



JOSÉ ADOLFO LEMUS MAGAÑA

INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
ESPECIALIDAD: INGENIERÍA DE SOFTWARE

SOBRE MÍ

Siempre estoy dispuesto a aprender cosas nuevas para mejorar en lo que me apasiona, apto para trabajar en equipo y con buenas habilidades sociales. Poseo doble nacionalidad, soy mexicano y canadiense

HABILIDADES

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: C1

Tecnologías

Jira, Confluence, Trello, GitHub, React, NodeJs, Laravel, MaterialUI, UiKit, Bootstrap, JQuery, MySQL, Figma, Draw.io

Lenguajes de programación

Javascript, Java, C++, C#, Python, HTML, CSS, PHP

Otras competencias

Liderazgo, gestión de equipos, toma de decisiones, documentación de proyectos, Scrum, diseño de interfaces y experiencia de usuario, modelado y administración de bases de datos relacionales, paquetería básica de Microsoft Office, redacción de documentos escritos y expresión oral

DATOS DE CONTACTO



44 33 49 02 26



adolfolemag@gmail.com



[linkedin.com/in/adolfo-lemus](https://www.linkedin.com/in/adolfo-lemus)



github.com/AdolfoLem



adolfolem.github.io/myCV



Morelia, Michoacán

EXPERIENCIA PROFESIONAL

DIINCO

Director de proyecto (Febrero 2022 - Septiembre 2023)

- Toma de decisiones sobre el producto desarrollado
- Garantizar la calidad del producto ante la empresa
- Establecer y asegurar el cumplimiento de objetivos

Responsable de Scrum (Febrero 2022 - Septiembre 2023)

- Delegación de tareas y seguimiento al trabajo del equipo de desarrollo
- Creación y gestión del "product backlog"
- Garantizar la correcta implementación de la metodología Scrum

Desarrollador de Front-End (Septiembre 2021 - Febrero 2022)

- Generación de código funcional y documentado
- Implementación de experiencia de usuario

Instituto Tecnológico de Morelia

Profesor por honorarios (Febrero 2023 - Actualidad)

- Imparto materias de programación e ingeniería de software

Fábrica Académica de Software (FAS)

La *Fábrica Académica de Software* es un departamento del Instituto Tecnológico de Morelia que le da la oportunidad a los estudiantes de la especialidad de Ingeniería de Software de trabajar con empresas reales y competir entre sí para desarrollar soluciones que puedan implementarse en un ambiente real

Desarrollador frontend y backend

- Recopilación de requisitos y documentación del proyecto
- **Proyectos:** Granja trutícola "El Tepetate" (Enero - Junio 2020), ConsultarQ (Agosto - Diciembre 2020), Escuela Sindical (Enero - Diciembre 2021), Sistema Gestor Sindical (Agosto - Diciembre 2021)

Scrum Master

- Delegación de tareas y seguimiento al trabajo del equipo de desarrollo
- **Proyectos:** Escuela Sindical (Enero - Diciembre 2021)

HISTORIAL ACADÉMICO

Instituto Tecnológico de Morelia

Ingeniería en Sistemas Computacionales (Agosto 2017 - Junio 2022)

- Especialidad en Ingeniería de Software

ESDEN Business School

Master en Project Management (Octubre 2023 - Actualidad)

- Preparación para superar el examen de certificación de las siguientes credenciales concedidas por el PMI: PMP, CAMP y PMI-ACP