



MANUAL TECNICO



We SPORT





CONTENIDO

| | |
|------------------------------------|----|
| INTRODUCCION..... | 3 |
| OBJETIVO. | 4 |
| REQUERIMIENTOS. | 4 |
| DESCARGAR APLICACIÓN WE SPORT..... | 4 |
| INSTALAR DOCKER. | 5 |
| INSTALAR VISUAL STUDIO CODE..... | 8 |
| INSTALAR NODEJS..... | 11 |
| CONFIGURACION DEL SERVIDOR..... | 14 |



INTRODUCION.

La finalidad de todo manual técnico es la de proporcionar al lector las pautas de configuración y la lógica con la que se ha desarrollado una aplicación, la cual se sabe que es propia de cada programador; por lo que se considera necesario ser documentada.

Aclarando que este manual no pretende ser un curso de aprendizaje de cada una de las herramientas empleadas para el desarrollo del sitio, sino documentar su aplicación en el desarrollo del sitio. Para un mayor detalle acerca de cada una de las herramientas utilizadas, y su forma de operación y aplicación, se recomienda consultar los manuales respectivos de cada una de ellos.



OBJETIVO.

Proporcionar una guía para el lector, del desarrollo de la interfaz y de la instalación de la aplicación web

REQUERIMIENTOS.

| REQUERIMIENTOS | DESCRIPCIÓN |
|--------------------|---|
| NAVEGADOR | Un buen navegador de internet actualizado permite el acceso óptimo a la plataforma. En este caso se recomienda el uso de google chrome. |
| DOCKER | Se recomienda usar la última versión de Docker que esté disponible en su página oficial. |
| VISUAL CODE STUDIO | Se recomienda usar la última versión de Visual Code Studio que esté disponible en su página oficial. |
| NODEJS | Se recomienda usar la última versión que este disponible en su web |

Tabla 1. Requisitos

DESCARGAR APLICACIÓN WE SPORT.

Iniciamos con la descarga de nuestra aplicación como repositorio utilizamos la plataforma de GitHub. Para poder descargarla tendremos que acceder al siguiente enlace: <https://github.com/AdolfoGu/ProyectWESPORTS>, una vez estando ahí, observaremos la siguiente pantalla.

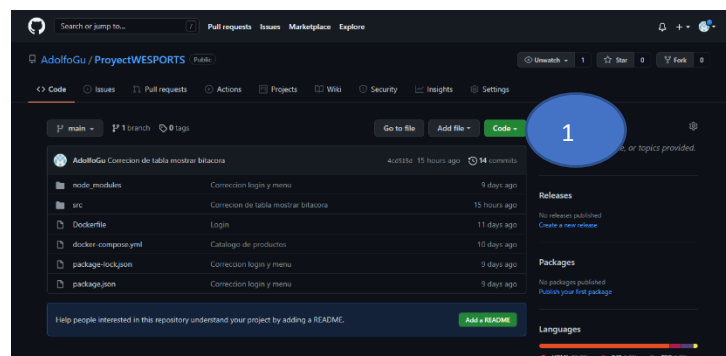


Imagen 1.-GitHub

Observamos la opción 1 que se muestra en la imagen 1. Este es un menú que nos muestra diferentes opciones para poder descargar, la opción que nos interesa es la que dice [Download ZIP](#), o podemos darle clic encima de la palabra.



INSTALAR DOCKER.

Si queremos instalar Docker debemos cumplir ciertos requisitos en Windows 10:

- Windows 10 versión Professional o Enterprise.
- Virtualización activada en nuestro equipo.

En el caso de no tener virtualización activada, Docker detectará esta característica en el proceso de instalación y nos preguntará para instalarla de forma automática. Si queremos consultarlo, podemos ver usando el “Task Manager”:

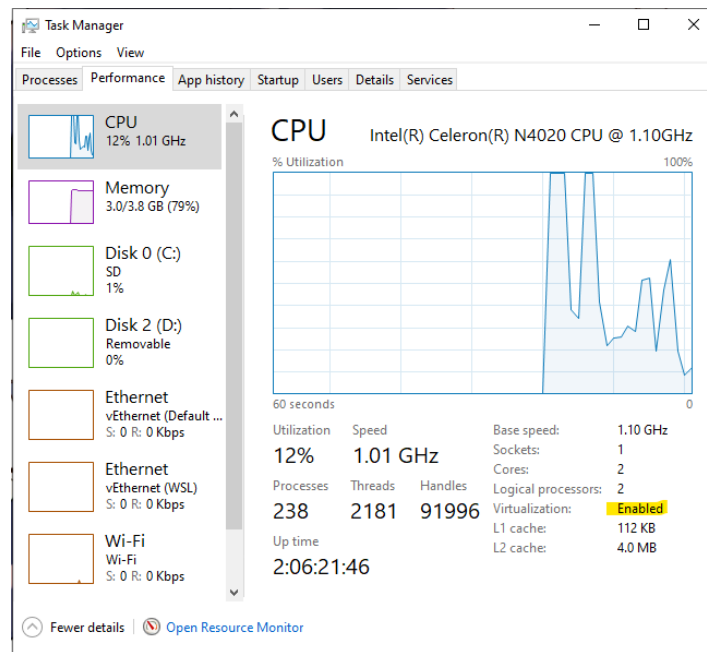


Imagen 2.-Task Manager

En caso de no tener la virtualización no esté activada te dejamos un videotutorial para poder realizar el proceso: <https://www.youtube.com/watch?v=TI4kODRGtIc>, todos los derechos al canal [Luis Ovalle](#).

