## VARIABLES ALÉATOIRES E01

## EXERCICE N°4 (Le corrigé)

On lance un dé tétraédrique rouge dont les faces numérotées de 1 à 4 et un autre dé identique bleu. On note X la variable aléatoire égale à la somme des deux nombres obtenus.

1) Recopier et compléter le tableau suivant :

	1	2	3	4	
1	1+1=2	1+2=3	1+3=4	1+4=5	
2	2+1=3	2+2=4	2+3=5	2+4=6	
3	3+1=4	3+2=5	3+3=6	3+4=7	
4	4+1=5	4+2=6	4+3=7	4+4=8	

2) Quelles sont les valeurs prises par X?

Les valeurs prises par X sont :  $\begin{bmatrix} 2 \\ ; 3 \\ ; 4 \\ ; 5 \\ ; 6 \\ ; 7 \\ \text{ et } 8 \end{bmatrix}$ 

3) Donner la loi de probabilité de X sous forme d'un tableau.

Comme, à priori, tous les tirages ont la même chance de tomber, on choisi le modèle de l'équiprobabilité.

а	! i	2	3	4	5	6	7	8	total
X=	$=a_i$	$\frac{1}{16}$	<u>1</u> 8	3 16	<u>1</u> 4	3 16	<u>1</u> 8	1 16	1
		1/16	$\frac{2}{16} = \frac{1}{8}$	<u>3</u> 16	$\frac{4}{16} = \frac{1}{4}$	<u>3</u> 16	$\frac{2}{16} = \frac{1}{8}$	1/16	1