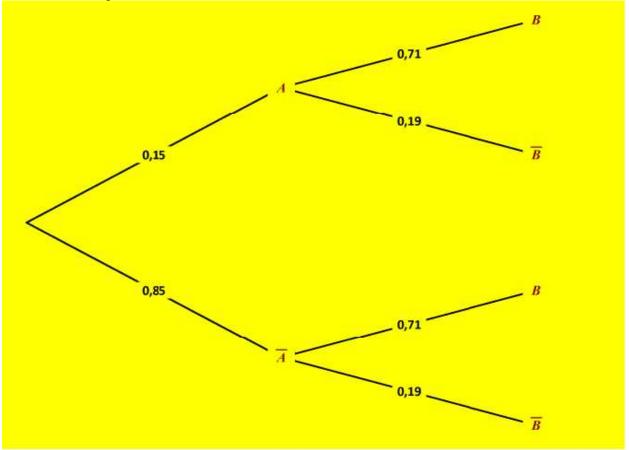
EXPÉRIENCE ALÉATOIRE, MODÈLE ASSOCIÉ E01

EXERCICE N°3 (Le corrigé)

Construire un arbre pondéré représentant une expérience aléatoire composée de deux épreuves indépendantes sachant que P(A)=0.15 et P(B)=0.71.

On utilisera uniquement les lettres A et B.



Ici, il faut se souvenir que la somme des probabilités à chaque nœud doit valoir 1. Pourquoi ? Parce que chaque nœud représente une expérience aléatoire. Remarque : on aurait pu commencer par B.