



Aprenda a programar con Python 3

Práctica: Errores y excepciones

Carolina Mañoso, Ángel P. de Madrid y Miguel Romero

Enunciado

- ◆ En este tema le pedimos que realice dos programas (dos ficheros `.py` independientes), que deberá entregar a través de la plataforma como un único archivo comprimido.

Practique...

- ◆ **Programa 1:** Toma un número desde el teclado y nos devuelve sus divisores.
 - Si no se introduce un número nos da un mensaje de error.

- ◆ **Programa 2:** Trata de adivinar un número.
 - Se genera un número de 0 a 10 de forma aleatoria.
 - Se solicita repetidamente que se introduzca uno desde teclado para adivinarlo.
 - ◆ Si no es un número lo que se introduce nos da un mensaje de aviso.
 - ◆ Cuando se adivina nos da un mensaje de éxito.



Aviso



Aprenda a programar con Python 3 by C. Mañoso, A. P. de Madrid, M. Romero is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Esta colección de transparencias se distribuye con fines meramente docentes.

Todas las marcas comerciales y nombres propios de sistemas operativos, programas, hardware, etc. que aparecen en el texto son marcas registradas propiedad de sus respectivas compañías u organizaciones.