



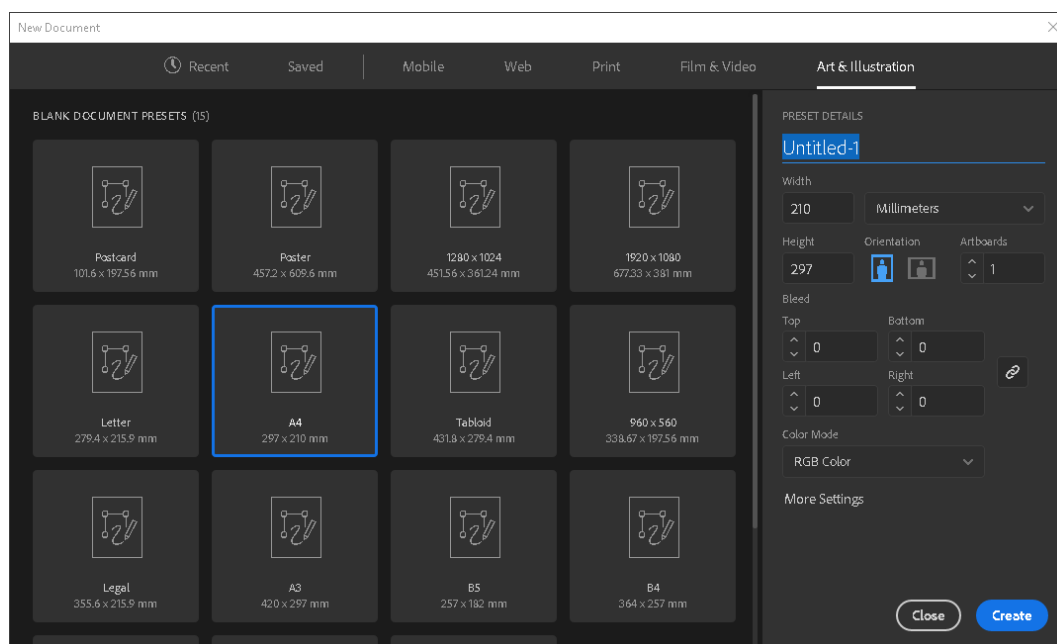
# TUGAS PERTEMUAN: 1

## MEMBUAT KARAKTER

<b>NIM</b>	:	Aditya Prakasa
<b>Nama</b>	:	2118110
<b>Kelas</b>	:	C
<b>Asisten Lab</b>	:	Zain Aryanta (2118051)
<b>Baju Adat</b>	:	Pakaian Ta'a (Kalimantan Utara)
<b>Referensi</b>	:	<a href="https://www.freepik.com/premium-vector/north-kalimantan-traditional-clothes_82793364.htm">https://www.freepik.com/premium-vector/north-kalimantan-traditional-clothes_82793364.htm</a>

### 1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

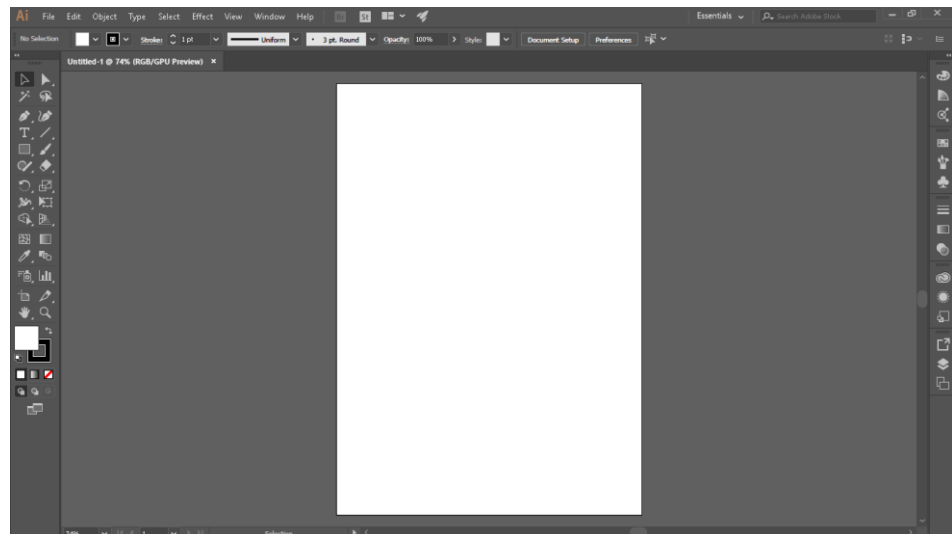
1. Buka menu **File + New (Ctrl + N)** untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen dan pengaturan lainnya, lalu klik *Create*.



