

# LES VECTEURS

## I Translations et vecteurs

### Définition n°1. Translation qui transforme $A$ en $B$ .

On considère deux points  $A$  et  $B$  du plan.

On appelle translation qui transforme  $A$  en  $B$  la transformation qui, à tout point  $M$  du plan, associe l'unique point  $M'$  tel que  $[AM']$  et  $[BM]$  ont même milieu.

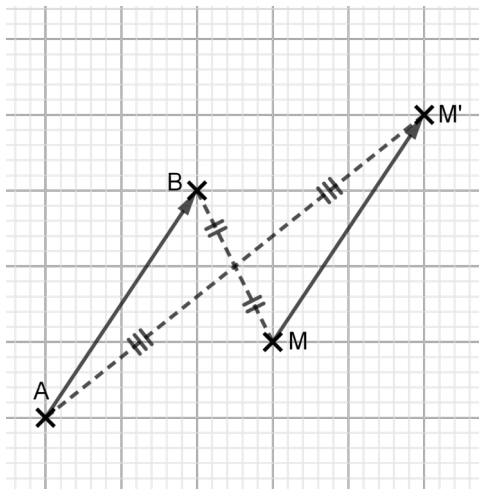


Figure 1

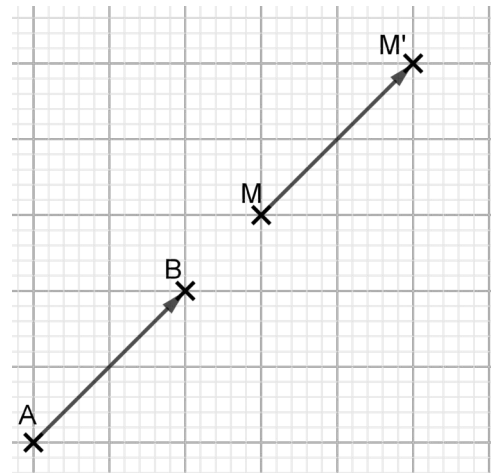


Figure 2

Le point  $M'$  est l'image du point  $M$  par la translation qui transforme  $A$  en  $B$ .

### Remarque n°1.

Une translation est entièrement définie par la donnée de 3 informations :

- Une direction : on se déplace parallèlement à la droite  $(AB)$ ,
- Un sens : on se déplace comme de  $A$  vers  $B$
- Une longueur : la distance parcourue est la même que la longueur  $AB$ .

### Définition n°2. Le vecteur $\overrightarrow{AB}$ , associé à la translation qui transforme $A$ en $B$ .

On considère deux points  $A$  et  $B$  du plan.

- Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est la donnée des 3 informations qui caractérisent la translation qui transforme  $A$  en  $B$ .
- On le représente par une flèche comme sur les figures 1 et 2.
- $A$  est l'origine du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  et  $B$  est son extrémité.

### Définition n°3. Vecteurs égaux

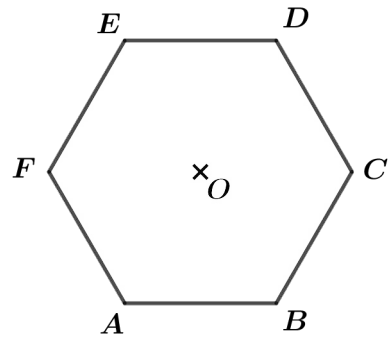
Deux vecteurs sont égaux s'ils définissent la même translation.

# LES VECTEURS E01

## EXERCICE N°1

$ABCDEF$  est un hexagone régulier de centre  $O$ .

- 1) Citer trois vecteurs égaux au vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .
- 2) Déterminer le représentant du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  d'origine  $F$ .
- 3) Nommer un représentant du vecteur  $\overrightarrow{BF}$  autre que lui-même.
- 4) Quelle est l'image du point  $F$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .



[geogebra](#)

# ***LES VECTEURS***

## ***Propriété n°1.***

Soient A, B, C et D quatre points.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \quad \Leftrightarrow \quad ABDC \text{ est un parallélogramme.}$$

# LES VECTEURS

*preuve :*

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow$  ABDC est un parallélogramme
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow (AB) \parallel (DC)$
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow$  ABDC est non croisé.
- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Rightarrow AB = DC$

Le quadrilatère ABDC, non croisé, a deux cotés opposés parallèles et de même longueur.

C'est un parallélogramme.

- $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftarrow$  ABDC est un parallélogramme

Le quadrilatère ABDC étant un parallélogramme, ses côtés opposés sont parallèles et égaux. En particulier  $(AB) \parallel (DC)$  et  $AB = DC$

Enfin le nom ABDC nous indique que  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  ont le même sens.

