

LES DROITES

Dans tout ce chapitre, on se place dans un plan muni un repère orthonormé $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$

I Différentes façons de décrire une droite

I.1 Avec un point et un vecteur

Propriété n°1.

Soit \vec{u} un vecteur non nul et A un point.



L'ensemble des points M tels que \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires est une droite.

preuve :

Fixons un point N tel que \overrightarrow{AN} et \vec{u} sont colinéaires et considérons la droite (AN) .

▪ Si un point M est tel que \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires alors \overrightarrow{AN} et \overrightarrow{AM} sont aussi colinéaires.

On en déduit que $(AN) // (AM)$ (au sens large)

et comme $A \in (AN)$ et $A \in (AM)$, ces droites sont confondues.

Ainsi $M \in (AN)$

▪ Si un point M appartient à (AN) alors $(AN) // (AM)$ (au sens large) et donc \overrightarrow{AN} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires.

Ainsi \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont colinéaires.

cqfd

Remarque n°1. (sur la preuve précédente)

▪ Le deuxième point nous dit que tous les points de la droite (AN) répondent à la condition et le premier point nous dit qu'il n'y en a pas d'autre.

▪ Le point N existe il suffit de prendre l'image de A par la translation de vecteur \vec{u} .

Définition n°1. Vecteur directeur

\vec{u} est appelé un vecteur directeur de cette droite.

Remarque n°2.

Pour définir une droite, il nous suffit donc d'un vecteur non nul ET d'un point.

Remarque n°3.

Une fois le point A choisi, le vecteur \vec{u} n'est pas unique : tout autre vecteur non nul qui lui est colinéaire engendrera la même droite.

preuve :

Remplacer \vec{u} par l'autre vecteur en question dans la preuve de la propriété n°1...

Propriété n°2.

Soient A et B deux points et \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls.
Soient d la droite de vecteur directeur \vec{u} et passant par A ainsi que
 d' la droite de vecteur directeur \vec{v} et passant par B .
 d et d' sont parallèles si et seulement si \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

preuve :

Notons N et N' les images respectives de A et B par les translations de vecteurs \vec{u} et \vec{v} . On sait, grâce à la remarque n°1 et la preuve de la propriété n°1 que : d et (AN) sont confondues et que d' et (BN') le sont aussi.

$d // d' \Leftrightarrow (AN) // (BN') \Leftrightarrow \overrightarrow{AN}$ et $\overrightarrow{BN'}$ colinéaires $\Leftrightarrow \vec{u}$ et \vec{v} colinéaires

I.2 Avec une équation cartésienne

Propriété n°3.

Soient a, b et c trois nombres réels tels au moins l'un des nombres a et b est non nul.

L'ensemble des points $M(x; y)$ dont les coordonnées vérifient l'équation $ax + by + c = 0$ est une droite d de vecteur directeur $\vec{u}\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ et passant par $A(x_A; y_A)$ où A est un point tel que $ax_A + by_A + c = 0$.

preuve :

Les préparatifs

Soient a, b et c trois nombres réels tels au moins l'un des nombres a et b est non nul.

Notons (C) l'ensemble des points $M(x; y)$ dont les coordonnées vérifient l'équation $ax + by + c = 0$ et fixons $A(x_A; y_A)$ appartenant à (C) c'est à dire que : $ax_A + by_A + c = 0$ ou encore : $c = -ax_A - by_A$

Notons d la droite de vecteur directeur $\vec{u}\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ et passant par A .

Le plan

▪ Nous allons montrer dans un premier temps que tous les points dont les coordonnées vérifient l'équation $ax + by + c = 0$ appartiennent à une droite d de vecteur directeur $\vec{u}\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$. Nous aurons alors $(C) \subset d$

▪ Puis dans un second temps nous allons montrer que $d \subset (C)$, c'est à dire que si $M(x; y)$ appartient à la droite d alors ses coordonnées vérifient $ax + by + c = 0$

La preuve

▪ Dans ce premier temps, notre but est de démontrer que :

Si $M(x; y) \in (C)$ alors $\overrightarrow{AM}\begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \end{pmatrix}$ et \vec{u} sont colinéaires.

$$\begin{aligned} \det(\overrightarrow{AM}; \vec{u}) &= (x - x_A) \times a - (y - y_A) \times (-b) \\ &= ax - ax_A + by - by_A \\ &= ax + by + \underbrace{(-ax_A - by_A)}_c \\ &= ax + by + c \\ &= 0 \end{aligned}$$

Ainsi \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont bien colinéaires, ce qui signifie que M appartient à la droite d de vecteur directeur \vec{u} et passant par A

▪ Dans ce second temps, notre but est de démontrer que :

