VARIABLES ALÉATOIRES (LA SUITE) E02

EXERCICE N°2 (Le corrigé)

La variable aléatoire X suit la loi binomiale de paramètres n=10 et p=0,4 . Calculer, à 10^{-2} près :

1)
$$P(X=3)$$

 $P(X=3) = {10 \choose 3} \times 0.4^3 \times (1-0.4)^{10-3}$
 $= 120 \times 0.4^3 \times 0.6^7$
 $P(X=3) \approx 0.21$

2)
$$P(X<3)$$

 $P(X<3) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2)$
 $P(X<3) \approx 0.17$

$$P(X<3) = \underbrace{P(X=0)}_{1\times 0.4^{0}\times 0.6^{10}} + \underbrace{P(X=1)}_{10\times 0.4^{1}\times 0.6^{9}} + \underbrace{P(X=2)}_{45\times 0.4^{2}\times 0.6^{8}} \approx 0,17$$

C'est pénible?

Quand c'est pénible, c'est pour la calculatrice :

Voici quelques tutoriels (Merci à Yvan Monka)

• Avec une casio :

Pour des questions du type 1) c'est ici

Pour des questions du type 2) <u>c'est ici</u> (attention, la commande n'est pas disponible sur tous les modèles)

Avec une TI

c'est ici

En python: c'est ici