Ainsi  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$

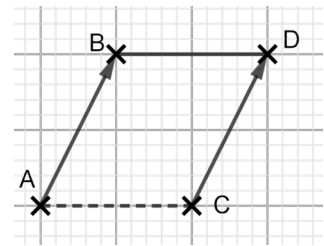


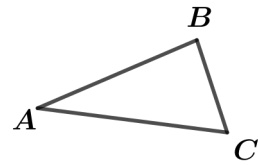
Figure 3

# LES VECTEURS E01

## EXERCICE N°2

$ABC$  est un triangle.

- 1) Construire le représentant du vecteur  $\overrightarrow{AC}$  d'origine  $B$ .
- 2) Placer le point  $D$  tel que  $\overrightarrow{BA} = \overrightarrow{CD}$ .
- 3) Quelle est la nature du quadrilatère  $ABCD$  ?

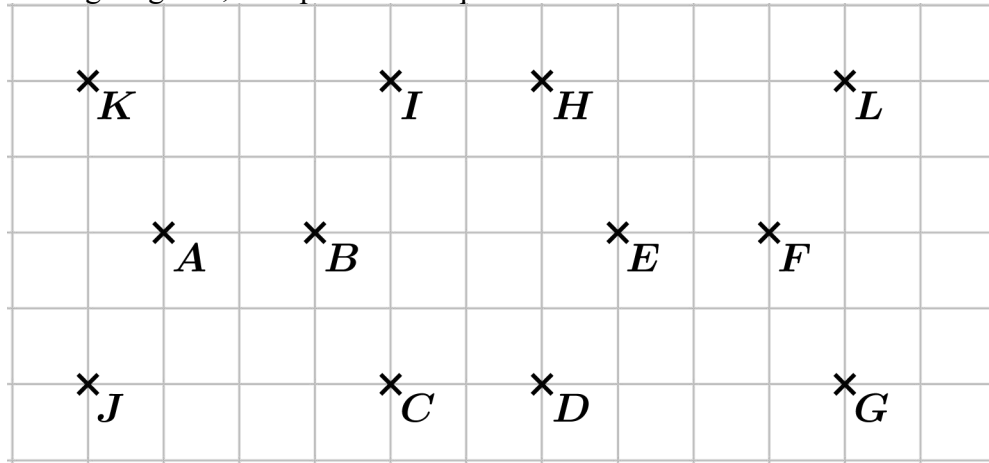


geogebra

# LES VECTEURS E01

## EXERCICE N°3

Sur un quadrillage régulier, on a placé douze points comme ci-dessous.



[geogebra](#)

1) Pour chaque proposition, dire si elle est vraie ou fausse.

1.a)  $\vec{IB} = \vec{AJ}$

1.b) L'image de  $D$  par la translation de vecteur  $\vec{EF}$  est  $C$ .

1.c)  $\vec{EH} = \vec{KA}$

1.d) L'image de  $B$  par la translation de vecteur  $\vec{FL}$  est  $I$ .

1.e)  $\vec{FG} = \vec{FL}$

1.f)  $\vec{IH} = \vec{HL}$

2) Nommer au moins deux vecteurs égaux à  $\vec{AB}$

3) Nommer au moins deux vecteurs égaux à  $\vec{EG}$

4) Que peut-on dire du quadrilatère  $ABDC$  ? Et de  $ABCD$  ?

Faire les exercices de la Fiche M01 pour le prochain cours en classe entière.

# LES VECTEURS

## II Vecteurs et opérations

### Définition n°4. Addition de deux vecteurs

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ , on note  $t_{\vec{u}}$  et  $t_{\vec{v}}$  les translations associées et  $t_{\vec{w}} = t_{\vec{v}} \circ t_{\vec{u}}$  (Pour tout point X  $t_{\vec{w}}(X) = t_{\vec{v}}(t_{\vec{u}}(X))$ )  
 $\vec{u} + \vec{v} \stackrel{\text{def}}{=} \vec{w}$

### Remarque n°2.

Cette définition un peu théorique ne nous servira pas cette année.  
En revanche, la propriété suivante nous sera bien plus utile...

### Propriété n°2. La relation de Chasles

Soient  $A, B$  et  $C$  trois points.

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

## LES VECTEURS

*preuve :*

La translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$  suivie de la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$  se résume par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AC}$  .

(Pour comprendre la définition :  $t_{\overrightarrow{BC}} \circ t_{\overrightarrow{AB}} = t_{\overrightarrow{AC}}$  )

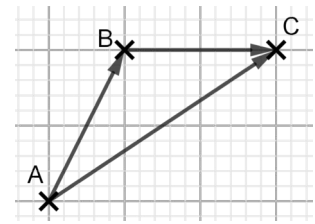


Figure 4



# ***LES VECTEURS***

***Propriété n°3. Règle du parallélogramme (somme de deux vecteurs de même origine)***

Soient  $A, B$  et  $C$  trois points.

$\vec{AB} + \vec{AC} = \vec{AD}$  où  $D$  le point tel que  $ABDC$  est un parallélogramme.

