

Paradigmas de programación

Imperativa vs Declarativa



Programación Imperativa

- Secuencias de comandos que realizan acciones en su mayoría sin relación directa con el dominio del problema
- 3 Suelen estar acopladas a un contexto, concretamente a su estado interno
- ? Es poco descriptivo del problema real que está resolviendo
- Expresa claramente como se lleva a cabo la operación



Programación Orientada a objetos

- Pasada en la programación imperativa
- Poscriben objetos del mundo real y cómo se relaciona con el resto a través de interfaces
- ? Abstracción de datos y modularidad
- ? Encapsula objetos que contienen funciones y variables
- ? Herencia y poliformismo



Programación Declarativa

Cuando las expresiones que componen un programa cumplen la transparencia referencial



Transparencia Referencial

Una expresión **e** es transparente referencialmente, cuando para todos los programas **p**, cada ocurrencia de **e** en **p** puede ser reemplazada por el resultado de evaluar **e**, sin que afecte al resultado de cualquier **p**



Transparencia Referencial

WAT?!!



Programación Declarativa

Todas las funciones deben ser puras



Funciones Puras

- Pl único output observable es el valor de retorno
- La única dependencia de su output son los argumentos



Programación Declarativa

- Cuando tu código describe que quieres hacer y no cómo hacerlo
- ? SQL es un gran ejemplo. HTML....
- Puelen estar desacopladas del contexto, con la consecuente reusabilidad
- Pueden optimizarse mejor, dado que no se especifíca que pasos a seguir
- Es menos informativo a la hora de expresar las mecánicas de cómo se hace
- ? Inmutabilidad
- Expresiones declarativas expresan solo las relaciones lógicas, jerárquicas de sus partes



Programación Funcional

- Punciones como ciudadanos de primer orden
- Composición de funciones
- Conjunto de utilidades para crear streams de datos (map, reduce, filter)



Programación Reactiva

- Programación con streams de datos asíncronos
- Funciones para combinar, mergear, crear, filtrar
- ? Observer design pattern
- ? Inmutabilidad



JavaScript

- ? JavaScript es una mezcla de estos paradigmas
- El programador tiene libertad para utilizar el paradigma que mas se adapte al problema a resolver
 - Piferentes frameworks se centraran en diferentes problemas



JavaScript

Historia de los frameworks en 1 minuto

- ? VanillaJS
- iQuery o spaguetti code
- Packbone y MVC similares
- ? Angular monolítico
- ? React/Redux



JavaScript

Historia de los frameworks en 1 minuto

- ? VanillaJS
- **?** jQuery o spaguetti code
- Packbone y MVC similares
- ? Angular monolítico
- ? React/Redux



El problema: Acoplamiento

Las aplicaciones JS tienden a ser un caos

- 2 La lógica del interfaz se mezcla con
- La lógica de control y validación de datos y con
- La lógica de comunicación con el servidor y con
- 2 La lógica de reacción a eventos!



El problema: Acoplamiento

El peor tipo de código espagueti!



En los 70 se propuso una solución:

? Separar el código en 3 componentes:

Modelo: datos y lógica de negocio

Vista: presentación de los datos

Controlador: gestión de interacciones

? Limitar su comunicación

? Muy popular desde hace mucho tiempo!

Aplicaciones de escritorio

Aplicaciones móviles

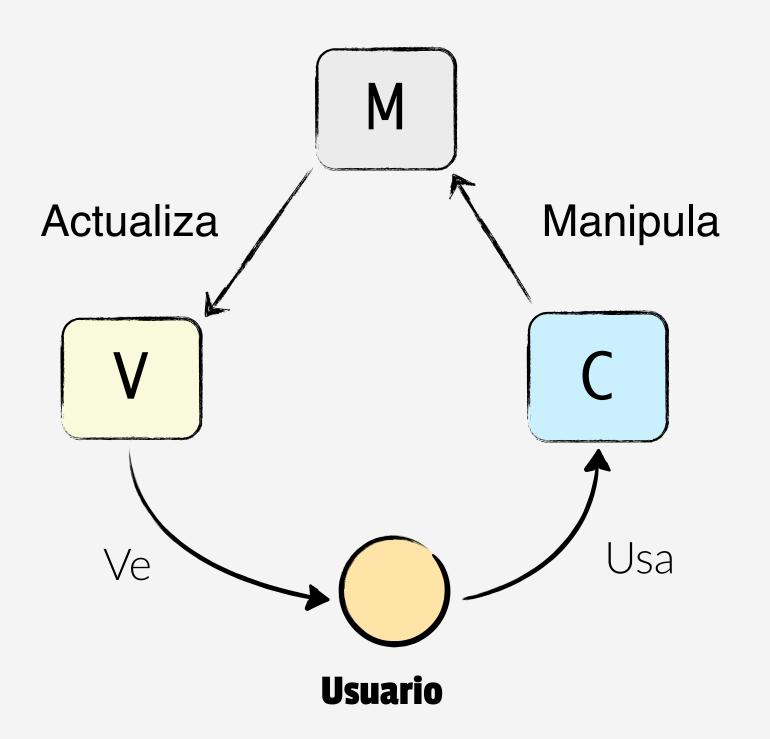
Una interpretación peculiar en los frameworks web



Hace pocos años se extendió en el cliente

- ? Backbone.js
- ? Angular.js
- ? Ember.js
- ? ...







Desventajas

- ? Oculta los datos, complejidad accidental
- Pifícil seguir el flujo, updates en cascada, dificil de depurar
- ? No es predecible
- Rendimiento mejorable en aplicaciones grandes
- Manipulación del DOM es costosa y compleja



Paradigmas de programación

Imperativa → Declarativa



- ? Librería para construir interfaces de usuario
- No es un framework, es una librería para Ul
- ? UI = f(datos+estado)



Es declarativo



```
class CourseList extends React.Component {
 render() {
    const { company } = this.props
   return (
     <div className="course-list">
      <h1>Lista de la compra de {company}</h1>
      <l
        Curso de react
        Curso de ES6
        Curso de JSPro
      </div>
// <CourseList company='redradix'/>
```





Qué es el DOM?

