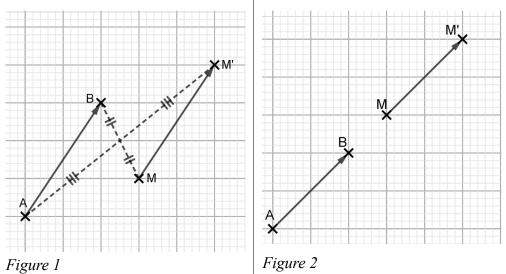
#### I Translations et vecteurs

#### Définition n°1. Translation qui transforme A en B.

On considère deux points A et B du plan.

On appelle translation qui transforme A en B la transformation qui, à tout point M du plan, associe l'unique point M' tel que [AM'] et [BM] ont même milieu.



Le point M' est l'image du point M par la translation qui transforme A en B.

#### Remarque n°1.

Une translation est entièrement définie par la donnée de 3 informations :

- Une direction : on se déplace parallèlement à la droite (AB),
- Un sens : on se déplace comme de A vers B
- Une longueur : la distance parcourue est la même que la longueur AB.

#### Définition n°2.

Le vecteur  $\overline{AB}$ , associé à la translation qui transforme A en B.

On considère deux points A et B du plan.

- Le vecteur  $\overline{AB}$  est la donnée des 3 informations qui caractérisent la translation qui transforme A en B.
- On le représente par une flèche comme sur les figures 1 et 2.
- A est l'origine du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et B est son extrémité.

#### Définition n°3.

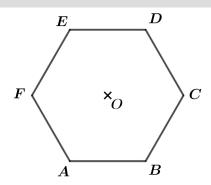
#### Vecteurs égaux

Deux vecteurs sont égaux s'ils définissent la même translation.

#### EXERCICE N°1

ABCDEF est un hexagone régulier de centre O.

- 1) Citer trois vecteurs égaux au vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .
- 2) Déterminer le représentant du vecteur  $\overline{AB}$  d'origine F.
- 3) Nommer un représentant du vecteur  $\overrightarrow{BF}$  autre que lui-même.
- 4) Quelle est l'image du point F par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .



geogebra

## Propriété n°1.

Soient A, B, C et D quatre points.  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow ABDC$  est un parallélogramme.  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ 

#### preuve:

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow ABDC$  est un parallélogramme
- $\bullet \quad \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \qquad \Rightarrow \qquad (AB)//(DC)$
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$   $\Rightarrow$  ABDC est non croisé.
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$   $\Rightarrow$  AB = DC

Le quadrilatère ABDC, non croisé, a deux cotés opposés parallèles et de même longueur. C'est un parallélogramme.



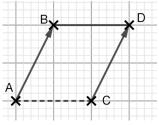


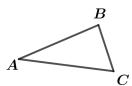
Figure 3

Le quadrilatère ABDC étant un parallélogramme, ses côtés opposés sont parallèles et égaux. En particulier (AB)//(DC) et AB=DC Enfin le nom ABDC nous indique que  $\overline{AB}$  et  $\overline{CD}$  ont le même sens. Ainsi  $\overline{AB}=\overline{CD}$ 

### EXERCICE N°2

ABC est un triangle.

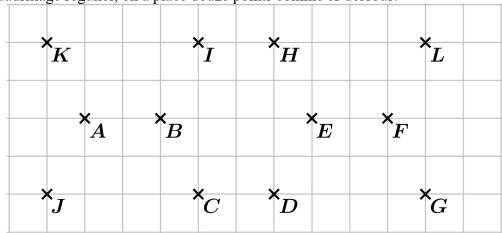
- 1) Construire le représentant du vecteur  $\overline{AC}$  d'origine B. 2) Placer le point D tel que  $\overline{BA} = \overline{CD}$ .
- 3) Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ?



geogebra

#### EXERCICE N°3

Sur un quadrillage régulier, on a placé douze points comme ci-dessous.



