# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN NATIVE MOBILE 1



Disusun Oleh:

Cornelia Anggry Ayu Oktavia

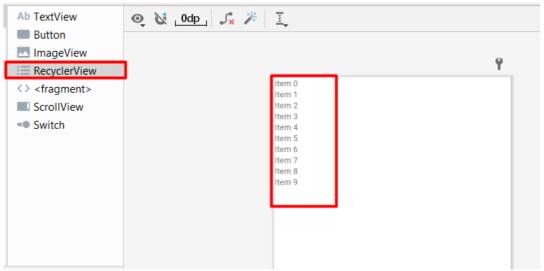
213110008

## LABORATORIUM UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

TAHUN 2022/2023

## RECYCLER VIEW DENGAN CLICK LISTENER

1. Import RecyleView ke dalam projek



Tambahkan RecylerView kedalam program tunggu hingga proses selesai

2. Cek pada layot main

```
<
```

Pada layout main akan ditambahkan kode program otomatis seperti gambar di atas dimana ada lebar dan tinggi, dimana tingginya menyesuaikan dengan layout dan lebarnya menyesuaikan dengan tinggi layout



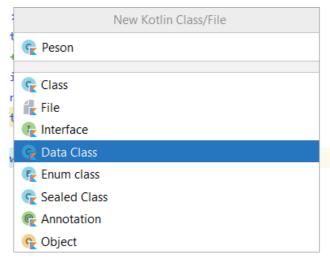
Pada bagian ini ditambahakan dependency recycleView yang mana menggunakan versi 1.2.1

4. Tambahkan List\_item.xml



Tambahkan listItem yang mana nanti akan digunakan untuk mengisi data dari RecyleView, list ini akan di pangil dan di tampilkan berulang kali didalam RecyleView

#### 5. Buat data Class



Data class ini berfungsi untuk menjadi model, dimana model ini nantinya yang akan digunakan untuk mengisi adapater dan ditampilan pada RecyleView

```
package com.example.recyleview

data class Peson(

val name: String = ""

)
```

Pada data class ini hanya terdapat 1 variable yaitu name dengan tipe data String dan value awal adalah ""

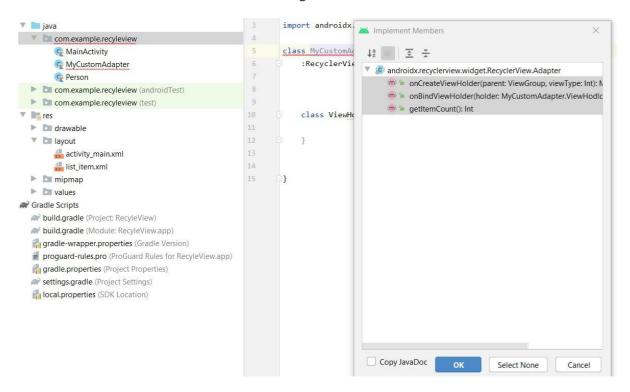
6. Tambahkan Adapter dengan name MyCutomAdapter

```
pp package com.example.recyleview package com.example.recyleview import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView class MyCustomAdapter(val items: List<Person>)

MyCustomAdapter
Person

RecyclerView.Adapter<MyCustomAdapter.ViewHodlder() com.example.recyleview (androidTest)
```

Buat seperti kode diatas, kemudian tambahakan data implentasi member adpter, antara lain onCreateViewHolder, OnBindViewHolder dan getItemCount



7. Berikut penjelasan pada bagian Implentasi member dari Adapter

```
class MyCustomAdapter(val items: List<Person>)
    :RecyclerView.Adapter<MyCustomAdapter.ViewHodlder>() {

    //Fungsi Yang pertama kali di jalankan ketika Adapter dipangil
    override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int): ViewHodlder {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    }

    //Fungsi yang berguna untuk mengisi data
    override fun onBindViewHolder(holder: ViewHodlder, position: Int) {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    }

    //fungsi yang digunakan untuk menghitung jumlah data
    override fun getItemCount(): Int {
        TODO( reason: "Not yet implemented")
    }

    //Fungsi yang digunakan untuk menginisialisasi data
    class ViewHodlder(val view:View):RecyclerView.ViewHolder(view) {
}
```

