PROYECTO DE INVESTIGACIÓN

(EL PROYECTO DEBE CONTENER UN MÁXIMO DE 15 HOJAS) (Retire todas las marcas guía en paréntesis y la descripción de los ítems)

I. Título

SISTEMA INFORMÁTICO PARA EL CONTROL DE CAJA DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE UCAYALI

II. Resumen del Proyecto de Tesis(Debe ser suficientemente informativo, presentando -igual que un trabajo científico- una descripción de los principales puntos que se abordarán, objetivos, metodología y resultados que se esperan)

En el presente tesis se tiene como fin desarrollar un sistema informático para el control de caja de la Universidad Nacional de Ucayali, que permita evitar los errores actuales, que se pueda adaptar de acuerdo al TUPA de la universidad, y se disminuya el tiempo de atención al cliente, mediante el uso de la metodología RUP (Rational Unified Process) y el Framework Codeigniter, nos permite tener un enfoque claro para su elaboración, desarrollo e implementación. El objetivo planteado es determinar la influencia del sistema informático en el control de caja de la Universidad Nacional de Ucayali. El tipo de la investigación es aplicada y el nivel es descriptiva, el diseño es descriptivo correlacional: una prueba previa y posterior, además se elaboró un cuestionario para el personal del Área de caja de la Universidad Nacional de Ucayali, para conocer la opinión y el grado de satisfacción

III. Palabras claves

Sistema informático, control de caja, RUP

IV. Justificación del proyecto

TEÓRICA

El control de caja, es de vital importancia para toda empresa, por lo que cada factor influye para que se obtengan un óptimo y adecuado crecimiento de la empresa. Si no se lleva un buen control puede llevar a tener problemas o incluso arruinar a la empresa. El sistema informático es una herramienta transparente que ayuda a los usuarios hacer sus tareas más rápidas, flexibles y cómodas empleando tecnologías eficientes de acuerdo a la necesidad.

PRÁCTICA

El desarrollo e implementación de esta nueva propuesta "SISTEMA INFORMATICO PARA EL CONTROL DE CAJA DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE UCAYALI", brindara buenos resultados: procesos bien definidos, mayor productividad, reducción de tiempo de atención, satisfacción del personal administrativo.

METODOLÓGICA

Para lograr nuestros objetivos de la investigación, utilizaremos la metodología RUP para el desarrollo y la documentación del sistema, ya que este se enfoca en asignar tareas y responsabilidades, asegurando que la producción del software sea de alta y mayor calidad satisfaciendo las necesidades del usuario.

VI.	. Hipótesis del trabajo (Es el aporte proyec	ctado de la investigación en	la solución del problema)

VII	I. Objetivos específicos
IX.	Metodología de investigación (Describir el(los) método(s) científico(s) que se emple para alcanzar los objetivos específicos, en forma coherente a la hipótesis de la investig Sustentar, con base bibliográfica, la pertinencia del(los) método(s) en términos representatividad de la muestra y de los resultados que se esperan alcanzar. Incluir los a estadísticos a utilizar)
X.	Referencias (Listar las citas bibliográficas con el estilo adecuado a su especialida
XI.	Uso de los resultados y contribuciones del proyecto (Señalar el posible uso resultados y la contribución de los mismos)
	·
	resultados y la contribución de los mismos)
XII	·
XII	
XII	. Impactos esperados
XII	. Impactos esperados
XII	i. Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología
XIII	i. Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología
XIII	i. Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología ii. Impactos económicos
XIII	i. Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología ii. Impactos económicos
XIII	i. Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología ii. Impactos económicos iii. Impactos sociales
	i. Impactos en Ciencia y Tecnología ii. Impactos económicos iii. Impactos sociales iv. Impactos ambientales Recursos necesarios (Infraestructura, equipos y principales tecnologías el relacionadas con la temática del proyecto, señale medios y recursos para real proyecto)
XIII.	Impactos esperados i. Impactos en Ciencia y Tecnología ii. Impactos económicos iii. Impactos sociales iv. Impactos ambientales Recursos necesarios (Infraestructura, equipos y principales tecnologías er relacionadas con la temática del proyecto, señale medios y recursos para real



Actividad	Trimestres											
Actividad												

XVI. Presupuesto

Descripción	Unidad de medida	Costo (S/.)	Unitario	Cantidad	Costo total (S/.)