

# HumanDash Game

## Fiche signalétique

**Titre:** HumanDash

**Genre :** Arcade

**Nom des Auteurs du jeu :**

- ADJAKOTAN Marius
- DOSSO Siaka
- MONNERON Joran
- HOUSSOUNY Abdallah Nadjidatie

**Support :** PC(Windows)

**Cible :** 3+

## Concept

Dans HumanDash, on contrôle un humain Toby qui court sans fin à travers une ville en évitant sur son passage toute sorte d'obstacles. Toby pourra courir, sauter et s'accroupir afin d'atteindre le plus grand score possible.

## Condition de fin

L'objectif est d'atteindre le plus grand score possible tout en évitant les obstacles. Le jeu se termine lorsque le joueur entre en collision avec un obstacle.

## Contrôles

Le jeu démarre lorsque le joueur appuie sur la touche Espace ou la touche de la Direction Haut. Le joueur peut s'accroupir en appuyant sur la touche Direction Bas. Le joueur avance tout seul sans aucun contrôle de la vitesse. Un long appui sur la touche Direction Haut ou Espace fera atteindre le joueur à une hauteur plus élevée.

## Core Gameplay

HumanDash consiste à déplacer Toby sur une piste pleine d'obstacle. Le joueur augmente son score selon la distance parcourue. Plus le score est élevé, plus le parcours devient difficile avec une augmentation de vitesse.

Au démarrage du jeu, Toby se lance dans sa course tout en évitant les obstacles rencontrés sur son chemin. Une collision avec un obstacle marque la fin du jeu.