8. Tambahkan beberapa kode seperti dibawah ini

```
class MyCustomAdapter(val items: List<Person>)
   :RecyclerView.Adapter<MyCustomAdapter.ViewHodlder>() {
   //Fungsi Yang pertama kali di jalankan ketika Adapter dipangil
   override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int): ViewHodlder {
       val view = LayoutInflater.from(parent.context).inflate(R.layout.list_item,parent, attachToRoot false)
       return ViewHodlder(view)
   //Fungsi yang berguna untuk mengisi data
   override fun onBindViewHolder(holder: ViewHodlder, position: Int) {
       holder.bind(items[position])
   //fungsi yang digunakan untuk menghitung jumlah data
   override fun getItemCount(): Int {
      return items.size
   //Fungsi yang digunakan untuk menginisialisasi data
   class ViewHodlder(val view:View):RecyclerView.ViewHolder(view) {
       fun bind(person: Person){
           itemView.tv_list_item.text =person.name
       }
```

Pada onCreate tambahkan dimana layout tersebut akan di isi, pada baigan onBindViewHolder tambahkan holder text untuk mengisi data dan pada bagian item tambahan perintah untuk menghitung jumlah data

9. Pada MainAktivity tambahan beberapa kode di bawa ini

```
package com.example.recyleview
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        val persons = ArrayList<Person>()
        persons.add(Person( name: "Lilis Pujihati"))
        persons.add(Person( name: "Rudi Hartono"))
        persons.add(Person( name: "Heri Sukresno"))
        persons.add(Person( name: "Nurul Lindawati"))
        persons.add(Person( name: "Susi Susanti"))
        persons.add(Person( name: "Sigit Santosa"))
        persons.add(Person( name: "Ahmad Nawawi"))
        persons.add(Person( name: "Dian Nitami"))
        my_recycler_view.layoutManager = LinearLayoutManager( context: this)
        my_recycler_view.setHasFixedSize (true)
        my_recycler_view.adapter = MyCustomAdapter(persons)
    }
```

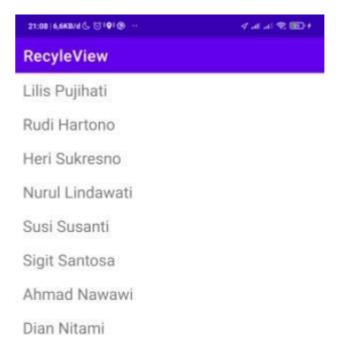
Berikut beberapa perintah yang digunakan

val persons = ArrayList<Person>() → digunakan untuk membuat variable persons yang mana isinya arraylist dari model Person

persons.add(Person("Lilis Pujihati")) → digunakan untuk menambahkan data dengan nilai Lilis Pujihati

my\_recycler\_view.layoutManager = LinearLayoutManager(this) → digunakan untuk inisialisasi Layout meneger pada recyleview dengan name id my\_recylele\_view my\_recycler\_view.setHasFixedSize (true) → digunakan untuk mengset Value dengan FixedSize

my\_recycler\_view.adapter = MyCustomAdapter(persons) → digunakan untuk memangil adapter



Hasilnya akan menampilkan list dengan data seperti diatas

#### 11. Tambahkan Fungsi itemclik pada mainActivity

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
       super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
       val persons = ArrayList<Person>()
       persons.add(Person( name: "Lilis Pujihati"))
       persons.add(Person( name: "Rudi Hartono"))
       persons.add(Person( name: "Heri Sukresno"))
       persons.add(Person( name: "Nurul Lindawati"))
       persons.add(Person( name: "Susi Susanti"))
       persons.add(Person( name: "Sigit Santosa"))
       persons.add(Person( name: "Ahmad Nawawi"))
       persons.add(Person( name: "Dian Nitami"))
       my_recycler_view.layoutManager = LinearLayoutManager( context: this)
       my_recycler_view.setHasFixedSize (true)
        my_recycler_view.adapter = MyCustomAdapter(persons)
    private fun personItemClicked(person: Person) {
        Toast.makeText( context: this, text: "Clicked: ${person.name}", Toast.LENGTH_SHORT)
            .show()
```

Fungsi ini digunakan untuk menampilan Toas di bagian nama yang di clik

## 12. Tambahkan variable clik pada adapter

```
class MyCustomAdapter(val items: List<Person>
, val clickListener: (Person) -> Unit):
    RecyclerView.Adapter<MyCustomAdapter.ViewHodlder>() {
```

Variable yang di tambahka berisikan unit

13. Tambahkan Parameter di ViewHolder

```
class ViewHodlder(val view:View):RecyclerView.ViewHolder(view) {
    fun bind(person: Person, clickListener: (Person) -> Unit){
        itemView.tv_list_item.text = person.name
        itemView.setOnClickListener { clickListener(person)}
}
```

Parameter ini digunakan untuk menjalankan fungsi ketika di klik

14. Tambahkan parameter di onBindViewHolder

