

FONCTIONS AFFINES ET ÉQUATIONS

I Définitions

Définition n°1. Fonction affine

Soit m et p deux nombres réels et f une fonction.
Si pour tout nombre $x \in \mathbb{R}$ on peut écrire $f(x) = mx + p$
alors f est une **fonction affine**

Remarque n°1. Fonction constante, fonction linéaire

Si $m=0$, on parle de fonction constante
Si $p=0$, la fonction affine est aussi linéaire.

Exemple n°1.

$f: \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto 3,2x - 5 \end{cases}$ est une fonction affine : $m=3,2$ et $p=-5$
 $g: \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto -4,3 \end{cases}$ est une fonction constante.
 $h: \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto -2,5x \end{cases}$ est une fonction affine et linéaire.

Définition n°2. Représentation graphique, équation de courbe

Soit $f: \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto f(x) \end{cases}$, une fonction quelconque.

On appelle représentation graphique de f et on note C_f l'ensemble des points du plan ayant pour coordonnées $(x ; y=f(x))$

On dit alors que C_f est la courbe d'équation $y=f(x)$

Propriété n°1. (admise pour le moment)

Soit $f: \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto mx + p \end{cases}$, avec m et p des réels, une fonction affine, Alors sa représentation graphique C_f est une droite d'équation $y=mx+p$

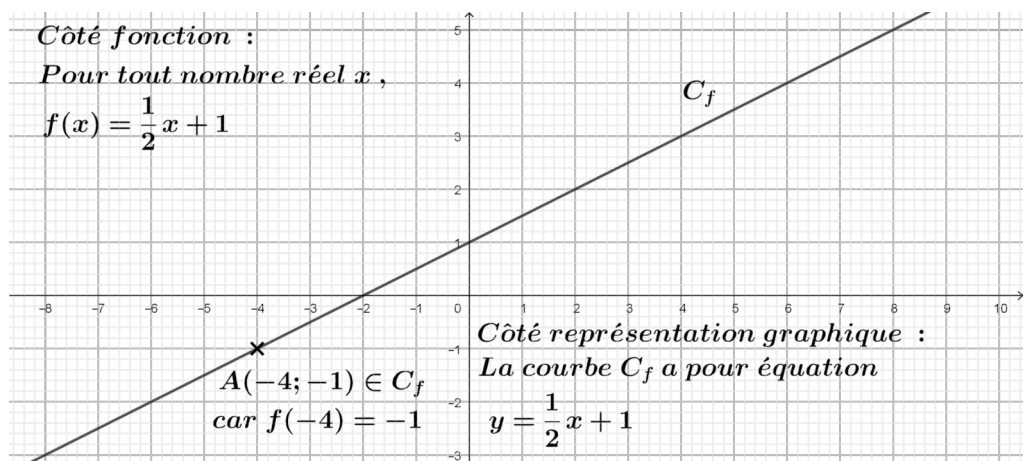
Définition n°3.

m est le **coefficient directeur** de la droite et p est son **ordonnée à l'origine**.

Propriété n°2.

Si $A(x_A ; y_A=f(x_A))$ et $B(x_B ; y_B=f(x_B))$ sont deux points distincts de C_f alors :

$$m = \frac{f(x_B) - f(x_A)}{x_B - x_A} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$



II Résoudre une équation à une inconnue

II.1 Les outils

Propriété n°3.

Soient a, b, c trois nombres réels et d un réel non nul.

$$a = b \Leftrightarrow a + c = b + c$$

et

$$a = b \Leftrightarrow a - c = b - c$$

$$a = b \Leftrightarrow a \times d = b \times d$$

et

$$a = b \Leftrightarrow \frac{a}{d} = \frac{b}{d}$$

Propriété n°4.

Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un au moins de ses facteurs est nul.

II.2 Les méthodes

Définition n°4.

Résoudre une équation, c'est trouver toutes les solutions de cette équation.

Méthode n°1. Équation du type $ax + b = 0$ ($a \neq 0$)

Énoncé

Résoudre dans \mathbb{R} : $(x+2)(2x-3)+3=(2x-1)(x-5)$

Réponse

Les équations suivantes sont équivalentes :

$$(x+2)(2x-3)+3=(2x-1)(x-5)$$

$$2x^2-3x+4x-6+3=2x^2-10x-x+5$$

$$2x^2+x-3=2x^2-11x+5$$

$$2x^2+x-3-(2x^2-11x+5)=0$$

$$2x^2+x-3-2x^2+11x-5=0$$

$$12x-8=0$$

$$12x=8$$

$$x=\frac{8}{12}=\frac{2}{3}$$

Cette équation possède une unique solution : $\frac{2}{3}$

Méthode n°2. Équation produit

Énoncé

Résoudre dans \mathbb{R} : $(3x+2)(5-2x)(2x-7)=0$

Réponse

$$\square (3x+2)(5-2x)(2x-7)=0$$

▪ Un produit de facteurs est nul si et seulement si l'un de ses facteurs au moins est nul.

$$3x+2=0 \quad \text{ou} \quad 5-2x=0 \quad \text{ou} \quad 2x-7=0$$

$$x=-\frac{2}{3} \quad x=\frac{-5}{-2}=2,5 \quad x=\frac{7}{2}=3,5$$

▪ Cette équation possède trois solutions : $-\frac{2}{3}$; 2,5 et 3,5