Gambar 1.1 Membuat dokumen baru

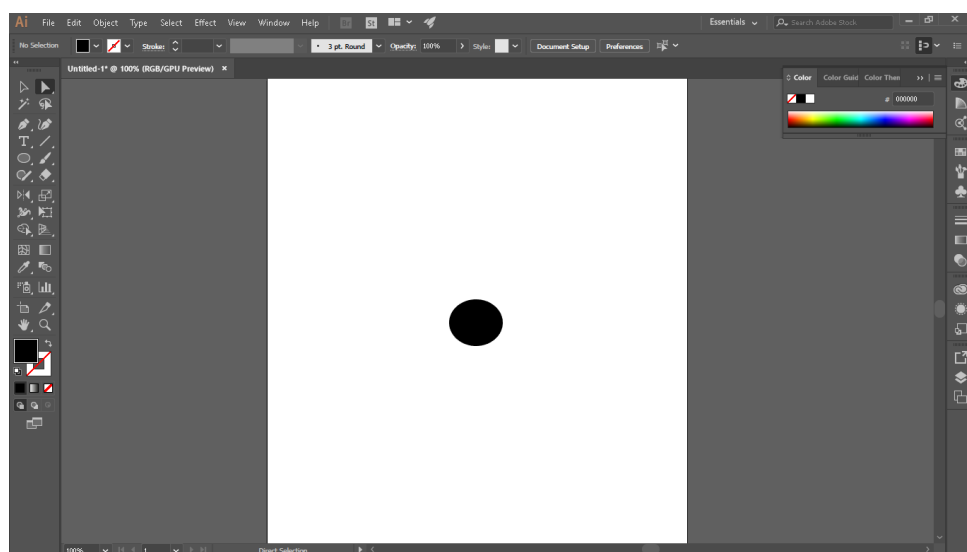


2. Jika sudah, maka halaman kerja akan muncul.



Gambar 1.2 Tampilan awal dokumen

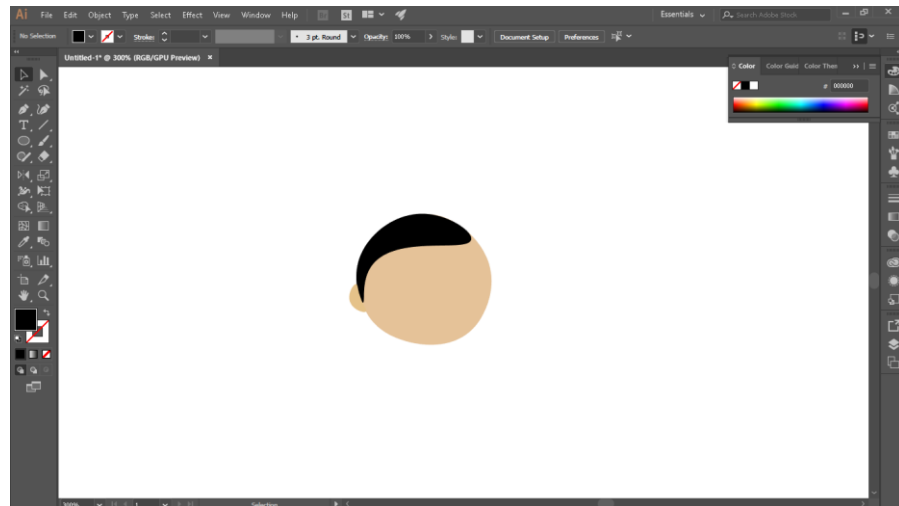
3. Ubah nama *layer 1* menjadi Kepala. Buat bentuk pola rambut menggunakan *Pen Tool*.



