

# Paradigmas de programación

Imperativa vs Declarativa



## Programación Imperativa

- Secuencias de comandos que realizan acciones en su mayoría sin relación directa con el dominio del problema
- 3 Suelen estar acopladas a un contexto, concretamente a su estado interno
- ? Es poco descriptivo del problema real que está resolviendo
- Expresa claramente como se lleva a cabo la operación



## Programación Orientada a objetos

- Pasada en la programación imperativa
- Poscriben objetos del mundo real y cómo se relaciona con el resto a través de interfaces
- ? Abstracción de datos y modularidad
- ? Encapsula objetos que contienen funciones y variables
- ? Herencia y poliformismo



## Programación Declarativa

Cuando las expresiones que componen un programa cumplen la transparencia referencial



## Transparencia Referencial

Una expresión **e** es transparente referencialmente, cuando para todos los programas **p**, cada ocurrencia de **e** en **p** puede ser reemplazada por el resultado de evaluar **e**, sin que afecte al resultado de cualquier **p** 



# Transparencia Referencial

WAT?!!



# Programación Declarativa

Todas las funciones deben ser puras



### Funciones Puras

- Pl único output observable es el valor de retorno
- La única dependencia de su output son los argumentos



## Programación Declarativa

- Cuando tu código describe que quieres hacer y no cómo hacerlo
- ? SQL es un gran ejemplo. HTML....
- Puelen estar desacopladas del contexto, con la consecuente reusabilidad
- Pueden optimizarse mejor, dado que no se especifíca que pasos a seguir
- Es menos informativo a la hora de expresar las mecánicas de cómo se hace
- ? Inmutabilidad
- Expresiones declarativas expresan solo las relaciones lógicas, jerárquicas de sus partes



## Programación Funcional

- Punciones como ciudadanos de primer orden
- Composición de funciones
- Conjunto de utilidades para crear streams de datos (map, reduce, filter)



## Programación Reactiva

- Programación con streams de datos asíncronos
- Funciones para combinar, mergear, crear, filtrar
- ? Observer design pattern
- ? Inmutabilidad



## JavaScript

- ? JavaScript es una mezcla de estos paradigmas
- El programador tiene libertad para utilizar el paradigma que mas se adapte al problema a resolver
  - Piferentes frameworks se centraran en diferentes problemas



## JavaScript

Historia de los frameworks en 1 minuto

- ? VanillaJS
- iQuery o spaguetti code
- Packbone y MVC similares
- ? Angular monolítico
- ? React/Redux



## JavaScript

Historia de los frameworks en 1 minuto

- ? VanillaJS
- **?** jQuery o spaguetti code
- Packbone y MVC similares
- ? Angular monolítico
- ? React/Redux



## El problema: Acoplamiento

Las aplicaciones JS tienden a ser un caos

- 2 La lógica del interfaz se mezcla con
- La lógica de control y validación de datos y con
- La lógica de comunicación con el servidor y con
- 2 La lógica de reacción a eventos!



## El problema: Acoplamiento

El peor tipo de código espagueti!



En los 70 se propuso una solución:

? Separar el código en 3 componentes:

Modelo: datos y lógica de negocio

Vista: presentación de los datos

Controlador: gestión de interacciones

? Limitar su comunicación

? Muy popular desde hace mucho tiempo!

Aplicaciones de escritorio

Aplicaciones móviles

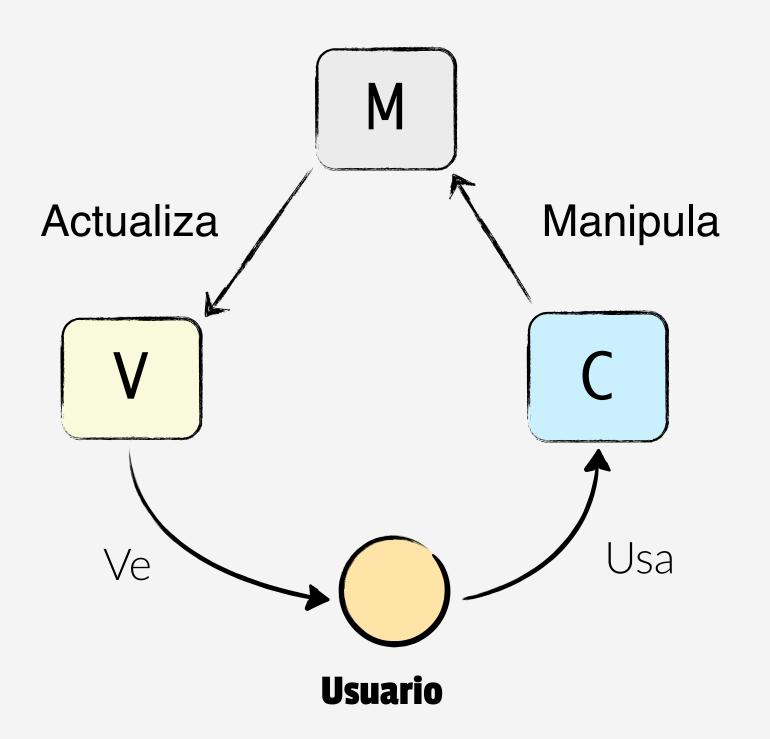
Una interpretación peculiar en los frameworks web



Hace pocos años se extendió en el cliente

- ? Backbone.js
- ? Angular.js
- ? Ember.js
- ? ...







#### Desventajas

- ? Oculta los datos, complejidad accidental
- Pifícil seguir el flujo, updates en cascada, dificil de depurar
- ? No es predecible
- Rendimiento mejorable en aplicaciones grandes
- Manipulación del DOM es costosa y compleja



# Paradigmas de programación

Imperativa → Declarativa



- ? Librería para construir interfaces de usuario
- No es un framework, es una librería para Ul
- ? UI = f(datos+estado)



### Es declarativo



```
class CourseList extends React.Component {
 render() {
    const { company } = this.props
   return (
     <div className="course-list">
      <h1>Lista de la compra de {company}</h1>
      <l
        Curso de react
        Curso de ES6
        Curso de JSPro
      </div>
// <CourseList company='redradix'/>
```





Qué es el DOM?

? Document Object Model

Representación en memoria del código HTML

? HTML DOM es una API para recorrer y modificar los nodos del DOM



### **DOM**

Enormes arboles cuyos nodos tienen que cambiar incesantemente para cumplir los requerimientos de las SPAs

- No queremos escribir nosotros esa lógica
- Queremos que se haga **eficientemente**



- No queremos hacerlo nosotros: React es declarativo
  - ? No implementamos las modificaciones en el DOM
  - Solo describimos como queremos que nuestro componente se pinte



### Virtual DOM

Eficiente: Virtual DOM

- Par les una abstracción muy ligera del DOM
- Solo describimos como queremos que nuestro componente se pinte
- ? Es un conjunto de ReactElements



### ReactElement

- Par les una representación virtual de un elemento del DOM
  - ? Ligera
  - ? Inmutable
  - ? Sin estado
  - ? Virtual
- Provincia de la composition della composition de



### ReactElement

let root = React.createElement('div') // esto es un reactElement
ReactDOM.render(root, document.getElementById('container')) // Ahora ya es un elemento del DOM



### ReactElement

```
let root = <div/> // esto es un reactElement
ReactDOM.render(root, document.getElementById('container')) // Ahora ya es un elemento del DOM
```



## ReactComponent

- Es una representación virtual de un elemento del DOM
  - ? Tienen un ciclo de vida
  - ? Pueden tener estado
- Cuando su estado cambia, el componente se reendea de nuevo



### ReactComponent

```
class Clock extends Component {
 constructor(props, context) {
  super(props, context)
 this.state = {time: Date.now()}
 updateClock() {
   this.setState({time: Date.now})
 componentDidMount: function() {
   this.interval = setInterval(this.updateClock.bind(this), 1000);
 componentWillUnmount: function() {
   clearInterval(this.interval);
 render() {
   const { time } = this.state
   <h1>{time}</h1>
```



# ReactComponent

```
let element = React.createElement(Clock)
// let element = <Clock/>
```



#### Diff algorithm y reconciliación

Cuando hay un cambio en un ReactComponent, se crea un ReactElement, colaborando en la composición de un nuevo virtualDOM.

