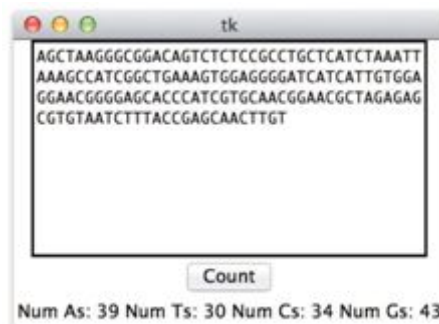


Tkinter - Ejercicios

1. Escribe una aplicación GUI con un botón con la etiqueta "Adiós". Cuando se hace clic en el botón, la ventana se cierra.
2. Escribe una aplicación GUI con un solo botón. Inicialmente, el botón se etiqueta como 0, pero cada vez que se hace clic en él, el valor del botón aumenta en 1.
3. ¿Cuál es una forma más legible de escribir lo siguiente?

```
x = lambda: y
```

4. Una secuencia de ADN es una cadena compuesta de As, Ts, Cs y Gs. Escribe una aplicación GUI en la cual se ingresa una secuencia de ADN, y cuando se hace clic en el botón Contar, se cuenta y se visualiza el número de As, Ts, Cs y Gs en la ventana (vea la imagen a continuación).



5. Dada la siguiente función para convertir grados Fahrenheit a grados Celsius:

```
>>> def convert_to_celsius(fahrenheit):  
...     return (fahrenheit - 32) * 5 / 9
```

Escribe una aplicación GUI que se parezca a la imagen de abajo.



Cuando se ingresa un valor en el campo de texto y se hace clic en el botón Convertir, el valor debe convertirse de Fahrenheit a Celsius y se muestra en la ventana, como se muestra en la imagen a continuación.



6. Vuelve a escribir el código del editor de texto siguiente, como una GUI orientada a objetos.



```
import tkinter
import tkinter.filedialog as dialog

def save(root, text):
    data = text.get('0.0', tkinter.END)
    filename = dialog.asksaveasfilename(
        parent=root,
        filetypes=[('Text', '*.txt')],
        title='Save as...')
    writer = open(filename, 'w')
    writer.write(data)
    writer.close()

def quit(root):
    root.destroy()

window = tkinter.Tk()
text = tkinter.Text(window)
text.pack()

menubar = tkinter.Menu(window)
filemenu = tkinter.Menu(menubar)
filemenu.add_command(label='Save', command=lambda: save(window, text))
filemenu.add_command(label='Quit', command=lambda: quit(window))

menubar.add_cascade(label='File', menu=filemenu)
window.config(menu=menubar)
window.mainloop()
```