

Imię i nazwisko: **Adrian Cieplý**  
Indeks: **10928**  
Github: <https://github.com/Adkidus/dzwiek>

## Dźwięki Krótkie

### 1. krzyk

nazwa pliku: scream.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>

efekty: AUMatrixReverb(Apple)

cel: wyolbrzymienie odczucia strachu

### 2. strzał z łuku (nie trafiono)

nazwa pliku: bow.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/plantmonkey/sounds/410751/>

- <https://freesound.org/people/Hanbaal/sounds/178872/>

efekty: VST ReaComp

cel: lepsze odczucie nietrafionego strzału

### 3. przeładowanie broni

nazwa pliku: gun\_reload.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/woodmoose/sounds/177054/>

efekty: AUReverb2

cel: wzmocnienie efektu przeładowania

### 4. piła mechaniczna

nazwa pliku: chainsaw.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/Stefan021/sounds/431740/>

- <https://freesound.org/people/kyles/sounds/453259/>

- <https://freesound.org/people/esperri/sounds/118972/>

### 5. zombie

nazwa pliku: zombie.wav

użyte dźwięki:

- dźwięk nagrany mikrofonem

efekt: AUReverb2

cel: nadanie pogłosu

## 6. zapalniczka

nazwa pliku: lighter.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/Alexsani/sounds/130787/>
- [https://freesound.org/people/Al\\_BeDV/sounds/327628/](https://freesound.org/people/Al_BeDV/sounds/327628/)

efekty: AUReverb 2, 1175 Compressor

## 7. książka

nazwa pliku: book.wav

użyte dźwięki:

- dźwięk nagrany mikrofonem

efekt: Fairly Childish Compressor/Limiter

cel: redukcja szumu

## 8. strzały w oddali

nazwa pliku: distance\_shoots.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/moosegravy/sounds/435407/>

efekty: AUDelay, AUReverb2

cel: nadanie echo

## 9. skrzypiąca podłoga

nazwa pliku: creakyfloor.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/shelbyshark/sounds/487105/>

efekty: AUMultiBandCompressor

# Dźwięki Średnie

## 1. walka z zombi

nazwa pliku: figh-with-zombie.wav

użyte dźwięki:

- zombie nagrany mikrofonem
- <https://freesound.org/people/Ericksoundschmiede/sounds/457407/>

## 2. przeładowanie i strzał

nazwa pliku: reload-shoot.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/schots/sounds/382735/>
- <https://freesound.org/people/woodmoose/sounds/177054/>

## 3. śmiech

nazwa pliku: laugh.wav

użyte dźwięki:

- nagrane mikrofonem

efekty: Echo, Reverb (dla odwrócenia dźwięku)

## 4. bicie serca, zombie, krzyk

nazwa pliku: hearth\_zombie.wav

użyte dźwięki:

- nagrane mikrofonem
- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>

efekty: Reverb

## 5. wybuch

nazwa pliku: explosion.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/Idzem/sounds/386216/>
- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>
- [https://freesound.org/people/AVA\\_MUSIC\\_GROUP/sounds/397147/](https://freesound.org/people/AVA_MUSIC_GROUP/sounds/397147/)
- <https://freesound.org/people/moosegravy/sounds/435407/>

## 6. ugryzienie

nazwa pliku: bite.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/Slave2theLight/sounds/157049/>
- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>
- <https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/485076/>

# Dźwięki Długie

## 1.las

nazwa pliku: forest.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/405561/>
- zombie - dźwięk nagrany mikrofonem
- <https://freesound.org/people/shelbyshark/sounds/487105/>
- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>

efekty: Reverb, Compressor, Bass

## 2. ucieczka

nazwa pliku: running.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/frantramp/sounds/474656/>
- zombie nagrany mikrofonem
- <https://freesound.org/people/shelbyshark/sounds/487105/>
- <https://freesound.org/people/InspectorJ/sounds/421022/>

## 3. walka

nazwa pliku: fight.wav

użyte dźwięki:

- <https://freesound.org/people/Stek59/sounds/457318/>
- nagrane mikrofonem - zombie
- <https://freesound.org/people/RobertaMotta/sounds/359130/>
- <https://freesound.org/people/moosegravy/sounds/435407/>
- [https://freesound.org/people/deleted\\_user\\_5405837/sounds/399303/](https://freesound.org/people/deleted_user_5405837/sounds/399303/)

# Podsumowanie

Do stworzenia dźwięków korzystałem z programów Reaper oraz Audacity. Program Audacity wykorzystałem do nagrywania odgłosów. Tworząc paczkę dźwięków chciałem oddać mroczne klimaty horroru. Skupiłem się głównie na tematyce zombie.