# LES VECTEURS

*preuve :*

- ABDC est un parallélogramme  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$
- D'après la relation de Chasles  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD}$
- Il suffit alors de remplacer  $\overrightarrow{BD}$  par  $\overrightarrow{AC}$  dans l'égalité précédente pour obtenir  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$

(Il faut surtout retenir le dessin et l'égalité)

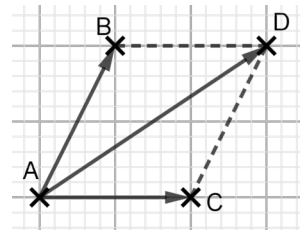


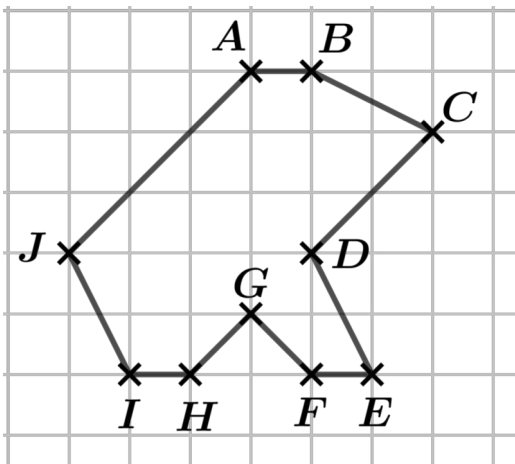
Figure 5

## LES VECTEURS E02

## EXERCICE N°1

Compléter les égalités en n'utilisant que les points de la figure ci-contre :

- 1)  $\overrightarrow{IB} = \overrightarrow{...A} + \overrightarrow{A...}$
- 2)  $\overrightarrow{HG} + \overrightarrow{...} = \overrightarrow{HF}$
- 3)  $\overrightarrow{D...} + \overrightarrow{C...} = \overrightarrow{...B}$
- 4)  $\overrightarrow{E...} + \overrightarrow{...E} = \overrightarrow{...}$



geogebra

# ***LES VECTEURS***

## ***Définition n°5. Vecteur opposé, vecteur nul***

Soit  $\vec{u}$  un vecteur, on appelle **vecteur opposé** à  $\vec{u}$   
et on note  $-\vec{u}$  le vecteur

- qui a même direction et même longueur (ou norme) que  $\vec{u}$
- mais dont le sens est opposé à celui de  $\vec{u}$

On alors  $\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$

$\vec{0}$  est appelé le **vecteur nul**.

# LES VECTEURS

*Exemple n°1.*

$$-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$$

$$-\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{DC}$$

mais aussi

$$-\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$$

ou encore

$$-\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{CD}$$

(pensez bien au fait que le sens du vecteur se lit en suivant la flèche au dessus des lettres)

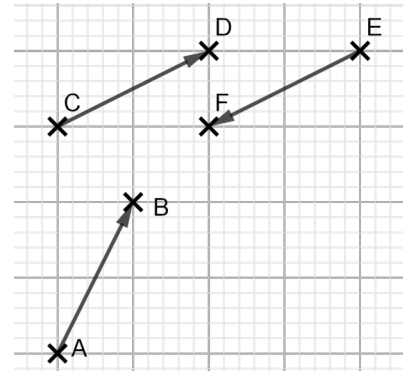


Figure 6

# ***LES VECTEURS***

**Définition n°6.**    *Soustraction de vecteurs*

Pour soustraire un vecteur, on ajoute son opposé.

**Exemple n°2.**

$$\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CE} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{EC} \quad ; \quad \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$$

## ***LES VECTEURS E02***

### **EXERCICE N°2**

Écrire le plus simplement possible

1)  $\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DA}$

2)  $\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AA}$

3)  $\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{DB}$

4)  $\overrightarrow{BD} - \overrightarrow{BA}$

5)  $\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BA}$

6)  $\overrightarrow{BD} - \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{DA} - \overrightarrow{DB}$

## ***LES VECTEURS***

### ***Propriété n°4. Vecteurs et milieu***

Soit  $A, I$  et  $B$  trois points.

$$\vec{AI} = \vec{IB} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

$$\vec{IA} + \vec{IB} = \vec{0} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

***preuve :***

Laissée à titre d'exercice. (Inspirez vous de la propriété n°1)



## ***LES VECTEURS E02***

### **EXERCICE N°3**

Soit  $A$ ,  $B$  et  $C$  trois points.

[geogebra](#)

- 1) Construire le point  $D$  tel que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$
- 2) Construire le point  $E$  tel que  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{EC}$
- 3) Que peut-on dire du point  $C$  ? Justifier.

## LES VECTEURS E02

### EXERCICE N°4

$ABC$  est un triangle tel que  $AB=2,5 \text{ cm}$  ,  $AC=2 \text{ cm}$  et  $BC=3 \text{ cm}$  .

