```
PRACTICAL NO 6: PAGING [FIFO METHOD]
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct frame
int data;
int position;
}f;
int main()
f frame[10][10];
int m,n;
int i,j;
int string[10];
char pf[10];
int flag;
int index;
printf("\nENTER THE NUMBER OF DATA IN REF. STRING :");
scanf("%d",&m);
printf("\nENTER THE REF. STRING :");
for(i=0;i<m;i++)
scanf("%d",&string[i]);
for(i=0;i<m;i++)
pf[i]=' ';
printf("\nENTER THE FRAME SIZE :");
scanf("%d",&n);
for(i=0;i<n;i++)
 for(j=0;j<m;j++)
 frame[i][j].data=-1;
i=0;
while(i < m \&\& j! = (n-1))
 flag=0;
 if(i!=0)
 for(j=0;j<n;j++)
 if(frame[j][i-1].data==string[i])
 flag=1;
 break;
 if(flag!=1)
 for(j=0;j<n;j++)
 pf[i]='*';
 if(i!=0)
 frame[j][i]=frame[j][i-1];
 if(frame[j][i].data==-1)
 frame[j][i].data=string[i];
 frame[j][i].position=i;
```

```
break;
 else
for(j=0;j<n;j++)</pre>
frame[j][i].data=frame[j][i-1].data;
frame[j][i].position=i;
}
 }
í++;
for(;i<m;i++)</pre>
 flag=0;
 for(j=0;j<n;j++)
 if(frame[j][i-1].data==string[i])
flag=1;
break;
 if(flag==1)
for(j=0;j<n;j++)
frame[j][i]=frame[j][i-1];
else
 { flag=10000;
for(j=0;j<n;j++)
if(flag>frame[j][i-1].position)
flag=frame[j][i-1].position;
 index=j;
for(j=0;j<n;j++)
if(j!=index)
frame[j][i]=frame[j][i-1];
 else
 frame[j][i].data=string[i];
frame[j][i].position=i;
pf[i]='*';
 }
}
 printf("\n\nREF. STRING\t");
for(i=0;i<m;i++)</pre>
printf(" %d", string[i]);
printf("\n\n\n");
for(i=0;i<n;i++)
 printf("\n\nFRAME[%d]\t",i);
 for(j=0;j<m;j++)
 \{if(frame[i][j].data==-1)
 printf(" ");
 printf(" %d",frame[i][j].data);
```

```
printf("\n\n\n");
printf("\nPAGE FAULT\t");
j=0;
for(i=0;i<m;i++)</pre>
{
if(pf[i]=='*')
j++;
printf(" %c",pf[i]);
printf("\n\n\nTHUS THE NUMBER OF PAGE FAULT :%d",j);
return 0;
OUTPUT:
ENTER THE NUMBER OF DATA IN REF. STRING :10
ENTER THE REF. STRING :7
1
2
0
3
0
4
2
3
ENTER THE FRAME SIZE :3
REF. STRING
             7 0 1 2 0 3 0 4 2 3
FRAME[0]
                 7 7 7 2 2 2 2 4 4 4
FRAME[1]
                   0 0 0 0 3 3 3 2 2
FRAME[2]
                   1 1 1 1 0 0 0 3
                  * * * *
PAGE FAULT
```

THUS THE NUMBER OF PAGE FAULT :9