geogebra

- 1) Pour chaque proposition, dire si elle est vraie ou fausse.
- 1.a)  $\overrightarrow{IB} = \overrightarrow{AJ}$
- **1.b)** L'image de D par la translation de vecteur  $\overrightarrow{EF}$  est C.
- 1.c)  $\overrightarrow{EH} = \overrightarrow{KA}$
- **1.d)** L'image de B par la translation de vecteur  $\overrightarrow{FL}$  est I.
- 1.e)  $\overrightarrow{FG} = \overrightarrow{FL}$
- 1.f)  $\overrightarrow{IH} = \overrightarrow{HL}$
- 2) Nommer au moins deux vecteurs égaux à  $\overline{AB}$
- 3) Nommer au moins deux vecteurs égaux à  $\overrightarrow{EG}$
- 4) Que peut-on dire du quadrilatère ABDC ? Et de ABCD ?

Faire les exercices de la Fiche M01 pour le prochain cours en classe entière.

# II Vecteurs et opérations

Définition n°4. Addition de deux vecteurs

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on note  $t_{\vec{u}}$  et  $t_{\vec{v}}$  les translations associées et  $t_{\vec{w}} = t_{\vec{v}} \circ t_{\vec{u}}$  (Pour tout point X  $t_{\vec{w}}(X) = t_{\vec{v}}(t_{\vec{u}}(X))$  )  $\vec{u} + \vec{v} \stackrel{\text{def}}{=} \vec{w}$ 

Remarque n°2.

Cette définition un peu théorique ne nous servira pas cette année. En revanche, la propriété suivante nous sera bien plus utile...

Propriété n°2. La relation de Chasles

Soient A, B et C trois points.

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

#### preuve:

La translation de vecteur  $\overline{AB}$  suivie de la translation de vecteur  $\overline{BC}$  se résume par la translation de vecteur  $\overline{AC}$  .

(Pour comprendre la définition :  $t_{\overrightarrow{BC}} \circ t_{\overrightarrow{AB}} = t_{\overrightarrow{AC}}$  )

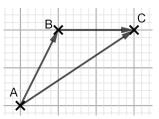


Figure 4

Règle du parallélogramme (somme de deux vecteurs de même origine) Soient A, B et C trois points.  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$  où D le point tel que ABDC est un parallélogramme. Propriété n°3.

#### preuve:

- ABDC est un parallélogramme  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$
- D'après la relation de Chasles  $\overline{AB} + \overline{BD} = \overline{AD}$
- Il suffit alors de remplacer  $\overline{BD}$  par  $\overline{AC}$  dans l'égalité précédente pour obtenir  $\overline{AB} + \overline{AC} = \overline{AD}$

(Il faut surtout retenir le dessin et l'égalité)

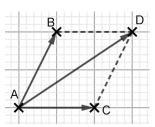


Figure 5

### EXERCICE N°1

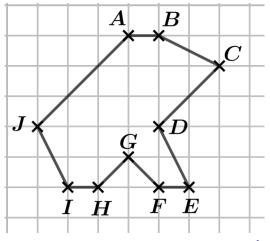
Compléter les égalités en n'utilisant que les points de la figure ci-contre :

1) 
$$\overrightarrow{IB} = \overrightarrow{...A} + \overrightarrow{A...}$$

2) 
$$\overrightarrow{HG} + \overrightarrow{\dots} = \overrightarrow{HF}$$

3) 
$$\overrightarrow{D...} + \overrightarrow{C...} = \overrightarrow{...B}$$

4) 
$$\overrightarrow{E}$$
... + ... $\overrightarrow{E}$  = ...



geogebra

### Définition n°5. Vecteur opposé, vecteur nul

Soit  $\vec{u}$  un vecteur, on appelle vecteur opposé à  $\vec{u}$  et on note  $-\vec{u}$  le vecteur  $\rightarrow$  qui a même direction et même longueur (ou norme) que  $\vec{u}$   $\rightarrow$  mais dont le sens est opposé à celui de  $\vec{u}$  On alors  $\vec{u}+(-\vec{u})=\vec{0}$   $\vec{0}$  est appelé le vecteur nul.

