#include<iostream>

class Demo

{

    public:

        int a,b,c;

    Demo()

    {

    }

    Demo(int a,int b,int c)

    {

        this->a=a;

        this->b=b;

        this->c=c;

    }

    Demo& operator++(int)

    {

        Demo\* copy=(Demo\*)malloc(sizeof(copy));

        copy->a=this->a;

        copy->b=this->b;

        copy->c=this->c;

        (this->a)++;

        (this->b)++;

        (this->c)++;

        return \*copy;

    }

    Demo& operator++()

    {

        (this->a)++;

        (this->b)++;

        (this->c)++;

        return \*this;

    }

    void Print()

    {

        std::cout<<(this->a)<<std::endl;

        std::cout<<(this->b)<<std::endl;

        std::cout<<(this->c)<<std::endl;

    }

};

int main()

{

    Demo d1(3,4,5);

    Demo d2(7,5,4);

    Demo d3;

    Demo d4;

    d3=d1++;   //d1.operator++()    //No any Explicit Parameter Because of Unary Operator

    d4=++d2;

    d3.Print();

    d4.Print();

}