

Créer un plugin Tic-Tac-Start

Bienvenue dans ce tutoriel ! Je vais vous apprendre à créer un plugin Tic-Tac-Start qui va correspondre à une action. Le langage pour créer ce plugin sera le C# !

Un plugin contient 2 éléments :

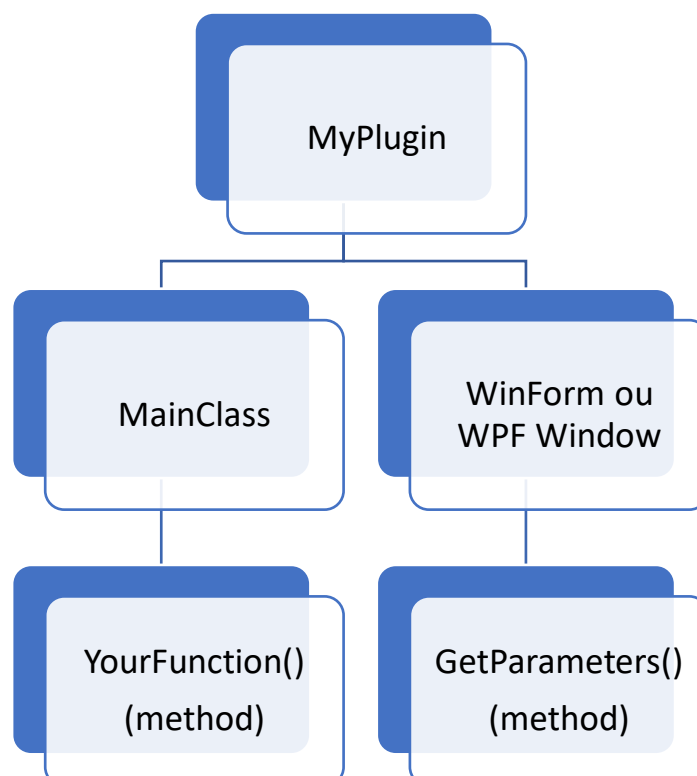
- Une **class principale** dans laquelle vous allez développer le but du plugin (ex : Lire un son)
- Une **WinForm ou une WPF Window** qui permettra à l'utilisateur de donner des valeurs aux arguments (paramètres) de la fonction principale.

La class principale contiendra :

- La **fonction principale du plugin** (action) qui sera appelée par Tic-Tac-Start. Cette fonction sera **public** et **static**. Vous pouvez utiliser des paramètres (arguments).

La WindowsForm ou la WPF Window contiendra :