Si $M(x; y) \in d$ alors $ax + by + c = 0$ où $c = -ax_A - by_A$

$$\begin{aligned} M(x; y) \in d &\Leftrightarrow \overrightarrow{AM}\begin{pmatrix} x - x_A \\ y - y_A \end{pmatrix} \text{ et } \vec{u}\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires} \\ &\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}) = 0 \\ &\Leftrightarrow (x - x_A) \times a - (y - y_A) \times (-b) = 0 \\ &\Leftrightarrow ax - ax_A + by - by_A = 0 \\ &\Leftrightarrow ax + by + \underbrace{(-ax_A - by_A)}_c \\ &\Leftrightarrow ax + by + c = 0, \text{ où } c = -ax_A - by_A \end{aligned}$$

Ainsi les coordonnées de M vérifient bien $ax + by + c = 0$

Définition n°2. Équation cartésienne

On dit alors que $ax+by+c=0$ est une équation cartésienne de la droite d

Remarque n°4.

La droite d de vecteur directeur \vec{u} passe par le point :

$$A\left(\frac{-c}{a} ; 0\right) \text{ si } b=0, \text{ sinon par } A\left(0 ; \frac{-c}{b}\right)$$

Exemple n°1. De l'équation cartésienne vers un vecteur directeur

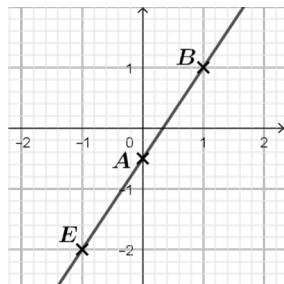
On se donne une droite D d'équation cartésienne : $3x-2y-1=0$.

On identifie : $a=3, b=-2$ et $c=-1$

On peut alors déterminer un vecteur directeur de D : $\vec{u}\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

et un point appartenant à D : $A\left(0 ; -\frac{1}{2}\right)$

Ici on a utilisé la remarque n°4, mais on peut bien sûr trouver d'autres points : le point de coordonnées $(1 ; 1)$ est aussi un point de D


Exemple n°2. Du vecteur directeur vers une équation cartésienne

On se donne une droite D de vecteur directeur $\vec{u}\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ passant par le point

$E(-1 ; -2)$. On identifie : $a=3, b=-2$

(relire la propriété n°3 pour comprendre le « - » devant le « 2 »)

On calcule alors $c = -ax_E - by_E = -3 \times (-1) - (-2) \times (-2) = -1$

On peut alors écrire une équation cartésienne de D : $3x-2y-1=0$

Remarque n°5.

D possède une infinité d'équations cartésiennes, par exemple :

$$6x-4y-2=0, \quad -6x+4y+2=0, \quad 30x-20y-10=0 \quad \dots$$

I.3 Avec une équation réduite

Propriété n°4.

Soit d une droite parallèle à l'axe des ordonnées.

Une équation cartésienne de la droite d peut s'écrire sous la forme $x=k$ avec $k \in \mathbb{R}$

preuve :

L'axe des ordonnées est une droite qui est dirigée par le vecteur

$$\vec{j}\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

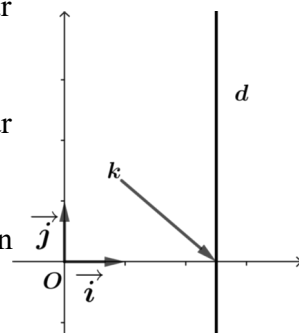
La droite d lui étant parallèle elle est aussi dirigée par

$$\vec{j}\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Une équation cartésienne est alors $1 \times x + 0 \times y + c = 0$ que l'on note bien sûr

$$x+c=0 \text{ avec } c \in \mathbb{R}$$

En posant $k=-c$, on obtient bien $x=k$.


Remarque n°6.

La droite étant parallèle à l'axe des ordonnées, tous ses points ont la même abscisse : k

Définition n°3. Équation réduite d'une droite parallèle à l'axe des ordonnées.

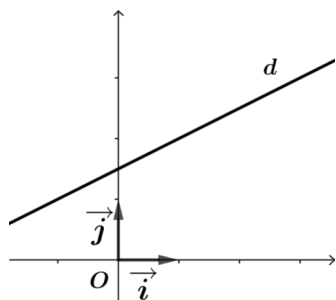
L'équation $x=k$ est appelée : équation réduite de d .

Propriété n°5. Équation réduite d'une droite non parallèle à l'axe des ordonnées

Soit d une droite non parallèle à l'axe des ordonnées.

L'équation réduite de d peut s'écrire $y = mx + p$ avec m et p des nombres réels.

preuve :



Puisque d n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées, on peut trouver deux réels a et b avec $b \neq 0$ tels que le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ dirige d .

