
al presionar

ir a x: -249 y: 149

al presionar

por siempre si ctocando el color ?

girar (*) 180 grados

mover 10 pasos

al presionar

esperar hasta que ctocando el color ?

tocar tambor 48 v durante 0.2 pulsos
```

El jugador gana cuando el objeto toca la marca amarilla