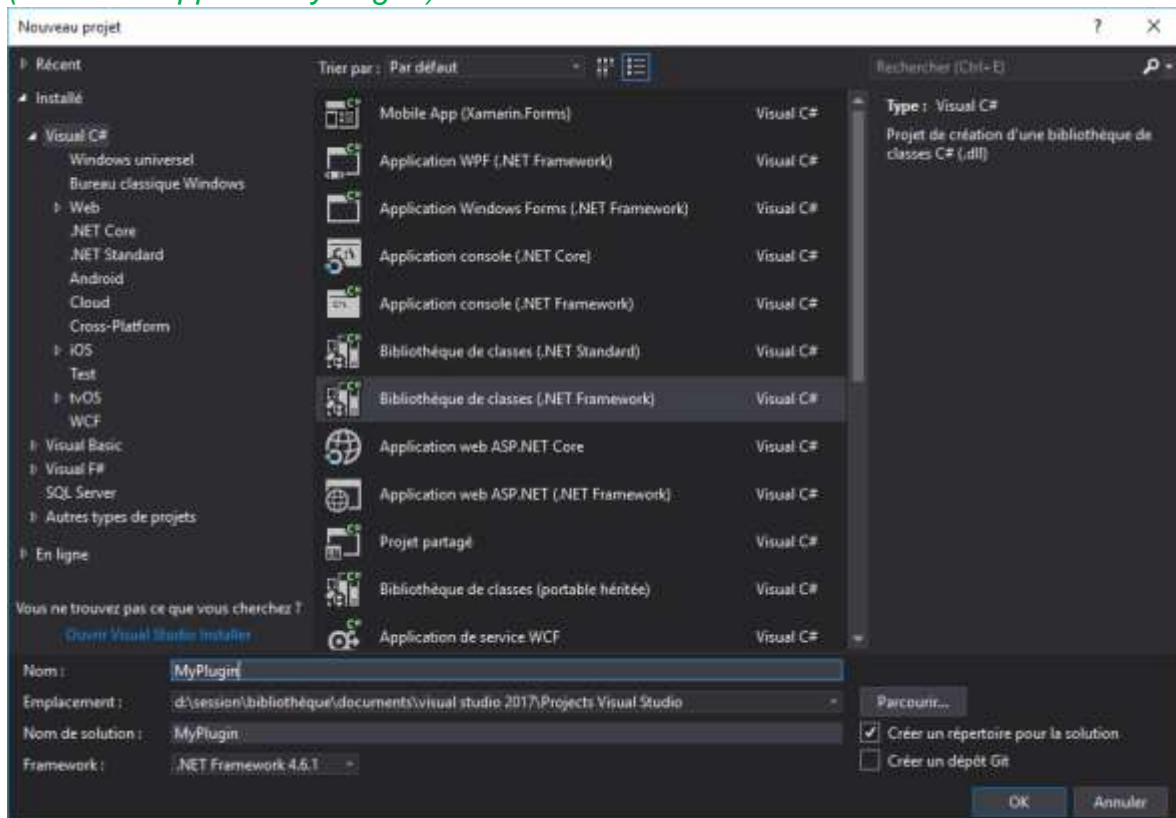
- Un **fonction public** qui retournera un tableau d'**object** et qui s'appellera obligatoirement "**GetParameters**". Elle n'aura aucun argument ! Cette fonction retournera les valeurs saisies par l'utilisateur. Ces valeurs seront utilisées pour appeler la fonction principale, ce seront les valeurs des paramètres.
- Un **bouton** dont la propriété "**DialogResult**" est réglé sur "**OK**" (en WPF ce bouton définira la propriété "**DialogResult**" à "**true**")



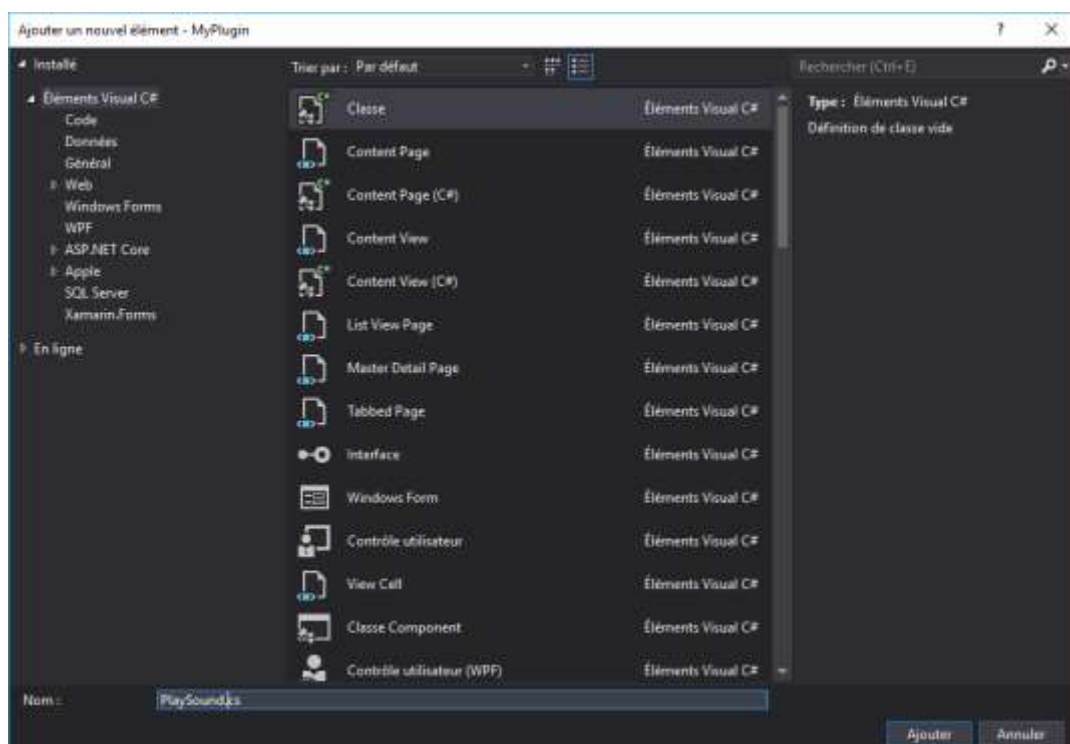
Exemple concret :