```
//Fungsi yang berguna untuk mengisi data

override fun onBindViewHolder(holder: ViewHodlder, position: Int) {
    holder.bind(items[position], clickListener)
}
```

Parameter clickliterner ini gigunakan utuk memangil fungsi clickListener dari holder

15. Tabahkan fungi pemangil di mainActivity

```
my_recycler_view.adapter = MyCustomAdapter(persons, {person -> personItemClicked(person) })
```

Fungsi di atas digunakan untuk memangil funsi personItemClikcked dengan parameternya adalah person

16. Hasilnya Sebagai berikut

## RecyleView

Lilis Pujihati

Rudi Hartono

Heri Sukresno

Nurul Lindawati

Susi Susanti

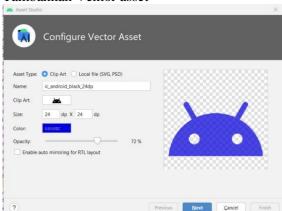
Sigit Santosa

Ahmad Nawawi

Dian Nitami



## 17. Tambahkan Vektor asset



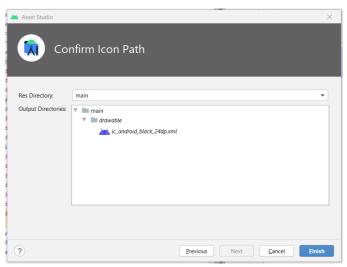
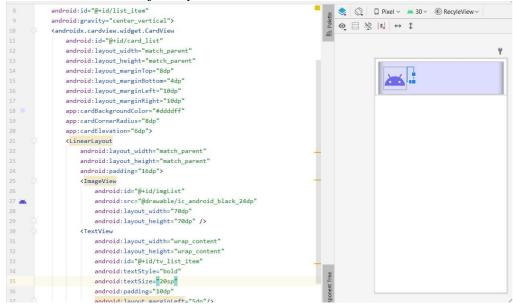


Image vector ini nantinya akan digunakan untuk sebuah tampilan di list item

18. Ubah list\_item.xml menjadi seperti ini



Yang mana terdapat sebuah image dan text view yang mana imagenya akan diisi dengan sebuah asset image

19. Pada Build gradel tambahkan cardView

```
implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib:$kotlin_version"
implementation 'androidx.core:core-ktx:1.5.0'
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.3.0'
implementation 'com.google.android.material:material:1.3.0'
implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.0.4'
testImplementation 'junit:junit:4.+'
androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.2'
androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.3.0'
implementation 'androidx.recyclerview:recyclerview:1.2.1'
implementation 'androidx.cardview:cardview:1.0.0'
```

Card view ini nanti digunakan untuk membuat card daritampilan RecyleView

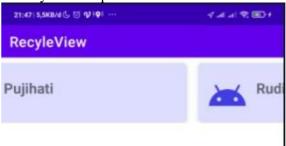
20. Tambahkan Tipe Layout pada mainActivity

```
my_recycler_view._adapter = MyCustomAdapter(persons, {person -> personItemClicked(person) })

rivate fun personItemClicked(person: Person) {
```

Yang mana layout akan diatur secara horizontal

21. Hasilnya akan seperti ini



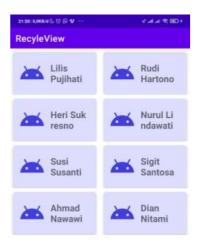
Tampilan dari linierlayout tipe horizontal adalah cardView akan ditampilkan secara horizontal hingga akan bergeser ke kanan dan kekikri

22. Ubauh LinierLayoutManager menjadi gridLayoutManager

```
val persons = ArrayList<Person>()
persons.add(Person( name: "Lilis Pujihati"))
persons.add(Person( name: "Rudi Hartono"))
persons.add(Person( name: "Heri Sukresno"))
persons.add(Person( name: "Nurul Lindawati"))
persons.add(Person( name: "Susi Susanti"))
persons.add(Person( name: "Sigit Santosa"))
persons.add(Person( name: "Ahmad Nawawi"))
persons.add(Person( name: "Dian Nitami"))
my_recycler_view._LayoutManager = GridLayoutManager( context this, spanCount 2 )
my_recycler_view._adapter = MyCustomAdapter(persons, {person -> personItemClicked(person) })
```

Perintah ditas digunakan untuk mengatur layout adapter menjadi GridLayout adapter dengan tampilan setiap 2 barisnya terdiri dari 2 span

23. Hasilnya akan menjadi seperti ini



Gambar diatas merupakah hasil dari gridLayout yang mana menampilan hasil secara grid dengan 2 gambar per baris

#### Latihan

Tambahkan model nama

