

Visão geral

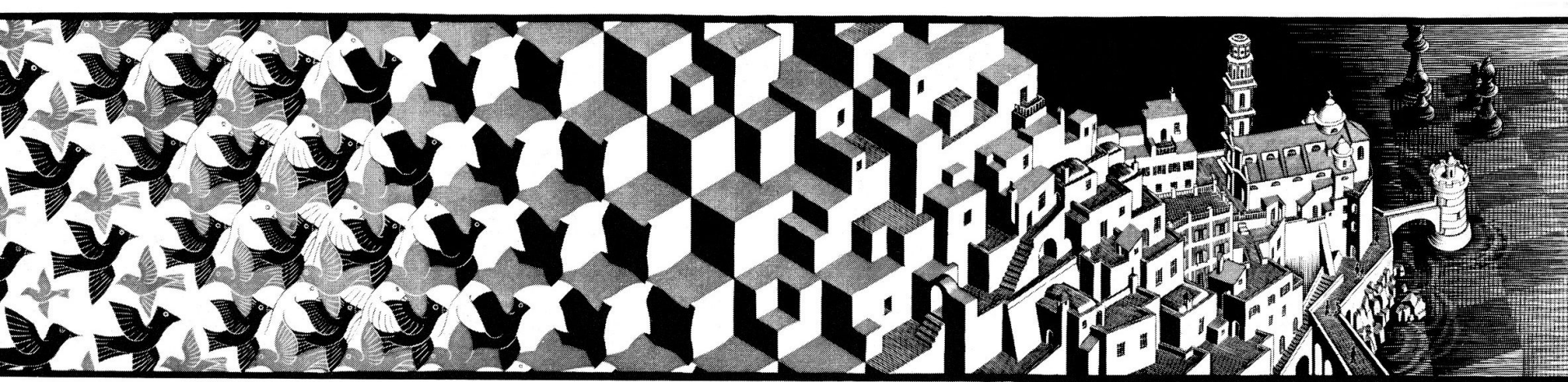
Resumo do Sistema: Sistema de leilões online.

Stakeholders: Pessoas físicas e pessoas jurídicas.

Atributos Prioritários: Tempo de resposta, elasticidade.

Restrições: Necessário internet e usuários.

Ambiente e Fronteiras do Sistema: AWS.



Reunião 1

Equipe Objetivo
Adler, Isac e Cristian

Resumo do Sistema:

O sistema por não ter restrição financeira, é necessário pensar em elasticidade, e principalmente, poder escalar o sistema conforme a quantidade de usuários.

Foco da Reunião:

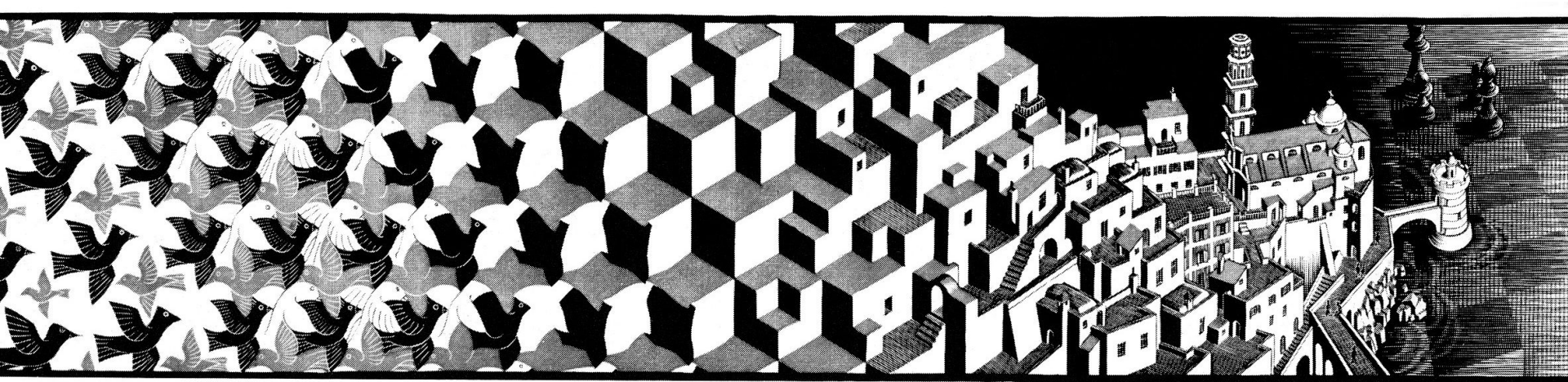
- Decidir os requisitos funcionais e não funcionais
- Decidir os atributos de qualidade

Aprendizados e Decisões Principais:

- Entender quais as prioridades que um sistema desse deve atender.
- Compreender a grande gama de serviços, e quais as vantagens desses serviços, como google cloud, AWS.
- Discutir os principais pontos sobre um sistema de leilão, quais as principais funcionalidades, assim como quem irá utilizar esse tipo de sistema.

Desafios e pendências para as próximas discussões:

- Todos os membros devem responder as questões da planilha, na parte de decisões - membro da equipe, para poderem ser discutidas na próxima reunião.
- Buscar alternativas para a implantação de um sistema desse, assim como entender quais linguagens seriam compatíveis para serem utilizadas em um sistema como esse.



Reunião 2

Equipe Objetivo
Adler, Isac e Cristian

Resumo do Sistema:

O sistema já foi definido que será uma aplicação web/mobile, e utilizará padrões de projeto como o MVC, e seguindo sempre as boas práticas do clean code, também foi definido os devidos frameworks, conceitos de segurança, da definição dos tipos de servidores e as demais decisões do sistema.

Foco da Reunião:

- Foi Definido o final da documentação das Decisões Arquiteturais: FrontEnd, BackEnd, Banco de Dados,Segurança, Padrões de Projetos.

Aprendizados e Decisões Principais:

- Trabalho em equipe.
- Definiu as principais funcionalidades do sistema, e os pontos principais para a estrutura e os primeiros passo da criação de um esqueleto.
- Pensar em alternativas para as partes mais sensíveis do sistema, como a elasticidade, e a integridade dos dados.

Desafios e pendências para as próximas discussões:

- Entender como organizar as atividades, se será utilizado um trello para divisão de atividades, quais os principais meios para salvar, de quanto em quanto tempo será as entregas.
- Como começar a estrutura do sistema, com os primeiros passos da criação.
- Realizar testes para verificar se os tempos de respostas são compatíveis com o nosso sistema, e quais os limites de usuários simultâneos.