? Document Object Model

Representación en memoria del código HTML

? HTML DOM es una API para recorrer y modificar los nodos del DOM



DOM

Enormes arboles cuyos nodos tienen que cambiar incesantemente para cumplir los requerimientos de las SPAs

- No queremos escribir nosotros esa lógica
- Queremos que se haga **eficientemente**



- No queremos hacerlo nosotros: React es declarativo
 - ? No implementamos las modificaciones en el DOM
 - Solo describimos como queremos que nuestro componente se pinte



Virtual DOM

Eficiente: Virtual DOM

- Par les una abstracción muy ligera del DOM
- Solo describimos como queremos que nuestro componente se pinte
- ? Es un conjunto de ReactElements



ReactElement

- Par les una representación virtual de un elemento del DOM
 - ? Ligera
 - ? Inmutable
 - ? Sin estado
 - ? Virtual
- Provincia de la composition della composition de



ReactElement

let root = React.createElement('div') // esto es un reactElement
ReactDOM.render(root, document.getElementById('container')) // Ahora ya es un elemento del DOM



ReactElement

```
let root = <div/> // esto es un reactElement
ReactDOM.render(root, document.getElementById('container')) // Ahora ya es un elemento del DOM
```



ReactComponent

- Es una representación virtual de un elemento del DOM
 - ? Tienen un ciclo de vida
 - ? Pueden tener estado
- Cuando su estado cambia, el componente se reendea de nuevo



ReactComponent

```
class Clock extends Component {
 constructor(props, context) {
  super(props, context)
 this.state = {time: Date.now()}
 updateClock() {
   this.setState({time: Date.now})
 componentDidMount: function() {
   this.interval = setInterval(this.updateClock.bind(this), 1000);
 componentWillUnmount: function() {
   clearInterval(this.interval);
 render() {
   const { time } = this.state
   <h1>{time}</h1>
```



ReactComponent

```
let element = React.createElement(Clock)
// let element = <Clock/>
```



Diff algorithm y reconciliación

Cuando hay un cambio en un ReactComponent, se crea un ReactElement, colaborando en la composición de un nuevo virtualDOM.

Se procede a hacer un diff entre ambos virtualDOMs. Dado que son stateless, es muy rápido.

Se determinan las operaciones mínimas a hacer sobre el DOM para aplicar los cambios.

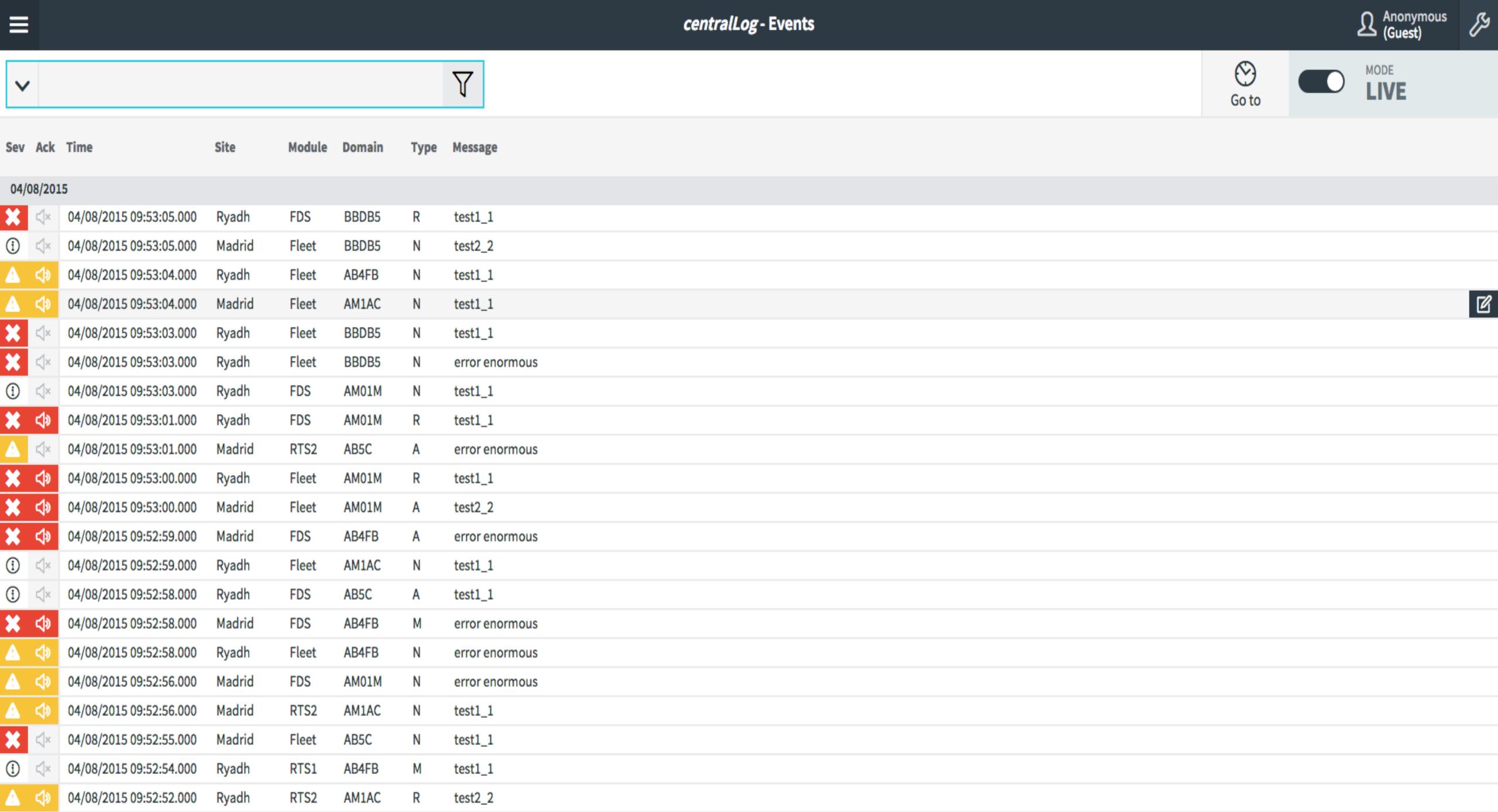


- Dividir la UI en componentes
- 2 Crear orden jerárquico
- Construye un componente estático
- Probar a modificar el modelo y volver a llamar a ReactDOM.render
- 5 Identificar la minima representación del estado de la UI
- 6 Identificar a quien corresponde cada parte del estado
- 7 Provocar un rerender