Una vez cumplidos los requisitos anteriores comenzamos con la instalación de Docker, primero tenemos que ir a la página oficial de Docker, para ello nos dirigiremos al siguiente enlace:

<https://hub.docker.com/>.

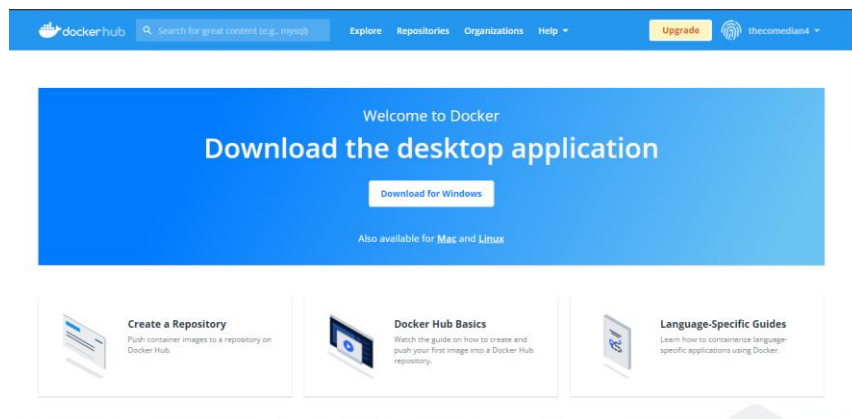


Imagen 2.- Docker

Una vez en la página podremos observar el botón: Download for Windows, en caso de tener el Sistema Operativo de Microsoft, en caso de tener otro sistema operativo diferente observamos que en la parte inferior esta disponible para Mac y Linux, descargas el que más te convenga.

Ya descargado el instalador daremos doble clic sobre él se abrirá el instalador con lo siguiente:

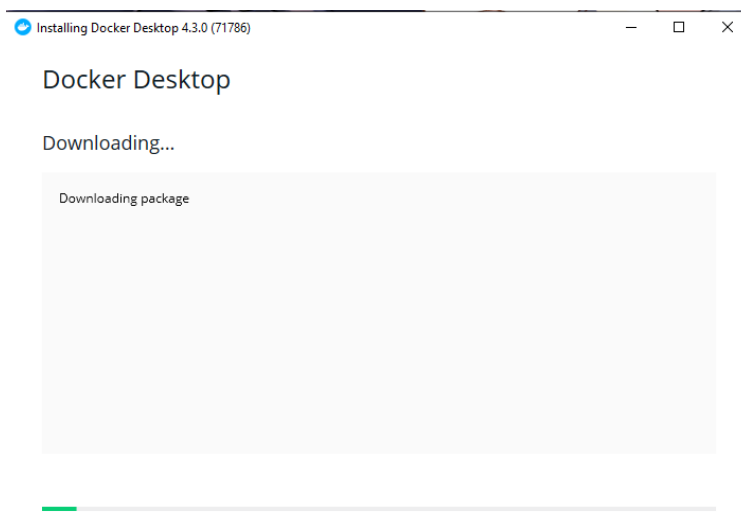


Imagen 3.- Descarga Docker

Docker necesita descargar unos archivos, el tiempo que dure en descargar estos archivos dependerá de tu conexión a internet.

Cuando finalice el proceso, aparecerá la ventana de instalación correcta, pulsaremos el botón de “Close and logout” para terminar de configurar Docker en nuestro Windows 10. En algunos casos, esto provocará que se reinicie el sistema Windows para terminar la configuración:

