

Sous class Packet_Uno herite de la class Uacket_carte :

Propriété :

nom : str -> Nom de la carte si ses un chiffre alors le chiffre

liste_carte = [] -> Optionelle liste vide rempli par la methode create_packet

sens = 1 -> gere le sens de passage des joueur

index = 0 -> gere la personne qui doit jouer

couleur_tempo = None -> utilisé uniquement lorsque on doit jouer une carte ou la couleur doit etres specif
ier par le joueur

Methode :

herité : melange 1 argument(nb_fois = 1 : int"optionelle") -> melange les cartes de facon aleatoir avec co
mme argumetn nb_fois qui correspond au nombre de melange voulue

herité : distribuer 2 argument (nb_personne : int , nb_carte = None : int"optionnele") -> istribue les carte a
u differente partie via une liste de liste qui correspond a chaque personne on peut spécifier le nb de carte
a distribué , si on le specifie pas sa distribu toutes les carte et si on specifie le nb de carte alors la dernier
e liste est la pioche.

create_packet 0 argument -> crée le packet de carte et le met dans la liste vide liste_carte

demende_joueur (index, dernier_carte, nb_joueur) -> Demande au joueur le numero de la carte qu'il veut
jouer puis l'envoi a tour qui va verrifier que l'on peut la jouer

change_sens 0 argument -> Methode pour la carte changement de sens , change la valeur de sens de 1
a -1 ou l'inverse

pioche (nb_carte, index_joueur, nb_joueur) -> Methode qui fait piocher un nombre_carte a une personne
avec l'index

choisie_couleur 0 argument -> Methode qui change la valeur couleur_tempo pour ce tour mais garde la v
aleur None en couleur de la carte si on doit la repiocher de la carte par celle selectionné par la personne

passe_tour (index) -> Methode qui passe le tour d'un joueur en modifiant l'index et faisant sauté le tour d
e la personne d'après

tour_joueur(index, dernier_carte, nb_joueur)-> Methode essentiel de la class Uno verrifie que la carte do
nné par le joueur peut etres utilisé et agis en fonction sur les carte spécial

affiche 0 argument -> permet d'afficher les deck des joueur de facon plus facil a comprendre et avec le nu
mero a coté des carte

play (nb_joueur, bot=False) -> Methode principal qui s'occupent d'initialisé l'ensemble et gèrent le jeux
et comment il se passe