TIPOS DE DADOS EM JAVA

Primitivos numéricos

Números decimais

float

Um número decimal Com precisão de até sete números depois da vírgula Ex.: salário mensal, temperatura ambiente.

double

Um número decimal com precisão de até quatro números depois da vírgula Ex.: coordenadas, cálculos de precisão.

👅 🎳 Economizam espaço em memória

byte

Um número inteiro entre -128 e 127 Ex.: a idade de uma pessoa.

short

Um número inteiro entre -32.768 e 32.767 Ex.: número do apartamento de um prédio, código.

Uso mais comum na maioria dos casos

byte

Um número inteiro entre -2.147.483.648 e 2.147.483.647 Ex.: quantidades de produtos em estoque.

long

Um número inteiro entre -9.223.372.036.854.775.808 e 9.223.372.036.854.775.807 Ex.: população em determinada cidade, ID de um produto no sistema.

Outros

Lógicos

Comparação de lógica booleana. Ex.: e, ou.

valor1 &&

valor1 ||

valor2

valor2

Operador E

(somente se

forem *true*,

Operador

OU (se um

resultado for

true, retorna

true)

retorna true)

ambos

char

Uma única letra ou caractere Ex.: um pagamento recorrente é diário "D", mensal "M" ou anual "A".

booelan

Um valor da lógica booleana (true ou false) Ex.: cadastro ativo? Sim "true" ou Não "false".

Objetos (mais comuns)

Obs.: todos os tipos primitivos também possuem tipos de objetos (chamamos de classes wrappers – embrulhos).

Esses objetos adicionam funcionalidades e métodos ao tipo, que auxiliam, por exemplo, em comparações e conversões de tipos de dados.

Ex.: Integer, Boolean, Long.

String

Uma cadeia de caracteres Ex.: nome de uma pessoa, e-mail, nome da rua, número do CPF com os símbolos separadores, telefone com a máscara, etc.

Representação atemporal

LocalDate

Objeto de data no formato ISO-8601 (AAAA-MM-DD) Ex.: 2022-05-01.

LocalTime

Objeto de hora no formato ISO-8601 (HH:MM:SS) Ex.: 12:30:00.

LocalDateTime

Objeto de data e hora no formato ISO-8601 (AAAA-MM-DDTHH:MM:SS) Ex.: 2022-05-01T12:30:00 (a letra T separa a data da hora).

OPERADORES JAVA

Relacionais

Comparação entre dois valores. Ex.: igual a, diferente de, maior que, menor que, etc.

valor1 > valor2	Maior que
valor1 >= valor2	Maior ou igual a
valor1 < valor2	Menor que
valor1 <= valor2	Menor ou igual a
valor1 == valor2	Igual a
valor1 != valor2	Diferente de

Atribuição

Atribuição de uma expressão a uma variável. Alguns operadores, como por exemplo o + =, são uma forma curta de modificar um valor reutilizando o valor pré-existente na variável.

variavel = valor	Variável recebe valor
variavel += valor	Variável recebe valor + valor
variavel -= valor	Variável recebe valor - valor
variavel *= valor	Variável recebe valor * valor
variavel /= valor	Variável recebe valor / valor

Unários

Requer um operando. Ex.: incrementar, decrementar, inverter um valor booleano.

valor++	Pós-incrementar 1
++ valor	Pré-incrementar 1
valor	Pós-decrementar 1
valor	Pré-decrementar 1
!valor Boleeano	Inverter true e false

Aritméticos

Operadores matemáticos. Ex.: soma, subtração, divisão, multiplicação, exponenciação, etc.

valor1+ valor2	Adição
valor1 - valor2	Subtração
valor1 * valor2	Multiplicação
valor1 / valor2	Divisão
valor1 % valor2	Operador de módulo
	(Calcular resto da divisão)