### Exemple n°1.

$$-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$$

$$-\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{DC}$$

mais aussi 
$$-\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$$

ou encore

$$-\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{CD}$$

(pensez bien au fait que le sens du vecteur se lit en suivant la flèche au dessus des lettres)

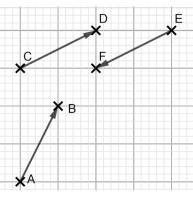


Figure 6

Définition n°6. Soustraction de vecteurs

Pour soustraire un vecteur, on ajoute son opposé.

Exemple n°2.

$$\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CE} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{EC}$$
 ;  $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{0}$ 

# EXERCICE N°2

Écrire le plus simplement possible

1) 
$$\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DA}$$

2) 
$$\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AA}$$

3) 
$$\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DB}$$

4) 
$$\overrightarrow{BD} - \overrightarrow{BA}$$

5) 
$$\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BA}$$

$$6) \qquad \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{DA} - \overrightarrow{DB}$$

### Propriété n°4. Vecteurs et milieu

Soit A, I et B trois points.  $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} \iff I \text{ est le milieu de } [AB]$   $\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \overrightarrow{0} \iff I \text{ est le milieu de } [AB]$ 

preuve:

Laissée à titre d'exercice. (Inspirez vous de la propriété n°1)

### EXERCICE N°3

Soit A, B et C trois points.

geogebra

- 1) Construire le point D tel que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$
- 2) Construire le point E tel que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{EC}$
- 3) Que peut-on dire du point C? Justifier.

### EXERCICE N°4

ABC est un triangle tel que AB=2.5 cm , AC=2 cm et BC=3 cm .

geogebra

- 1) Construire le point M tel que  $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ .
- 2) Construire le point P tel que  $\overrightarrow{MP} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CB}$ .
- 3) À quel vecteur est égale la somme  $\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MP}$ ?

#### Définition n°7. Multiplication d'un vecteur par un scalaire (un nombre)

Soit  $\vec{u}$  et k un nombre réel. On appelle produit de  $\vec{u}$  par k et on note  $k \cdot \vec{u}$  le vecteur qui a la même direction que  $\vec{u}$ , qui a le même sens que  $\vec{u}$  si k > 0, ou le sens contraire si k < 0 et dont la norme (la longueur) est multipliée par la distance à zéro de k.

#### Exemple n°3.

On peut écrire :  $\overrightarrow{CD} = 2 \cdot \overrightarrow{AB}$ 

$$\overrightarrow{CD} = 2 \cdot \overrightarrow{AB}$$

$$\overrightarrow{GH} = -0.5 \cdot \overrightarrow{FE} = -\frac{1}{2} \cdot \overrightarrow{FE}$$

Par contre,

Il n'existe pas de nombre k tel que  $\overrightarrow{AB} = k \cdot \overrightarrow{EF}$ 

(car ces vecteurs n'ont pas la même direction)

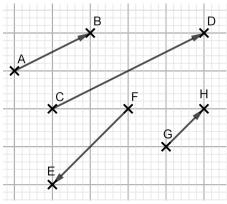


Figure 7

#### Remarque n°3.

Il faut bien comprendre que nous avons multiplié un vecteur par nombre et que cela n'a rien à voir avec le fait de multiplier deux vecteurs entre eux. Il faudra avancer un peu dans les maths pour en parler...

### **EXERCICE** N°5

- 1) Construire un triangle ABC isocèle en A tel que AB=3 cm et BC=2 cm.
- 2) Construire les points M et N tels que  $\overline{AM} = 2\overline{AB} + 3\overline{AC}$  et  $\overline{CN} = -\overline{BC} + 2\overline{BA}$ .

Geogebra

Faire les exercices de la Fiche M02 pour le prochain cours en classe entière.