Dividir la UI en componentes





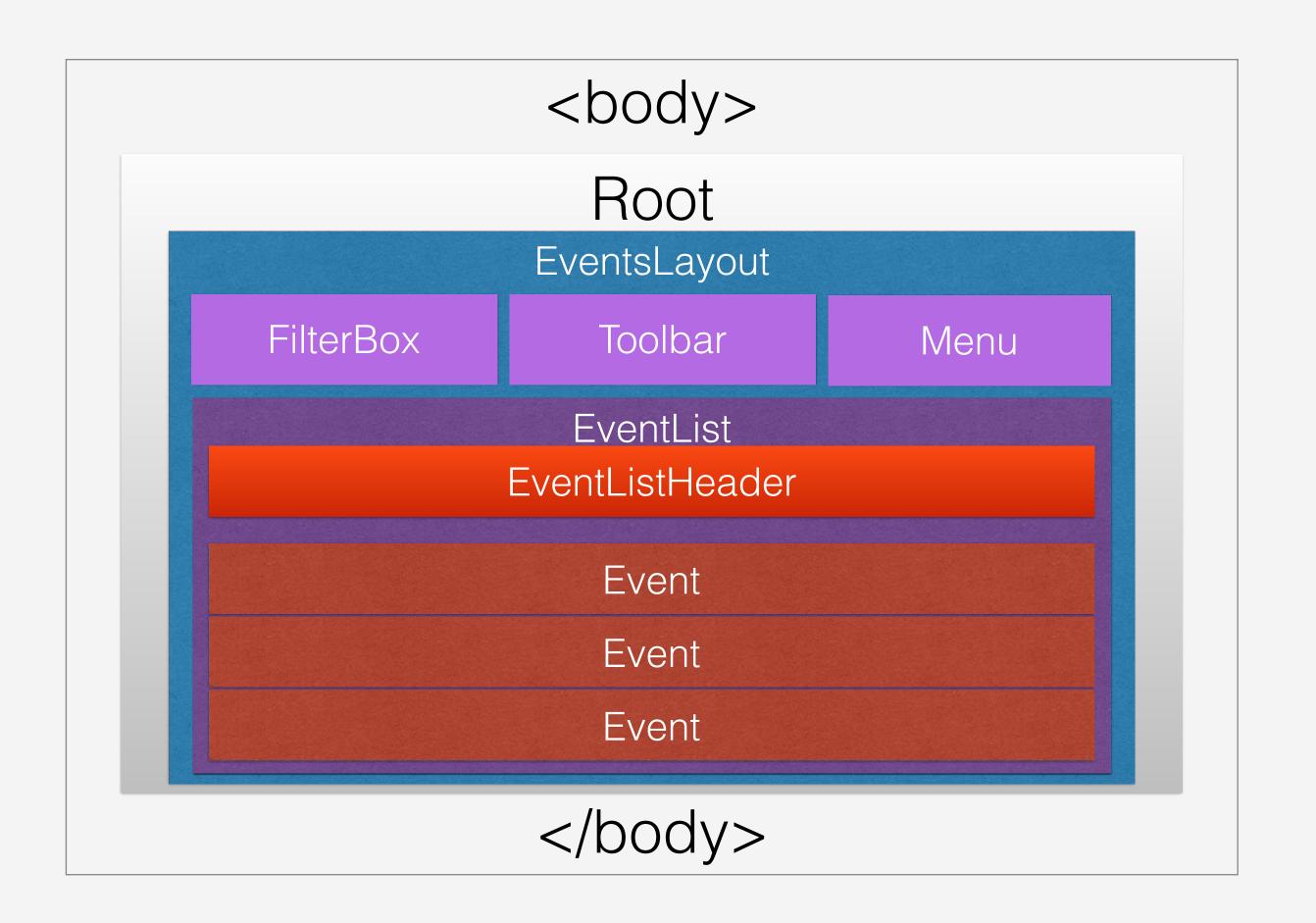
04/08/2015 07:53:03.000

Ryadh

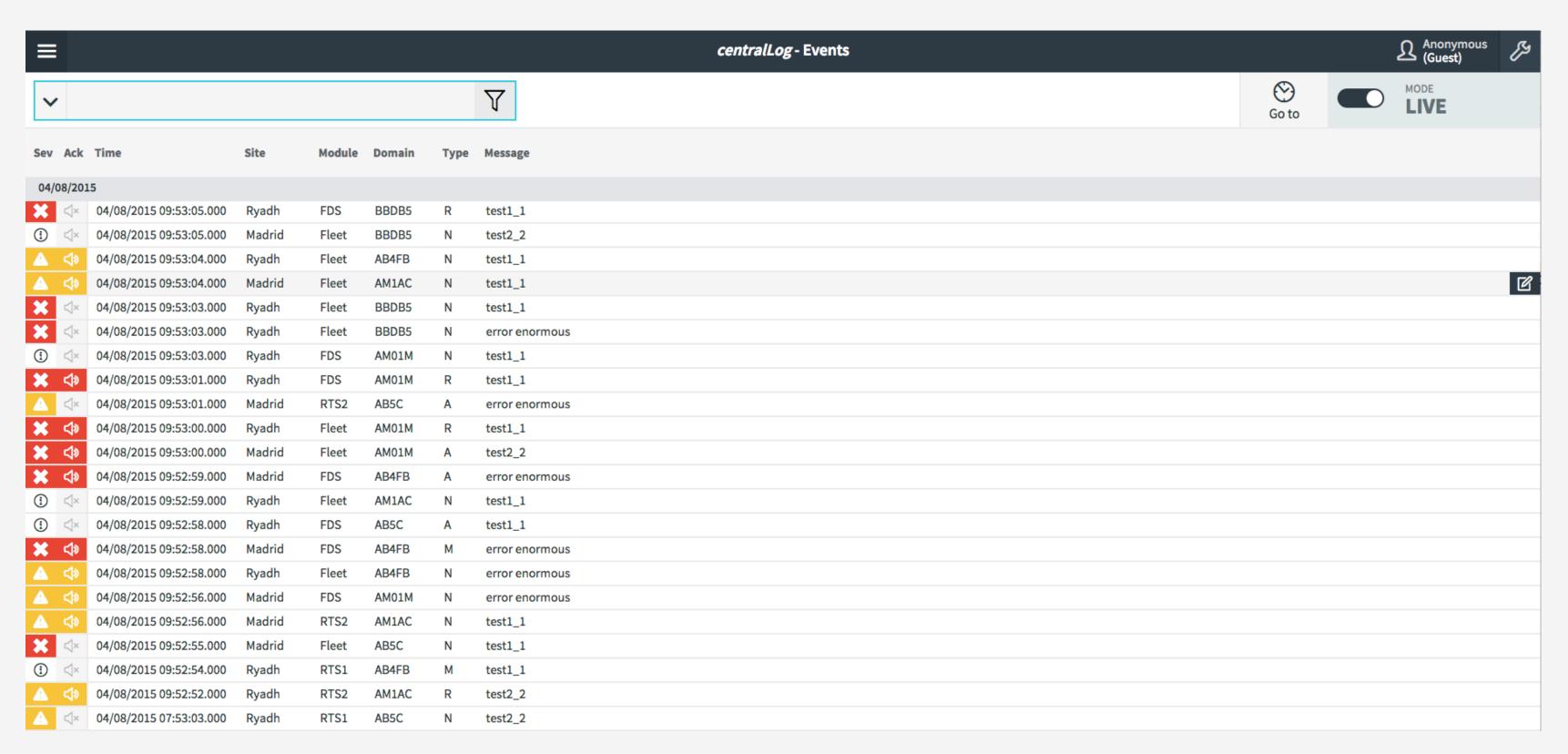
AB5C

RTS1

test2_2

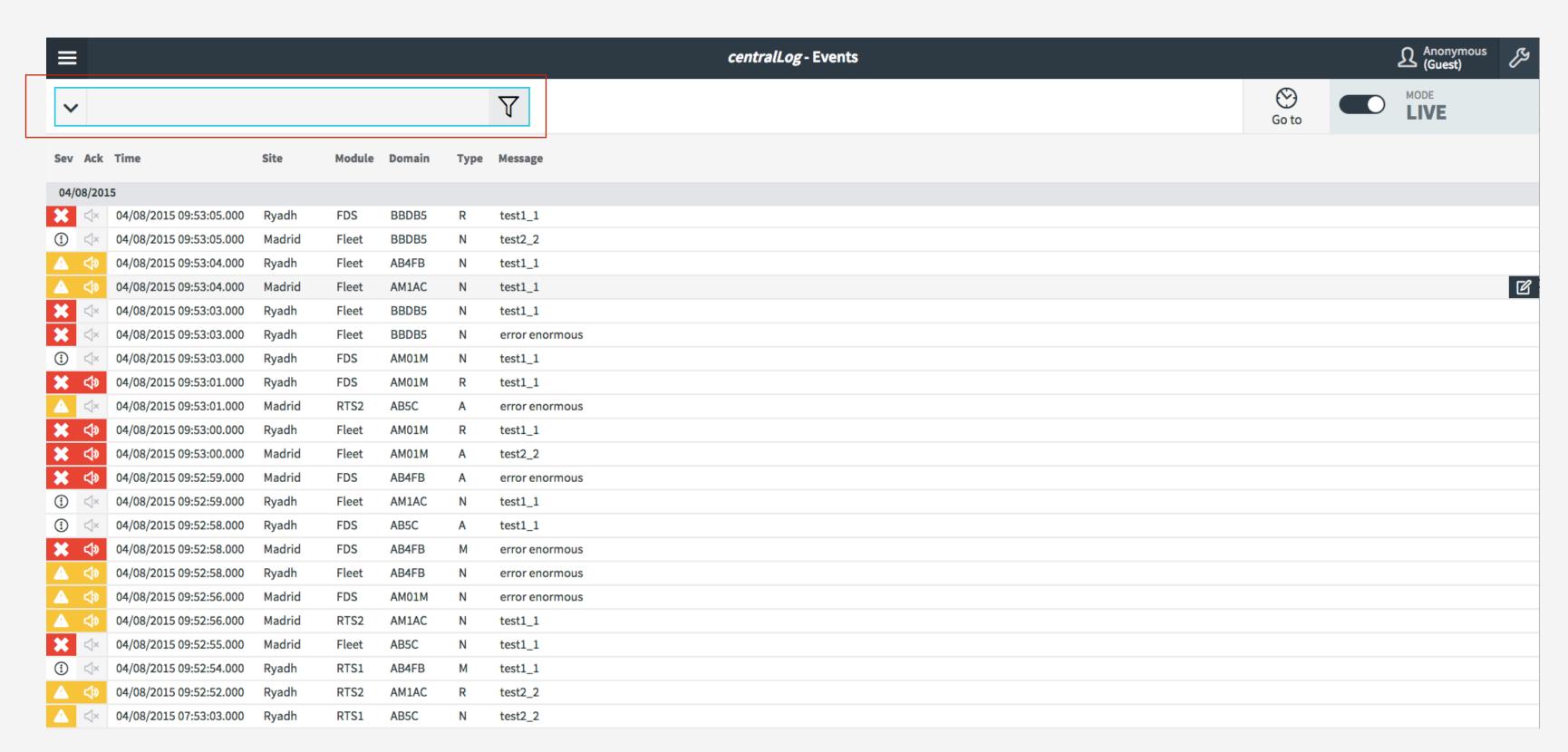






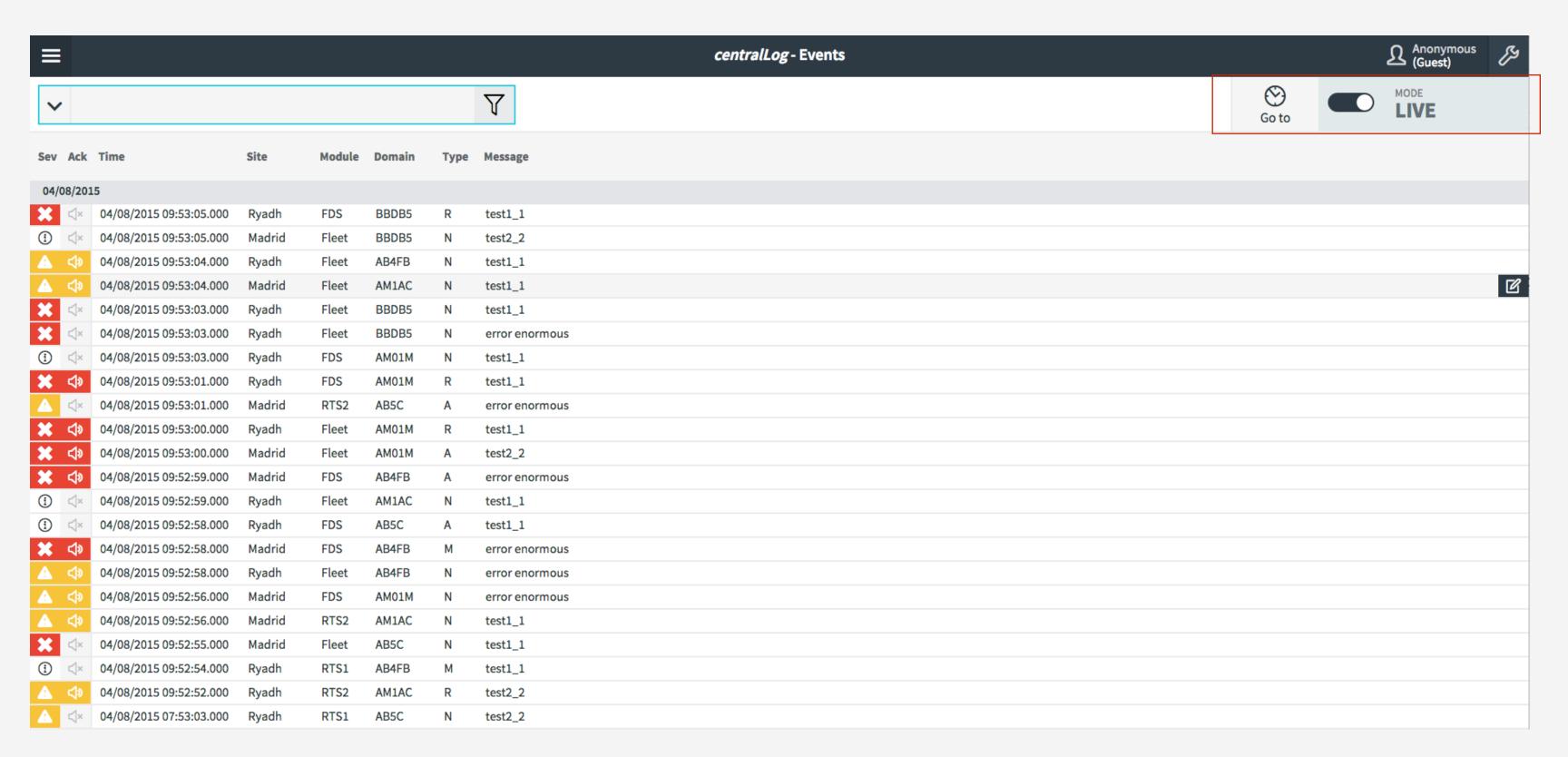
<EventsLayout />





<FilterBox />





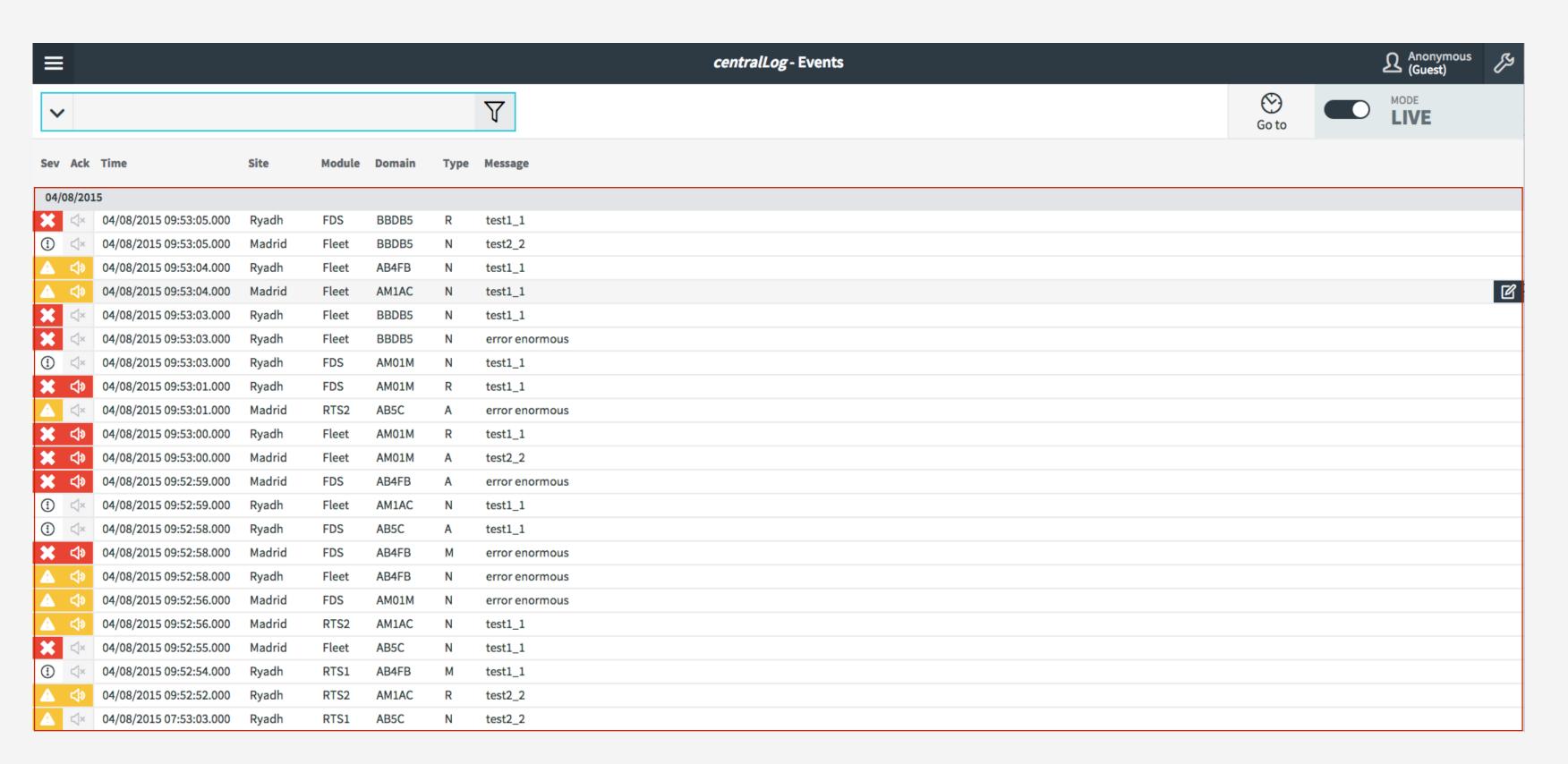
<Toolbar />



≡						centralLog - Events		Anonymous (Guest)	ß
~							So to	MODE LIVE	
Sev Ac	Time	Site	Module	Domain	Туре	Message			
04/08/2	015								
× <×	04/08/2015 09:53:05.000	Ryadh	FDS	BBDB5	R	test1_1			
 □ 	04/08/2015 09:53:05.000	Madrid	Fleet	BBDB5	N	test2_2			
▲ <	04/08/2015 09:53:04.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	test1_1			
