

cahier des charges

version 1.0

classe principal carte:

-> Possede une liste de toutes les carte (ex : CA , C10 , etc) qui definis toutes les carte

-> Et le nom du type de carte qui sera utilisé dans les sous classe

-> Elle aura une methode melangé carte qui seffectura plusieurs fois pour bien melanger de facon aleatoire

-> Une methode pour choisir le jeu si il y en a plusieurs

Classe secondair carte nombre indéterminé mais au moins 1:

-> chaque une de ces classe aura des methode et type de jeu different et seront lier au type de carte utilisé (ex carte basique --> bataille,etc ; uno --> uno)

-> et aura une methode play lier au type de jeu pour faciliter l'accès

-> Bot pour chaque type de jeu peut etre amélioré

version 2.0:

-> partie graphique avec tkinter

-> ajout de different type de jeu

-> ajout de carte differente