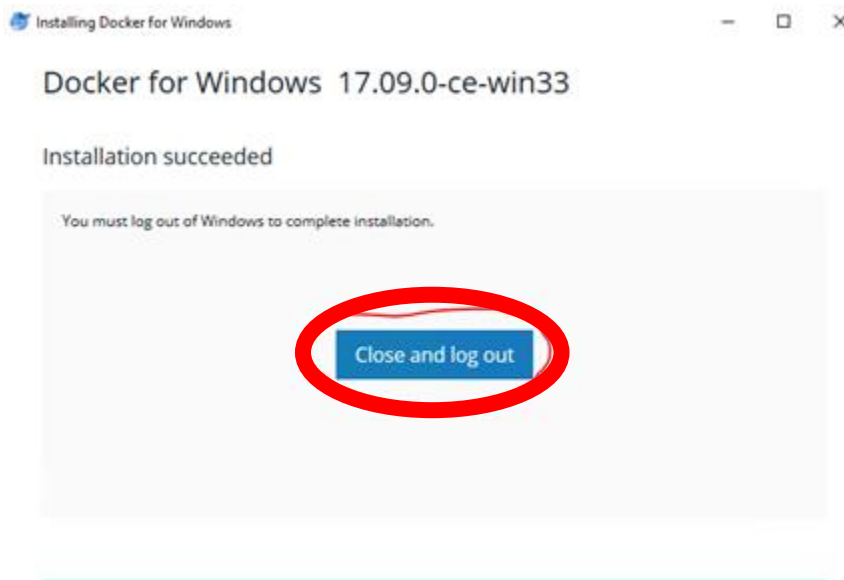


Imagen 4.-Final de instalación.

Después de reiniciar nuestro Windows 10 ya tendremos Docker instalado en nuestro PC.



INSTALAR VISUAL STUDIO CODE.

Para poder instalar Visual Studio Code tendremos que dirigirnos a la página oficial de Visual Studio Code es <https://code.visualstudio.com/>. Desde la página principal se puede descargar la última versión estable:

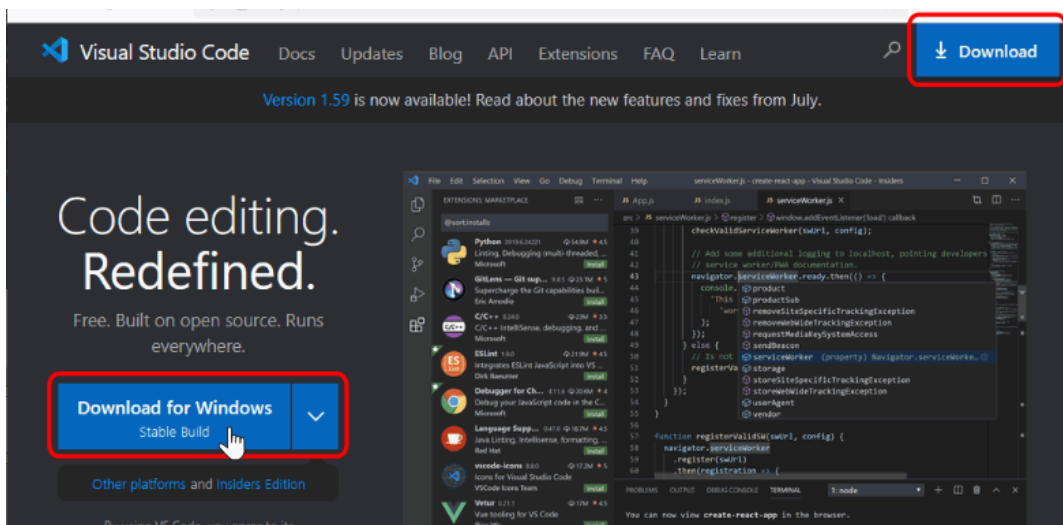


Imagen 5.- Descargar VSC

Una vez descargo el instalador debemos hacer doble clic sobre el instalador de Visual Studio Code para poner en marcha el asistente de instalación.

La primera pantalla exige aceptar la licencia de Visual Studio Code para continuar la instalación:

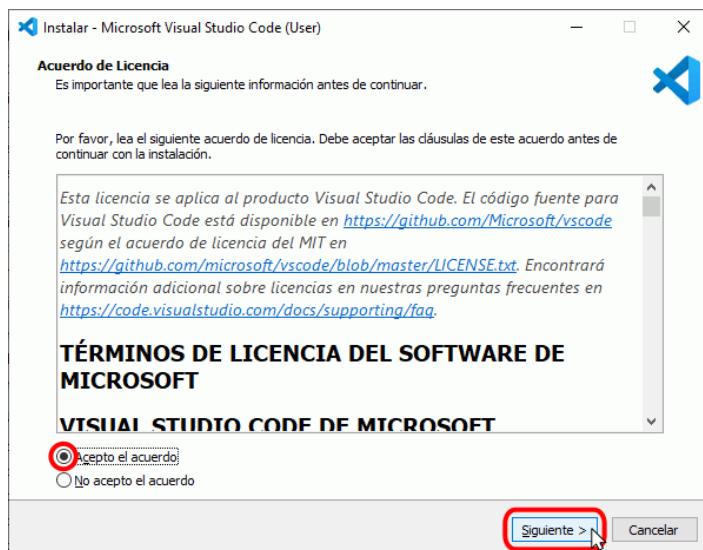


Imagen 6.- Primera pantalla VSC

La segunda pantalla permite elegir el directorio de instalación (por tratarse de la version *User installer*, el directorio de instalación está en la carpeta de usuario, no en Archivos de programa):

