#### Capítulo 1

# Introducción a las Redes de Computadoras – Práctico

- El rendimiento de un sistema cliente-servidor se ve muy influenciado por dos características principales de las redes: el ancho de banda de la red (es decir, cuántos bits/segundo puede transportar) y la latencia (cuántos segundos tarda el primer bit en viajar del cliente al servidor).
- Cite un ejemplo de una red que cuente con un ancho de banda alto pero también alta latencia.
- Después mencione un ejemplo de una red que tenga un ancho de banda bajo y una baja latencia.

- ¿Cuáles son dos razones para usar protocolos en capas?
- ¿Cuál es una posible desventaja de usar protocolos en capas?

- Un sistema tiene una jerarquía de protocolos de n capas. Las aplicaciones generan mensajes con una longitud de M bytes. En cada una de las capas se agrega un encabezado de h bytes.
- ¿Qué fracción del ancho de banda de la red se llena con encabezados?

 ¿Cuál es la principal diferencia entre TCP y UDP?

- ¿Qué tan largo es un bit en el estándar 802.3 original en metros?
- Use una velocidad de transmisión de 10 Mbps y suponga que la velocidad de propagación en cable coaxial es de 2/3 la velocidad de la luz en el vacío.

- Ethernet y las redes inalámbricas tienen ciertas similitudes y diferencias. Una propiedad de Ethernet es que sólo se puede transmitir una trama a la vez.
- ¿Comparte la red 802.11 esta propiedad con Ethernet? Explique su respuesta.

 ¿Cuál es la velocidad de transmisión en las redes LAN Ethernet?

 Cite algunos de los medios físicos sobre los que se puede emplear la tecnología Ethernet.

 Describa las tecnologías de acceso inalámbrico a Internet más populares hoy día. Compárelas e indique sus diferencias.

- Considere el envío de un paquete desde un host emisor a un host receptor a través de una ruta fija.
- Enumere los componentes del retardo extremo a extremo. ¿Cuáles de estos retardos son constantes y cuáles son variables?

- ¿Cuánto tiempo tarda un paquete cuya longitud es de 1.000 bytes en propagarse a través de un enlace a una distancia de 2.500 km, siendo la velocidad de propagación igual a 2,5 · 108 m/s y la velocidad de transmisión de 2 Mbps?
- De forma más general, ¿cuánto tiempo tarda un paquete de longitud L en propagarse a través de un enlace a una distancia d, con una velocidad de propagación s y una velocidad de transmisión de R bps?
- ¿Depende este retardo de la longitud del paquete?
  ¿Depende este retardo de la velocidad de transmisión?

- Enumere cinco tareas que puede realizar una capa.
- ¿Es posible que una (o más) de estas tareas pudieran ser realizadas por dos (o más) capas?

# Kurose – Cap 1 – Ej. P10 (1/2)

 Considere un paquete de longitud L que tiene su origen en el sistema terminal A y que viaja a través de tres enlaces hasta un sistema terminal de destino. Estos tres enlaces están conectados mediante dos dispositivos de conmutación de paquetes. Sean d\_i, s\_i y R\_i la longitud, la velocidad de propagación y la velocidad de transmisión del enlace i, para i = 1, 2, 3. El dispositivo de conmutación de paquetes retarda cada paquete d proc. Suponiendo que no se producen retardos de cola, ¿cuál es el retardo total extremo a extremo del paquete, en función de d i, s i, R i, (i = 1, 2, 3) y L?

# Kurose – Cap 1 – Ej. P10 (2/2)

 Suponga ahora que la longitud del paquete es de 1.500 bytes, que la velocidad de propagación en los tres enlaces es igual a 2,5 x 10<sup>8</sup> m/s, que la velocidad de transmisión en los tres enlaces es de 2 Mbps, que el retardo de procesamiento en el conmutador de paquetes es de 3 milisegundos, que la longitud del primer enlace es de 5.000 km, que la del segundo es de 4.000 km y que la del último enlace es de 1.000 km. Para estos valores, ¿cuál es el retardo extremo a extremo?