Réviser pour IE01

#### III Vecteurs et coordonnées

Dans un repère (O;I;J), on définit deux « vecteurs de base » :  $\overrightarrow{e_1} = \overrightarrow{OI}$  et  $\overrightarrow{e_2} = \overrightarrow{OJ}$ 

Pour un vecteur  $\overline{AB}$  quelconque, la relation de Chasles nous permet d'écrire :  $\overline{AB} = \overline{AC} + \overline{CB}$  avec C étant choisi tel que (AC) // (OI)

et (CB) // (OJ). On a alors :

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} = 6 \cdot \overrightarrow{e_1} - 4 \cdot \overrightarrow{e_2}$$

On écrira plus simplement :

$$\overrightarrow{AB}$$
 (6; -4) ou  $\overrightarrow{AB}$   $\begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$ 

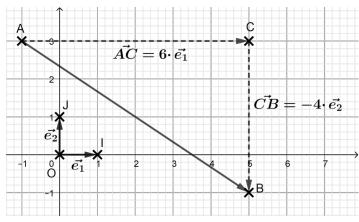


Figure 8

geogebra

#### Définition n°8. Coordonnées d'un vecteur

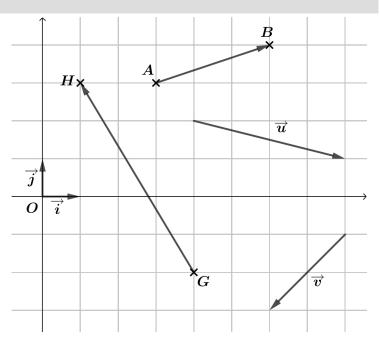
Dans un repère (O; I; J), on définit deux « vecteurs de base » :  $\overrightarrow{e_1} = \overrightarrow{OI}$  et  $\overrightarrow{e_2} = \overrightarrow{OJ}$ . Alors, pour tout vecteur  $\overrightarrow{u}$ , il existe deux nombres x et y tel que  $\overrightarrow{u} = x \cdot \overrightarrow{e_1} + y \cdot \overrightarrow{e_2}$  On appellera : x l'abscisse de  $\overrightarrow{u}$  y l'ordonnée de  $\overrightarrow{u}$  y l'ordonnée de  $\overrightarrow{u}$  les coordonnées de  $\overrightarrow{u}$  dans la base  $(\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2})$ 

#### Remarque n°4.

Comme pour les points, on notera indifféremment  $\vec{u}(x, y)$  ou  $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

#### EXERCICE N°1

Déterminer, par lecture graphique, les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{GH}$ ,  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  dans le repère orthonormé  $(O;\overrightarrow{i};\overrightarrow{j})$ .



Méthode n°1. Calculer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ 

Dans un repère (O; I; J), on se donne  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .

Les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  sont  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ 

## Exemple n°4.

Le vecteur 
$$\overrightarrow{AB}$$
 a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} 5 - (-1) \\ -1 - 3 \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$ 

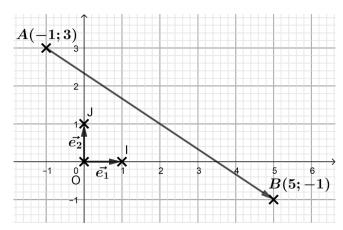


Figure 9

### EXERCICE N°2

Dans un repère orthonormé, on considère les points A(-2;0) , B(3;-1) , C(5;4) et D(0;5)

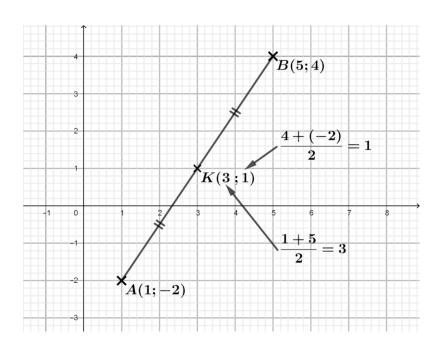
Montrer que le quadrilatère ABCD est un parallélogramme.

