Projet de MiniT'Chat - II Le Retour

Le projet est une **application Web de T'Chat**, les groupes seront définis *aléatoirements*. Ce dont vous avez besoin, c'est ce que vous avez déjà appris : HTML, CSS, PHP, MySQL et JS!

Vous utiliserez le framework Material Design Light. Vous devez utiliser le fichier structure index-skeleton.php qui est disponible à la racine de ce dépôt, vous devez suivre le cahier des charges fonctionnel.

Ce sujet est librement inspiré de Open Classrooms - $\ensuremath{\mathrm{TP}}$: un mini-chat '

Cahier des charges fonctionnel (déjà rédigé)

- Version française
- Version anglaise

Structure de la table MySQL

- ID (type INT): il nous permettra de savoir dans quel ordre ont été postés les messages. Il faudra le mettre en auto_increment pour que les numéros s'écrivent tout seuls, et ne pas oublier de sélectionner "Primaire" (cela dit à MySQL que c'est le champ qui numérote les entrées);
- pseudo (type VARCHAR): pensez à indiquer la taille maximale du champ (je vous conseille de mettre le maximum, "255");
- message (type VARCHAR) : de même, on indiquera une taille maximale de 255 caractères. Si vous pensez que vos messages seront plus longs, utilisez plutôt le type TEXT, beaucoup moins limité.

Caractéristiques

C'est un t'chat, vous devez bien sûr laisser les gens discuter ensemble sur un canal global, **sans connexion avec mot de passe**, permettre aux utilisateurs de choisir un pseudo, les messages sont du texte brut.

Bonus

Niveau 1

 Retenir le pseudo. On doit actuellement saisir à nouveau son pseudo à chaque nouveau message. Comme vous le savez probablement, il est possible en HTML de pré-remplir un champ avec l'attribut value. Par exemple :

• Remplacez Alice par le pseudo du visiteur. Ce pseudo peut être issu d'un cookie par exemple : lorsqu'il poste un message, vous inscrivez son pseudo dans un cookie, ce qui vous permet ensuite de pré-remplir le champ.

Niveau 2

- Le mini-chat ne s'actualise pas automatiquement s'il y a de nouveaux messages. En revanche, ce que vous pouvez facilement faire, c'est proposer un lien « Rafraîchir » qui charge à nouveau la page. Ainsi, s'il y a de nouveaux messages, ils apparaîtront après un clic sur le lien.
- Rafraichir automatiquement la page toute les 30 secondes à l'aide de **JavaScript**.

Niveau 3

- N'afficher que les 10 derniers messages.
- Sauriez-vous trouver un moyen d'afficher les anciens messages? Bien sûr, les afficher tous d'un coup sur la même page n'est pas une bonne idée. Vous pourriez imaginer un paramètre **\$_GET[page** qui permet de choisir le numéro de page des messages à afficher.

Niveau 4

- Permettre aux utilisateurs d'utiliser des Emojis! Par exemple : :smile_cat: va être remplacé par .
- Permettre aux utilisateurs d'écrire en Markdown! Par exemple :

[] va être remplacé par []

Niveau 5

• Autoriser d'autres canaux comme des discussions privées.