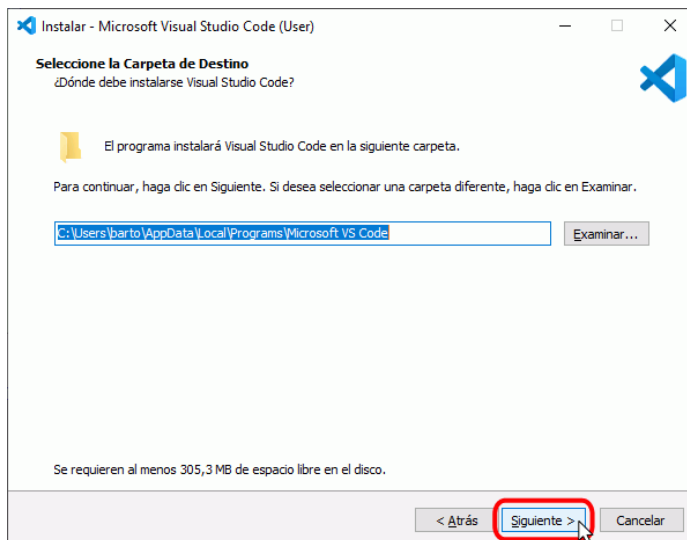


Imagen 7.- Segunda pantalla VSC

La tercera pantalla permite elegir algunas tareas adicionales tras la instalación. Marca las que se muestran en la imagen.

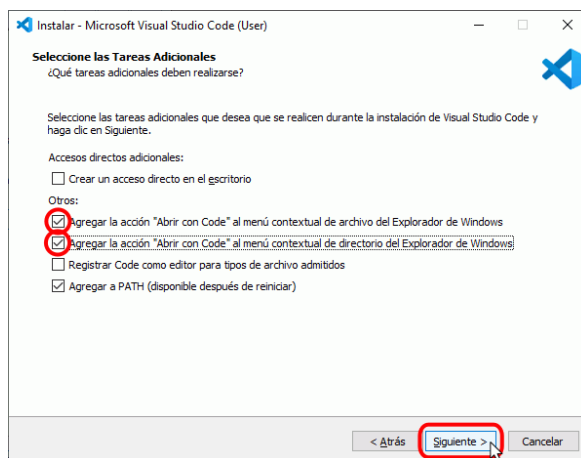


Imagen 7.- Tercera pantalla VSC

Finalmente se muestran las opciones elegidas en las pantallas anteriores. Para iniciar la instalación, haga clic en Instalar.

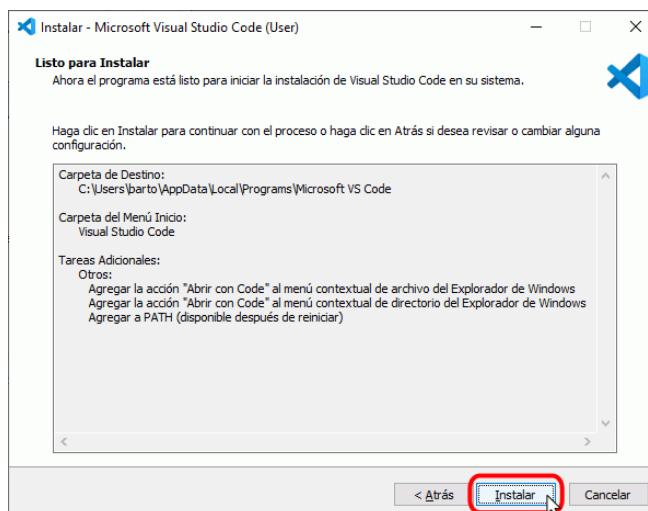


Imagen 7.- Cuarta pantalla VSC

Seguido de esto se procedera a instalar.



INSTALAR NODEJS.

Otra de las herramientas a instalar es NodeJS, El primer paso es ir a la siguiente direccion: <https://nodejs.org/en/download/> y seleccionar el paquete correspondiente a tu sistema operativo, para esta guía se asume que es Windows



Imagen 8.-Descargar NodeJs

Para iniciar la instalación y ejecutar el asistente de instalación, únicamente debes abrir el archivo recién descargado con extension .msi. Este archivo abrirá una ventana como la que ves a continuación:



Imagen 9-Venta de instalacion



Esta es la pantalla de bienvenida, donde aparece un botón con la leyenda "Next" que debes seleccionar para iniciar el proceso de instalación, luego de eso, verás la pantalla para aceptar la licencia de uso de Node.js, en donde deberás activar la casilla con la leyenda "I accept the terms in the License Agreement" si aceptas los terminos y condiciones que aparecen en la misma ventana.

