

class Packet_carte :

Propriété :

nom : str -> Nom du packet de carte

liste_carte : str -> liste des cartes d'un packet

Methode :

melange 1 argument (nb_fois = 1 : int"optionelle") -> melange les cartes de facon aleatoire avec comme argument nb_fois qui correspond au nombre de melange voulue

distribuer 2 argument (nb_personne : int , nb_carte = None : int"optionelle") -> distribue les cartes au differente partie via une liste de liste qui correspond a chaque personne on peut spécifier le nb de cartes a distribuer , si on le specifie pas sa distribue toutes les cartes et si on specifie le nb de cartes alors la derniere liste est la pioche.