Ejemplo de aplicacion de Wave:

Supongamos que el network auxiliar es el siguiente:

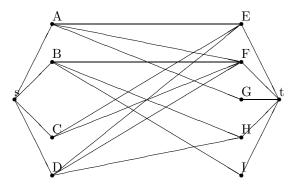
nivel 0: s, nivel 1: A, B, C, D, nivel 2: E, F, G, H, I, nivel 3: t.

Lados:

nivel 0-1: sA:7, sB:7, sC:10, sD:12

nivel 1-2: AE: 4, AF: 2, AG: 8, BF: 2, BH: 3, BI: 5, CE: 4, CF: 2, DE: 3, DF: 4, DH: 4

nivel 2-3: Et: 7, Ft: 5, Gt: 9, Ht: 4, It: 5



Comenzamos mandando todo lo que se puede saliendo de s. Las capacidades residuales quedan:

nivel 0-1: sA: 70, sB: 70, sC 10 0, sD 12 0 (las demas no cambian)

y los desbalanceos de los vertices quedan:

Ahora empezamos a recorrer los vertices uno por unos, de izquierda a derecha, mandando lo que se pueda. Colocando un x en los vertices bloqueado, luego del INCREASEFLOW las tablas quedan:

nivel 0-1:
$$sA : 70, sB : 70, sC : 00, sD : 20$$

nivel 1-2:

$$AE: \cancel{4}0, AF: \cancel{2}0, AG: \cancel{\$}1, BF: \cancel{2}0, BH: \cancel{\$}0, BI: \cancel{\$}3, CE: \cancel{4}0, CF: \cancel{2}0, DE: \cancel{\$}0, DF: \cancel{4}0, DH: \cancel{4}0$$

nivel 2-3: Et : 70, Ft : 50, Gt : 98, Ht : 40, It : 53

Ahora empezamos con la ola hacaia atras (DECREASEFLOW) devolviendo flujo desde los bloqueados. Las tablas quedan:

Observar que E,F y H le devuelven flujo a C y a D. A medida que la ola sigue hacia s, estos le devuelven a s, PERO ESTO OCURRE SOLO PORQUE ESTABAN BLOQUEDOS. Si esto no hubiese pasado, por ejemplo, si la capacidad de DH hubieses sido de 5 en vez de 4, entonces D no se hubiera bloqueado en el primer INCREASEFLOW, y por lo tanto, no devolveria nada a s en el DECREASEFLOW. Deberiamos hacer un nuevo INCREASEFLOW, el cual recien ahi bloquearia a D, y luego el segundo DECREASEFLOW seria el que devolveria flujo de D a s.