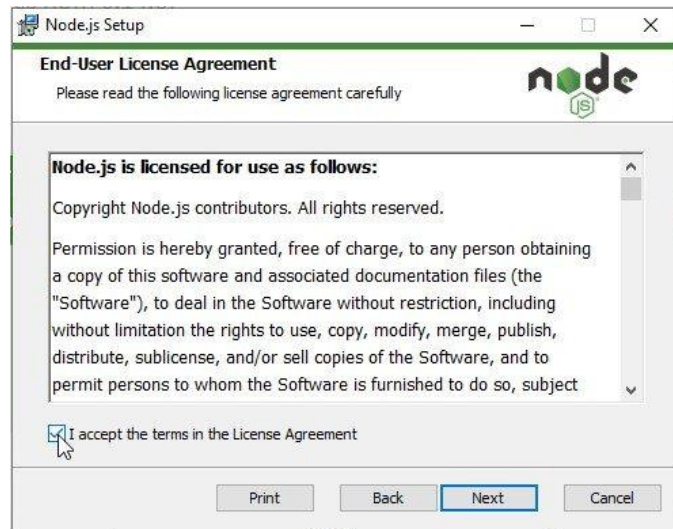


Imagen 10.-Terminos de NodeJS

Luego de haber aceptado los términos y condiciones, selecciona el botón con la leyenda "Next" para avanzar con la instalación. En la siguiente imagen, el asistente te permite seleccionar la ruta en tu computadora donde quieres que se instalen los archivos de Node.js, si no tienes una preferencia para modificar esta ruta, te recomiendo que dejes la recomendada.

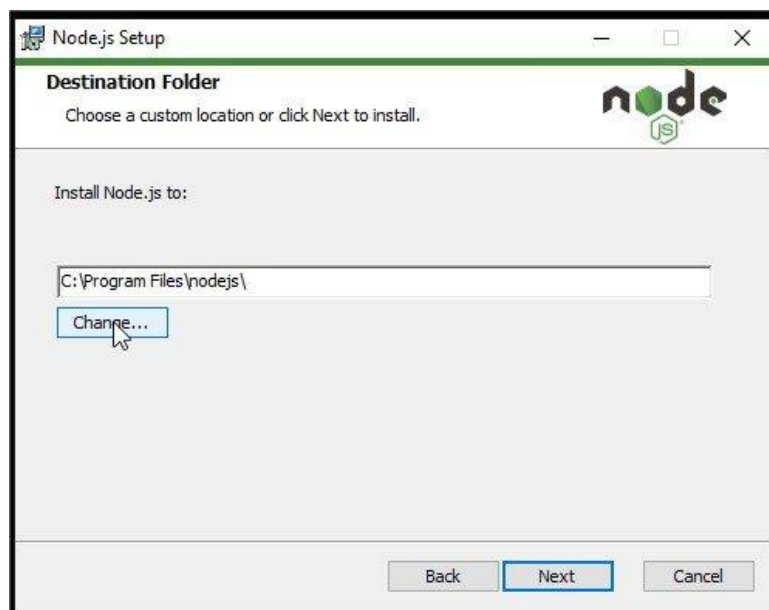


Imagen 11.-Ruta NodeJS



Luego de seleccionar la ruta, o si deseas dejar la que aparece por defecto, presiona el botón con la leyenda "Next". La siguiente pantalla te permite configurar la instalación de Node.js, a menos de que tengas experiencia con Node.js y sepas específicamente qué cosas necesitas y qué cosas no, te recomiendo dejar la instalación tal y como está, sin hacer configuraciones adicionales.

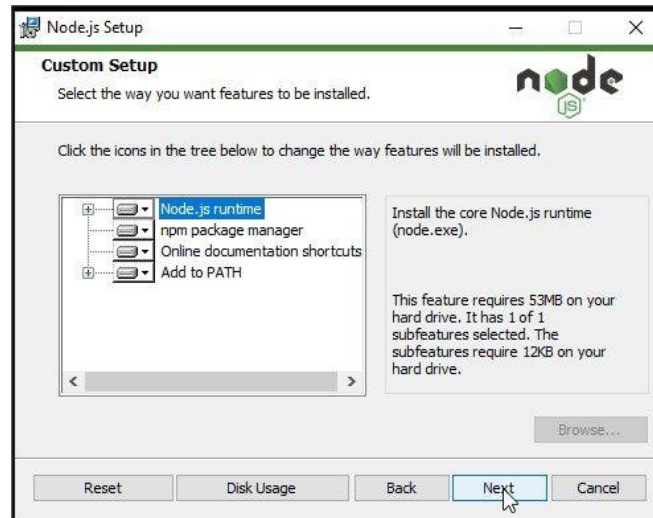


Imagen 12.- Configuraciones NodeJs

Para la última pantalla únicamente debemos presionar el botón con la leyenda "Install" para iniciar el proceso de instalación. Ten en cuenta que este botón puede solicitar que habilites permisos de Administrador.

