|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projektantrag zu LA\_ILA3\_0120** | | |
| **Projektteam** | | |
| ***Name*** | ***Vorname*** | ***Klasse*** |
| Schmidt | Leandro | Im21d |
| Neuweiler | Antonio | Im21d |
| Muharemi | Altrim | Im21b |
| Kanalga | Gabriel | Im21b |
| **Projektidee / Produkt** | | |
| Budget- und Ausgaben-Tracker-App | | |
| **Betroffene Informatik-Module** | | |
| M335 | | |
| **Infrastruktur** | | |
| Wir arbeiten mit Github zusammen und besprechen in den Schulstunden, falls es Probleme gibt. | | |
| **Projektmethode** | | |
| IPERKA | | |
| **Persönliche Ziele** | | |
| Schmidt, Leandro  Ziel 1: Mich fortlaufen mit dem Modul zu verbessern, wie z.B. Routine beim Transferieren der App auf dem Handy.  Ziel 2: Neue Kenntnisse erlernen  Ziel 3: Erfahrungen mit neuen Menschen in der Gruppe sammeln. | | |
| Muharemi, Altrim  Ziel 1: Mehr Wissen aneignen über mobile Applikationen  Ziel 2: Mehr über Expo kennenlernen  Ziel 3: Handyapp design erstellen | | |
| Neuweiler, Antonio  Ziel 1: Ich möchte das Erlernte während der Lektionen im Lernatelier fortlaufend umsetzen.  Ziel 2: Ich möchte neue Tools , die den Entwicklungsprozess beschleunigen kennenlernen (Expo).  Ziel 3: Mit den neuen Teammitglieder ein gutes Projekt erstellen. | | |
| Kanalga, Gabriel  Ziel 1: Bekannter mit dem Expo Framework werden.  Ziel 2: Neue Tools kennenlernen.  Ziel 3: Lernen wie man ein Attraktives Design für Handyapps erstellt. | | |