Marcelo Romero Adolfo Guerrero Reyes David Alejandro

Lenguaje: JAVA

Decidimos implementar un programa el cual simula el comportamiento de un estacionamiento con N entradas y M salidas, las cuales son determinadas por el usuario.

En este caso generamos los carros a través de los hilos los cuales también son indicados por el usuario. El cuál también indica el número de espacios disponibles en el estacionamiento.

Para la fila de autos decidimos emplear una cola con una lista simplemente ligada en la cual cuando se inserta o extrae un auto aparece su "actualización"

Para el estacionamiento empleamos una variable que funcionaba como contador de lugares la cual incrementaba si entraba un automóvil y decrementaba si salía.

Por otro lado en una cola circular estática almacenamos los objetos tipo automóvil. Si entra uno, se inserta a la estructura, si sale uno se elimina.

Cada entrada es un hilo por lo que si hay M entradas debe haber M hilos, uno para cada entrada.

Para la salida es un hilo consumidor, para determinar si sale o no deberá de generar un número aleatorio entre 0-100, si el número es <30 entonces el auto sale.

Para las salidas también se les asocia una fila de salida representada por una cola dinámica.

```
Imprese un numero de entradas para el estacionamiento: 2
Imprese un numero de entradas para el estacionamiento: 2
Imprese un numero de entradas para el estacionamiento: 2
Imprese un numero de inios: 2
Imprese un numero un nume
```