Se procede a hacer un diff entre ambos virtualDOMs. Dado que son stateless, es muy rápido.

Se determinan las operaciones mínimas a hacer sobre el DOM para aplicar los cambios.

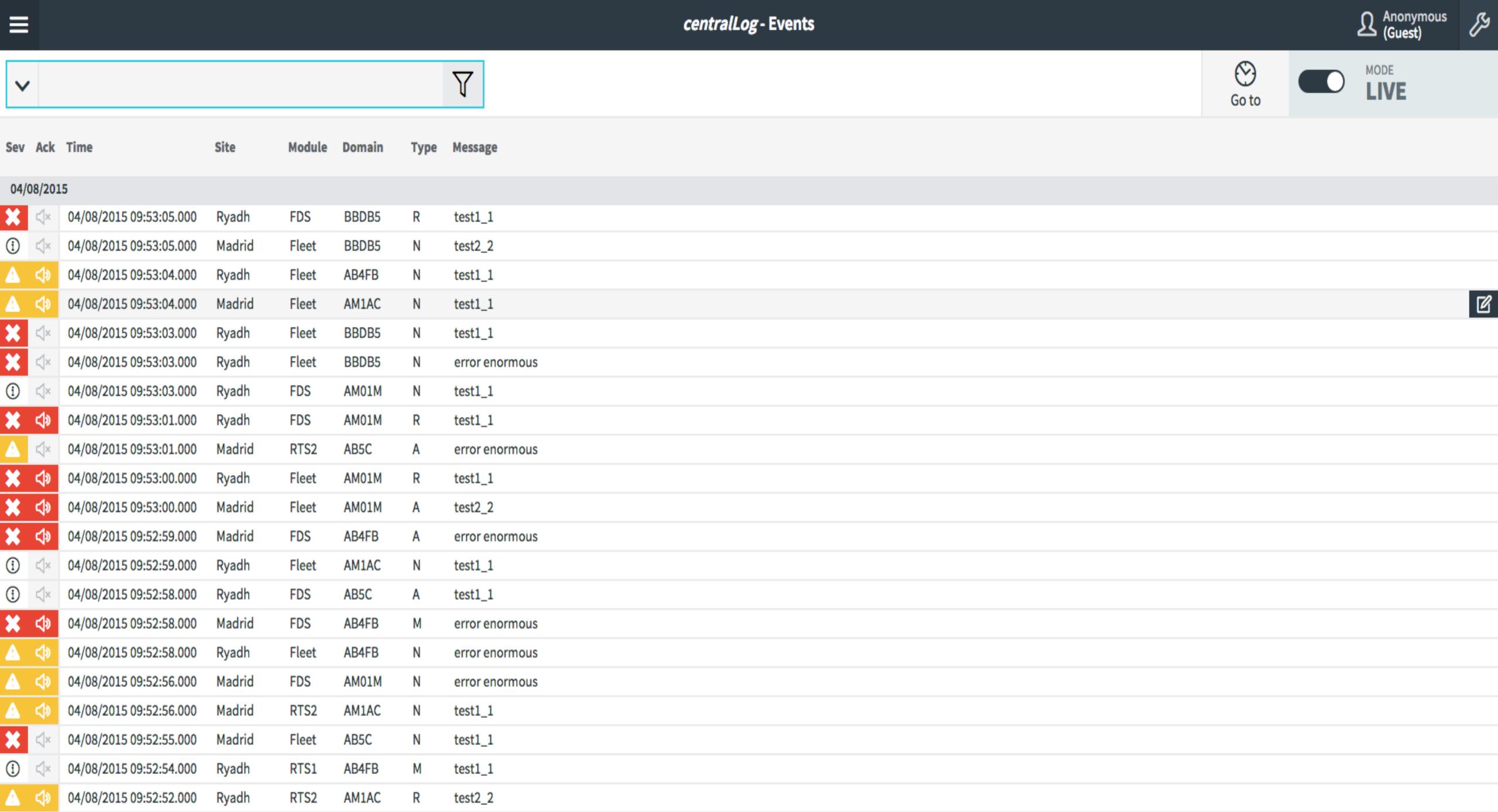


- Dividir la UI en componentes
- 2 Crear orden jerárquico
- Construye un componente estático
- Probar a modificar el modelo y volver a llamar a ReactDOM.render
- 5 Identificar la minima representación del estado de la UI
- 6 Identificar a quien corresponde cada parte del estado
- 7 Provocar un rerender



