

# LAPORAN TUGAS STRUKTUR DATA



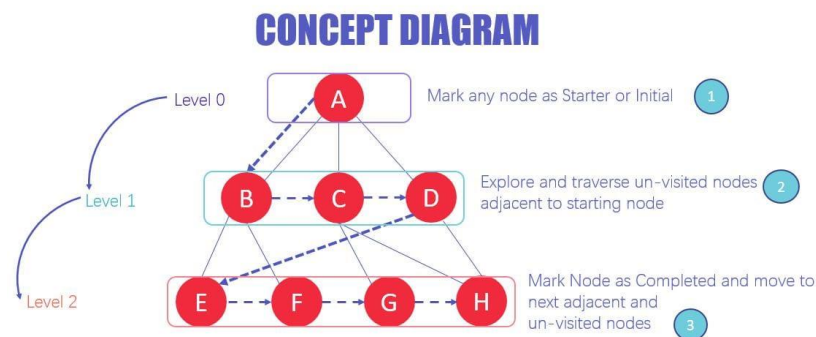
## Kelompok 2

- |                             |               |
|-----------------------------|---------------|
| 1) Handika Dio Pradana      | (21091397021) |
| 2) Muhammad Fikri Ramadhana | (21091397033) |
| 3) Aditya Putra Pratama     | (21091397043) |
| 4) A'Ahmes Osama Firmansyah | (21091397051) |
| 5) Irfan Rahmat Firmansyah  | (21091397063) |

## A. Pendahuluan Laporan

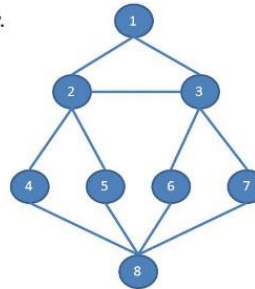
Breadth-first search (BFS) adalah algoritma traversal yang menemukan jalur dari node tertentu ke semua node lain dalam grafik struktur data yang diberikan dengan terlebih dahulu memeriksa hanya penerus langsung dari node dan kemudian menggunakan penerusnya sebagai titik awal baru. Algoritme secara efisien mengunjungi dan menandai semua simpul kunci dalam grafik secara luas dan akurat. Algoritma ini memilih satu node (titik awal atau sumber) dalam grafik dan kemudian mengunjungi semua node yang berdekatan dengan node yang dipilih. Ingat, BFS mengakses node ini satu per satu. Setelah algoritme mengunjungi dan menandai simpul awal, ia bergerak menuju simpul terdekat yang belum dikunjungi dan menganalisisnya. Setelah dikunjungi, semua node ditandai. Iterasi ini berlanjut sampai semua node grafik telah berhasil dikunjungi dan ditandai.

## B. Algoritma BFS



## Pencarian Melebar (BFS)

- Traversal dimulai dari simpul v.
- Algoritma:
  1. Kunjungi simpul v
  2. Kunjungi semua simpul yang bertetangga dengan simpul v terlebih dahulu.
  3. Kunjungi simpul yang belum dikunjungi dan bertetangga dengan simpul-simpul yang tadi dikunjungi, demikian seterusnya.



NUM-RN-MUK/F2211/2019

6

## C. Coding Binary Search Tree menggunakan konsep BFS

Input :

```

1  #include<iostream>
2  #include<vector>
3  #include<queue>
4  using namespace std;
5  //Untuk graf berarah , hapus kondisi kedua
6  void addEdge(vector<int>* graph,int u,int v)
7  {
8      graph[u].push_back(v);
9      graph[v].push_back(u);    // (2) Grafik Tidak Berarah
10 }
11 /*Function*/
12 int main()
13 {
14     int n; //Simpul
15     int e; //tepi
16     int v,u; //from-to
17     cout<<"Masukkan Ukuran Simpul"<<endl;
18     cin>>n;
19     cout<<"Masukkan Ukuran Tepi"<<endl;
20     cin>>e;
21     int copy;
22     copy=n; // copy
23     int a[n+1]={0}; //array untuk node yang dikunjungi atau tidak
24     vector<int> graph[n+1]; //untuk mengurutkan simpul
25     for(int i=1;i<=e;i++)
26     {
27         cout<<"From ";
28         cin>>u;
29         cout<<"To ";
30         cin>>v;
31         addEdge(graph,u,v); //fungsi untuk menambahkan tepi
32     }
33     vector<int>::iterator it;
34     queue<int> q; //queue
35     q.push(1); //awaln menyimpan elemen pertama dalam antrian
36     a[1] = 1;
37     int x;
38     cout<<"BFS is"<<endl;
39     while(!q.empty())

```

```

38     cout<<"BFS is"<<endl;
39     while(!q.empty())
40     {
41         x = q.front();
42         q.pop();
43         cout<<x<<" ";
44         for(it=graph[x].begin();it!=graph[x].end();it++)
45         {
46             if(a[*it]!=1)
47             {
48                 q.push(*it);
49                 a[*it]=1;
50             }
51         }
52     }
53     return 0;
54 }

```

### Output :

```
D:\File Irfan\SMT 2 STRUKTUR DATA\Code\BFS\BFS(1).exe
Masukkan Ukuran Simpul
6
Masukkan Ukuran Tepi
8
From 1
To 2
From 1
To 3
From 2
To 4
From 2
To 5
From 3
To 5
From 4
To 6
From 5
To 6
From 4
To 5
BFS is
1 2 3 4 5 6
-----
Process exited after 48.29 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```