```
┌─────────────────────────┐
│       Renderable        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Renderable()          │
│ + render()              │
│ + setPosLayar()         │
│ + getRenderChar()       │
│ + setRenderChar()       │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│          Cell           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Cell()                │
│ + Cell()                │
│ + getPoint()            │
│ + setPos()              │
│ + isBarn()              │
│ + isCoop()              │
│ + isGrassland()         │
│ + isMixer()             │
│ + isTruck()             │
│ + isWell()              │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│          Land           │
├─────────────────────────┤
│ # grass                 │
├─────────────────────────┤
│ + Land()                │
│ + Land()                │
│ + hasGrass()            │
│ + setGrass()            │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│        Grassland        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Grassland()           │
│ + isGrassland()         │
│ + setGrass()            │
└─────────────────────────┘
```