Dividir la UI en componentes





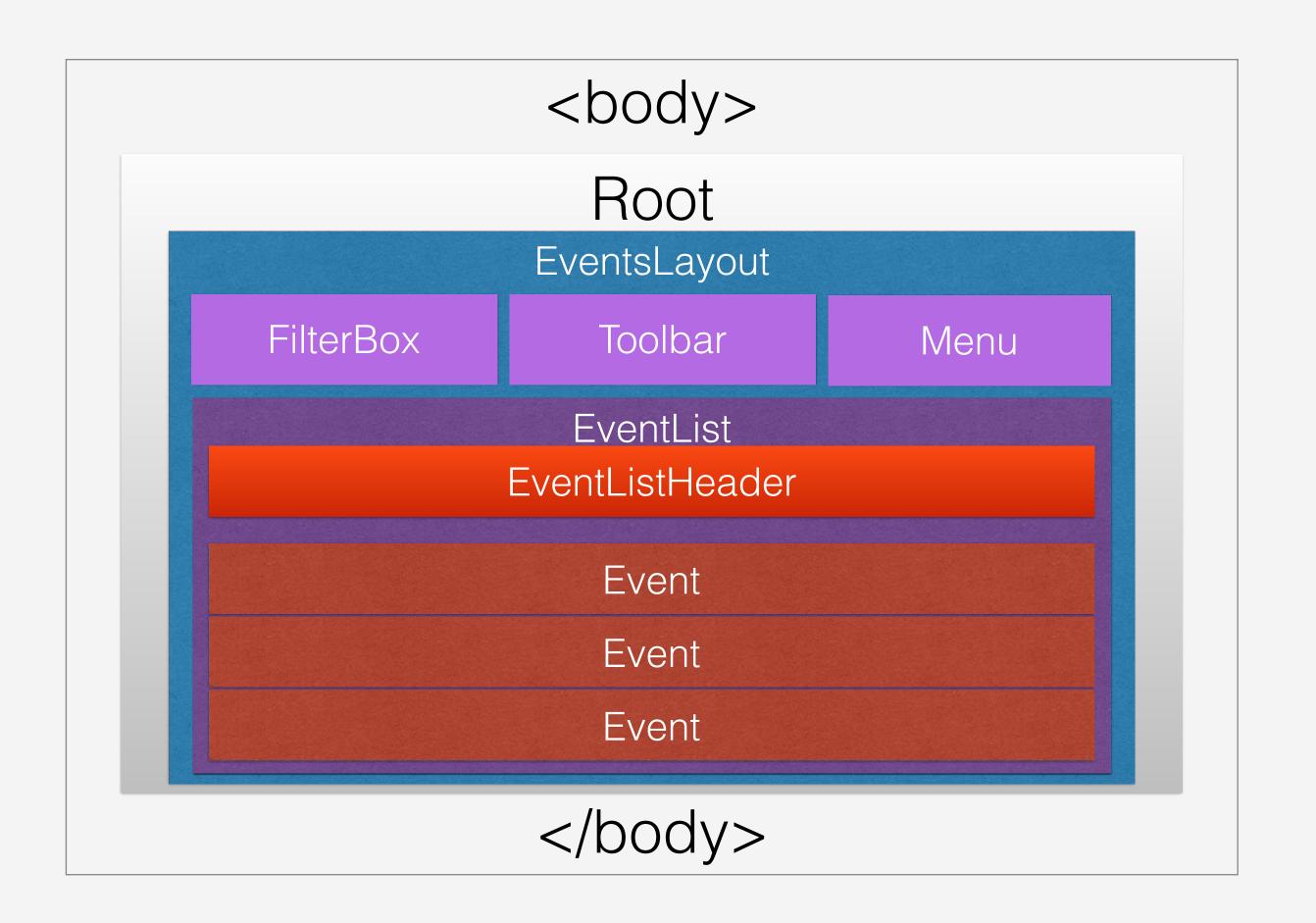
04/08/2015 07:53:03.000

Ryadh

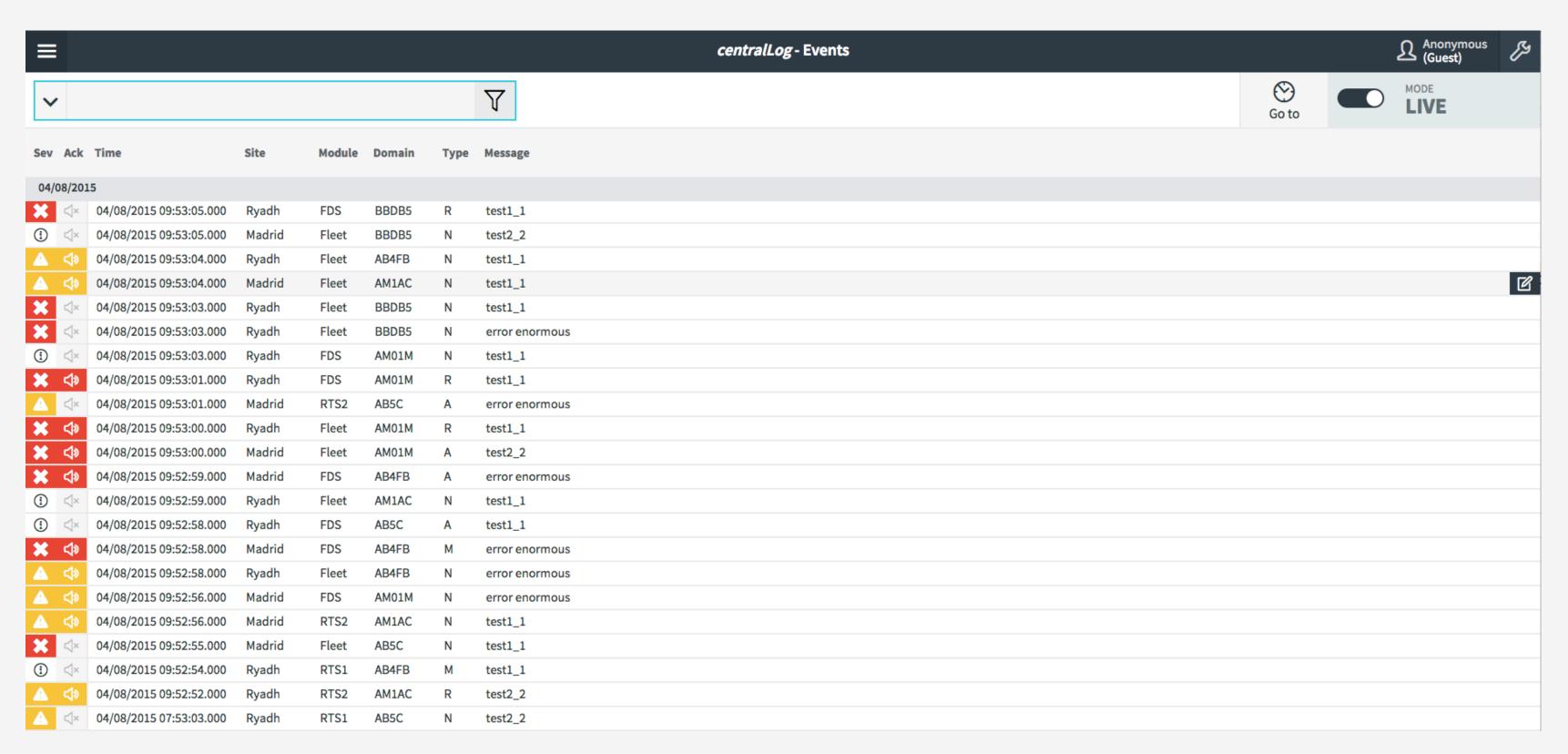
AB5C

RTS1

test2\_2

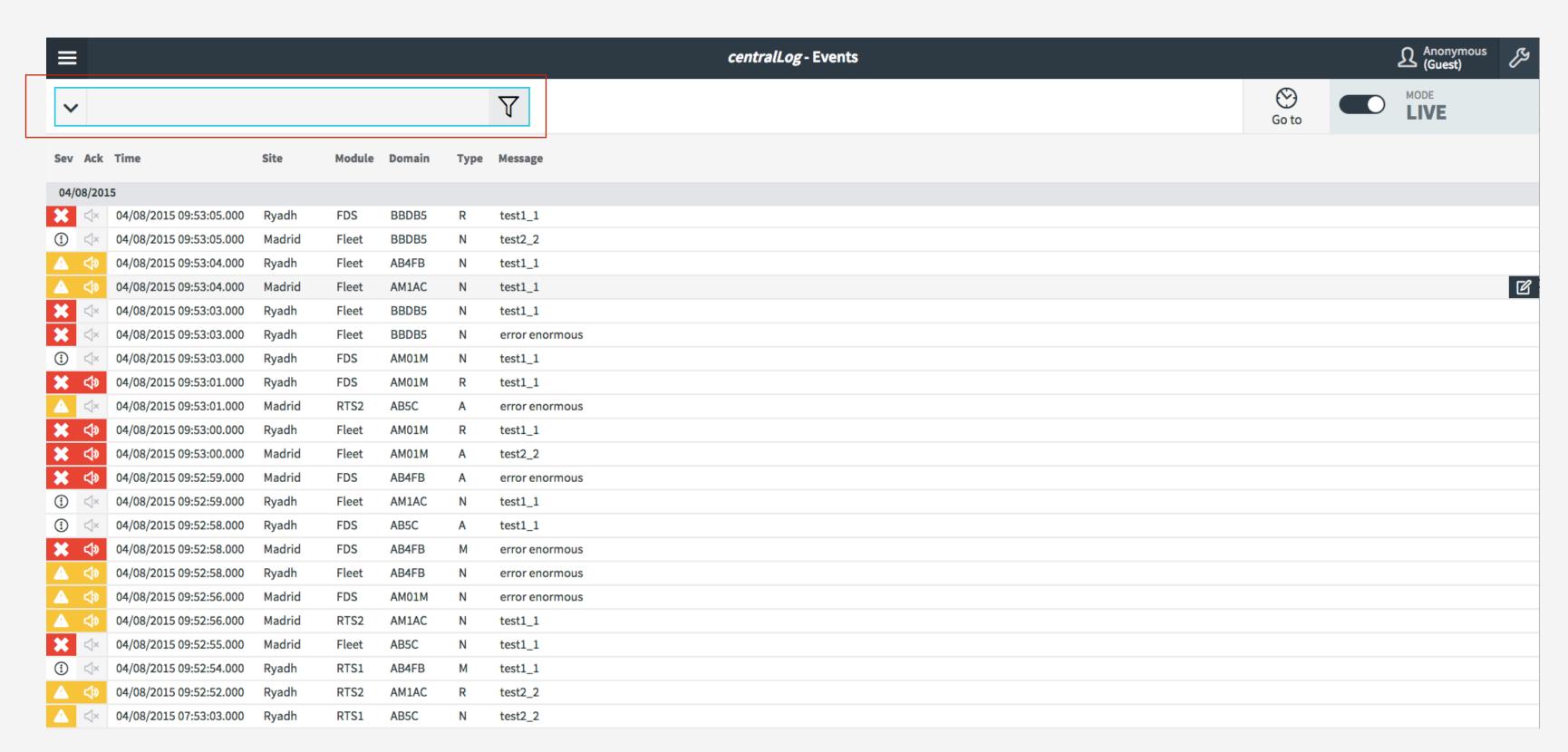






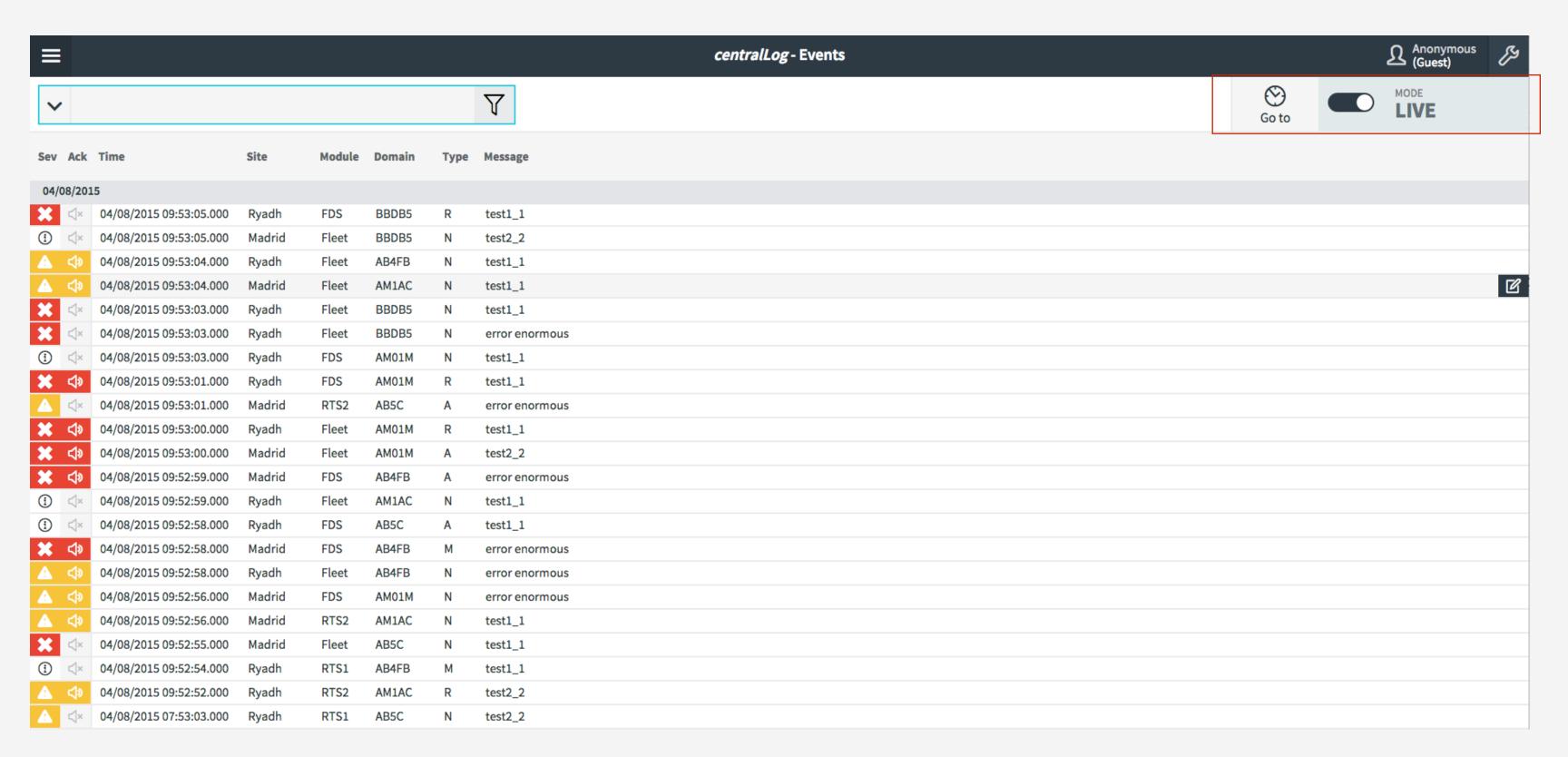
<EventsLayout />





<FilterBox />





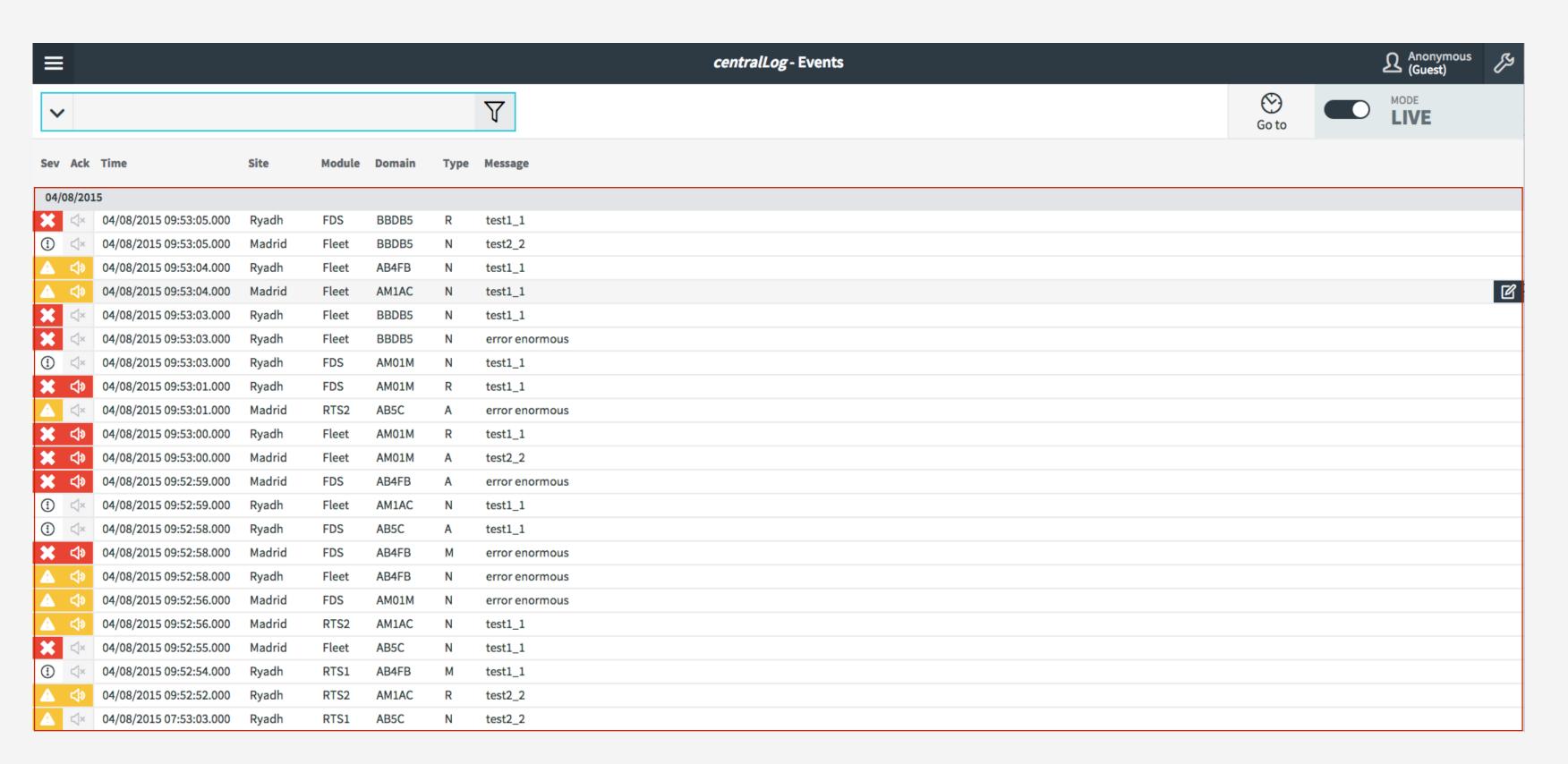
<Toolbar />



≡						centralLog - Events		Anonymous (Guest)	ß
~							So to	MODE LIVE	
Sev Ac	Time	Site	Module	Domain	Туре	Message			
04/08/2	015								
× <×	04/08/2015 09:53:05.000	Ryadh	FDS	BBDB5	R	test1_1			
<ol> <li>□</li> </ol>	04/08/2015 09:53:05.000	Madrid	Fleet	BBDB5	N	test2_2			
<b>▲</b> <	04/08/2015 09:53:04.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	test1_1			
<b>▲</b> <	04/08/2015 09:53:04.000	Madrid	Fleet	AM1AC	N	test1_1			
× <×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	test1_1			
× <×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	error enormous			
(i)	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	FDS	AM01M	N	test1_1			
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:53:01.000	Ryadh	FDS	AM01M	R	test1_1			
<u> </u>	04/08/2015 09:53:01.000	Madrid	RTS2	AB5C	Α	error enormous			
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:53:00.000	Ryadh	Fleet	AM01M	R	test1_1			
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:53:00.000	Madrid	Fleet	AM01M	Α	test2_2			
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:52:59.000	Madrid	FDS	AB4FB	Α	error enormous			
(i)	04/08/2015 09:52:59.000	Ryadh	Fleet	AM1AC	N	test1_1			
① <	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	FDS	AB5C	Α	test1_1			
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:52:58.000	Madrid	FDS	AB4FB	М	error enormous			
<b>▲</b> <	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	error enormous			
<b>▲</b> <	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	FDS	AM01M	N	error enormous			
A <>	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	RTS2	AM1AC	N	test1_1			
<b>X</b>	04/08/2015 09:52:55.000	Madrid	Fleet	AB5C	N	test1_1			
<ol> <li>√×</li> </ol>	04/08/2015 09:52:54.000	Ryadh	RTS1	AB4FB	М	test1_1			
<b>▲</b> <	04/08/2015 09:52:52.000	Ryadh	RTS2	AM1AC	R	test2_2			
▲ <	04/08/2015 07:53:03.000	Ryadh	RTS1	AB5C	N	test2_2			