Gambar 1.3 Pola awal rambut

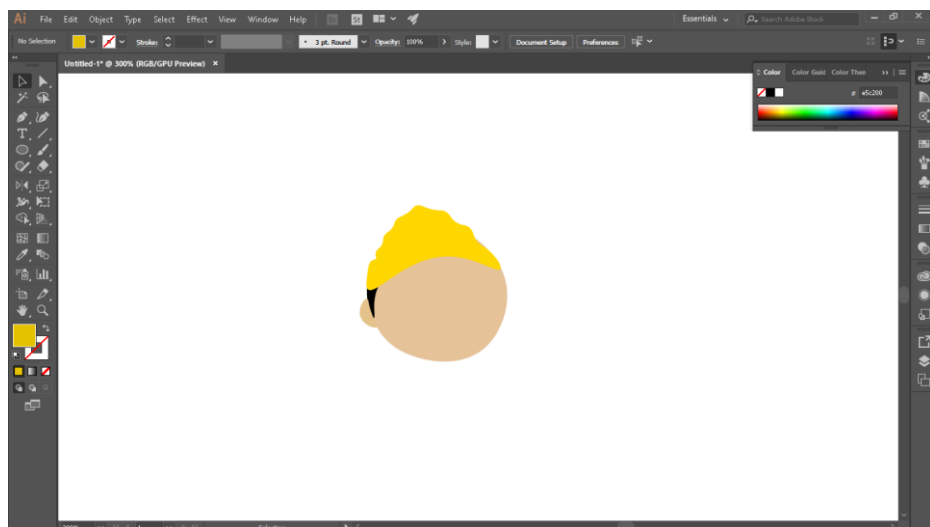


4. Kemudian buat pola wajah dengan menggunakan *Ellipse Tool* dan juga *Pen Tool* dan gabungkan menggunakan *Shape builder tool*. Tambahkan rambut di sekitar telinga, dibuat dengan *Pen Tool*



Gambar 1.4 Membuat pola awal wajah

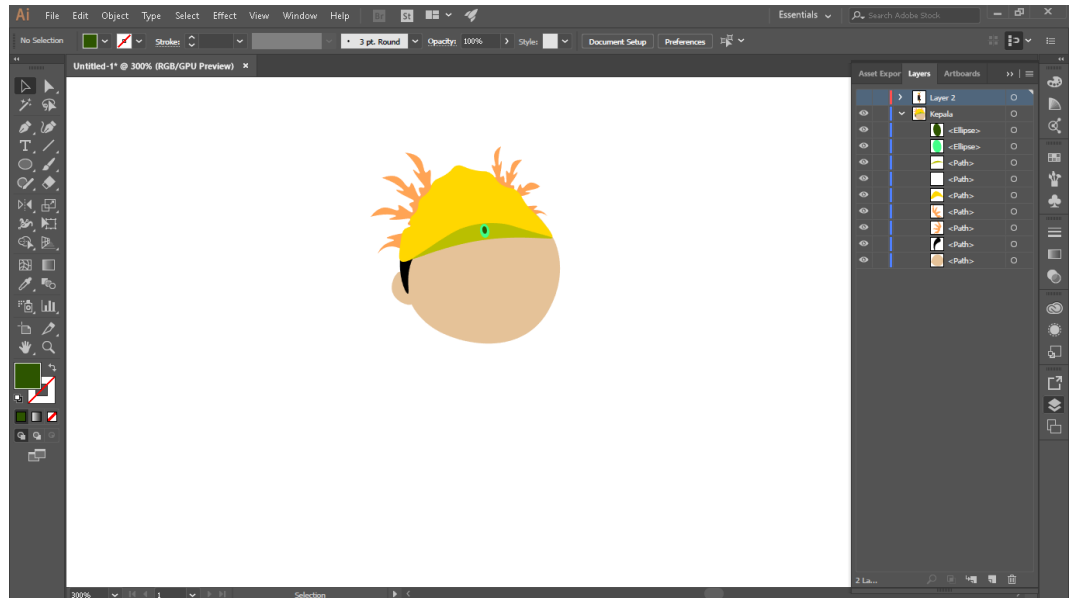
5. Tambahkan aksesoris kepala khas baju adat Kalimantan Utara dengan menggunakan *Pen Tool*.