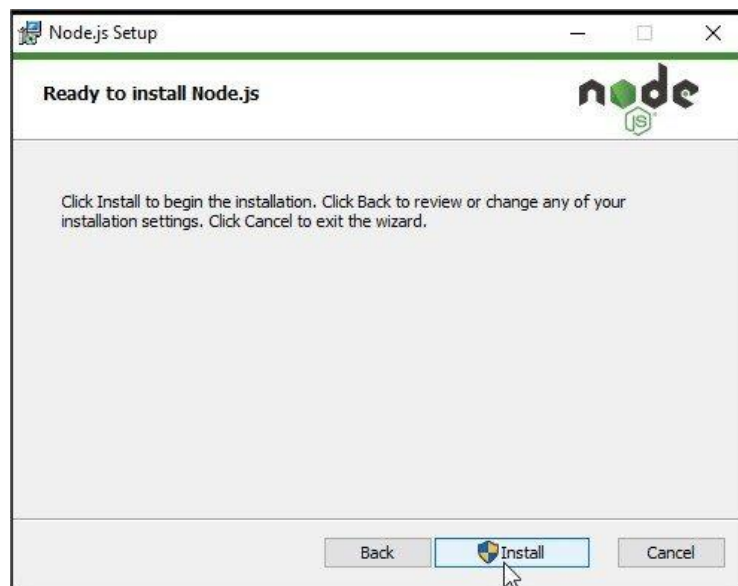


Imagen 13.-Instalacion NodeJS

Seguido de esto comenzara la instalacion.



CONFIGURACION DEL SERVIDOR.

Ya que tenemos instalados estos dos componentes (Docker y VCS) Podemos pasar a configurar nuestro servidor. Tendremos que abrir Visual Code Studio.

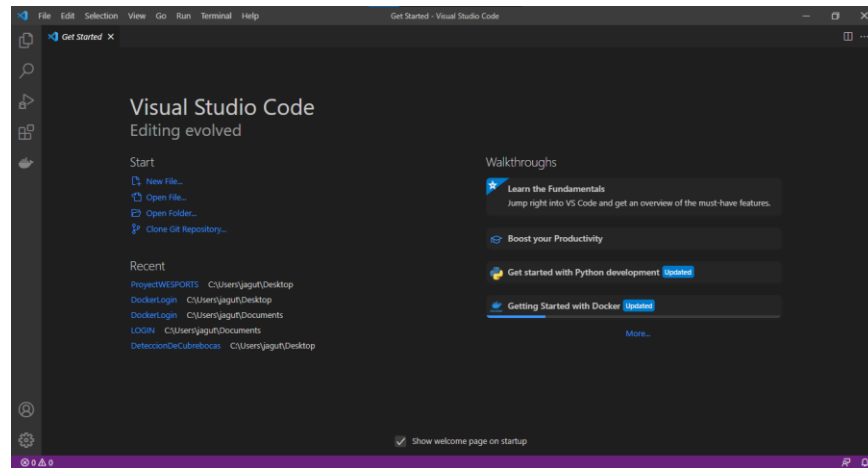


Imagen 14.- Ventana inicial VSC

Una vez en esta pantalla tendremos que seleccionar la opcion file, open folder y seleccionamos la carpeta PROYECTWESPORT.

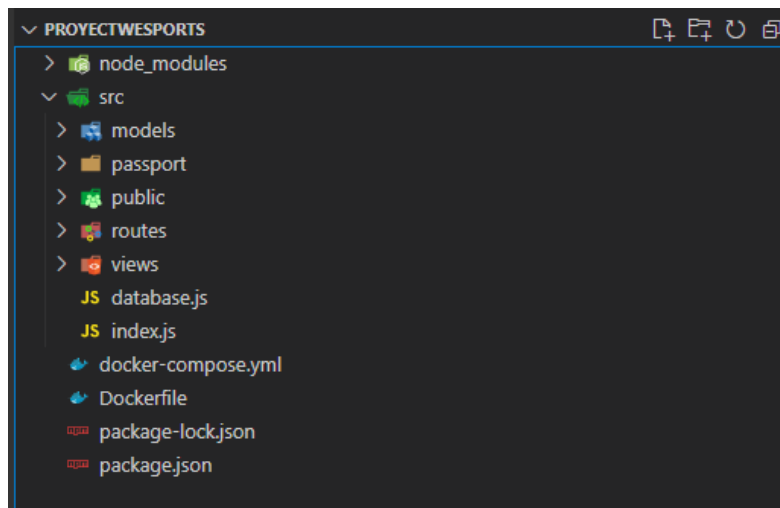
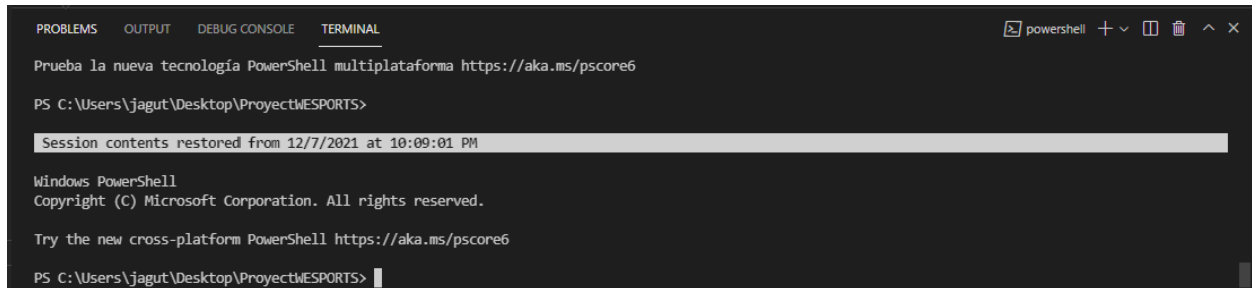