▲ <	04/08/2015 09:53:04.000	Madrid	Fleet	AM1AC	N	test1_1			
× <×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	test1_1			
× <×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	error enormous			
(i)	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	FDS	AM01M	N	test1_1			
≭ <	04/08/2015 09:53:01.000	Ryadh	FDS	AM01M	R	test1_1			
<u> </u>	04/08/2015 09:53:01.000	Madrid	RTS2	AB5C	Α	error enormous			
≭ <	04/08/2015 09:53:00.000	Ryadh	Fleet	AM01M	R	test1_1			
≭ <	04/08/2015 09:53:00.000	Madrid	Fleet	AM01M	Α	test2_2			
≭ <	04/08/2015 09:52:59.000	Madrid	FDS	AB4FB	Α	error enormous			
(i)	04/08/2015 09:52:59.000	Ryadh	Fleet	AM1AC	N	test1_1			
① <	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	FDS	AB5C	Α	test1_1			
≭ <	04/08/2015 09:52:58.000	Madrid	FDS	AB4FB	М	error enormous			
▲ <	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	error enormous			
▲ <	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	FDS	AM01M	N	error enormous			
A <>	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	RTS2	AM1AC	N	test1_1			
X	04/08/2015 09:52:55.000	Madrid	Fleet	AB5C	N	test1_1			
 √× 	04/08/2015 09:52:54.000	Ryadh	RTS1	AB4FB	М	test1_1			
▲ <	04/08/2015 09:52:52.000	Ryadh	RTS2	AM1AC	R	test2_2			
▲ <	04/08/2015 07:53:03.000	Ryadh	RTS1	AB5C	N	test2_2			