[geogebra](#)

- 1) Construire le point  $M$  tel que  $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$  .
- 2) Construire le point  $P$  tel que  $\overrightarrow{MP} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CB}$  .
- 3) À quel vecteur est égale la somme  $\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MP}$  ?

# ***LES VECTEURS***

## ***Définition n°7.    Multiplication d'un vecteur par un scalaire (un nombre)***

Soit  $\vec{u}$  et  $k$  un nombre réel. On appelle produit de  $\vec{u}$  par  $k$  et on note  $k \cdot \vec{u}$  le vecteur

qui a la même direction que  $\vec{u}$  ,

qui a le même sens que  $\vec{u}$  si  $k > 0$  , ou le sens contraire si  $k < 0$

et dont la norme (la longueur) est multipliée par la distance à zéro de  $k$  .

# LES VECTEURS

## Exemple n°3.

On peut écrire :

$$\vec{CD} = 2 \cdot \vec{AB}$$

$$\vec{GH} = -0,5 \cdot \vec{FE} = -\frac{1}{2} \cdot \vec{FE}$$

Par contre,

Il n'existe pas de nombre  $k$  tel que

$$\vec{AB} = k \cdot \vec{EF}$$

(car ces vecteurs n'ont pas la même direction)

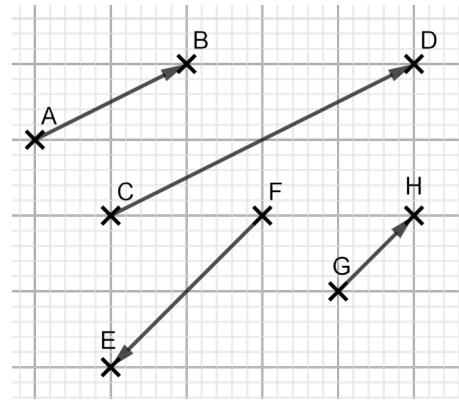


Figure 7

## Remarque n°3.

Il faut bien comprendre que nous avons multiplié un vecteur par nombre et que cela n'a rien à voir avec le fait de multiplier deux vecteurs entre eux. Il faudra avancer un peu dans les maths pour en parler...

## ***LES VECTEURS E02***

### ***EXERCICE N°5***

- 1) Construire un triangle  $ABC$  isocèle en A tel que  $AB=3\text{ cm}$  et  $BC=2\text{ cm}$  .
- 2) Construire les points  $M$  et  $N$  tels que  $\overrightarrow{AM}=2\overrightarrow{AB}+3\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{CN}=-\overrightarrow{BC}+2\overrightarrow{BA}$  .

[Geogebra](#)

Faire les exercices de la Fiche M02 pour le prochain cours en classe entière.

Réviser pour IE01

# LES VECTEURS

### III Vecteurs et coordonnées

Dans un repère  $(O ; I ; J)$  , on définit deux « vecteurs de base » :

$$\vec{e}_1 = \overrightarrow{OI} \quad \text{et} \quad \vec{e}_2 = \overrightarrow{OJ}$$

Pour un vecteur  $\overrightarrow{AB}$  quelconque, la relation de Chasles nous permet d'écrire :  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB}$

avec C étant choisi tel que  $(AC) \parallel (OI)$   
et  $(CB) \parallel (OJ)$ .

On a alors :

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} = 6 \cdot \vec{e}_1 - 4 \cdot \vec{e}_2$$

On écrira plus simplement :

$$\overrightarrow{AB} \ (6 ; -4) \text{ ou } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$$

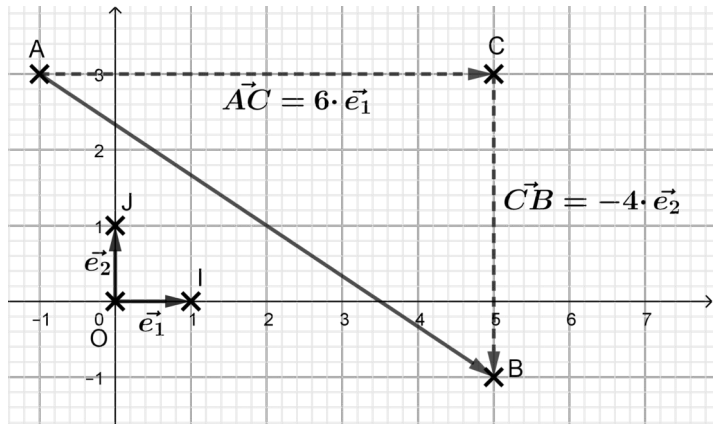


Figure 8

geogebra

# LES VECTEURS

## **Définition n°8.    Coordonnées d'un vecteur**

Dans un repère  $(O ; I ; J)$ , on définit deux « vecteurs de base » :  
 $\vec{e}_1 = \vec{OI}$  et  $\vec{e}_2 = \vec{OJ}$ . Alors, pour tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe deux nombres  $x$  et  $y$  tel que  $\vec{u} = x \cdot \vec{e}_1 + y \cdot \vec{e}_2$

