

VARIABLES ALÉATOIRES E01C

EXERCICE N°2 Déterminer une loi de probabilité (plus difficile)

Voici un jeu :

- On jette un dé bien équilibré à quatre faces et on note le résultat obtenu.
- Puis on jette une pièce de monnaie et on note la face obtenue (pile ou face).
- Si on obtient Face et un nombre supérieur à 1 alors on gagne 10 €.
- Si on obtient Pile et un nombre pair, on gagne 5 €.
- Dans tous les autres cas, on perd 4 €.
- Pour jouer, il faut miser 2 €.

On note X la variable aléatoire donnant le gain à ce jeu.

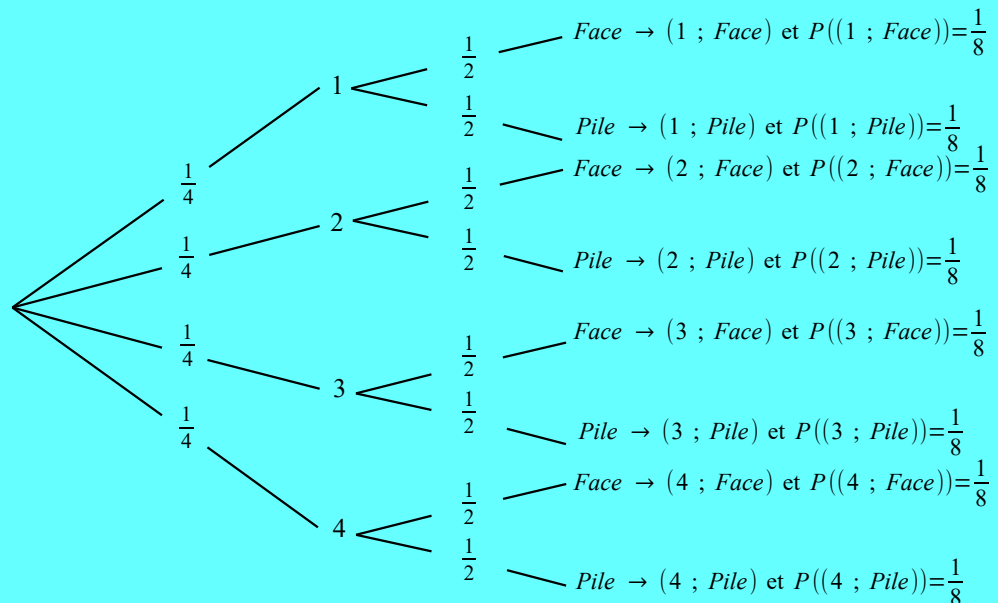
Donner la loi de probabilité de X .

On convient de ne plus écrire les accolades

On détermine Ω

Une issue de Ω est donc un couple, par exemple : $(2 ; \text{Face})$, $(5 ; \text{Pile})$ etc...

Le plus simple est de faire un arbre pour ne pas oublier d'issue.



$$\Omega = \{(1; \text{Face}); (2; \text{Face}); (3; \text{Face}); (4; \text{Face}); (1; \text{Pile}); (2; \text{Pile}); (3; \text{Pile}); (4; \text{Pile})\}$$

On détermine la distribution des probabilités sur Ω .

Issue	(1; Face)	(2; Face)	(3; Face)	(4; Face)	(1; Pile)	(2; Pile)	(3; Pile)	(4; Pile)	Total
Probabilité	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$	1

On détermine les images de chaque issue par X (autrement dit : on détermine $X(\Omega)$)

Issue	(1; Face)	(2; Face)	(3; Face)	(4; Face)	(1; Pile)	(2; Pile)	(3; Pile)	(4; Pile)
$X(\text{Issue})$	-6 =-4-2	8 =10-2	8 =10-2	8 =10-2	-6 =-4-2	3 =5-2	-6 =-4-2	3 =5-2

On regroupe les antécédents :

$$\{X = -6\} = \{(1; \text{Face})\} \cup \{(1; \text{Pile})\} \cup \{(3; \text{Pile})\}$$

$$\{X = 3\} = \{(2; \text{Pile})\} \cup \{(4; \text{Pile})\}$$

$$\{X = 8\} = \{(2; \text{Face})\} \cup \{(3; \text{Face})\} \cup \{(4; \text{Face})\}$$

On calcule les probabilités de chaque événement :

$$P(\{X = -6\}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{3}{8}$$

$$P(\{X = 3\}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$

$$P(\{X = 8\}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{3}{8}$$

On peut donner la loi de probabilité sous la forme d'un tableau :

x_i	-6	3	8	Total
$P(\{X = x_i\})$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{8}$	1

Le plus gros du travail est fait au brouillon