#### Propriété n°5. Coordonnées du milieu d'un segment

Dans un repère 
$$(O; I; J)$$
, on se donne  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .  
Les coordonnées de  $K$  milieu de  $[AB]$  sont  $K(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2})$ 

preuve:

Notons 
$$K(x_K; y_K)$$
.  
 $K$  milieu de  $[AB] \Leftrightarrow \overline{KA} + \overline{KB} = \overline{0}$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} x_A - x_K + x_B - x_K = 0 \\ y_A - y_K + y_B - y_K = 0 \end{cases}$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} x_A + x_B - 2x_K = 0 \\ y_A + y_B - 2y_K = 0 \end{cases}$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} x_A + x_B = 2x_K \\ y_A + y_B = 2y_K \end{cases}$   
 $\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x_A + x_B}{2} = x_K \\ \frac{y_A + y_B}{2} = y_K \end{cases}$ 



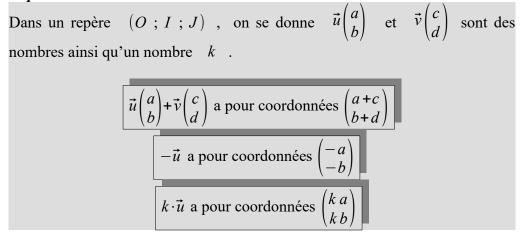
Exercice n°1. À vous de jouer

Dans le repère (O; I; J)

On donne le parallélogramme ABCD avec A(4;5,2) et C(1,4;3).

Déterminer les coordonnées du centre K de ABCD.

#### Propriété n°6. Opérations et coordonnées de vecteur



#### preuve:

Laissée à titre d'exercice. Revenez à la définition n°8 et utilisez les définitions du deuxième paragraphe.

Exemple n°5.

On donne 
$$\vec{u} \begin{pmatrix} -2,1 \\ 2,3 \end{pmatrix}$$
 et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 1,5 \end{pmatrix}$  alors, par exemple:  $3 \cdot \vec{u} - 2 \cdot \vec{v}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 3 \times (-2,1) - 2 \times 3 \\ 3 \times 2,3 - 2 \times 1,5 \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} -12,3 \\ 3,9 \end{pmatrix}$ 

Remarque n°5.

Le vecteur nul 
$$\vec{0}$$
 a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ 

### EXERCICE N°3

Dans un repère orthonormé, on donne les points D(3;-2) et E(11;-3) ainsi que les vecteurs  $\overrightarrow{u}\begin{pmatrix}1\\-2\end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{v}\begin{pmatrix}2\\1\end{pmatrix}$ .

Montrer que  $\overrightarrow{DE} = 2\overrightarrow{u} + 3\overrightarrow{v}$ .

#### Propriété n°7. Calcul de la norme d'un vecteur

Dans un repère ORTHONORME (O; I; J), on se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  alors la norme (ou longueur) de  $\vec{u}$ , qui se note  $||\vec{u}||$ , s'obtient grâce à l'égalité :  $||\vec{u}|| = \sqrt{a^2 + b^2}$ 

#### preuve:

On utilise la décomposition de la figure n°8 et on applique le théorème de Pythagore au triangle ABC qui est rectangle en C car le repère est orthonormé.

### **EXERCICE** N°4

Dans un repère orthonormé, on considère les points A(-1;2) , B(-3;6) et C(-7;-1) .

Démontrer que le triangle ABC est rectangle en A.

### **EXERCICE** N°5

Dans un repère orthonormé, on donne les points R(-1;3) , S(5;-4) et T(8;-2) .

- 1) Calculer les coordonnées du point U tel que RSTU soit un parallélogramme.
- 2) Calculer les coordonnées du point V tel que RVST soit un parallélogramme.

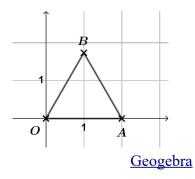
#### **EXERCICE** N°6

Dans un repère orthonormé, on considère les points I(1;-5) , J(7;2) , K(16;4) et L(10;-3) .