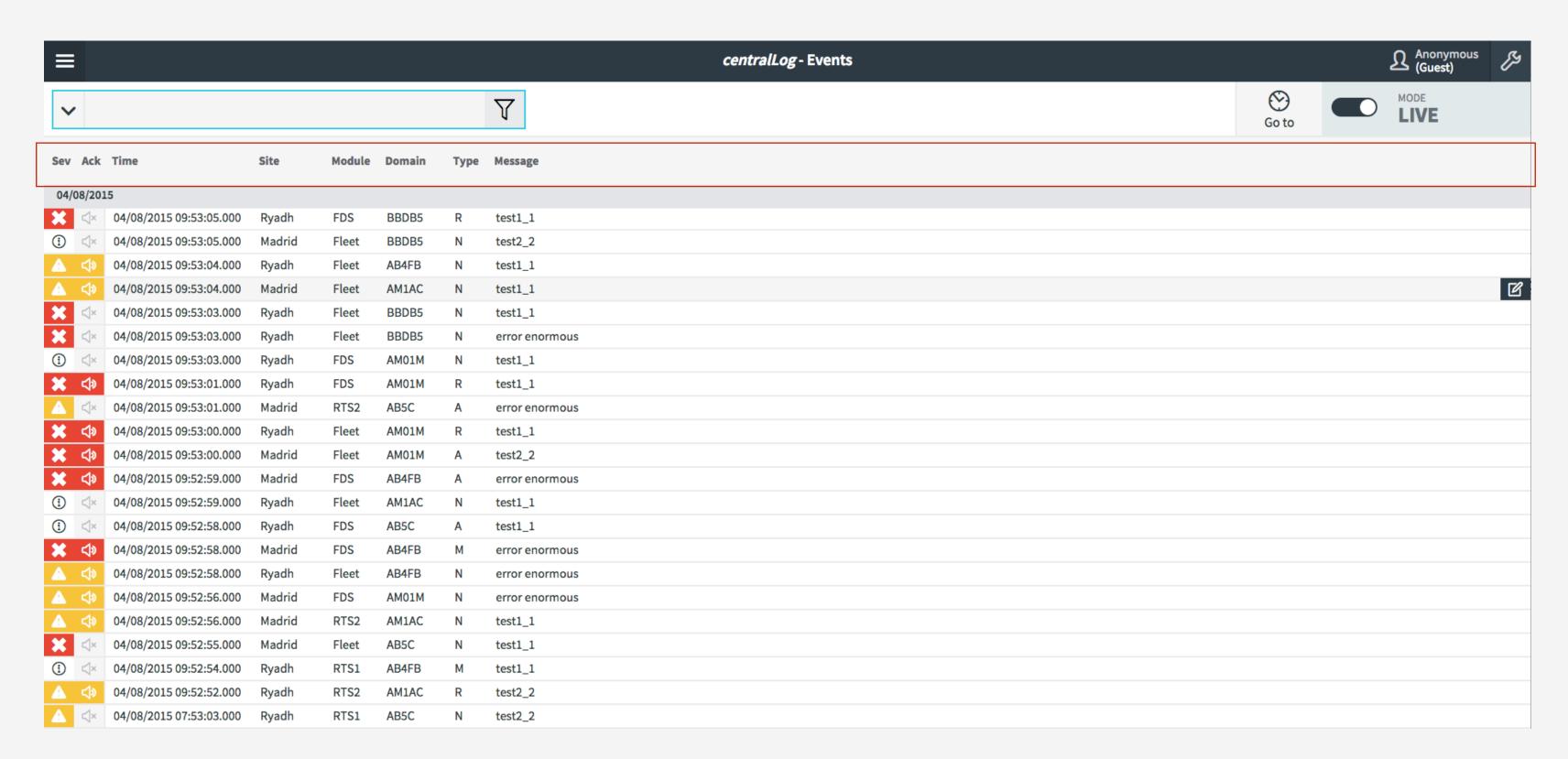
<Menu visible={false} />





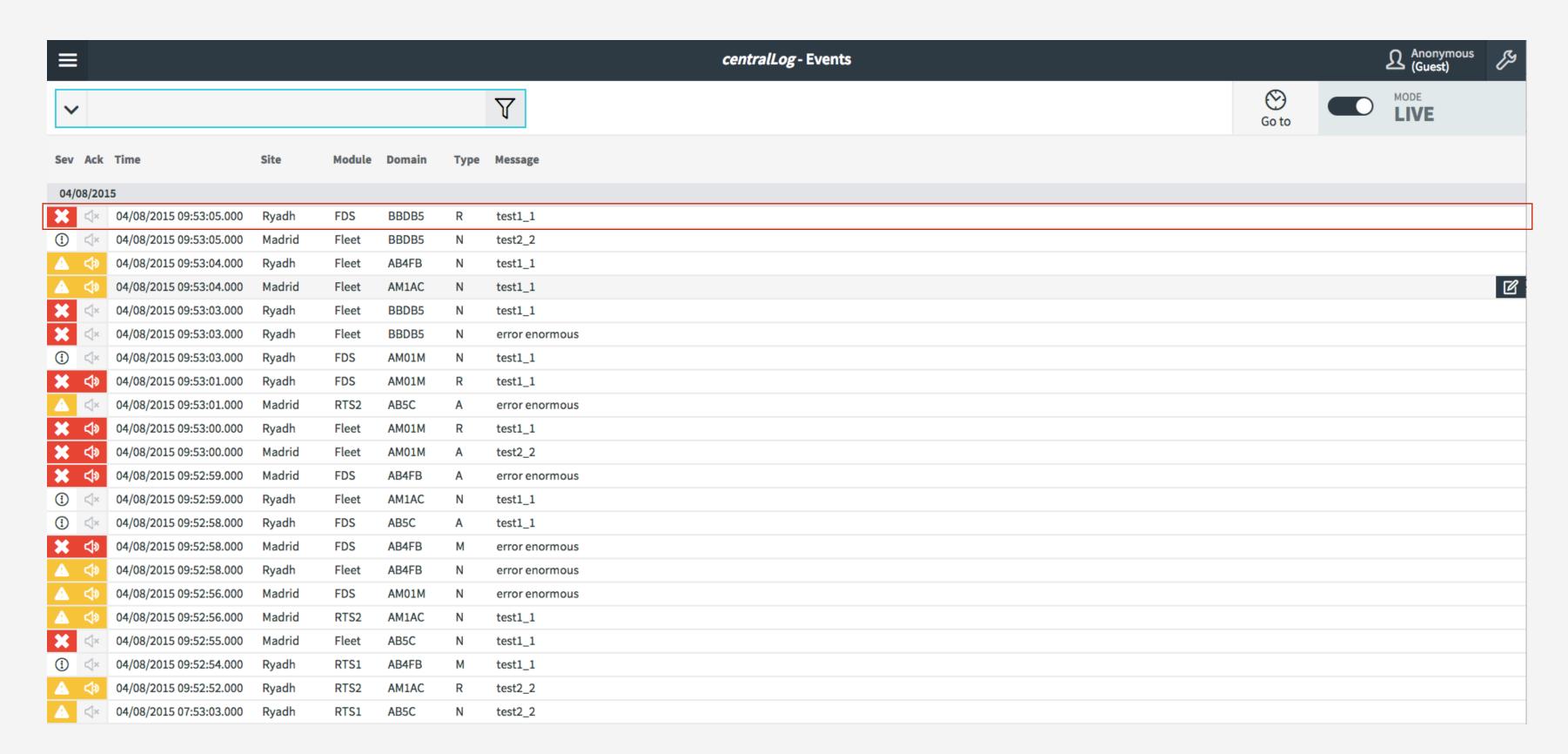
