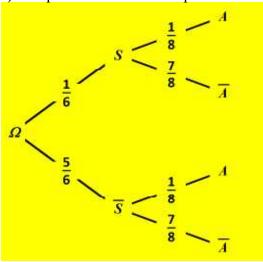
EXPÉRIENCE ALÉATOIRE, MODÈLE ASSOCIÉ E01

EXERCICE N°6 (Le corrigé)

On lance un dé classique et on regarde si on obtient 6 ou non, puis on tire une carte dans un jeu classique de 32 cartes et on regarde si on obtient un as ou non.

On note S l'événement « On obtient 6 » et A l'événement « On tire un as ».

1) Représenter la situation par un arbre pondéré en utilisant uniquement les lettres S et A



La probabilité d'obtenir un six vaut $\frac{1}{6}$ car le le dé est bien équilibré et possède 6 faces...et bien sûr celle de ne pas obtenir un six vaut $1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$.

Dans un jeu de 32 cartes, il y a 4 as. La probabilité d'en obtenir un vaut donc $\frac{4}{32} = \frac{1}{8}$ et bien sûr celle de ne pas en obtenir vaut $1 - \frac{1}{8} = \frac{7}{8}$

- 2) Donner l'univers Ω de cette expérience. $\Omega = \{(S; A); (S; \overline{A}); (\overline{S}; A); (\overline{S}; \overline{A})\}$
- 3) Donner alors la loi de probabilité de cette expérience.

Issue	(S; A)	$(S; \overline{A})$	$(\overline{S}; A)$	$(\overline{S}; \overline{A})$	Total
Probabilité	<u>1</u> 48	7 48	<u>5</u> 48	35 48	1
	$=\frac{1}{6}\times\frac{1}{8}$	$=\frac{1}{6}\times\frac{7}{8}$	$=\frac{5}{6}\times\frac{1}{8}$	$=\frac{5}{6}\times\frac{7}{8}$	