

Curriculum Vitae

1. **Nom :** Admi
2. **Prénom :** Mohammed
3. **Date de naissance :** 08 Août 2003
4. **Nationalité :** Marocaine
5. **Etat civil :** Célibataire
6. **Tél :** +212 7 70 57 16 76
7. **E-mail :** mohammed.admi23@ump.ac.ma
8. **Niveau académique :** Étudiant en 2^e année du cycle d'ingénieur en **Génie Informatique** à l'École Nationale des Sciences Appliquées d'Oujda (**ENSAO**) (2023 - 2026, *prévisionnel*).

9. Formation académique :

Plateforme - lieu - année	Titre(s) ou certificat (s) obtenu(s):
Cisco - Oujda - 2024	Introduction to Networks
AOU - Oujda – 2023	Java Programming
PSUT - Oujda – 2023	Python Programming
EDRAAK - Oujda - 2023	Agile Methodology
EDRAAK - Oujda – 2023	International Computer Driving Licence
Google - Oujda - 2023	Digital Analytics
EDRAAK - Oujda - 2023	Internet of Things
Google - Oujda - 2023	The Right Online Presence

10. Compétences techniques :

- ✓ Langages de programmation : C , C++ , C# , Java , Python , Matlab
- ✓ Développement web : HTML , CSS , Bootstrap , Javascript , React , Symfony , PHP , JEE
- ✓ Bases de données : MySQL , SQLite, Firebase
- ✓ Modélisation & Conception : UML
- ✓ Outils & Logiciels : Git, Linux, VS Code

11. Expériences et projets :

- 1. Conception et Réalisation d'un Site Web pour le Département de Communication**
(Stage – Juil. 2024 - Août 2024)
 - **Technologies :** UML, PHP, HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, MySQL
 - **Description :** Développé et déployé un site web structuré pour centraliser les informations du Département de Communication de la Faculté (programmes, annonces, ressources pédagogiques, contacts, etc.), améliorant l'accessibilité et la gestion des contenus.
- 2. QuizQuest – Application de Quiz Multijoueur**
(Projet académique – Oct. 2024 - Janv. 2025)
 - **Technologies :** Java, XML, Firebase
 - **Description :** Conçu et développé une application mobile interactive de quiz multijoueur permettant aux utilisateurs de tester leurs connaissances en temps réel, avec une gestion avancée des scores et des sessions via Firebase.
- 3. Animalove – Plateforme de Consultation et Gestion des Annonces d'Animaux à Adopter**
(Projet académique – Nov. 2024 - Janv. 2025)
 - **Technologies :** Symfony, Twig, CSS, Bootstrap, MySQL, PHP, JavaScript

- **Description :** Mis en place une plateforme web intuitive permettant aux utilisateurs de publier, consulter et gérer des annonces d'animaux à adopter, optimisant ainsi l'expérience utilisateur pour les passionnés d'animaux.

12. Connaissances linguistiques : (1 – excellent ; 5 – connaissances de base)

Langue	Lu	Parlé	Ecrit
Arabe	1	1	1
français	1	2	2
anglais	2	3	3

13. Soft Skills

- ✓ **Compétences interpersonnelles :** Écoute active, intelligence émotionnelle, travail en équipe
- ✓ **Qualités personnelles :** Sens des responsabilités, ponctualité, confiance en soi, contrôle de soi
- ✓ **Compétences organisationnelles :** Gestion du temps, esprit d'initiative