<EventList />





<EventListHeader />





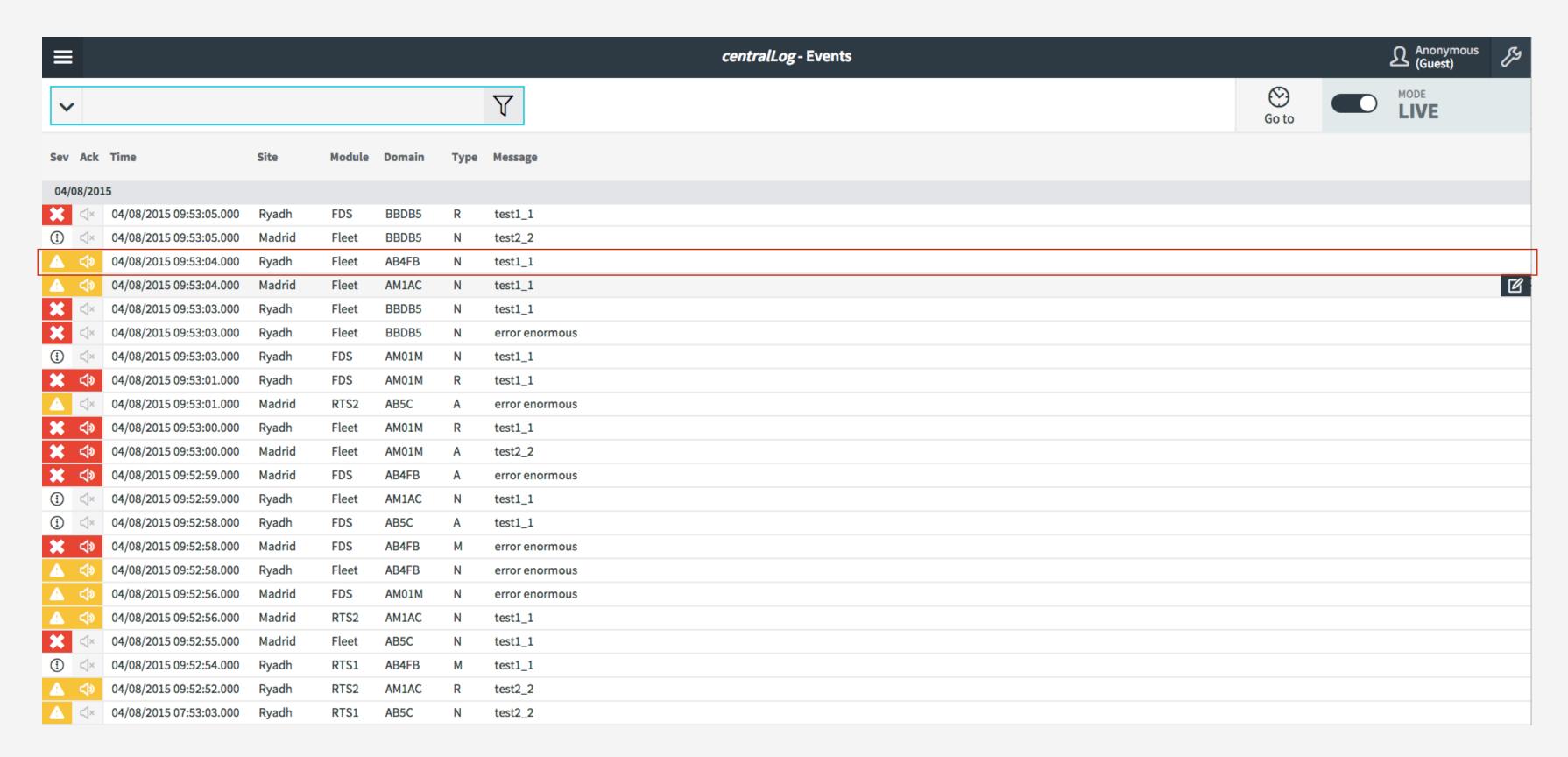
<Event severity="error" state="acked" />



