

```

#include <iostream>

using namespace std;

struct Node {

    int data;

    struct Node *next;

};

struct Node* head = NULL;

void insert(int new_data) {

    struct Node* new_node = (struct Node*)

    malloc(sizeof(struct Node));

    new_node->data = new_data;

    new_node->next = head;

    head = new_node;

}

void display() {

    struct Node* ptr;

    ptr = head;

    while (ptr != NULL) {

        cout<< ptr->data <<" ";

        ptr = ptr->next;

    }

}

int main() {

    insert(5);

    insert(15);

    insert(25);

    insert(35);

    insert(45);

    cout<<"The linked list is: ";

    display();

    return 0;

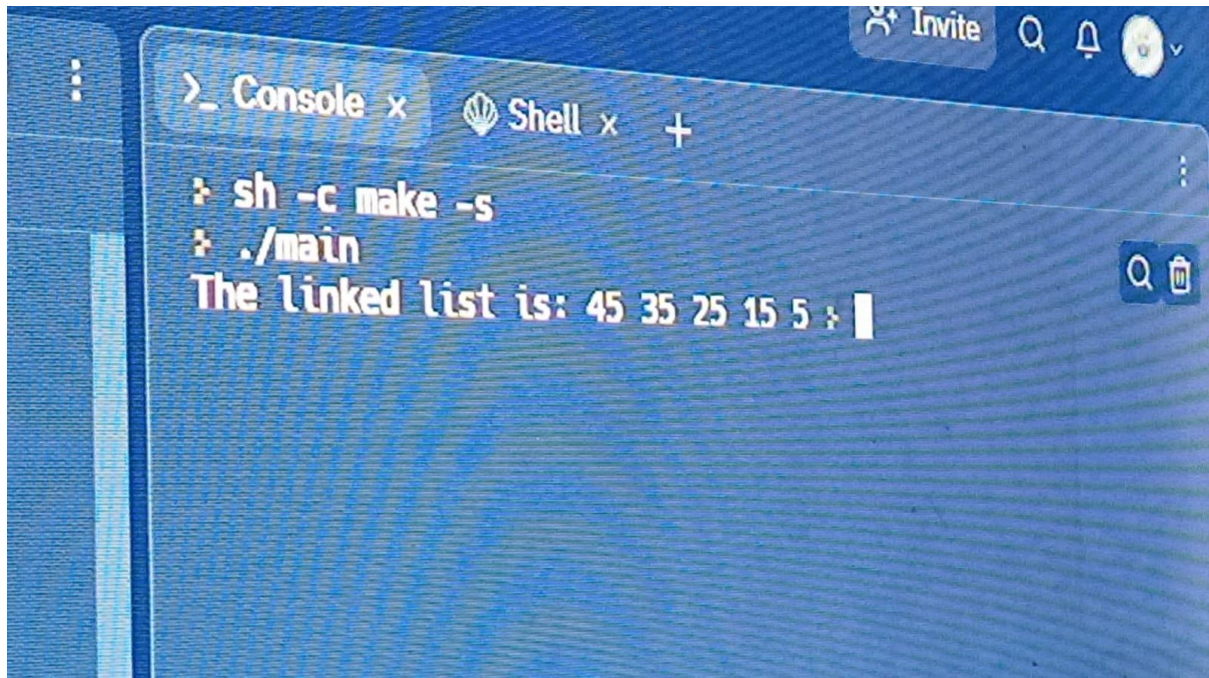
}

```

Davin Aditya I

}

1. HASIL DARI OUTPUT CODING



```
> Console x Shell x +
$ sh -c make -s
$ ./main
The linked list is: 45 35 25 15 5 :
```

Output bisa seperti itu dikarenakan dari struct nya yang bisa memasukkan data (angka) pada Node*
new_node = (struct Node*)malloc(sizeof(struct Node)); . Lalu angka bisa menurun dari 45 35 dst
dikarenakan oleh while. Lalu int main memasukkan data dari 1 hingga 45. 2. Linked list adalah
sekumpulan elemen bertipe sama, yang mempunyai keterurutan tertentu, yang setiap elemennya
terdiri dari dua bagian Linked list juga merupakan suatu cara untuk menyimpan data dengan struktur
sehingga dapat secara otomatis menciptakan suatu tempat baru untuk menyimpan data
yang diperlukan

2. Linked list adalah sekumpulan elemen bertipe sama, yang mempunyai keterurutan tertentu, yang
setiap elemennya terdiri dari dua bagian Linked list juga merupakan suatu cara untuk menyimpan
data dengan struktur sehingga dapat secara otomatis menciptakan suatu tempat baru untuk
menyimpan data yang diperlukan