

# LA FONCTION CARRÉ E03

## Construction d'un point de la parabole d'équation $y = x^2$

### Objectif :

Dans le repère orthonormé  $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$ . Pour  $x$  un réel donné, on veut justifier la construction du point  $M(x ; x^2)$

### EXERCICE N°1 Le protocole de construction (Le corrigé)

Une animation résumant les 5 questions est disponible en flashant le QRcode ci-contre ou simplement en cliquant dessus.



- 1) Placer un point  $A$  sur l'axe des abscisses. On note  $x$  son abscisse, ainsi  $A(x ; 0)$ .
- 2) Placer le point  $U(1 ; 0)$ .
- 3) Construire le point  $E(1 ; x)$  (Pensez au compas...).
- 4) Tracer la droite  $(UE)$  et la droite  $(d)$  passant par  $A$  et parallèle à  $(UE)$ .
- 5) Tracer la droite  $(OE)$ , elle coupe la droite  $(d)$  en  $M$ .

### EXERCICE N°2 La justification

Nous devons justifier que le point  $M(x ; x^2)$ , qui appartient évidemment à la droite  $(d)$ , appartient aussi à la droite  $(OE)$ .

- 1) Calculer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{OE}$  et  $\overrightarrow{OM}$ .

$$\overrightarrow{OE} \begin{pmatrix} x_E - x_O \\ y_E - y_O \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{OE} \begin{pmatrix} 1 \\ x \end{pmatrix}$$
$$\overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} x_M - x_O \\ y_M - y_O \end{pmatrix} \text{ soit } \overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} x \\ x^2 \end{pmatrix}$$

- 2) Démontrer que  $\overrightarrow{OE}$  et  $\overrightarrow{OM}$  sont colinéaires.

$$\det(\overrightarrow{OE}, \overrightarrow{OM}) = 1 \times x^2 - x \times x = 0$$

On en déduit que  $\overrightarrow{OE}$  et  $\overrightarrow{OM}$  sont colinéaires.

- 3) Conclure.

Comme les vecteurs  $\overrightarrow{OE}$  et  $\overrightarrow{OM}$  sont colinéaires, les points  $O$ ,  $E$  et  $M$  sont alignés ce qui signifie entre autre que  $M \in (OE)$ .

Nous sommes donc capables de construire chaque point de la parabole en suivant le protocole décrit à l'exercice n°1.

Gardons à l'esprit que la construction d'un petit morceau de la parabole (même un « petit millimètre »), nous prendrait quand même un temps infini avec cette méthode...