Montrer que IJKL est un losange.

### **EXERCICE** N°7

Déterminer les coordonnées du point B sur la figure cicontre sachant que OAB est un triangle équilatéral de côté  $2\,cm$  .



Faire les exercices de la Fiche M03 à votre rythme (sur une semaine)

## EXERCICE N°1

Soit x un nombre réel. Dans un repère orthonormé, on considère les points :

$$R(2x-4; x)$$
  $S((6x-4)^2; 7x-3)$ 

$$T((9x-2)(4x-3); x^2-3)$$
  $U(15x-14; x^2-6x)$ 

Montrer que, quelle que soit la valeur de x, RSTU est un parallélogramme.

#### EXERCICE N°2 Python

- 1) Créer une fonction en Python qui, à partir des coordonnées de deux points A et B dans un repère orthonormé, calcule la distance AB.
- 2) Créer une seconde fonction utilisant la première et qui, à partir des coordonnées de deux points A et O dans un repère orthonormé et d'un réel R positif, indique si le point A appartient au disque de centre O et de rayon R.

## EXERCICE N°3

 $\overrightarrow{ABCD}$  est un parallélogramme et on définit les points S et V tels que  $\overrightarrow{AV} = 2\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CS} = 2\overrightarrow{CD}$ .

Montrer que les segments [VS] et [AC] ont le même milieu.

Faire les exercices de la Fiche M04 à votre rythme (sur une semaine)

Réviser pour IE02

# IV La colinéarité

#### Définition n°9. Vecteurs colinéaires

Dans un repère  $\ (O\ ; I\ ; J)$  , on se donne  $\ \vec{u}$  et  $\ \vec{v}$  deux vecteurs On dit que

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si il existe un nombre k tel que  $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$ 

Le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs.

#### Remarque n°6.

D'après la définition n°7, des vecteurs colinéaires sont des vecteurs qui ont la même direction.

Définition n°10. Déterminant de deux vecteurs

Soient  $(\vec{e_1}; \vec{e_2})$  une base orthonormée et deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ On appelle déterminant de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans la base  $(\vec{e_1}; \vec{e_2})$  le nombre  $\det(\vec{u}, \vec{v}) = ad - bc$ 

Exemple n°6.

Dans la base orthonormée 
$$(\vec{e_1}; \vec{e_2})$$
, pour  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$ :  $det(\vec{u}, \vec{v}) = 4 \times 5 - (-2) \times 3 = 26$ 

Propriété n°8.

Dans base orthonormée, 
$$(\vec{e_1}; \vec{e_2})$$
 on se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$   $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ 

preuve:

•  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Rightarrow det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ Supposons  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires, alors il existe un nombre k tel que  $\vec{u} = k \cdot \vec{v} \Leftrightarrow a = kc$  et b = kd

- Si c=0 alors  $a=k\times 0=0$  et ad-bc=0
- Si d=0 alors  $b=k\times 0=0$  et ad-bc=0
- Si  $c \ne 0$  et  $d \ne 0$  alors  $\frac{a}{c} = k = \frac{b}{d}$ , d'après l'égalité des produits en croix : ad = bc qui équivaut à ad bc = 0

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Leftarrow$   $det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$  ad bc = 0 équivaut à ad = bc
- Si  $c \neq 0$  et  $d \neq 0$  alors on pose  $k = \frac{a}{c} = \frac{b}{d}$

ainsi a=kc et b=kd  $\Leftrightarrow$   $\vec{u}=k\cdot\vec{v}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

- Si c=0 alors ad=0 et a=0 ou d=0
  - Si d=0 alors  $\vec{v}=\vec{0}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.
  - Si a=0 et  $d \neq 0$  alors on pose  $k = \frac{b}{d}$  ainsi

 $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

• Les autres cas, d=0 , a=0 et b=0 se traitent de la même façon et on obtient que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

Méthode n°2. Démontrer que deux vecteurs sont colinéaires ou non.