On appellera :

$x$  l'abscisse de  $\vec{u}$

$y$  l'ordonnée de  $\vec{u}$

$(x, y)$  ou  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  les coordonnées de  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$

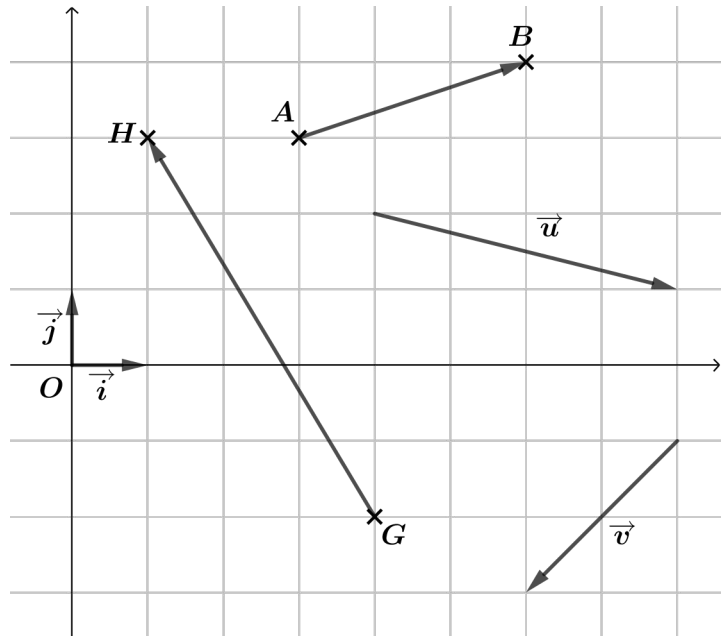
## **Remarque n°4.**

Comme pour les points, on notera indifféremment  $\vec{u}(x, y)$  ou  $\vec{u}\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .

# LES VECTEURS E03

## EXERCICE N°1

Déterminer, par lecture graphique, les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{GH}$ ,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans le repère orthonormé  $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$ .





# ***LES VECTEURS***

***Méthode n°1.      Calculer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$***

Dans un repère  $(O ; I ; J)$  , on se donne  $A(x_A ; y_A)$  et  $B(x_B ; y_B)$  .

Les coordonnées de  $\overrightarrow{AB}$  sont  $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

# LES VECTEURS

Exemple n°4.

Le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  
 $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} 5 - (-1) \\ -1 - 3 \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$

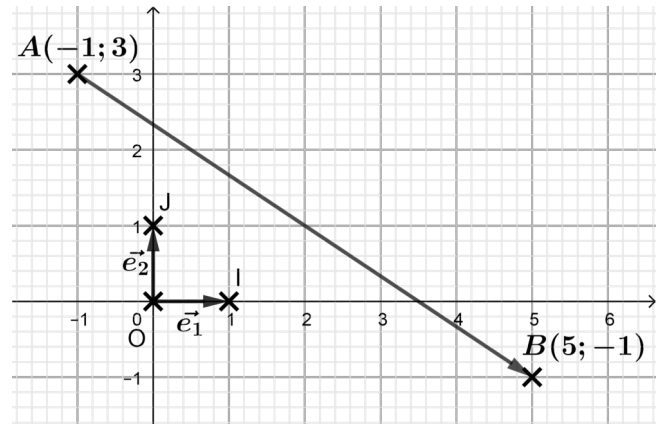


Figure 9

## ***LES VECTEURS E03***

### ***EXERCICE N°2***

Dans un repère orthonormé, on considère les points  $A(-2 ; 0)$  ,  $B(3 ; -1)$  ,  $C(5 ; 4)$  et  $D(0 ; 5)$

Montrer que le quadrilatère ABCD est un parallélogramme.

# LES VECTEURS

## Propriété n°5. Coordonnées du milieu d'un segment

Dans un repère  $(O ; I ; J)$ , on se donne  $A(x_A ; y_A)$  et  $B(x_B ; y_B)$ .

Les coordonnées de  $K$  milieu de  $[AB]$  sont  $K\left(\frac{x_A+x_B}{2} ; \frac{y_A+y_B}{2}\right)$

*preuve :*

Notons  $K(x_K ; y_K)$ .

