

# VARIABLES ALÉATOIRES M03

## EXERCICE N°1 Linéarité de l'espérance

[VOIR LE CORRIGÉ](#)

$Y$  est une variable aléatoire pouvant prendre les valeurs  $-5$  ;  $-3$  ;  $20$  et  $50$  , et telle que  $E(Y) = 7$  .

1) Soit la variable aléatoire  $Z$  telle que  $Z = 10Y - 20$ .

1.a) Quelles valeurs peut prendre  $Z$  ?

1.b) Déterminer  $E(Z)$ .

2) Soit la variable aléatoire  $R$  telle que  $R = -5Y + 15$ .

2.a) Quelles valeurs peut prendre  $R$  ?

2.b) Déterminer  $E(R)$ .

## EXERCICE N°2 Linéarité de l'espérance : du concret

[VOIR LE CORRIGÉ](#)

Une entreprise compte 100 employés. Le tableau de répartition des salaires est le suivant.

Salaire en euros	1 500	1 700	2 200	3 000
Nombre de personnes	40	35	24	1

Le directeur prend au hasard le bulletin de salaire de l'un de ses employés. On note  $X$  la variable aléatoire donnant le salaire perçu par un employé tiré au sort.

1) Calculer  $E(X)$ .

2) Le directeur décide d'augmenter tous les salaires de 10 €. Que devient alors l'espérance ?

3) Finalement, au lieu d'augmenter tous les salaires de 10 €, il les augmente de 2 %. Comment évolue l'espérance ?



# VARIABLES ALÉATOIRES M03C

## EXERCICE N°1 Linéarité de l'espérance

[RETOUR À L'EXERCICE](#)

$Y$  est une variable aléatoire pouvant prendre les valeurs  $-5$  ;  $-3$  ;  $20$  et  $50$  , et telle que  $E(Y) = 7$  .

1) Soit la variable aléatoire  $Z$  telle que  $Z = 10Y - 20$ .

1.a) Quelles valeurs peut prendre  $Z$  ?

$Z$  peut prendre les valeurs :  $-70$  ;  $-50$  ;  $180$  et  $480$

$$\begin{aligned} -70 &= 10 \times (-5) - 20, & -50 &= 10 \times (-3) - 20, & 180 &= 10 \times 20 - 20, \\ 480 &= 10 \times 50 - 20 \end{aligned}$$

1.b) Déterminer  $E(Z)$ .

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Z) = E(10Y - 20) = 10E(Y) - 20 = 10 \times 7 - 20$$

$$E(Z) = 50$$

Bien sûr qu'il est possible de calculer directement  $E(Z)$  mais quelle perte d'énergie !

2) Soit la variable aléatoire  $R$  telle que  $R = -5Y + 15$ .

2.a) Quelles valeurs peut prendre  $R$  ?

$R$  peut prendre les valeurs :  $40$  ;  $30$  ;  $-85$  et  $-235$

2.b) Déterminer  $E(R)$ .

Par linéarité de l'espérance,

$$E(R) = E(-5Y + 15) = -5E(Y) + 15 = -5 \times 7 + 15$$

$$E(R) = -20$$

# VARIABLES ALÉATOIRES M03C

## EXERCICE N°2 Linéarité de l'espérance : du concret

[RETOUR À L'EXERCICE](#)

Une entreprise compte 100 employés. Le tableau de répartition des salaires est le suivant.

Salaire en euros	1 500	1 700	2 200	3 000	Total
Nombre de personnes	40	35	24	1	100

Le directeur prend au hasard le bulletin de salaire de l'un de ses employés. On note  $X$  la variable aléatoire donnant le salaire perçu par un employé tiré au sort.

1) Calculer  $E(X)$ .

Commençons par donner la loi de probabilité de  $X$  :

$x_i$	1500	1700	2200	3000	Total
$P(\{X = x_i\})$	0,4	0,35	0,24	0,01	1

$$\begin{aligned} E(X) &= 0,4 \times 1500 + 0,35 \times 1700 + 0,24 \times 2200 + 0,01 \times 3000 \\ &= 600 + 595 + 528 + 30 \end{aligned}$$

$$E(X) = 1753$$

Avouez que vous avez utilisé la calculatrice...

2) Le directeur décide d'augmenter tous les salaires de 10 €. Que devient alors l'espérance ?

Par linéarité de l'espérance,  $E(X)$  augmente de 10.

Donc elle passe à  $1763$ .

Autre rédaction :

Posons  $Y = X + 10$ ,

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Y) = E(X + 10) = E(X) + 10 = 1753 + 10$$

$$E(Y) = 1763$$

3) Finalement, au lieu d'augmenter tous les salaires de 10 €, il les augmente de 2 %. Comment évolue l'espérance ?

Augmenter une quantité revient à la multiplier par 1,02.

Par linéarité de l'espérance,  $E(X)$  est multipliée par 1,02.

Donc elle passe à  $1788,06$ .

Autre rédaction :

Augmenter une quantité revient à la multiplier par 1,02.

Posons  $Z = X \times 1,02$ ,

Par linéarité de l'espérance,

$$E(Z) = E(1,02 X) = 1,02 E(X) = 1,02 \times 1753$$

$$E(Z) = 1788,06$$