

Las pruebas de desarrollo de software son un proceso fundamental que evalúa y verifica que un producto o aplicación de software funcione correctamente. Los tipos de pruebas incluyen pruebas de unidad, integración, funcionales y de aceptación, cada una con su propósito específico para asegurar la calidad del software. Las pruebas ayudan a prevenir errores, mejorar el rendimiento y garantizar una mejor experiencia del usuario. Además, son una parte integral del control de calidad en el proceso de desarrollo de software.

<b>Tipo de prueba</b>	<b>Objetivo principal</b>	<b>Realizada por</b>	<b>Etapas del desarrollo</b>	<b>Ejemplo de lo que se prueba</b>
Pruebas unitarias	Verificar el correcto funcionamiento de una unidad o función específica del código.	Desarrolladores	Durante la codificación	Una función que calcula el total con IVA.
Pruebas de integración	Verificar que los módulos funcionan correctamente al interactuar entre sí.	Desarrolladores / QA	Después de las pruebas unitarias	Un módulo de login que usa un módulo de base de datos.
Pruebas del sistema	Validar el comportamiento completo del sistema respecto a los requisitos.	Equipo de QA	Antes de liberar el software	Flujo completo de registro de un usuario.
Pruebas de aceptación	Confirmar que el sistema satisface los requisitos del cliente o usuario final.	Cliente / QA / Product Owner	Fase final del desarrollo	Validación de que el usuario puede realizar una compra.
Pruebas de regresión	Verificar que los cambios no hayan afectado funcionalidades existentes.	QA / Automatización	Después de cambios o correcciones	Que el login aún funcione tras actualizar el perfil.
Pruebas de rendimiento	Evaluar la velocidad, capacidad de respuesta y estabilidad bajo carga.	QA / DevOps	Antes del despliegue o pruebas finales	Respuesta de la app con 1000 usuarios simultáneos.
Pruebas de seguridad	Detectar vulnerabilidades y asegurar que el sistema protege los datos.	Especialistas en seguridad	Antes del despliegue o regularmente	Prevención de inyecciones SQL o accesos indebidos.
Pruebas de usabilidad	Evaluar qué tan fácil y agradable es para	UX / QA / Usuarios finales	Fase de pruebas finales	Facilidad para completar el

	los usuarios usar el sistema.			proceso de compra.
Pruebas alfa	Prueba interna para detectar errores antes de liberar al cliente.	Empleados internos / QA	Antes de pruebas beta	Funcionamiento general con datos simulados.
Pruebas beta	Prueba externa con usuarios reales para obtener retroalimentación.	Usuarios finales	Antes del lanzamiento oficial	Uso del sistema por clientes en un entorno real.

## Referencias

- Full Advanced [@FullAdvanced]. (s/f). *EP10 | CAP2 niveles de pruebas de software ISTQB: Componentes, integración, sistema y aceptación*. Youtube. Recuperado el 14 de mayo de 2025, de <https://www.youtube.com/watch?v=uoiM1BPKfxE>
- ¿Qué son las pruebas de software y cómo funcionan? (2024, mayo 9). *Ibm.com*. <https://www.ibm.com/mx-es/topics/software-testing>
- *ISTQB CTFL syllabus 2018 v3.1.1*. (s/f). International Software Testing Qualifications Board. Recuperado el 14 de mayo de 2025, de [https://www.istqb.org/sdm\\_downloads/istqb-ctfl\\_syllabus\\_2018\\_v3-1-1/](https://www.istqb.org/sdm_downloads/istqb-ctfl_syllabus_2018_v3-1-1/)
- *Software testing foundations, 4th edition*. (s/f). RockyNook. Recuperado el 14 de mayo de 2025, de <https://rockynook.com/shop/software/software-testing-foundations-4th-edition/>