



# Aprenda a programar con Python 3

## Práctica: Control de flujo

Carolina Mañoso, Ángel P. de Madrid y Miguel Romero

# Enunciado

- ◆ **Conversor de binario a decimal.** Realice un programa que solicite un número binario (introducido desde el teclado como una cadena) y lo imprima en decimal en la pantalla. Envíe el fichero `.py` correspondiente a través de la plataforma.

*Pista.* Posibles pasos:

- Solicite el número desde teclado
- Calcule la longitud de la cadena introducida
- Utilice `for` para recorrer la cadena
- Si el bit es 1 añada al valor la cantidad  $2^{\text{posicion}-1}$
- Escriba el resultado en pantalla

- ◆ *Nota:* Python dispone de la función `int(nbinario, base=2)` que hace lo pedido; naturalmente, no es la respuesta buscada. Ejemplo: `int('0b101', base=2)` devuelve 5.



# Aviso



Aprenda a programar con Python 3 by C. Mañoso, A. P. de Madrid, M. Romero is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

Esta colección de transparencias se distribuye con fines meramente docentes.

Todas las marcas comerciales y nombres propios de sistemas operativos, programas, hardware, etc. que aparecen en el texto son marcas registradas propiedad de sus respectivas compañías u organizaciones.