≡						centralLog - Events	Anonymous (Guest)
~						Y Go	LIVE
Sev Ack	Time	Site	Module	Domain	Туре	Message	
04/08/202	15						
¥ < ×	04/08/2015 09:53:05.000	Ryadh	FDS	BBDB5	R	test1_1	
(i)	04/08/2015 09:53:05.000	Madrid	Fleet	BBDB5	N	test2_2	
△ ♦	04/08/2015 09:53:04.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	test1_1	
<u> </u>	04/08/2015 09:53:04.000	Madrid	Fleet	AM1AC	N	test1_1	
X ⊲×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	test1_1	
√×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	Fleet	BBDB5	N	error enormous	
i) < ×	04/08/2015 09:53:03.000	Ryadh	FDS	AM01M	N	test1_1	
≭ <⊅	04/08/2015 09:53:01.000	Ryadh	FDS	AM01M	R	test1_1	
<u> </u>	04/08/2015 09:53:01.000	Madrid	RTS2	AB5C	Α	error enormous	
≭ <⊅	04/08/2015 09:53:00.000	Ryadh	Fleet	AM01M	R	test1_1	
≭ <	04/08/2015 09:53:00.000	Madrid	Fleet	AM01M	Α	test2_2	
≭ <	04/08/2015 09:52:59.000	Madrid	FDS	AB4FB	Α	error enormous	
1	04/08/2015 09:52:59.000	Ryadh	Fleet	AM1AC	N	test1_1	
1	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	FDS	AB5C	Α	test1_1	
★ �	04/08/2015 09:52:58.000	Madrid	FDS	AB4FB	М	error enormous	
<u> </u>	04/08/2015 09:52:58.000	Ryadh	Fleet	AB4FB	N	error enormous	
<u> </u>	04/08/2015 09:52:56.000	Madrid	FDS	AM01M	N	error enormous	
↑ <>	04/08/2015 09:52:56.000		RTS2	AM1AC	N	test1_1	
X ⊲×	04/08/2015 09:52:55.000	Madrid	Fleet	AB5C	N	test1_1	
① <	04/08/2015 09:52:54.000	Ryadh	RTS1	AB4FB	М	test1_1	
↑ <	04/08/2015 09:52:52.000	Ryadh	RTS2	AM1AC	R	test2_2	
∆ ⊲×	04/08/2015 07:53:03.000	Ryadh	RTS1	AB5C	N	test2_2	

<Event severity="info" state="acked" />





<Event severity="warning" state="active" />



2 Crear orden jerárquico



```
<EventsLayout>
    <FilterBox/>
    <Toolbar/>
    <Menu/>
    <EventList>
         <EventListHeader/>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <EventList>
```



3 Construye un componente estático







```
const events = [{
  severity: 'WARN',
  ack: true,
  description: 'Problem rendering'
}, {
  severity: 'ERROR',
  ack: false,
  description: 'Ack invalid'
}]

ReactDOM.render(<EventList events={events}/>,
  document.getElementById('container'))
```



Probar a modificar el modelo y volver a llamar a ReactDOM.render



Eso es one way data flow



5 Identificar la minima representación del estado de la Ul



- ? Lista de eventos
- ? Estado de cada evento



Seguir tres reglas básicas

- ? Si se pasa como prop, no pertenece al estado
- Si no se modifica, no pertenece al estado
- ? Si es un valor computado, no pertenece al estado



- ? Lista de eventos
- ? Estado de cada evento



6 Identificar a quien corresponde cada parte del estado



```
<EventsLayout>
    <FilterBox/>
    <Toolbar/>
    <Menu/>
    <EventList>
         <EventListHeader/>
         <Event>
         <Event>
         <Event>
         <EventList>
```



```
class Event extends Component {
constructor(props) {
 super(props)
 this.state = {ack: props.ack}
 render() {
  const { severity, description } = this.props
  const { ack } = this.state
  return (
    {severity}
      {ack}
      {description}
```



7 Provocar un rerender



```
class Event extends Component {
 constructor(props) {
  super(props)
  this.state = {ack: props.ack}
  this.handleClick = this.handleClick.bind(this)
 handleClick() {
  this.setState({ack: !this.state.ack})
 render() {
   const { severity, description } = this.props
   const { ack } = this.state
   return (
    {severity}
       {ack}
       {description}
```



Ejercicio: eventos y state

? Vamos a trastear con eventos y con estado interno del componente

? Vamos a hacer un componente con un botón y un contador de clicks



Es un conjunto de patrones y buenas prácticas



Composicion frente a herencia





```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    return <Header />;
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return <header><Navigation /></header>;
// Navigation.jsx
export default class Navigation extends React.Component {
  render() {
    return (<nav> ... </nav>);
```



```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    return (
      <Header>
         <Navigation/>
      </Header>
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return <header>{this.props.children}</header>;
```



```
// app.jsx
import Header from './Header.jsx';
export default class App extends React.Component {
  render() {
    const title = <h1>Title</h1>
    return (
       <Header title={title}>
          <Navigation/>
       </Header>
// Header.jsx
import Navigation from './Navigation.jsx';
export default class Header extends React.Component {
  render() {
    return (
       <header>
          {this.props.title}
          {this.props.children}
       </header>;
```



Higher Order Components (HOCs)



```
const enhanceComponent = (Component) =>
  class Enhance extends React.Component {
    render() {
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...this.props}
export default enhanceComponent;
```



```
var OriginalComponent = () => Text;

class App extends React.Component {
  render() {
    return React.createElement(enhanceComponent(OriginalComponent));
  }
};
```



```
const omitProp = (Component, prop) => {
  class Enhance extends React.Component {
    render() {
     const {prop, ...rest} = this.props
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...rest}
        />
export default omitProp;
```



```
const Greet = (props) => Hello {props.name};
const NoNameGreet = omitProp(Greet, 'name')

class App extends React.Component {
  render() {
    return <NoNameGreet name={'Mike'}>
  }
};
```



Dependency Injection





```
import i18n from 'i18n'
const i18inze = (Component, prop) => {
 class Enhance extends React.Component {
    render() {
      return (
        <Component
          {...this.state}
          {...this.props}
          \{...i18n\}
        />
export default omitProp;
```



```
var context = { i18n };
class App extends React.Component {
 getChildContext() {
    return context;
App.childContextTypes = {
 i18n: PropTypes.object
};
class I18nize extends React.Component {
  render() {
    var i18n = this.context.i18n;
I18nize = {
 i18n: React.PropTypes.object
};
```



```
export default {
  data: {},
  get(key) {
    return this.data[key];
  },
  register(key, value) {
    this.data[key] = value;
  }
}
```



Ejercicio: wire

Como harias un utilidad wire que dado un componente y un array de valores alojados en el contexto, devuelva un componente con esas valores injectados como props?