Gambar 1.5 Membuat aksesoris kepala

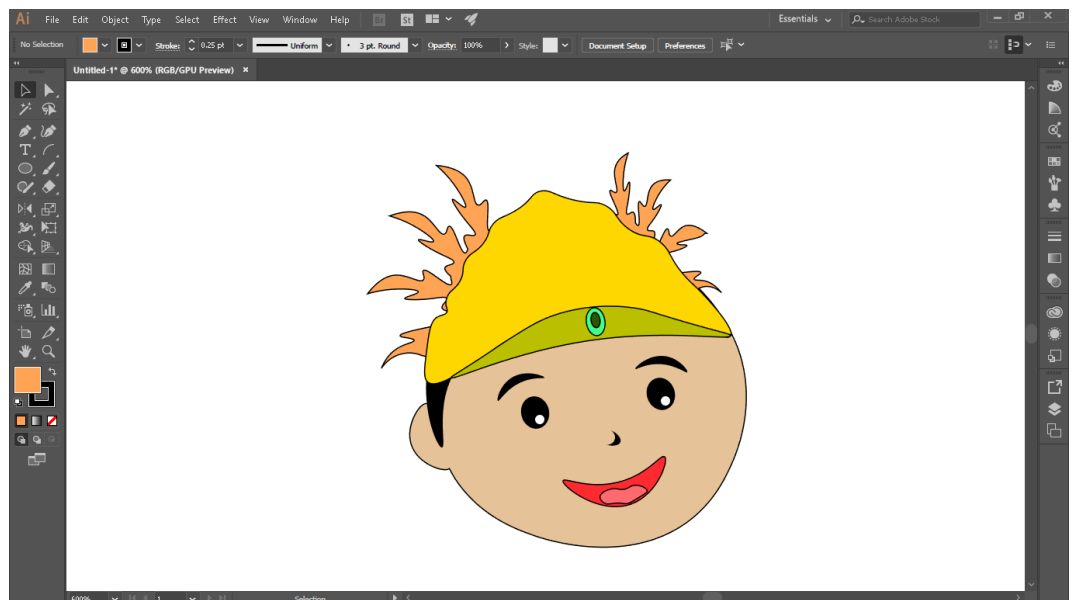


6. Buat juga Bulu khas baju adat Kalimantan Utara dengan menggunakan *Rectangle Tool* kemudian *rotate* dan *duplicate* hingga membentuk bulu. Lalu gabungkan dengan menggunakan *Shape Builder Tool* kemudian beri warna dengan menggunakan *Gradient Tool*.



