

VARIABLES ALÉATOIRES M03

EXERCICE N°1 Linéarité de l'espérance

[VOIR LE CORRIGÉ](#)

Y est une variable aléatoire pouvant prendre les valeurs $-5 ; -3 ; 20$ et 50 , et telle que $E(Y) = 7$.

1) Soit la variable aléatoire Z telle que $Z = 10Y - 20$.

1.a) Quelles valeurs peut prendre Z ?

1.b) Déterminer $E(Z)$.

2) Soit la variable aléatoire R telle que $R = -5Y + 15$.

2.a) Quelles valeurs peut prendre R ?

2.b) Déterminer $E(R)$.

EXERCICE N°2 Linéarité de l'espérance : du concret

[VOIR LE CORRIGÉ](#)

Une entreprise compte 100 employés. Le tableau de répartition des salaires est le suivant.

Salaire en euros	1 500	1 700	2 200	3 000
Nombre de personnes	40	35	24	1

Le directeur prend au hasard le bulletin de salaire de l'un de ses employés. On note X la variable aléatoire donnant le salaire perçu par un employé tiré au sort.

1) Calculer $E(X)$.

2) Le directeur décide d'augmenter tous les salaires de 10 €. Que devient alors l'espérance ?

3) Finalement, au lieu d'augmenter tous les salaires de 10 €, il les augmente de 2 %. Comment évolue l'espérance ?

VARIABLES ALÉATOIRES M03C

EXERCICE N°1 Linéarité de l'espérance

[RETOUR À L'EXERCICE](#)

Y est une variable aléatoire pouvant prendre les valeurs $-5 ; -3 ; 20$ et 50 , et telle que $E(Y) = 7$.

1) Soit la variable aléatoire Z telle que $Z = 10Y - 20$.

1.a) Quelles valeurs peut prendre Z ?

Z peut prendre les valeurs : $-70 ; -50 ; 180$ et 480

$$-70 = 10 \times (-5) - 20, \quad -50 = 10 \times (-3) - 20, \quad 180 = 10 \times 20 - 20,$$

$$480 = 10 \times 50 - 20$$

1.b) Déterminer $E(Z)$.

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Z) = E(10Y - 20) = 10E(Y) - 20 = 10 \times 7 - 20$$

$$E(Z) = 50$$

Bien sûr qu'il est possible de calculer directement $E(Z)$ mais quelle perte d'énergie !

2) Soit la variable aléatoire R telle que $R = -5Y + 15$.

2.a) Quelles valeurs peut prendre R ?

R peut prendre les valeurs : $40 ; 30 ; -85$ et -235

2.b) Déterminer $E(R)$.

Par linéarité de l'espérance,

$$E(R) = E(-5Y + 15) = -5E(Y) + 15 = -5 \times 7 + 15$$

$$E(R) = -20$$

VARIABLES ALÉATOIRES M03C

EXERCICE N°2 Linéarité de l'espérance : du concret

[RETOUR À L'EXERCICE](#)

Une entreprise compte 100 employés. Le tableau de répartition des salaires est le suivant.

Salaire en euros	1 500	1 700	2 200	3 000	Total
Nombre de personnes	40	35	24	1	100

Le directeur prend au hasard le bulletin de salaire de l'un de ses employés. On note X la variable aléatoire donnant le salaire perçu par un employé tiré au sort.

1) Calculer $E(X)$.

Commençons par donner la loi de probabilité de X :

x_i	1500	1700	2200	3000	Total
$P(\{X = x_i\})$	0,4	0,35	0,24	0,01	1

$$E(X) = 0,4 \times 1500 + 0,35 \times 1700 + 0,24 \times 2200 + 0,01 \times 3000 \\ = 600 + 595 + 528 + 30$$

$$\boxed{E(X) = 1753}$$

Avouez que vous avez utilisé la calculatrice...

2) Le directeur décide d'augmenter tous les salaires de 10 €. Que devient alors l'espérance ?

Par linéarité de l'espérance, $E(X)$ augmente de 10.

Donc elle passe à $\boxed{1763}$.

Autre rédaction :

Posons $Y = X + 10$,

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Y) = E(X + 10) = E(X) + 10 = 1753 + 10$$

$$\boxed{E(Y) = 1763}$$

3) Finalement, au lieu d'augmenter tous les salaires de 10 €, il les augmente de 2 %. Comment évolue l'espérance ?

Augmenter une quantité revient à la multiplier par 1,02.

Par linéarité de l'espérance, $E(X)$ est multipliée par 1,02.

Donc elle passe à $\boxed{1788,06}$

Autre rédaction :

Augmenter une quantité revient à la multiplier par 1,02.

Posons $Z = X \times 1,02$,

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Z) = E(1,02 X) = 1,02 E(X) = 1,02 \times 1753$$

$$\boxed{E(Y) = 1788,06}$$