(si on avait $b=0$ alors d serait parallèle à l'axe des ordonnées, ce qui n'est pas le cas)

On sait alors qu'une équation cartésienne de d est :

$$ax + by + c = 0 \text{ avec } c \in \mathbb{R}$$

On peut réduire cette équation en isolant y :

$$y = \frac{-a}{b}x + \frac{-c}{b}$$

(c'est possible car $b \neq 0$, d'où l'importance de ne pas être parallèle à l'axe des ordonnées)

Il suffit alors de poser : $m = \frac{-a}{b}$ et $p = \frac{-c}{b}$ pour obtenir : $y = mx + p$

Définition n°4. (petit rappel)

m est la **pente** ou le **coefficient directeur** de d et

p est l'**ordonnée à l'origine** de d

Remarque n°7.

Soit f une fonction affine telle que $f(x) = mx + p$ alors sa représentation graphique a pour équation $y = mx + p$ et nous savons à présent que c'est bien une droite non parallèle à l'axe des ordonnées. (Souvenez-vous de la propriété n°1 du cours [fonctions affines et équations](#))

Remarque n°8.

Si une droite d admet comme équation réduite $y = mx + p$ alors on peut écrire : $mx - y + p = 0$ et en déduire qu'un vecteur directeur de d est :

$$\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}.$$

La propriété suivante est alors évidente.

Propriété n°6.

Soient d et d' d'équations réduites respectives :

$$y = mx + p \text{ et } y = m'x + p'$$

Alors : $d \parallel d' \Leftrightarrow m = m'$

Propriété n°7.

Soit d d'équation réduite $y = mx + p$

Soient $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ deux points appartenant à d , alors :

$$m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$$

preuve :

On sait que $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$ est un coefficient directeur de d et on remarque aussi

que $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$ en est un autre. Par conséquent ces vecteurs sont

colinéaires et on peut écrire :

$$\begin{aligned} \det(\overrightarrow{AB} ; \vec{u}) &= 0 \Leftrightarrow (x_B - x_A) \times m - (y_B - y_A) \times 1 = 0 \\ &\Leftrightarrow (x_B - x_A) \times m = y_B - y_A \\ &\Leftrightarrow m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} \end{aligned}$$

II Systèmes d'équations

II.1 Système linéaire de deux équations à deux inconnues

Définition n°5. *Qu'est-ce qu'un système ?*

Un système linéaire de deux équations à deux inconnues x et y peut s'écrire sous la forme
$$\begin{cases} ax + by = k \\ a'x + b'y = k' \end{cases}$$
 où a, b, k, a', b' et k' sont des nombres réels.

Exemple n°3.

$$\begin{cases} -x + y = 7 \\ 2x + 3y = 11 \end{cases} \text{ est un système d'inconnues } x \text{ et } y$$

Définition n°6. *Qu'est-ce qu'une solution d'un système ?*

Une solution d'un système de deux équations à deux inconnues est un couple de valeurs $(x ; y)$ qui vérifient simultanément les deux équations.

Exemple n°4.

Pour
$$\begin{cases} -x + y = 7 \\ 2x + 3y = 11 \end{cases},$$

Le couple $(-2 ; 5)$ est une solution de ce système. En effet :

$$-(-2) + 5 = 7 \text{ ET } 2 \times (-2) + 3 \times 5 = 11$$

Par contre le couple $(2 ; 9)$ n'est pas une solution de ce système. En effet :

$$-2 + 9 = 7 \text{ mais } 2 \times 2 + 3 \times 9 \neq 11$$

Dès que l'une, au moins, des deux équations n'est pas vérifiée, le couple n'est pas solution.

Définition n°7. *Qu'est-ce que résoudre un système ?*

Résoudre un système c'est trouver TOUTES les solutions.

II.2 Systèmes et droites quel rapport ?

Remarque n°9.

Dans le système
$$\begin{cases} ax + by = k \\ a'x + b'y = k' \end{cases}$$

en posant $c = -k$ et $c' = -k'$, on peut écrire :

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a'x + b'y + c' = 0 \end{cases}.$$

On peut alors considérer que :

$ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne d'une droite d et que

$a'x + b'y + c' = 0$ est une équation cartésienne d'une droite d'

Une solution du système représente alors les coordonnées d'un point commun aux deux droites et par conséquent résoudre le système revient à trouver TOUS les points communs à d et d' .

Il y a donc trois cas de figure possibles :

▪ Les **droites sont sécantes**, elles n'ont qu'un seul point commun et donc le système possède **une est une seule solution** : Les coordonnées $(x_0 ; y_0)$ du point d'intersection des deux droites.

L'ensemble des solutions est : $\{(x_0 ; y_0)\}$

▪ Les **droites sont** (strictement) **parallèles**, elles n'ont aucun point commun et donc le système n'a **aucune solution**.