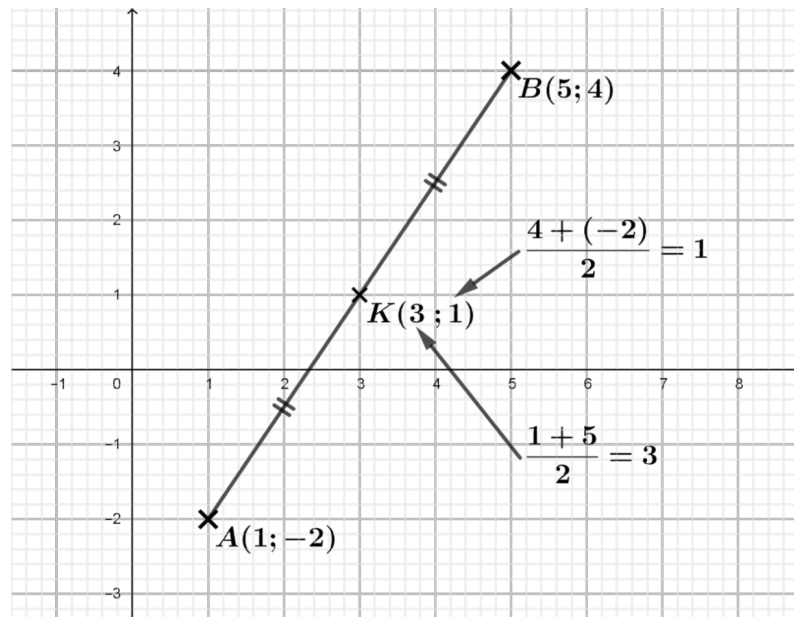
$$K \text{ milieu de } [AB] \Leftrightarrow \vec{KA} + \vec{KB} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_A - x_K + x_B - x_K = 0 \\ y_A - y_K + y_B - y_K = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_A + x_B - 2x_K = 0 \\ y_A + y_B - 2y_K = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_A + x_B = 2x_K \\ y_A + y_B = 2y_K \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{x_A + x_B}{2} = x_K \\ \frac{y_A + y_B}{2} = y_K \end{cases}$$



## ***LES VECTEURS***

***Exercice n°1.***     ***À vous de jouer***

Dans le repère  $(O ; I ; J)$

On donne le parallélogramme  $ABCD$  avec  $A(4 ; 5,2)$  et  $C(1,4 ; 3)$  .

Déterminer les coordonnées du centre  $K$  de  $ABCD$  .

# LES VECTEURS

## Propriété n°6. Opérations et coordonnées de vecteur

Dans un repère  $(O ; I ; J)$ , on se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$  sont des nombres ainsi qu'un nombre  $k$ .

$$\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} a+c \\ b+d \end{pmatrix}$$

$$-\vec{u} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} -a \\ -b \end{pmatrix}$$

$$k \cdot \vec{u} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} k a \\ k b \end{pmatrix}$$

*preuve :*

Laissée à titre d'exercice. Revenez à la définition n°8 et utilisez les définitions du deuxième paragraphe.

## ***LES VECTEURS***

***Exemple n°5.***

On donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2,1 \\ 2,3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 1,5 \end{pmatrix}$  alors , par exemple :

$3 \cdot \vec{u} - 2 \cdot \vec{v}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 3 \times (-2,1) - 2 \times 3 \\ 3 \times 2,3 - 2 \times 1,5 \end{pmatrix}$  soit  $\begin{pmatrix} -12,3 \\ 3,9 \end{pmatrix}$

***Remarque n°5.***

Le vecteur nul  $\vec{0}$  a pour coordonnées  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

## ***LES VECTEURS E03***

### **EXERCICE N°3**

Dans un repère orthonormé, on donne les points  $D(3 ; -2)$  et  $E(11 ; -3)$  ainsi que les vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  .

Montrer que  $\overrightarrow{DE} = 2\vec{u} + 3\vec{v}$  .



# ***LES VECTEURS***

## ***Propriété n°7.      Calcul de la norme d'un vecteur***

Dans un repère ORTHONORME  $(O ; I ; J)$  , on se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$   
alors la norme (ou longueur) de  $\vec{u}$  , qui se note  $\|\vec{u}\|$  , s'obtient grâce à  
l'égalité :

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

***preuve :***

On utilise la décomposition de la figure n°8 et on applique le théorème de Pythagore au triangle ABC qui est rectangle en C car le repère est orthonormé.

## ***LES VECTEURS E03***

### ***EXERCICE N°4***

Dans un repère orthonormé, on considère les points  $A(-1 ; 2)$  ,  $B(-3 ; 6)$  et  $C(-7 ; -1)$  .

Démontrer que le triangle  $ABC$  est rectangle en  $A$  .

## ***LES VECTEURS E03***

### ***EXERCICE N°5***

Dans un repère orthonormé, on donne les points  $R(-1 ; 3)$  ,  $S(5 ; -4)$  et  $T(8 ; -2)$  .

- 1) Calculer les coordonnées du point  $U$  tel que  $RSTU$  soit un parallélogramme.
- 2) Calculer les coordonnées du point  $V$  tel que  $RVST$  soit un parallélogramme.

## ***LES VECTEURS E03***

### ***EXERCICE N°6***

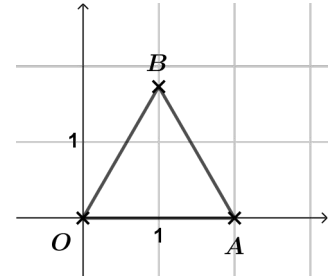
Dans un repère orthonormé, on considère les points  $I(1 ; -5)$  ,  $J(7 ; 2)$  ,  $K(16 ; 4)$  et  $L(10 ; -3)$  .