Gambar 1.6 Membuat bulu

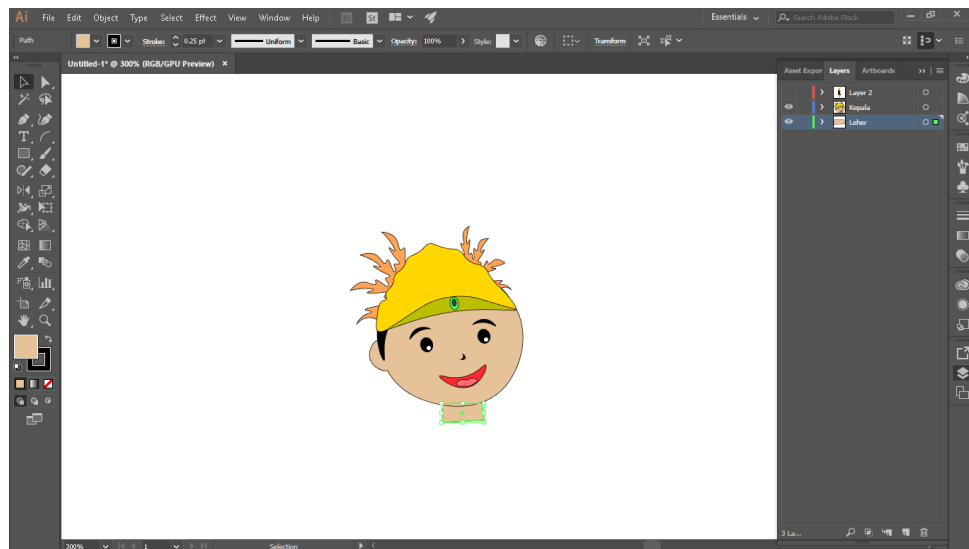
7. Buat alis, hidung dan mulut menggunakan *Pen Tool*. Lalu buat bola mata menggunakan *Ellipse Tool*.



