j		_ CON ORIENTACIÓN OCUF A DE LOS NIÑOS "	PACIONAL PUNTEO
EVALUACIÓN DE:	Laboratorio II	BIMESTRE:	DURACIÓN: 100 min
PROFESOR / A:	Rodrigo Ramírez	GRADO: 4TO BACH. CCLL	5TO BACH. CCLL
CARRERA:	COMPUTACIÓN ELECTRICIDA	AD ELECTRÓNICA MECÁNIO	CA SOLDADURA
ALUMNO:		FECHA:	CLAVE:
			CANT EX: 17

INSTRUCCIONES GENERALES:

- No es permitido consultar material escrito o impreso, a no ser que el catedrático lo indique.
- No es permitido hablar o prestar material durante el desarrollo de este examen.
- No utilice corrector, esto anulará su respuesta.
- Único software permitido es Pycharm 2022.
- Por favor, responda con lapicero de tinta color negro.
- Recuerde guardar constantemente el avance de su trabajo en la serie práctica, usted es el único responsable de este proceso.
- Al finalizar la serie práctica, guarde todos los cambios y guarde el proyecto como carpeta comprimida en el escritorio con su nombre y clave.

SERIE PRÁCTICA (30 PUNTOS, VER TABLA ADJUNTA PARA DISTRIBUCIÓN DE PUNTEO)

INSTRUCCIONES: Se requiere una aplicación de Python que permita auxiliar en el proceso de facturación para la venta de pantalones.

Los datos que deben ser solicitados son: nombre del cliente y cantidad de pantalones a llevar.

Cada pantalon tiene un costo estándar de Q 160.50

Evaluación de cantidad de pantalones para optar a un descuento sobre el Subtotal:

- Si la cantidad de pantalones supera las 7 unidades deberá calcular un descuento del 10%.
- En caso que la cantidad de pantalones compradas supera las 10 unidades deberá calcular un descuento del 25%.
- En caso que no cumpla ninguna de las anteriores, verificar si el subtotal a pagar es mayor a Q700 realice un descuento del 5%.
- De lo contrario no hacer ningún descuento y cobrar la totalidad del producto.

Mostrar el descuento si lo hubiera y total a pagar.

Los criterios que serán tomados en cuenta para evaluar esta serie son:

CRITERIO	Excelente (5 a 4 pts.)	Bueno (3 a 2 pts.)	Mejorar (1 a 0 pts.)
1) Utilización y manejo adecuado de las variables			
2) Utiliza la estructura de control			
3) Utiliza de forma adecuada los operadores y la indentación.			
4) Funciona adecuadamente la aplicación.			