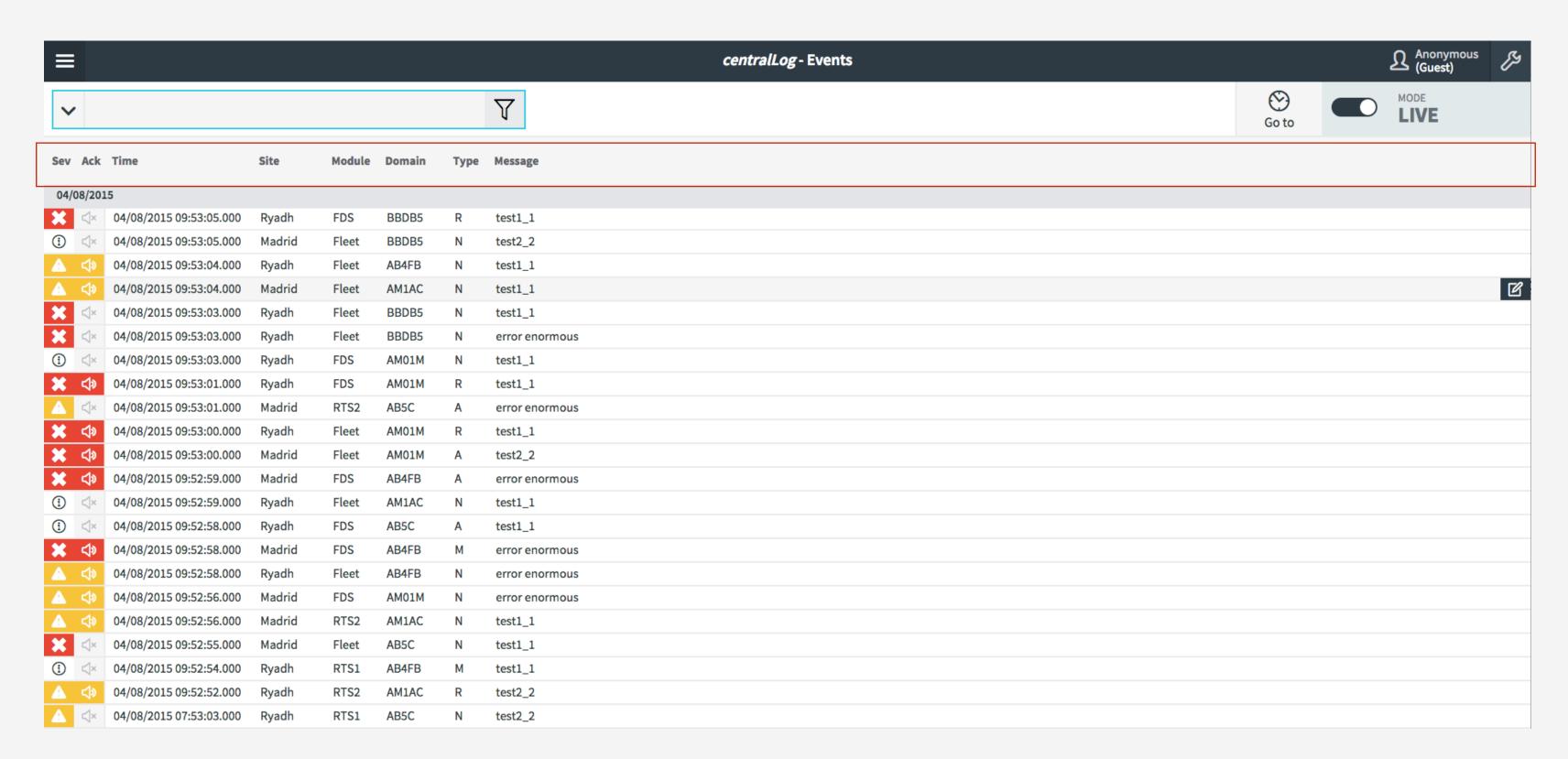
<Menu visible={false} />





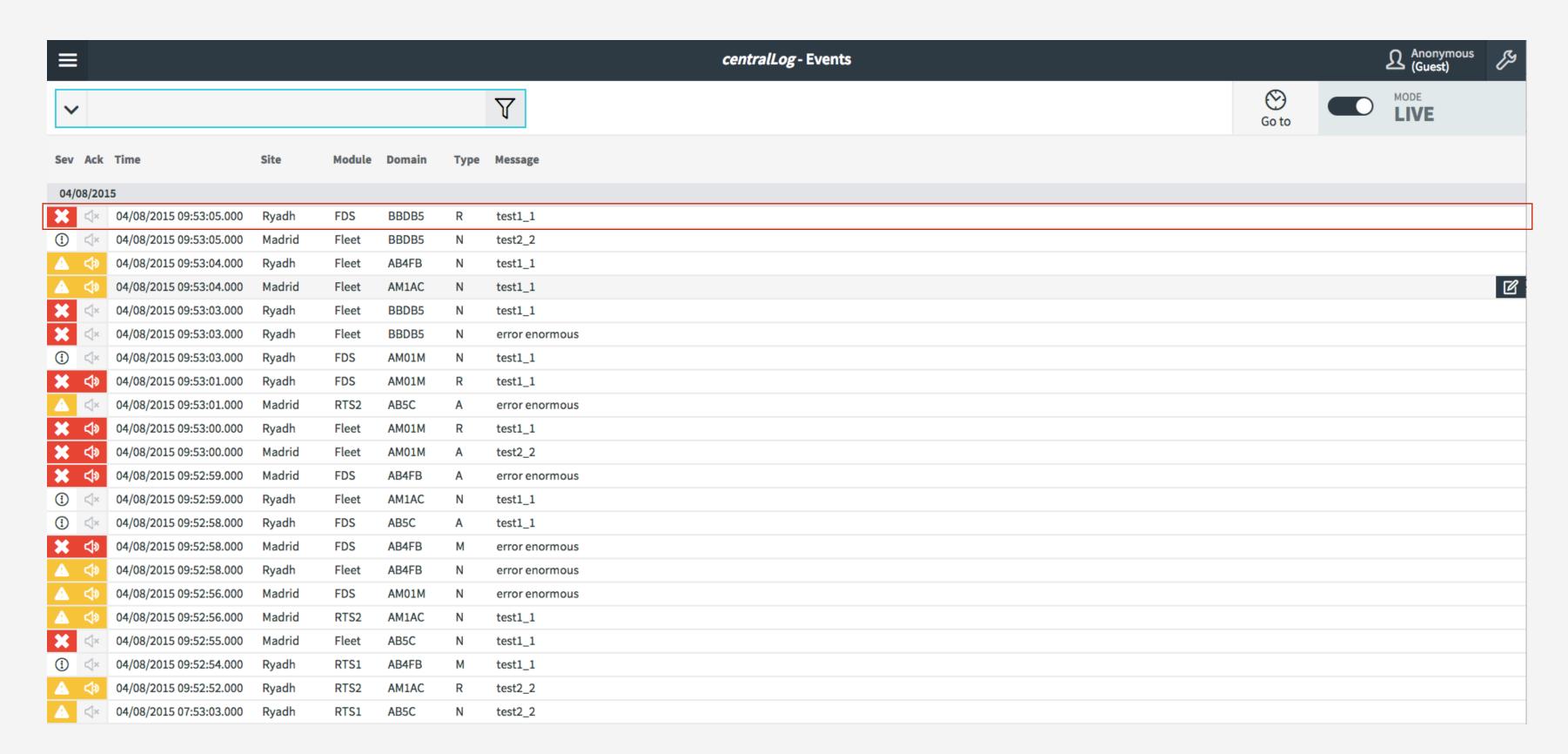
<EventList />





<EventListHeader />





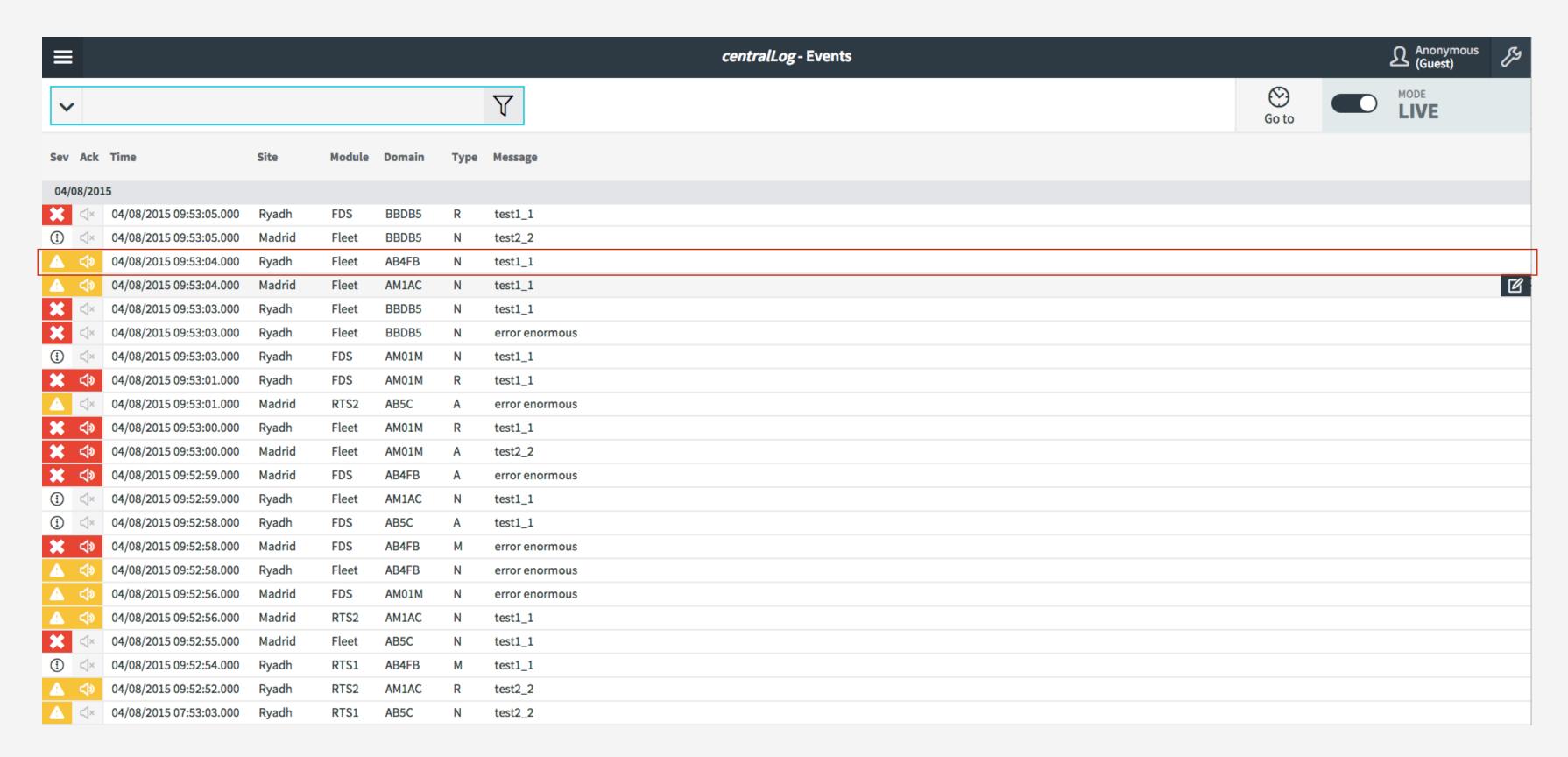
<Event severity="error" state="acked" />



≡						centralLog - Events	Anonymous (Guest)
~						Y Go	LIVE
Sev Ack	Time	Site	Module	Domain	Туре	Message	
04/08/202	15						
¥ < ×	04/08/2015 09:53:05.000	Ryadh	FDS	BBDB5	R	test1_1	
<b>(i)</b>	04/08/2015 09:53:05.000	Madrid	Fleet	BBDB5	N	test2_2	
<b>△</b> ♦	04/08/2015 09:53:04.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	test1_1	
<u> </u>	04/08/2015 09:53:04.000	Madrid	Fleet	AM1AC	N	test1_1	
<b>X</b> ⊲×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	test1_1	
√×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	error enormous	
i) < ×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	FDS	AM01M	N	test1_1	
<b>≭</b> <⊅	04/08/2015 09:53:01.000	Ryadh	FDS	AM01M	R	test1_1	