Montrer que  $IJKL$  est un losange.

## LES VECTEURS E03

### EXERCICE N°7

Déterminer les coordonnées du point  $B$  sur la figure ci-contre sachant que  $OAB$  est un triangle équilatéral de côté  $2\text{ cm}$  .



[Geogebra](#)

Faire les exercices de la Fiche M03 à votre rythme (sur une semaine)

## ***LES VECTEURS E04***

### ***EXERCICE N°1***

Soit  $x$  un nombre réel. Dans un repère orthonormé, on considère les points :

$$R(2x-4 ; x)$$

$$S((6x-4)^2 ; 7x-3)$$

$$T((9x-2)(4x-3) ; x^2-3)$$

$$U(15x-14 ; x^2-6x)$$

Montrer que, quelle que soit la valeur de  $x$ ,  $RSTU$  est un parallélogramme.

# ***LES VECTEURS E04***

## **EXERCICE N°2      *Python***

- 1) Créer une fonction en Python qui, à partir des coordonnées de deux points  $A$  et  $B$  dans un repère orthonormé, calcule la distance  $AB$ .
  
- 2) Créer une seconde fonction utilisant la première et qui, à partir des coordonnées de deux points  $A$  et  $O$  dans un repère orthonormé et d'un réel  $R$  positif, indique si le point  $A$  appartient au disque de centre  $O$  et de rayon  $R$ .

## ***LES VECTEURS E04***

### **EXERCICE N°3**

$ABCD$  est un parallélogramme et on définit les points  $S$  et  $V$  tels que  $\overrightarrow{AV} = 2\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CS} = 2\overrightarrow{CD}$ .

Montrer que les segments  $[VS]$  et  $[AC]$  ont le même milieu.

Faire les exercices de la Fiche M04 à votre rythme (sur une semaine)

Réviser pour IE02



# LES VECTEURS

## IV La colinéarité

### Définition n°9. Vecteurs colinéaires

Dans un repère  $(O ; I ; J)$ , on se donne  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs  
On dit que

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  
si et seulement si  
il existe un nombre  $k$  tel que  $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$

Le vecteur nul est colinéaire à tous les vecteurs.

### Remarque n°6.

D'après la définition n°7, des vecteurs colinéaires sont des vecteurs qui ont la même direction.

# LES VECTEURS

## **Définition n°10.**      **Déterminant de deux vecteurs**

Soient  $(\vec{e}_1 ; \vec{e}_2)$  une base orthonormée et deux vecteurs  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$   
On appelle déterminant de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans la base  $(\vec{e}_1 ; \vec{e}_2)$  le nombre  
 $\det(\vec{u}, \vec{v}) = ad - bc$

## **Exemple n°6.**

Dans la base orthonormée  $(\vec{e}_1 ; \vec{e}_2)$ , pour  $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$  :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = 4 \times 5 - (-2) \times 3 = 26$$

# ***LES VECTEURS***

## ***Propriété n°8.***

Dans base orthonormée ,  $(\vec{e}_1 ; \vec{e}_2)$  on se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$

$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires} \Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$$

# ***LES VECTEURS***

*preuve :*

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Rightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

Supposons  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  colinéaires, alors il existe un nombre  $k$  tel que

$$\vec{u} = k \cdot \vec{v} \Leftrightarrow a = kc \text{ et } b = kd$$

▪ Si  $c=0$  alors  $a=k \times 0=0$  et  $ad-bc=0$

▪ Si  $d=0$  alors  $b=k \times 0=0$  et  $ad-bc=0$

▪ Si  $c \neq 0$  et  $d \neq 0$  alors  $\frac{a}{c} = k = \frac{b}{d}$ , d'après l'égalité des produits en

croix :  $ad=bc$  qui équivaut à  $ad-bc=0$

## ***LES VECTEURS***

- $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$   
 $ad - bc = 0$  équivaut à  $ad = bc$
- Si  $c \neq 0$  et  $d \neq 0$  alors on pose  $k = \frac{a}{c} = \frac{b}{d}$   
ainsi  $a = kc$  et  $b = kd \Leftrightarrow \vec{u} = k \cdot \vec{v}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.
- Si  $c = 0$  alors  $ad = 0$  et  $a = 0$  ou  $d = 0$ 
  - Si  $d = 0$  alors  $\vec{v} = \vec{0}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.
  - Si  $a = 0$  et  $d \neq 0$  alors on pose  $k = \frac{b}{d}$  ainsi  
 $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$  et  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.
- Les autres cas,  $d = 0$ ,  $a = 0$  et  $b = 0$  se traitent de la même façon et on obtient que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

# ***LES VECTEURS***

***Méthode n°2. Démontrer que deux vecteurs sont colinéaires ou non.***

Énoncé :

Dans un repère orthonormé  $(O ; I ; J)$  , les vecteurs suivants sont-ils colinéaires ? Si oui, déterminer le coefficient de proportionnalité.

