Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Розрахунково-графічна робота

«Інтеграційні програмні системи »

Виконали:

студенти 4курсу

ФІОТ гр. ІО-34

Команда:

unicorn_rainbow

Склад:

Папуша О.

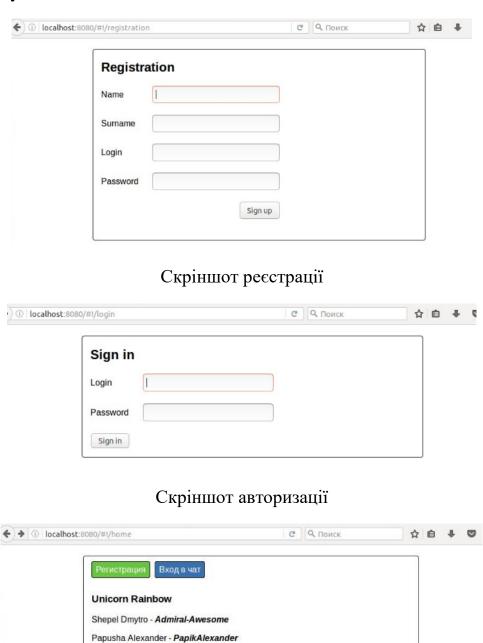
Шепель Д.

Чиківчук В.

Бєльохін В.

1. Опис проекту

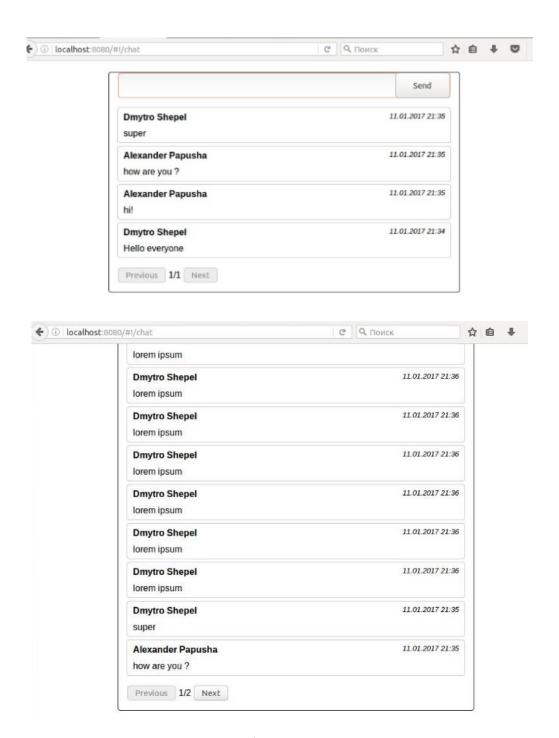
Розроблений нами проект дозволяє користувачам спілкуватися між собою у чаті в реальному часі (на основі технології Web sockets). Щоб почати спілкування потрібно зареєструватися, а потім авторизуватися у системі. Всі повідомлення зберігаються у базі даних і доступні кожному авторизованому користувачу.



Скріншот домашньої сторінки

app version: v1.00-9-Jan-2017.08-12-44-5-gba8b615

Belyokhin Vladyslav - Vlad-kpi Chikivchuk Vladislav - chykan



Скріншот чату

Серверна частина сервісу розроблена за допомогою Node JS. В основі лежить фреймворк Sailsjs. Клієнтська частина сервісу звертається до серверної по RESTful арі. Клієнтська частина розроблена на основі паттерну MVC (MVW), реалізовано за допомогою Angular JS. База даних — mongodb. Старт сервера для API на порту 1337, для клієнтської частини на порту 8080, сервер бази даних — 27017, бібліотека socket.io встановлює з'єднання на порту 8000.

2. Система атоматичної збірки. Grunt js

Grunt — це JavaScript task runner, інструмент, який використовується для автоматичного виконання часто використовуваних завдань, таких як minification, compilation, unit testing, linting і т.д. Він використовує інтерфейс командного рядка для запуску користувальницьких завдань, визначених у файлі (відомому як Gruntfile). Grunt був створений Беном Алманом написано в Node.js. Він поширюється через прт. В даний час налічується більше п'яти тисяч плагінів, доступних в мережі Grunt. Компанії, які використовують Grunt включають AdobeSystems, Jquery, Twitter, Mozilla, Bootstrap, Cloudant, Opera, WordPress, Walmart i Microsoft.

Завданням ϵ модулі, які виконують певну роботу, вони визначені в Gruntfile.

3. Сервер безперервної інтеграції. Travis-ci

Як виявилося, термін «continuous integration» досить старий. Він був введений Мартіном Фаулером (Martin Fowler) у 2000-му році і викладений у статті «Continuous Integration» і по-російськи звучить як «безперервна інтеграція». Це частина процесу розробки, в якій розробляється проект збирається / тестується в різних середовищах виконання автоматично і безперервно. Задумувалася дана методика для найбільш швидкого виявлення помилок / протиріч інтеграції проекту, а отже зниження витрат на наступні простої.

Принцип досить простий: на окремій машині працює якась служба, в обов'язки якої входить отримання вихідного коду проекту, його збірка, тестування, логування, а також можливість надати для аналізу дані виконання перерахованих операцій.

Звичайно ж, безкоштовний сир буває тільки в мишоловці і за зручність необхідно платити: виділити окремий сервер і підтримувати його в робочому стані, забезпечити наявність необхідних програмних комплексів, налаштувати середовища виконання, робити резервні копії даних і т.д. Все це вимагає чимало часу і ресурсів. І цілком логічним здається можливість делегувати цю відповідальність на сторонні сервіси. От якраз таким і є travis-сі - «хостинг безперервної інтеграції для open source співтовариства». Настав час подивитися на нього ближче.

4. Експоненціальна витримка

Для вирішення задачі раптового зникнення з'єднання було вирішено вимкнути та через деякий час увімкнути серверну частину. Формула витримки складетеся лише з двох параметрів. Мінімальний час у степені кількості спроб. Отриманий графік можна переглянути нижче