Imagen 15.-Carpeta seleccionada.



Una vez seleccionada la carpeta buscamos la opción Terminal, le damos clic y seleccionamos New Terminal.



Imange 16. Terminal

Una vez en la terminal, debemos de teclear el siguiente comando: **docker build -t appnode .** Ya que tecleamos el commando en la terminal damos enter.

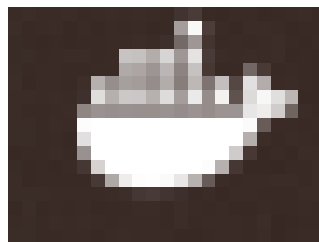


Imagen 17.- Docker activado

Debemos tener Docker activado, como sabemos que está activado, se debe de tener el icono que se muestra en la Imagen 11, de lo contrario fallara el proceso. Una vez terminado el proceso se mostrará lo siguiente:

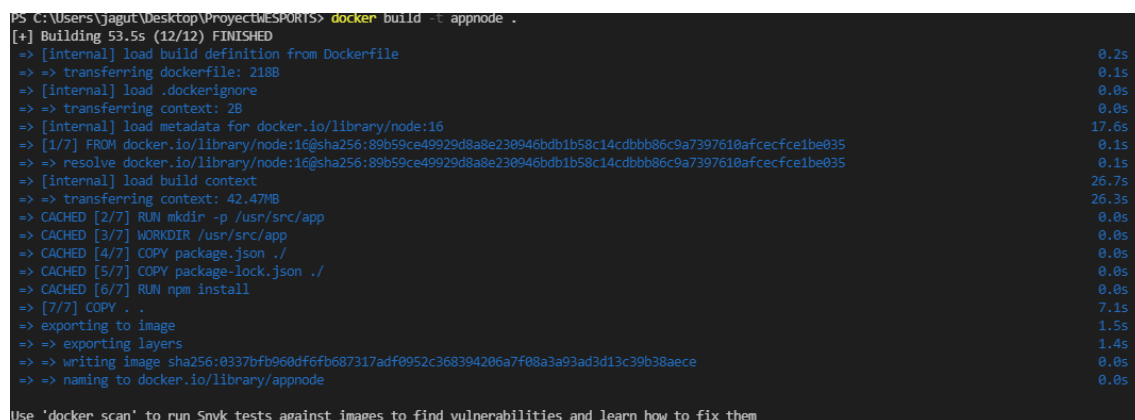


Imagen 18.-Resultado de comando



Seguido de eso el siguiente comando a ejecutar es el siguiente: **docker-compose build**

Una vez tecleado damos enter.

```
PS C:\Users\jagut\Desktop\ProjectWESPORTS> docker-compose build
mongo uses an image, skipping
mongo-express uses an image, skipping
Building app
[+] Building 21.8s (12/12) FINISHED
=> [internal] load build definition from Dockerfile                                0.1s
=> => transferring dockerfile: 32B                                              0.0s
=> [internal] load .dockerignore                                                0.0s
=> => transferring context: 2B                                                  0.0s
=> [internal] load metadata for docker.io/library/node:16                     12.4s
=> [internal] load build context                                              3.0s
=> => transferring context: 8.67MB                                             2.7s
=> [1/7] FROM docker.io/library/node:16@sha256:89b59ce49929d8a8e230946bdb1b58c14cd8bb86c9a7397610afcecfce1be035 0.1s
=> => resolve docker.io/library/node:16@sha256:89b59ce49929d8a8e230946bdb1b58c14cd8bb86c9a7397610afcecfce1be035 0.1s
=> CACHED [2/7] RUN mkdir -p /usr/src/app                                       0.0s
=> CACHED [3/7] WORKDIR /usr/src/app                                           0.0s
=> CACHED [4/7] COPY package.json ./                                           0.0s
=> CACHED [5/7] COPY package-lock.json ./                                       0.0s
=> CACHED [6/7] RUN npm install                                                 0.0s
=> [7/7] COPY . .                                                             4.7s
=> exporting to image                                                         1.4s
=> => exporting layers                                                         1.3s
=> => writing image sha256:d0220515877ad693f64cd8ebb7711cd14435961037b119314f3743a1383e84cf 0.0s
=> => naming to docker.io/library/projectwesports_app                        0.0s
```

Imagen 19.-Resultado de commando

Si todo sale correcto el ultimo comando a ejecutar es: **docker-compose up**

Una vez tecleado damos enter.