<u> </u>	04/08/2015 09:53:01.000	Madrid	RTS2	AB5C	Α	error enormous	
<b>≭</b> <⊅	04/08/2015 09:53:00.000	Ryadh	Fleet	AM01M	R	test1_1	
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:53:00.000	Madrid	Fleet	AM01M	Α	test2_2	
<b>≭</b> <	04/08/2015 09:52:59.000	Madrid	FDS	AB4FB	Α	error enormous	
<b>1</b>	04/08/2015 09:52:59.000	Ryadh	Fleet	AM1AC	N	test1_1	
<b>1</b>	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	FDS	AB5C	Α	test1_1	
<b>★</b> �	04/08/2015 09:52:58.000	Madrid	FDS	AB4FB	М	error enormous	
<u> </u>	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	error enormous	
<u> </u>	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	FDS	AM01M	N	error enormous	
<b>↑</b> <>	04/08/2015 09:52:56.000		RTS2	AM1AC	N	test1_1	
<b>X</b> ⊲×	04/08/2015 09:52:55.000	Madrid	Fleet	AB5C	N	test1_1	
① <	04/08/2015 09:52:54.000	Ryadh	RTS1	AB4FB	М	test1_1	
<b>↑</b> <	04/08/2015 09:52:52.000	Ryadh	RTS2	AM1AC	R	test2_2	
∆ ⊲×	04/08/2015 07:53:03.000	Ryadh	RTS1	AB5C	N	test2_2	

