Documentación: Proyecto 2

Describan en un documento de texto la naturaleza del problema que eligieron:

## 1- Describan la situación que modelarán.

Cuando comencé a realizar este proyecto estuve pensando en distintos problemas de la vida cotidiana y cómo estos influyen en nuestras vidas. Desgraciadamente nuestra vida cotidiana actual no es de lo más vistosa pero realmente es muy activa ya que la oportunidad de realizar nuestras actividades en casa no parece algo llamativa, pero si es fundamental.

Mi programa intenta una simulación de todas estas tareas que debemos realizar durante el día con el objetivo de controlar mejor nuestro tiempo y ser más eficientes. Evitándonos así desafortunados problemas en el futuro.

## 2- ¿Dónde pueden verse las consecuencias nocivas de la concurrencia?

Me pareció interesante este problema debido a la inmensa cantidad de personas que he escuchado que tiene la intención de realizar algunas otras actividades más recreativas y debido a la poca administración de estos tiempos, es complicado mantenerlas activas. Una especie de "Quicksort" en la vida real.

### 3- ¿Qué eventos pueden ocurrir que queramos controlar?

El enfoque es sencillo, las investigaciones indican que hay un promedio de 10 actividades que repetimos todos los días. Tomando en cuenta este punto considero un gran paso poder administrar el tiempo para esas 10 tareas. Ya que haciendo uso de la razón no considero pertinente querer realizar 20 actividades cuando no se pueden con 10. Una vez realizado este proceso, habrá mayor oportunidad de agregar algunas otras variantes con un resultado más satisfactorio.

# 4- ¿Hay eventos concurrentes para los cuales el ordenamiento relativo no resulta importante?

Claro, siempre es complicado obtener un 100% de eficiencia en un proceso o solución para las concurrencias debido a la desventaja de no poder controlar alguna otra situación externa o imprevista que necesite una ejecución diferente.

# Descripción de los mecanismos de sincronización empleados

Tiene un constructor y dos métodos: "adquirir" y "liberar". El método <u>acquire</u> disminuye el recuento de semáforos si el recuento es mayor que cero. De lo contrario, se bloquea hasta que el recuento sea mayor que cero. El método <u>release</u> aumenta el recuento de semáforos y despierta uno de los hilos que esperan en el semáforo.

## Lógica de operación

#### **Variables**

SolicitudTarea = 0

RemoverTarea = 0

realizada = 0

remover = 0

realizadaLock = threading.Lock()

removerLock = threading.Lock()

#### **Funciones**

TareaDom

RemovTarea

TareaEntrante

TareaSalida

## Descripción algorítmica del avance de cada hilo/proceso

- 1- Usa un semáforo proporcionado por el módulo de subprocesamiento.
- 2- Posteriormente se declara un hilo que simula la entrada de "Tareas" y crear múltiples hilos en el interior para simular las tareas en ejecución.
- 3- Por ultimo un Hilo que simula la salida o realización de las tareas.
- 4- Crea múltiples subprocesos en el interior para simular tareas concluidas.
- 5- Inicia el Sistema.

# Descripción del entorno de desarrollo, suficiente para reproducir una ejecución exitosa

## ¿Qué lenguaje emplean? ¿Qué versión?

Lenguaje Python

Versión: Python 3.9.0

Visual Studio Code: 1.50.1

¿Bajo qué sistema operativo / distribución lo desarrollaron y/o probaron?

Microsoft Windows

# Ejemplos o pantallazos de una ejecución exitosa