L'ensemble des solutions est : \emptyset

▪ Les **droites sont confondues** (les deux équations définissent la même droite), il y a une **infinité de solutions** qui est l'ensemble des couples $(x ; y)$ vérifiant $ax + by + c = 0$ (ou $a'x + b'y + c' = 0$ puisque c'est pareil...)

L'ensemble des solutions est : $\{(x ; y) \mid ax + by + c = 0\}$

II.3 Comment résoudre un système ?

Méthode n°1. La méthode par substitution

Résoudre le système :
$$\begin{cases} 3x + 2y = -5 \\ -2x + y = 8 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \begin{cases} 3x + 2y = -5 \\ -2x + y = 8 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x + 2y = -5 \\ y = 8 + 2x \end{cases} && \text{On exprime une inconnue en fonction} \\ &&& \text{de l'autre dans l'une des équations} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 3x + 2(8 + 2x) = -5 \\ y = 8 + 2x \end{cases} && \text{On substitue à } y \text{ sa valeur} \\ &&& \text{en fonction de } x \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 7x + 16 = -5 \\ y = 8 + 2x \end{cases} && \text{On simplifie} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{-21}{7} \\ y = 8 + 2x \end{cases} && \text{On résout l'équation} \\ &&& \text{d'inconnue } x \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -3 \\ y = 8 + 2 \times (-3) \end{cases} && \text{On remplace } x \text{ par sa valeur} \\ &&& \text{dans l'autre équation} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -3 \\ y = 2 \end{cases} && \text{On détermine } y \end{aligned}$$

L'ensemble des solutions de ce système est donc : $\{(-3 ; 2)\}$

Méthode n°2. La méthode par combinaison

Résoudre le système :
$$\begin{cases} 2x + 3y = 1 & (L_1) \\ -4x + 5y = -13 & (L_2) \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \begin{cases} 2x + 3y = 1 \\ -4x + 5y = -13 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} 4x + 6y = 2 & (2L_1) \\ -4x + 5y = -13 & (L_2) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} 11y = -11 & (2L_1 + L_2) \\ -4x + 5y = -13 & (L_2) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} y = -1 & (2L_1 + L_2) \\ -4x + 5y = -13 & (L_2) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} y = -1 \\ -4x + 5 \times (-1) = -13 \end{cases} && \text{On remplace } y \\ &&& \text{par sa valeur} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} y = -1 \\ x = 2 \end{cases} && \text{On résout l'équation} \\ &&& \text{restante} \end{aligned}$$

L'ensemble des solutions de ce système est donc : $\{(-1 ; 2)\}$

III Le résumé du cours

On peut définir une droite à l'aide d'un **vecteur directeur** et d'un point $A(x_A ; y_A)$.



$M(x ; y)$ est sur la droite $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$ et \vec{u} sont colinéaires $\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM} ; \vec{u})=0$

équation cartésienne

On peut définir une droite à l'aide d'une **équation cartésienne** : $ax + by + c = 0$

Un **vecteur directeur** est alors $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ et la droite passe par le point :

$A\left(\frac{-c}{a} ; 0\right)$ si $b=0$, sinon par $A\left(0 ; \frac{-c}{b}\right)$

Chaque droite possède une infinité d'équations cartésiennes (il suffit de multiplier a, b et c par un même nombre non nul)

équation réduite

On peut réduire une équation cartésienne afin d'obtenir une **équation réduite**.

Si la droite est PARALLÈLE à l' axe des ordonnées alors son équation réduite est de la forme : $x=k$	Si la droite est NON PARALLÈLE à l' axe des ordonnées alors son équation réduite est de la forme : $y=mx+p$ m est la pente ou le coefficient directeur p est l'ordonnée à l'origine
Vecteur directeur : $\vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ($\vec{u} = \vec{j}$)	Vecteur directeur : $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$
	 Si $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$ appartiennent à d alors : $m = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

Systèmes linéaires de deux équations à deux inconnues

Chercher les points communs à deux droites revient à résoudre un **système linéaire de deux équations à deux inconnues** :

$$\begin{cases} ax + by = k & \text{une équation cartésienne de } d \\ a'x + b'y = k' & \text{une équation cartésienne de } d' \end{cases}$$

- Si les droites sont sécantes l'ensemble des solutions est $\{(x_0 ; y_0)\}$ où $(x_0 ; y_0)$ représente les coordonnées du point d'intersection de d et d' (il y a donc une solution unique)
- Si les droites sont confondues, l'ensemble des solutions est $\{(x ; y) \mid ax + by = k\}$ (il y a donc une infinité de solutions).
- Si les droites sont parallèles, l'ensemble des solutions est vide. (il n'y a aucune solution)

Il faut savoir résoudre un système de deux équations à deux inconnues, pour cela il faut être capable de reproduire les deux méthodes de la page 6.