<Event severity="info" state="acked" />





<Event severity="warning" state="active" />



2 Crear orden jerárquico



```
<EventsLayout>
    <FilterBox/>
    <Toolbar/>
    <Menu/>
    <EventList>
         <EventListHeader/>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <EventList>
```



3 Construye un componente estático







```
const events = [{
  severity: 'WARN',
  ack: true,
  description: 'Problem rendering'
}, {
  severity: 'ERROR',
  ack: false,
  description: 'Ack invalid'
}]

ReactDOM.render(<EventList events={events}/>,
  document.getElementById('container'))
```



Probar a modificar el modelo y volver a llamar a ReactDOM.render



Eso es one way data flow



5 Identificar la minima representación del estado de la Ul



- ? Lista de eventos
- ? Estado de cada evento



#### Seguir tres reglas básicas

- ? Si se pasa como prop, no pertenece al estado
- Si no se modifica, no pertenece al estado
- ? Si es un valor computado, no pertenece al estado



- ? Lista de eventos
- ? Estado de cada evento



6 Identificar a quien corresponde cada parte del estado



```
<EventsLayout>
    <FilterBox/>
    <Toolbar/>
    <Menu/>
    <EventList>
         <EventListHeader/>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <EventList>
```



```
class Event extends Component {
constructor(props) {
 super(props)
 this.state = {ack: props.ack}
 render() {
  const { severity, description } = this.props
  const { ack } = this.state
  return (
    {severity}
      {ack}
      {description}
```



7 Provocar un rerender



```
class Event extends Component {
 constructor(props) {
  super(props)
  this.state = {ack: props.ack}
  this.handleClick = this.handleClick.bind(this)
 handleClick() {
  this.setState({ack: !this.state.ack})
 render() {
   const { severity, description } = this.props
   const { ack } = this.state
   return (
    {severity}
       {ack}
       {description}
```



#### Ejercicio: eventos y state

? Vamos a trastear con eventos y con estado interno del componente

? Vamos a hacer un componente con un botón y un contador de clicks



Es un conjunto de patrones y buenas prácticas



Composicion frente a herencia





```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    return <Header />;
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return <header><Navigation /></header>;
// Navigation.jsx
export default class Navigation extends React.Component {
  render() {
    return (<nav> ... </nav>);
```



```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    return (
      <Header>
         <Navigation/>
      </Header>
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return <header>{this.props.children}</header>;
```



```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    const title = <h1>Title</h1>
    return (
       <Header title={title}>
          <Navigation/>
       </Header>
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return (
       <header>
          {this.props.title}
          {this.props.children}
       </header>;
```



Higher Order Components (HOCs)



```
const enhanceComponent = (Component) =>
  class Enhance extends React.Component {
    render() {
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...this.props}
        />
export default enhanceComponent;
```



```
var OriginalComponent = () => Text;

class App extends React.Component {
  render() {
    return React.createElement(enhanceComponent(OriginalComponent));
  }
};
```



```
const omitProp = (Component, prop) => {
  class Enhance extends React.Component {
    render() {
     const {prop, ...rest} = this.props
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...rest}
        />
export default omitProp;
```



```
const Greet = (props) => Hello {props.name};
const NoNameGreet = omitProp(Greet, 'name')

class App extends React.Component {
  render() {
    return <NoNameGreet name={'Mike'}>
  }
};
```



## **Dependency Injection**





```
import i18n from 'i18n'
const i18inze = (Component, prop) => {
 class Enhance extends React.Component {
    render() {
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...this.props}
          \{...i18n\}
        />
export default omitProp;
```



```
var context = { i18n };
class App extends React.Component {
 getChildContext() {
    return context;
App.childContextTypes = {
 i18n: PropTypes.object
};
class I18nize extends React.Component {
  render() {
   var i18n = this.context.i18n;
    • • •
I18nize = {
 i18n: React.PropTypes.object
```



```
export default {
  data: {},
  get(key) {
    return this.data[key];
  },
  register(key, value) {
    this.data[key] = value;
  }
}
```



# Ejercicio: wire

Como harias un utilidad wire que dado un componente y un array de valores alojados en el contexto, devuelva un componente con esas valores injectados como props?



One way data flow



```
class Switcher extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { flag: false };
    this._onButtonClick = e => this.setState({ flag: !this.state.flag });
  render() {
    return (
      <button onClick={ this._onButtonClick }>
        { this.state.flag ? 'lights on' : 'lights off' }
      </button>
```



Componente con estado interno - estado desconocido por el resto



```
class Switcher extends React.Component {
                                                            var Store = {
                                                              _flag: false,
  constructor(props) {
    super(props);
                                                              set: function(value) {
                                                                this._flag = value;
    this.state = { flag: false };
    this._onButtonClick = e => {
      this.setState({ flag: !this.state.flag })
                                                              get: function() {
      this.props.onChange(this.state.flag);
                                                                 return this._flag;
  render() {
    return (
                                                            class App extends React.Component {
      <button onClick={ this._onButtonClick }>
                                                              render() {
        { this.state.flag ? 'lights on' : 'lights off' }
                                                                 return <Switcher onChange={
      </button>
                                                                   Store.set.bind(Store)
                                                                } />;
```



Input de usuario Switcher Store



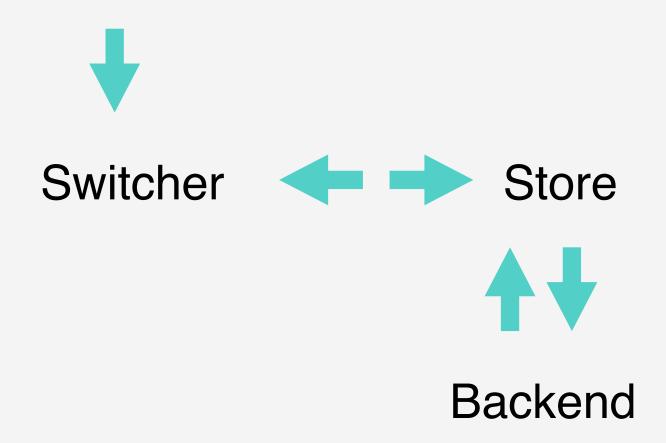
Introducimos sincronizacion con el servidor



```
// ... en el componente App
<Switcher
  value={ Store.get() }
  onChange={ Store.set.bind(Store) } />
// ... en el componente Switcher
constructor(props) {
  super(props);
  this.state = { flag: this.props.value };
```



Input de usuario





Oneway data flow maneja un unico estado



```
var Store = {
 _handlers: [],
 _flag: '',
 onChange: function(handler) {
   this._handlers.push(handler);
  set: function(value) {
   this._flag = value;
   this._handlers.forEach(handler => handler())
  get: function() {
    return this._flag;
};
```



Los componentes se rendearan cada vez que la store modifique sus valores



```
class App extends React.Component {
  constructor(props) {
   super(props);
    Store.onChange(this.forceUpdate.bind(this));
  render() {
    return (
      <div>
        <Switcher
          value={ Store.get() }
          onChange={ Store.set.bind(Store) } />
      </div>
```