Énoncé:

Dans un repère orthonormé (O;I;J), les vecteurs suivants sont-ils colinéaires? Si oui, déterminer le coefficient de proportionnalité.

1) 
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$$
 et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ -18 \end{pmatrix}$ 

$$\mathbf{2)} \qquad \vec{w} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{z} \begin{pmatrix} 12 \\ -7 \end{pmatrix}$$

Réponse :

1)  $det(\vec{u}, \vec{v}) = 2 \times (-18) - 6 \times (-6) = 0$ On en déduit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

$$\frac{2}{-6} = \frac{6}{-18} = -\frac{1}{3}$$

On précise que  $\vec{u} = -\frac{1}{3} \cdot \vec{v}$ 

2) 
$$det(\vec{w}, \vec{z}) = -5 \times (-7) - 3 \times 12 = -1 \neq 0$$

On en déduit que  $\vec{w}$  et  $\vec{z}$  ne sont pas colinéaires.

### **EXERCICE** N°1

On se place dans un repère orthonormé et on considère les quatre points A(-2;1), B(0;-3), C(1;1) et D(5;-3).

- 1) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BC}$ .
- 2) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{DB}$ .

### **EXERCICE** N°2

- 1) On se place dans un repère orthonormé et on considère les trois points A(-2;-3) , B(4;-2) , C(8;0)
- **1.a)** Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ .
- **1.b)** Que peut-on en déduire pour ces deux vecteurs ?
- 1.c) Écrire, si possible, une égalité avec ces deux vecteurs.
- 2) Reprendre la question 1) avec A(-2; -3), B(4; -2) et C(16; 0)

### EXERCICE N°3

x est un nombre réel. On se place dans une base orthonormée.

1) Soient les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  tels que  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 11 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ x-2 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel x tel que  $\overrightarrow{u}$  soit colinéaire à  $\overrightarrow{v}$  ? Justifier.

2) Soient les vecteurs  $\overrightarrow{w}$  et  $\overrightarrow{t}$  tels que  $\overrightarrow{w} = \begin{pmatrix} x \\ 2x+1 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{t} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel x tel que  $\overrightarrow{w}$  soit colinéaire à  $\overrightarrow{t}$  ? Justifier.

3) Soient les vecteurs  $\vec{r}$  et  $\vec{s}$  tels que  $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ x+1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{s} = \begin{pmatrix} 2x-3 \\ 3x-1 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel x tel que  $\overrightarrow{r}$  soit colinéaire à  $\overrightarrow{s}$  ? Justifier.

Faire les exercices de la Fiche M05 à votre rythme (sur une semaine)

Un vecteur c'est trois informations

- Une direction (on se déplace sur une droite)
- Un sens (sur cette droite on choisit un sens)
- Une norme ou longueur

Soient A, B, C et D quatre points.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$$
  $\Leftrightarrow$   $ABDC$  est un parallélogramme.

Relation de Chasles 
$$\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$$

B D

Règle du parallélogramme

 $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$  où D le point tel que ABDC est un parallélogramme.

Vecteur opposé :  $-\overline{AB} = \overline{BA}$  même direction, même norme, sens contraire

Vecteur nul: 
$$\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB} = \dots$$

$$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

$$\vec{IA} + \vec{IB} = \vec{0} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

Dans un repère (O; I; J), on se donne  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$ .

Les coordonnées de 
$$\overrightarrow{AB}$$
 sont  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ 

On se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$  sont des nombres ainsi qu'un nombre k.

$$\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$$
 a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} a+c \\ b+d \end{pmatrix}$   $-\vec{u}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} -a \\ -b \end{pmatrix}$ 

$$k \cdot \vec{u}$$
 a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} k & a \\ k & b \end{pmatrix}$ 

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si il existe un nombre k tel que  $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$ 

$$\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$
 et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow$   $det(\vec{u}, \vec{v}) = ad - bc = 0$ 

Si le repère est ORTHONORME 
$$||\vec{u}|| = \sqrt{a^2 + b^2}$$