Pour bien comprendre, nous allons créer un plugin ensemble. Ce plugin permettra de lire un fichier son au format .wav.

- 1) **Dans Visual Studio, créez une bibliothèque de class !** *(moi elle s'appelle "MyPlugin")*



- 2) **Créez la class principale du plugin !** *(moi elle s'appelle "PlaySound")*



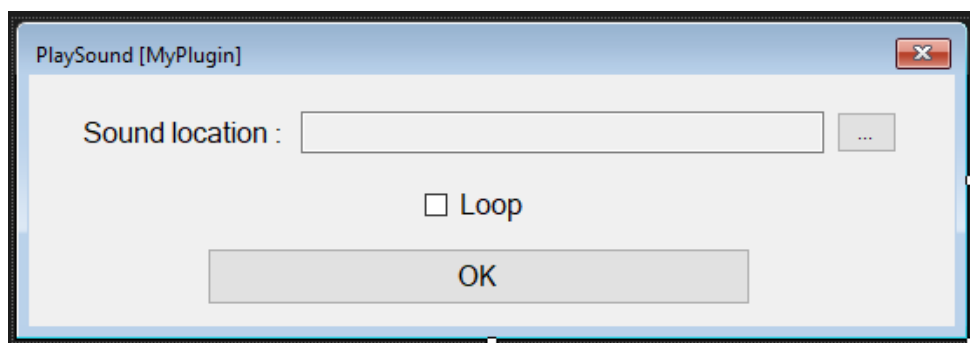
3) Créez la fonction principale **public** et **static** ! (moi, elle s'appelle "Play")

```
6 public static class PlaySound
7 {
8     //The main function of this plugin (Play sound)
9     public static void Play(string _soundPath, bool _loop)
10    {
11        if (_soundPath == "" || _soundPath == null)
12            return;
13
14        SoundPlayer sound = new SoundPlayer(_soundPath);
15
16        if (_loop)
17            sound.PlayLooping();
18        else
19            sound.Play();
20    }
21 }
22
23 }
```

Pour moi, elle a 2 paramètres : une **String** pour le chemin vers le fichier son et un **boolean** pour savoir si on lit en boucle le son ou pas,

4) Créez une fenêtre Form ou WPF !

(moi, elle s'appelle "PlaySound_ParamsDialog". C'est une WinForm)



5) DialogResult

a. Si vous utilisez une WindowsForm :

Réglez la propriété "**DialogResult**" du bouton sur "**OK**" !

DialogResult	OK
--------------	----

b. Si vous utilisez une WPF Window :

Créez l'évènement click pour le bouton et saisissez ce code !

```
//Enable this action
1 référence
private void BT_OK_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    this.DialogResult = true;
}
```

6) Créez la fonction "**GetParameters**" dans cette fenêtre !

```
public partial class PlaySound_ParamsDialog : Form
{
    public PlaySound_ParamsDialog()
    {
        InitializeComponent();
    }

    //Get result (parameters to play a sound)
    public object[] GetParameters()
    {
        return new object[] { this.TB_SoundLocation.Text, this.CB_Loop.Checked };
    }

    //Choose a sound file
    private void BT_ChooseSound_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if (this.OFD.ShowDialog() == DialogResult.OK)
        {
            this.TB_SoundLocation.Text = this.OFD.FileName;
        }
    }
}
```