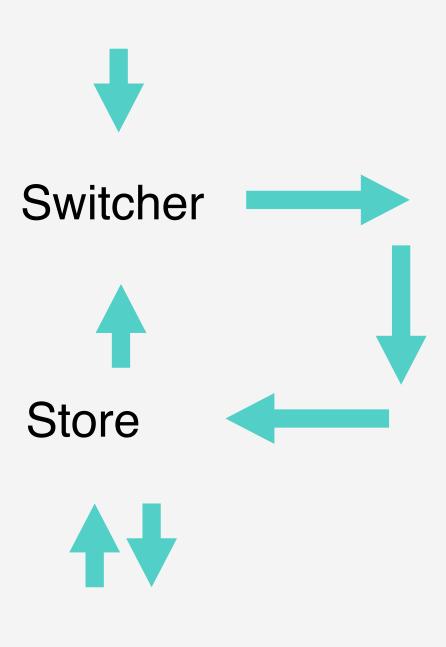
```
class Switcher extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
   this._onButtonClick = e => {
     this.props.onChange(!this.props.value);
  render() {
    return (
      <button onClick={ this._onButtonClick }>
        { this.props.value ? 'lights on' : 'lights off' }
      </button>
```



```
function Switcher(props) {
  function handleClick() {
    props.onChange(!props.value)
  }
  return (
        <button onClick={handleClick}>
            { props.value ? 'lights on' : 'lights off' }
        </button>
    );
  }
};
```



Input de usuario



Backend



## Redux



Contenedor de estado predecible



## Motivaciones

- ? Tenemos que manejar mas estado que nunca
- Con MVC perdemos el control de cuando, por qué y como hemos llegado al estado actual
- ? Complejidad creciente: optimistic updates, server side rendering



## Motivaciones

#### **Material radiactivo**

? Mutaciones al estado

? Asíncronia



## Redux

#### Principios básicos

- ? Single source of truth
- ? Estado de solo lectura
- Cambios a través de funciones puras



#### Patron reducer



## Redux

```
var initialState = 0;
var sum = [1,2,3,4,5].reduce(add, initialState); // => 15
function add(a, b) {
    // `a` sera el estado previo
    // `b` sera el elemento actual de la lista
    return a + b;
// cuando llamamos a `.reduce`, `add` se llama recursivamente.
// \text{ add}(0, 1) => 1
// add(1, 2) => 3
// add(3, 3) => 6
// \text{ add}(6, 4) \Rightarrow 10
// \text{ add}(10, 5) \Rightarrow 15
```



## Redux

```
var initialState = 0;

function reducer(initialState, action) {
   switch (action.type) {
   case 'add':
     return initialState + action.payload;
   }
}
```



#### Redux

? Vamos a implementar redux



# Ejercicio: CreateStore

La store es el corazon de redux



#### Ejercicio: CreateStore

La store es el corazon de redux. Se compone de:

- 1) El estado de la aplicacion
- 2 Un metodo dispatch, usado para enviar acciones a la store
- Un metodo listen, usado para esuchar cambios en la store
- Un reducer, una funcion pura usada para cambiar el estado de la aplicacion a partir de una accion
- Un metodo getState, que devuelva el estado de la aplicacion



Necesitamos poder combinar los distintos reducers de nuestra aplicacion en uno unico



Necesitamos poder combinar los distintos reducers de nuestra aplicacion en uno unico

```
const state = {
   session: {},
   contador: 0
}

const appReducer = combineReducers({
   session: sessionReducer,
      counter: counterReducer
})
```



Necesitamos poder combinar los distintos reducers de nuestra aplicacion en uno unico

```
function combineReducers(reducers) {
    ...
    return newReducer
}
```



#### Redux: Middlewares

Los middlewares ofrecen una capa de abstraccion entre el envio de una accion y el momento en el que llega al reducer

Provee un punto de anclaje para extensiones fuera del framework



Vamos a crear nuestro primer middleware. Un logger de acciones



Dada una accion...

store.dispatch(addTodo('Use Redux'))



... nuestra primera aproximacion seria hacer el log manualmente

```
let action = addTodo('Use Redux')
console.log('dispatching', action)
store.dispatch(action)
console.log('next state', store.getState())
```



Podriamos encapsularlo en una funcion

```
function dispatchAndLog(store, action) {
  console.log('dispatching', action)
  store.dispatch(action)
  console.log('next state', store.getState())
}
```



Podriamos encapsularlo en una funcion...

```
function dispatchAndLog(store, action) {
  console.log('dispatching', action)
  store.dispatch(action)
  console.log('next state', store.getState())
}
```

...y usarlo en todos los sitios en vez por store.dispatch



Monkeypatching! Reemplazar dispatch en la instancia de store.

```
let next = store.dispatch
store.dispatch = function dispatchAndLog(action) {
  console.log('dispatching', action)
  let result = next(action)
  console.log('next state', store.getState())
  return result
}
```



Y si tenemos mas de un middleware?

dispatchAndLog()
dispatchAndCrashReporting()



Primera aproximacion al middlware: next

```
function patchStoreToAddLogging(store) {
  let next = store.dispatch
  store.dispatch = function dispatchAndLog(action) {
    console.log('dispatching', action)
    let result = next(action)
    console.log('next state', store.getState())
    return result
  }
}
```



Sacamos a una funcionalidad comun del propio framework

```
function applyMiddlewareByMonkeypatching(store, middlewares) {
   middlewares = middlewares.slice()
   middlewares.reverse()

// Sobrescribimos dispatch en cada iteracion.
   middlewares.forEach(middleware =>
        store.dispatch = middleware(store)
   )
}}
```

applyMiddlewareByMonkeypatching(store, [ logger, crashReporter ])



Sacamos a una funcionalidad comun del propio framework

```
function logger(store) {
  let next = store.dispatch

  return function dispatchAndLog(action) {
    console.log('dispatching', action)
    let result = next(action)
    console.log('next state', store.getState())
    return result
  }
}
```



Eliminemos el monkeyPatching.



Aqui viene el salto importante.

Tenemos el middleware encadenado Como podemos hacer para no sobrescribir dispatch



Aqui viene el salto importante.

Tenemos el middleware encadenado Como podemos hacer para no sobrescribir dispatch -> pasemos next como parametro.



Añadimos un nivel de indireccion mas para clausurar next.

```
function logger(store) {
   return function wrapDispatchToAddLogging(next) {
     return function dispatchAndLog(action) {
        console.log('dispatching', action)
        let result = next(action)
        console.log('next state', store.getState())
        return result
     }
   }
}
```



Respira...

. . . .

A ver que tal ahora



Las arrow functions ayudan con la curryficacion.

```
const logger = store => next => action => {
  console.log('dispatching', action)
  let result = next(action)
  console.log('next state', store.getState())
  return result
}
```



Asi es como son los middlewares de redux

```
const logger = store => next => action => {
  console.log('dispatching', action)
  let result = next(action)
  console.log('next state', store.getState())
  return result
}
```



Y asi como se aplican

```
import { createStore, combineReducers, applyMiddleware } from 'redux'

let reducer = combineReducers(reducers)

let store = createStore(
   reducer,
   // applyMiddleware() indica a createStore como manejar los middlewares
   applyMiddleware(logger, crashReporter)
)
```



# Ejercicio: applyMiddleware

Vamos a crear esa funcion de utilidad, applyMiddleware



#### Redux

Patron smart and dumb components



## Redux

Dumb	Smart
No conoce sobre la aplicacion	Conoce la aplicacion y el estado
No hace data fetching	Hace data fetching
Su fin es visualizacion	Su fin es la interaccion
Rendea html	No rendea html
Reusable	Normalmente no es reusable
Se comunica solo con su padre a traves de props	Pasa estado y datos a sus hijos
Maneja el estado	No maneja el estado



#### Dumb component



Smart component

```
class EventContainer extends Component {
  render() {
   return <Event {...props}/>
function mapStateToProps(state) {
 return {
   severity: state.currentEvent.severity
   acked: state.currentEvent.severity
   description: state.currentEvent.severity
const mapDispatchToProps = {
ack: actions.ack
connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(EventContainer)
```



#### Redux

Patron observer: connect y provider



Poner la store disponible a todos los smart components

```
let store = createStore(reducer)

render(
    <Provider store={store}>
         <EventContainer />
         </Provider>,
         document.getElementById('root')
)
```