```
val name: String = "",
val umur: String = ""
```

Pada model Person tambahkan variable baru dengan nama umur dengan value ""

#### Tambahkan fungsi list

```
<LinearLayout</p>
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical">
   <TextView
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="30dp"
       android:id="@+id/tv_list_item"
       android:textSize="20sp"
        android:text="testnama"
        android:layout_marginLeft="5dp"/>
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="30dp"
        android:id="@+id/tv_list_name"
        android:textStyle="bold"
       android:text="testnomer"
        android:textSize="20sp"
        android:layout_marginLeft="5dp"/>
```

Tambahkan satu textView dalam Layout, yang mana digunakan untuk menampung nomer

Tambahkan di Fungsi

```
class ViewHodlder(val view:View):RecyclerView.ViewHolder(view) {
    fun bind(person: Person, clickListener: (Person) -> Unit){
       itemView.tv_list_item.<u>text</u> =person.name
       itemView.tv_list_name.<u>text</u>=person.umur
       itemView.setOnClickListener { clickListener(person)}
```

Pada adapter di ViewHolder tambah satu lagi dimana ditambahkan sebuah view yang diisikan dengan umur

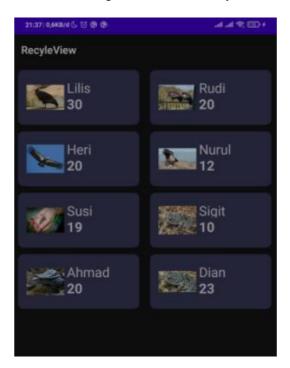
Berkut hasilnya



Hasilnya menampilan nama dan umur dari data yang dimasukkan

#### **TUGAS**

Menambahkan gambar di dalam recyleView



1. Tambahkan Glide di build gradel

```
implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.11.0'
```

2. Tambahkan variable didalam model untuk menampung gambar

```
val name: String = "",
val umur: String = "",
val img: Int =0
```

Tipe gambar int karena langsung mengambil data

3. Tambahkan glide di Adapter

Tambahkan perintah glide di adapter, yang mana digunakan untuk membaca gambar, pada bagian apply .override digunakan untuk mengatur lebar dan tinggi dari gambar

4. Tambahkan gambar kedalam Draweble

```
drawable
             gambar1.jpg
             gambar2.jpg
             gambar3.jpg
             gambar5.jpg
             👼 ic_android_black_24dp.xml
             👼 ic_launcher_background.xml
             ic_launcher_foreground.xml (v24)
             kodok1.jpg
             kodok2.jpg
             kodok3.jpg
             kodok4.jpg
       ▼ 🖿 layout
5. Pada MainActivity pangil data
    class MainActivity : AppCompatActivity() {
        override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
            super.onCreate(savedInstanceState)
            setContentView(R.layout.activity_main)
            val persons = ArrayList<Person>()
            persons.add(Person( name: "Lilis Pujihati", umur: "30", R.drawable.gambar1 ))
            persons.add(Person( name: "Rudi Hartono", umur: "20", R.drawable.gambar2))
            persons.add(Person( name: "Heri Sukresno", umur: "20", R.drawable.gambar3))
            persons.add(Person( name: "Nurul Lindawati", umur: "12",R.drawable.gambar5))
            persons.add(Person( name: "Susi Susanti", umur: "19", R.drawable.kodok1))
            persons.add(Person( name: "Sigit Santosa", umur: "10", R.drawable.kodok2))
            persons.add(Person( name: "Ahmad Nawawi", umur: "20", R.drawable.kodok3))
            persons.add(Person( name: "Dian Nitami", umur: "23",R.drawable.kodok4))
            my_recycler_view.layoutManager =GridLayoutManager( context: this, spanCount: 2)
            my_recycler_view.adapter = MyCustomAdapter(persons, {person -> personItemClicked(person) })
        }
        private fun personItemClicked(person: Person) {
            Toast.makeText( context: this, text: "Clicked: ${person.name}", Toast.LENGTH_SHORT)
                .show()
```

▼ 📭 res

## KESIMPULAN

RecylerView digunakan untuk menampilkan data yang mana data yang ditampilan memiliki Format yang sama, Implementasi recyleView terdiri dari 3 komponen yaitu onCreate, onBind dan getCount. Sedang untuk mengatur tampilan dapat menggunakan linier layout manager atau menggunakan gridlayout, untuk menampilkan gambar menggunakan glid