**一 数组**

Java是一种强类型的语言

数据类型分为简单类型和引用类型

简单类型：byte short int long float double char boolean

数据值存在在栈区

引用类型：String Student... , 数组;

数据值存放在堆区 ， 栈区存放的是引用值

定义变量的语法：

[访问权限修饰符] <数据类型> atteName;

**数组：**用于存放一组具有相同数据类型数据的数据结构

|  |
| --- |
|  |

二 ：**数组的初始化： 给数组赋值：**

数组没有初始化会有默认值

|  |  |
| --- | --- |
| 数据类型 | 默认值 |
| 整型（byte,short , int , long） | 0 |
| 浮点型（float, double） | 0.0 |
| 字符（char） | ‘\u0000’ |
| 布尔（boolean） | false |
| 引用类型 | null |

静态初始化：在定义数组时，直接赋予初始值

<数据类型> [] 数组名 = {value1 , value2,vlaue3,.....};

|  |
| --- |
|  |

动态初始化：先完成数组的定义，在赋值

|  |
| --- |
|  |

**数组的遍历 ：依次取出数组的中每一个元素**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

**对象数组**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**数组的特性：**

🡪在同一个数组中，只能存放一种数据类型的数据

🡪在创建数组的时候，必须指定数组的长度，数组长度一旦指定就不能改变

**“改变数组的长度”**

|  |
| --- |
|  |

完成数组的拷贝：

|  |
| --- |
|  |

**三 二维数组**

int[] arr1 = new int[10];

String[] strs = new String[5];

Student[] stus = new Student[5];

**int[]**[] arr = new int[5][];

二维数组：数组的数组，数组中的每个元素都是一个数组

🡪二维数组声明和创建：

**·声明**

int[][] arr1;

String[][] arr2;

Student[][] arr3;

**·创建：必须指定大数组的长度**

int[][] arr = new int[5][]; 🡪没有指定小数组的长度，大数组中没有创建小数组

|  |
| --- |
| arr[0] = new int[3]; arr[1] = new int[4]; |

int[][] arr = new int[5][**4**]; 🡪指定了大数组中小数组的长度，会同时完成小数组的创建

|  |
| --- |
|  |

**🡪二维数组的初始化：**

**静态初始化**

int[][] arr={{3,5,7},{2,9},{5,7,3,6}};

String[][] arr = {{“aaa”,”bbb”,”ccc”},{“haha”,”hehe”},{“jdb”,”wlj”,”hqz”},{“whh”,”sww”}};

**动态初始化**

|  |
| --- |
|  |

**二维数组的遍历：**

|  |
| --- |
|  |

**数组练习**

|  |
| --- |
|  |

**矩阵求和**

|  |
| --- |
|  |