**1)**  $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ -18 \end{pmatrix}$

**2)**  $\vec{w} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\vec{z} \begin{pmatrix} 12 \\ -7 \end{pmatrix}$

## ***LES VECTEURS***

Réponse :

$$\mathbf{1)} \quad \det(\vec{u}, \vec{v}) = 2 \times (-18) - 6 \times (-6) = 0$$

On en déduit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

$$\frac{2}{-6} = \frac{6}{-18} = -\frac{1}{3}$$

On précise que  $\vec{u} = -\frac{1}{3} \cdot \vec{v}$

$$\mathbf{2)} \quad \det(\vec{w}, \vec{z}) = -5 \times (-7) - 3 \times 12 = -1 \neq 0$$

On en déduit que  $\vec{w}$  et  $\vec{z}$  ne sont pas colinéaires.

## ***LES VECTEURS E05***

### ***EXERCICE N°1***

On se place dans un repère orthonormé et on considère les quatre points  $A(-2 ; 1)$  ,  
 $B(0 ; -3)$  ,  $C(1 ; 1)$  et  $D(5 ; -3)$  .

- 1) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{BC}$  .
- 2) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AC}$  et  $\overrightarrow{DB}$  .



## ***LES VECTEURS E05***

### ***EXERCICE N°2***

- 1) On se place dans un repère orthonormé et on considère les trois points  $A(-2 ; -3)$  ,  $B(4 ; -2)$  ,  $C(8 ; 0)$
- 1.a) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  .
- 1.b) Que peut-on en déduire pour ces deux vecteurs ?
- 1.c) Écrire, si possible, une égalité avec ces deux vecteurs.
- 2) Reprendre la question 1) avec  $A(-2 ; -3)$  ,  $B(4 ; -2)$  et  $C(16 ; 0)$

## ***LES VECTEURS E05***

### ***EXERCICE N°3***

$x$  est un nombre réel. On se place dans une base orthonormée.

1) Soient les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  tels que  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 11 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ x-2 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel  $x$  tel que  $\vec{u}$  soit colinéaire à  $\vec{v}$  ? Justifier.

## ***LES VECTEURS E05***

2) Soient les vecteurs  $\vec{w}$  et  $\vec{t}$  tels que  $\vec{w} = \begin{pmatrix} x \\ 2x+1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{t} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel  $x$  tel que  $\vec{w}$  soit colinéaire à  $\vec{t}$  ? Justifier.

## ***LES VECTEURS E05***

**3)** Soient les vecteurs  $\vec{r}$  et  $\vec{s}$  tels que  $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ x+1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{s} = \begin{pmatrix} 2x-3 \\ 3x-1 \end{pmatrix}$ .

Existe-il un réel  $x$  tel que  $\vec{r}$  soit colinéaire à  $\vec{s}$  ? Justifier.

Faire les exercices de la Fiche M05 à votre rythme (sur une semaine)

## V Le résumé du cours

Un vecteur c'est trois informations

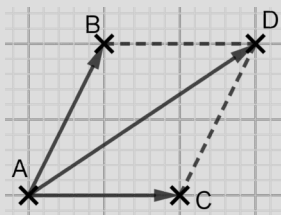
- Une direction (on se déplace sur une droite)
- Un sens (sur cette droite on choisit un sens)
- Une norme ou longueur

Soient A, B, C et D quatre points.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow ABDC \text{ est un parallélogramme.}$$

Relation de Chasles  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

Règle du parallélogramme



$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD} \quad \text{où D le point tel que ABDC est un parallélogramme.}$$

Vecteur opposé :  $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$  même direction, même norme, sens contraire

Vecteur nul :  $\vec{0} = \overrightarrow{AA} = \overrightarrow{BB} = \dots$

$$\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

$$\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IB} = \vec{0} \Leftrightarrow I \text{ est le milieu de } [AB]$$

Dans un repère  $(O ; I ; J)$ , on se donne  $A(x_A ; y_A)$  et  $B(x_B ; y_B)$ .

$$\text{Les coordonnées de } \overrightarrow{AB} \text{ sont } \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$$

On se donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$  sont des nombres ainsi qu'un nombre  $k$ .

$$\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + \vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} a+c \\ b+d \end{pmatrix}$$

$$-\vec{u} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} -a \\ -b \end{pmatrix}$$

$$k \cdot \vec{u} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} k a \\ k b \end{pmatrix}$$

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  
si et seulement si  
il existe un nombre  $k$  tel que  $\vec{u} = k \cdot \vec{v}$

$$\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires } \Leftrightarrow \det(\vec{u}, \vec{v}) = ad - bc = 0$$

Si le repère est ORTHONORME  $\|\vec{u}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$