Si todo salio bien nos enfocaremos en los ultimos dos mensajes: **servidor en el 300** y **Base conectada mongo**.

```
PS C:\Users\jagut\Desktop\ProjectWESPORTS> docker-compose up
Creating network "projectwesports_default" with the default driver
Creating projectwesports_mongo-express_1 ... done
Creating bdmongo ... done
Creating appnode ... done
Attaching to projectwesports_mongo-express_1, appnode
mongo-express_1 | Welcome to mongo-express
mongo-express_1 | -----
mongo-express_1 |
mongo-express_1 | (node:9) [MONGODB DRIVER] Warning: Current Server Discovery and Monitoring engine is deprecated, and will be removed in a future ver
sion. To use the new Server Discover and Monitoring engine, pass option { useUnifiedTopology: true } to the MongoClient constructor.
mongo-express_1 | Mongo Express server listening at http://0.0.0.0:8081
mongo-express_1 | Server is open to allow connections from anyone (0.0.0.0)
mongo-express_1 | basicAuth credentials are "admin:pass", it is recommended you change this in your config.js!
appnode |
appnode | > login@1.0.0 dev
appnode | > nodemon src/index.js
appnode |
appnode | [nodemon] 2.0.15
appnode | [nodemon] to restart at any time, enter `rs`
appnode | [nodemon] watching path(s): *.*
appnode | [nodemon] watching extensions: js,mjs,json
appnode | [nodemon] starting `node src/index.js`
appnode | servidor en el 3000
appnode | Base conectada mongo
```

Imagen 20.-Mensaje de conexión.



Para comprobar que todo está funcionando bien, abrimos nuestro navegador y tecleamos la siguiente dirección <http://localhost:3000/>

Si todo salio bien, el resultado que debemos de tener es el siguiente:

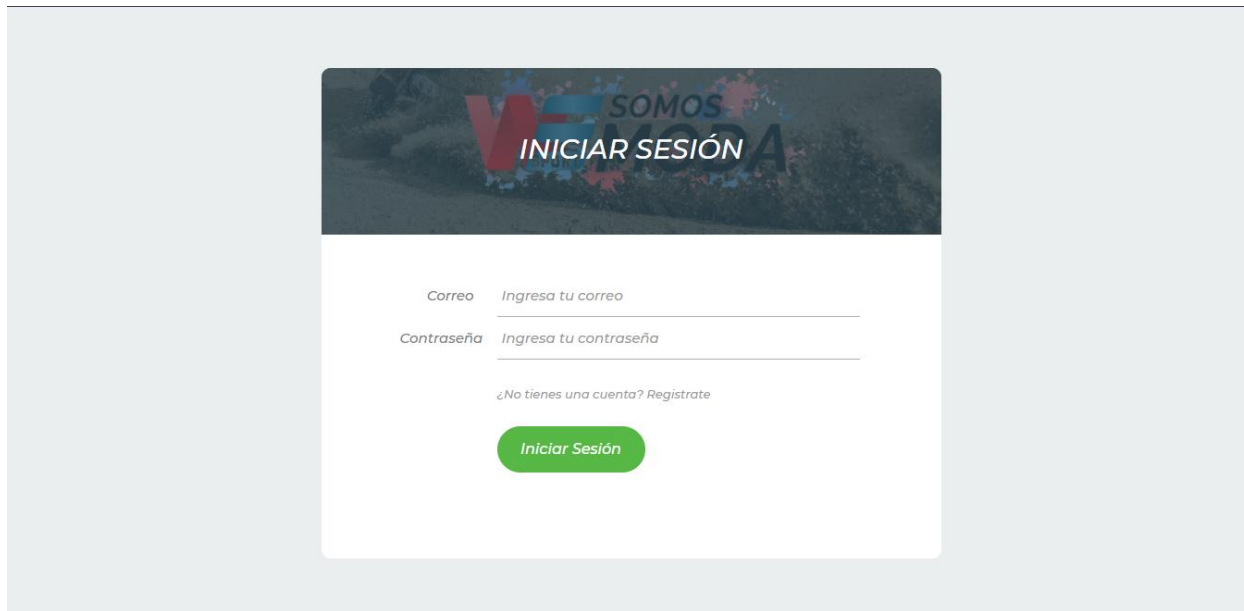


Imagen 21.-Login

Si no tienes esta venta al ingresar la dirección, vuelve a revisar los pasos anteriores.