1. #include <iostream>
2. using namespace std;
4. template <class T>
5. class myclass
6. {
7. public:
8. void bubbleSort(T arr[], int n)
9. {
10. int i, j;
11. for (i = 0; i < n-1; i++)

14. for (j = i+1; j < n; j++)
15. if (arr[i] > arr[j])
16. {
17. T temp=arr[i];
18. arr[i]=arr[j];
19. arr[j]=temp;
20. }
22. }
23. };
25. int main()
26. {
27. myclass <int> obj;
28. int arr[5]={2,3,5,4,1};
29. obj.bubbleSort(arr,5);
30. for(int i=0;i<5;i++)
31. cout<<arr[i];
32. return 0;
33. }