## PRAKTEK PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK PRAKTIKUM 3

Ditulis Dalam Rangka Pemenuhan Tugas Mata Kuliah Praktek Pemrograman Berorientasi Objek



## Dosen Pengampu

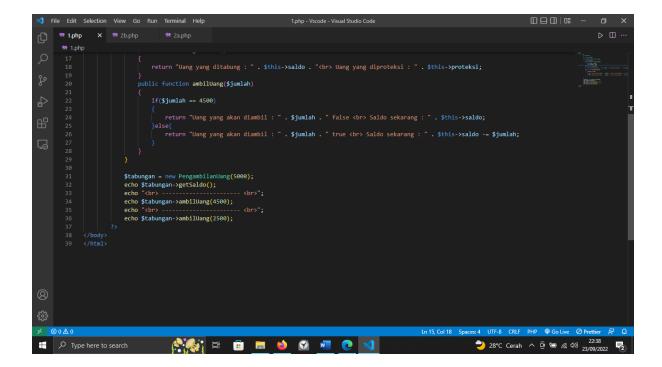
Andi Irwan Nurhidyat, S.Kom., M.T. NIP 197810272008121002

## **Disusun Oleh:**

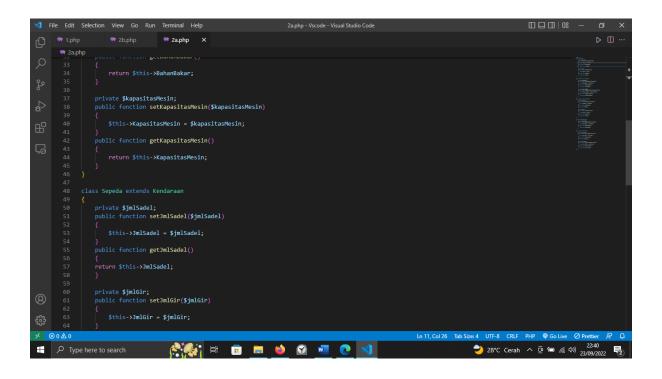
Aditya Ramadhan Wahyu Santoso (21091397055) adityaramadhan.21055@mhs.unesa.ac.id

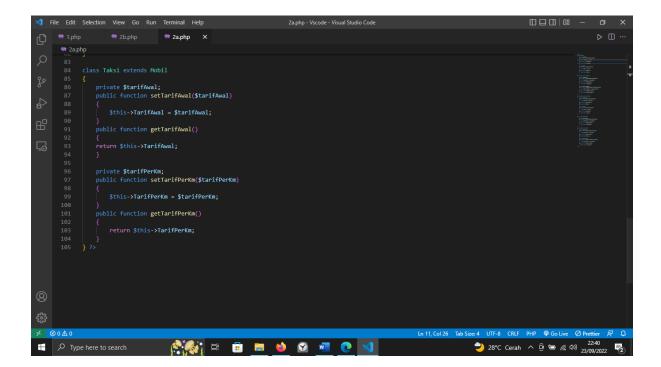
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS VOKASI
UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
2022

1. Transformasikan UML class diagram dibawah ini kedalam program Input yang dibutuhkan untuk menjadi output yang diinginkan sebagai berikut :



2. A. Buatlah kelas-kelas berdasarkan UML class diagram yang telah ditentukan





2. B. Selanjutnya buatlah kelas Tes.php yang membuat obyek-obyek serta mengeset nilai variabel seperti pada Tabel 1 dan tampilkan data per obyek

