

Pour intégrer Chart.js dans une page web, suivez ce tutoriel étape par étape basé sur la documentation officielle de Chart.js. Nous créerons un graphique simple comme exemple.

Tutoriel d'Intégration de Chart.js

1. Prérequis

- Avoir une page web où vous souhaitez intégrer le graphique.
- Accès à internet pour charger Chart.js depuis un CDN.

2. Inclure Chart.js dans Votre Page Web

Ajoutez la balise suivante dans la section **<head>** ou juste avant la fermeture de la balise **<body>** de votre page HTML pour inclure Chart.js :

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/chart.js"></script>
```

3. Ajouter un Élément Canvas

Dans le corps de votre page HTML, ajoutez un élément **canvas** où le graphique sera affiché :

```
<div style="width: 50%; margin: auto; padding: 10px;">
  <canvas id="myChart"></canvas>
</div>
```

- **id="myChart"** est l'identifiant que nous utiliserons pour référencer le canvas dans le script JavaScript.

4. Créer le Script du Graphique

Ajoutez le script JavaScript suivant pour créer le graphique. Vous pouvez le placer juste après l'élément **canvas** ou avant la fermeture de la balise **<body>** :

```
<script>
  const ctx = document.getElementById('myChart').getContext('2d');
  new Chart(ctx, {
    type: 'pie', // Type de graphique
    data: {
      labels: ['Red', 'Blue', 'Yellow', 'Green', 'Purple', 'Orange'],
      // Les étiquettes sur l'axe X
      datasets: [{
        label: '# of Votes', // Légende du graphique
        data: [12, 19, 3, 5, 2, 3], // Les données pour chaque étiquette
        borderWidth: 1
      }]
    },
    options: {
      scales: {
        y: {
          beginAtZero: true // Commencer l'axe Y à zéro
        }
      }
    }
  });
</script>
```

5. Personnalisation

- **Type de Graphique** : Changez **type** : **'pie'** pour utiliser d'autres types comme **line**, **bar**, etc.
- **Données et Étiquettes** : Modifiez les valeurs dans **data** et **labels** pour refléter vos données spécifiques.
- **Options de Style** : Personnalisez le style en modifiant les options dans l'objet **options**.

6. Affichage et Test

- Ouvrez votre page web dans un navigateur pour voir le graphique.
- Si le graphique ne s'affiche pas, vérifiez la console du navigateur pour d'éventuelles erreurs JavaScript.

7. Ressources Supplémentaires

- Consultez la [documentation officielle de Chart.js](#) pour plus d'options et de configurations avancées.

En suivant ces étapes, vous devriez être capable d'intégrer un graphique Chart.js de base dans votre page web. Vous pouvez ensuite explorer des options plus avancées pour améliorer et personnaliser davantage vos graphiques.