Gambar 1.7 Membuat pola wajah

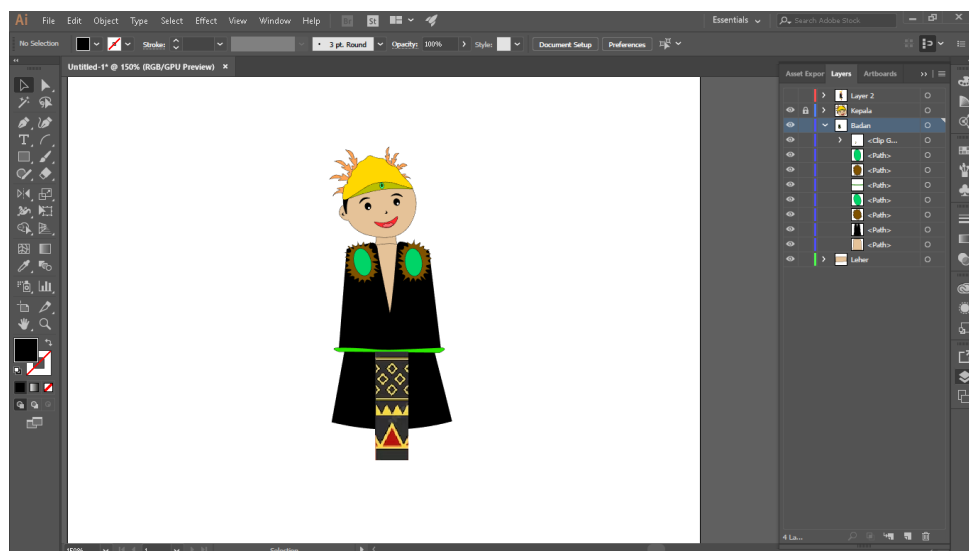


8. Buat *layer* baru lalu ubah namanya menjadi “Leher”, dengan menggunakan *Rectangle Tool*



Gambar 1.8 Membuat Leher

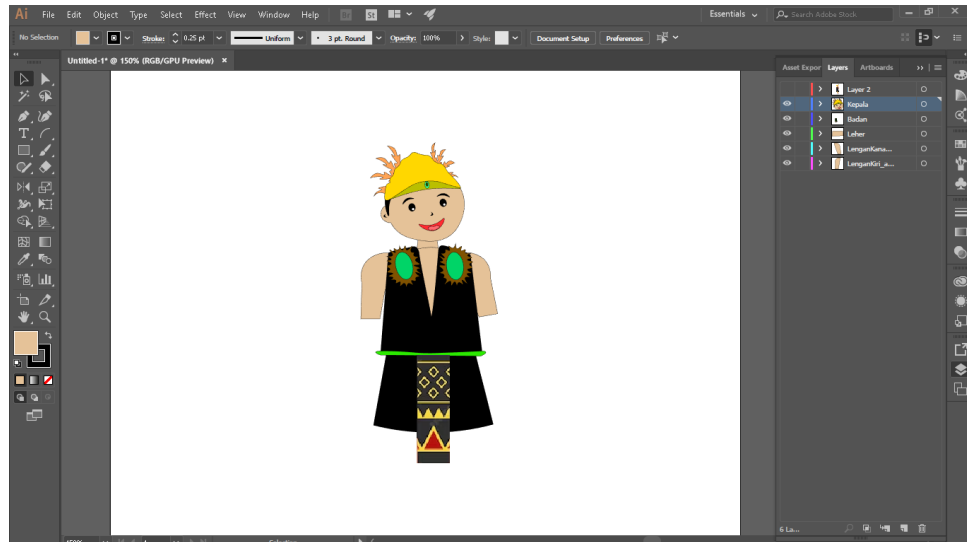
9. Membuat *layer* baru lalu ubah namanya menjadi “Badan”. Buat pola baju dengan kerah dengan menggunakan *Pen Tool* dan menggunakan *Ellipse Tool* lalu gunakan juga *Clipping Mask* untuk membuat pola pada kain Ta’a yang di gabungkan dengan *Rectangle*.



Gambar 1.9 Membuat pola baju

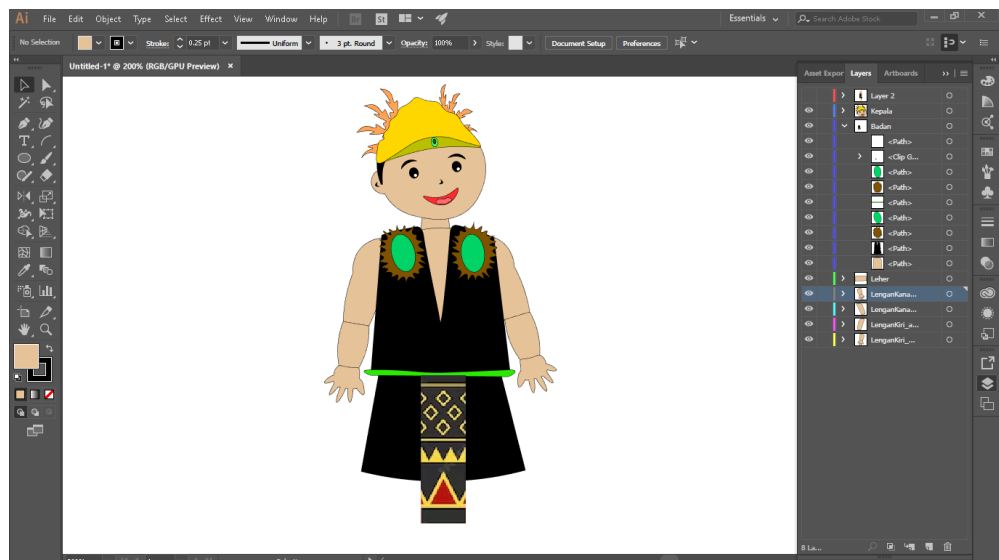


10. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganAtas Kiri”. Lalu buat lengan baju dengan menggunakan *Rectangle Tool* dan ubah *Path* nya dengan menyesuaikan model lengan baju. Lalu duplikat menjadi layer baru dan ubah namanya menjadi “LenganAtas Kanan”.