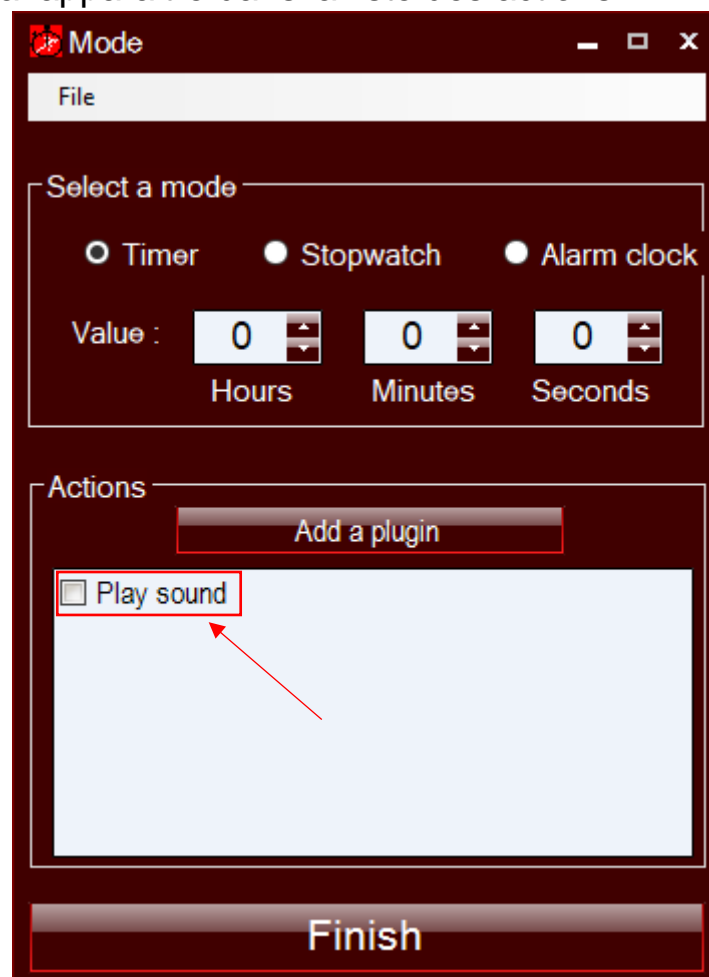
Les valeurs du tableau correspondent aux paramètres (dans l'ordre) de la fonction principale (**String**, **bool**).

7) **Générez un DLL !**

Allez dans Générer → Générer la solution

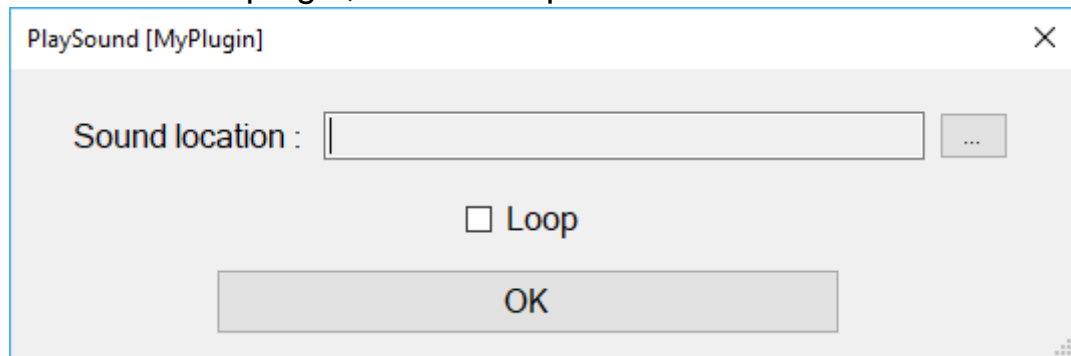
8) **Fin du développement ! Retournez dans Tic-Tac-Start !**

Allez dans Mode → Ajouter un plugin

9) **Après avoir remplis tous les champs, appuyez sur "Ajouter ce plugin" !**
Votre plugin devrait apparaître dans la liste des actions.

10) **Vous pouvez utiliser votre plugin (action) comme les autres plugins !**

Si vous activez votre plugin, la fenêtre que vous avez créée s'affichera.



Si votre plugin utilise d'autres dll, copiez ces dll dans le dossier où se trouve le .exe de Tic-Tac-Start.

Voilà vous pouvez maintenant créer votre propre plugin Tic-Tac-Start. Si vous rencontrez des problèmes, contactez-moi !

Mon site web : <https://admansoftware.wordpress.com/>