

VARIABLES ALÉATOIRES E04

EXERCICE N°2 Tableur (Le corrigé)

Le Saboteur est un jeu auquel on peut jouer jusqu'à 10 joueurs. Les joueurs sont répartis au hasard en deux équipes : les « chercheurs d'or » et les « saboteurs ».

Pour déterminer les équipes, chaque joueur choisit au hasard une carte.

Pour 10 joueurs, il y a 7 cartes « chercheurs d'or » et 4 cartes « saboteurs ».

À chaque manche du jeu, les rôles sont distribués.

Une partie s'effectue en trois manches.

1) Estelle a été « saboteur » pendant toute la partie. Est-ce une situation fréquente ?

La probabilité d'être « saboteur » trois fois de suite vaut : $\left(\frac{4}{11}\right)^3 \approx 0,048$ soit environ 4,8 %.

On peut dire que ce n'est pas une situation fréquente.

2) Simuler sur tableur 100 parties et comparer avec le résultat obtenu à la question précédente.

Voir ce [fichier](#)

Conseil : « =ALEA.ENTRE.BORNES(0;11) » vous sera utile...

(En cas de circonstances exceptionnelles, vous obligeant à faire cet exercice seul(e), vous pouvez vous inspirer de [ceci](#))