Gambar 1.10 Membuat lengan bagian atas

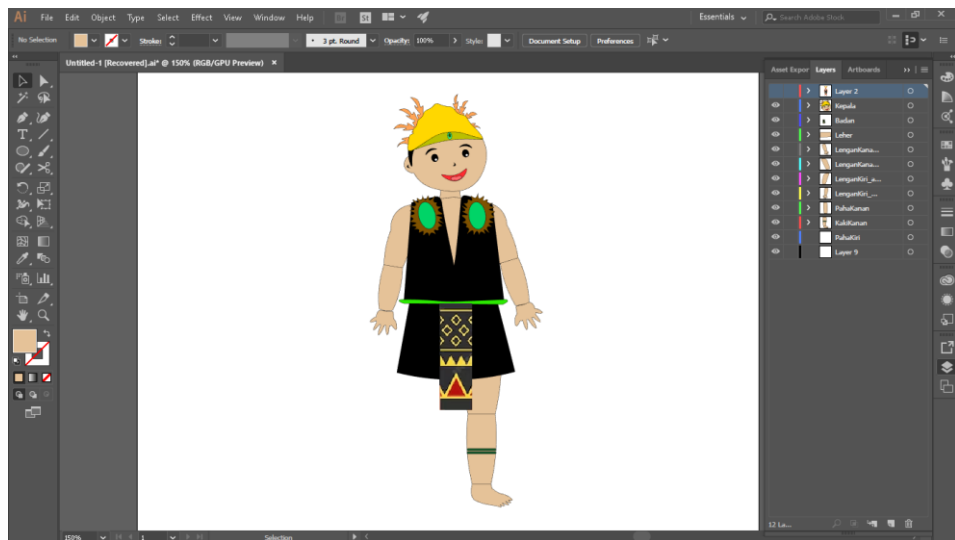
11. Membuat layer baru lalu ubah namanya menjadi “LenganBawah Kiri”. Lalu buat tangan dengan menggunakan *Pen Tool*. Lalu duplikat menjadi layer baru dan ubah namanya menjadi “LenganBawah Kanan”.



Gambar 1.11 Membuat pola tangan

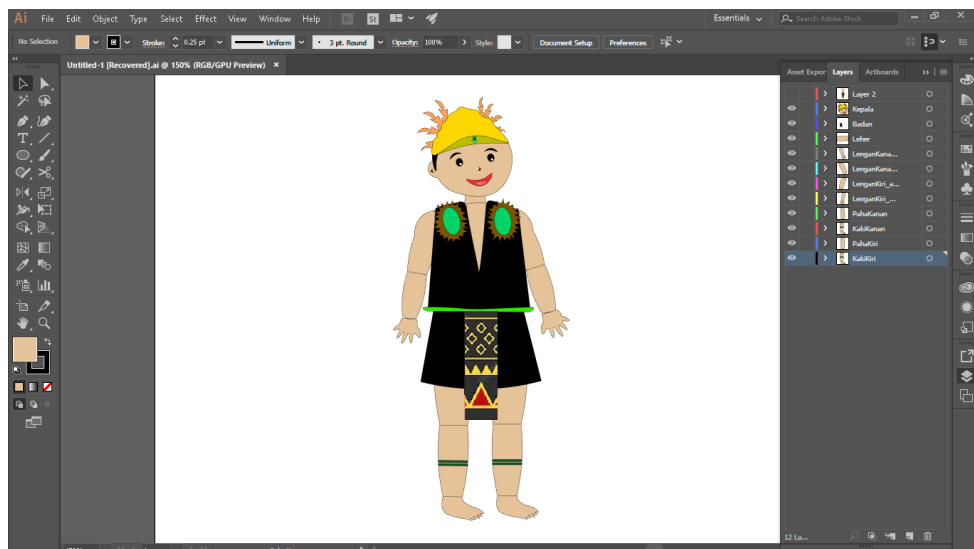


12. Buat layer baru dengan nama “KakiKanan” lalu buat objek kaki dan juga alas kaki dengan menggunakan *Pen Tool*.



Gambar 1.12 Membuat objek kaki bagian kanan

13. Duplikat layer kemudian ubah nama menjadi “KakiKiri”. Dan atur posisinya letakkan pada bagian kiri.



Gambar 1.13 Membuat objek kaki bagian kiri