

Algoritmo Búsqueda por rango usando recursividad (recorrido izq-der)

- Región R1 (intersecta Bola de consulta, ingresa a la región)
 - Región R11 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
 - Región R12 (sí intersecta Bola de consulta, ingresa)
 - Punto C (no es reportado)
 - Punto D (no es reportado)
 - Región R13 (sí intersecta Bola de consulta, ingresa)
 - Punto E (no es reportado)
 - Punto F (sí es reportado como resultado)
- Región R2 (sí intersecta Bola de consulta, ingresa)
 - Región R21 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
 - Región R22 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
- Región R3 (sí intersecta Bola de consulta, ingresa)
 - Región R31 (sí intersecta Bola de consulta, ingresa)
 - Punto L (no es reportado)
 - Punto M (sí es reportado como resultado)
 - Región R32 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
 - Región R33 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
- Región R4 (no intersecta Bola de consulta, no ingresa)
- Fin (se recorrió todo el árbol)

Resumen

Regiones visitadas:

• R1, R12, R13, R2, R3, R31

Elementos comparados:

• C, D, E, F, L, M

Elementos encontrados:

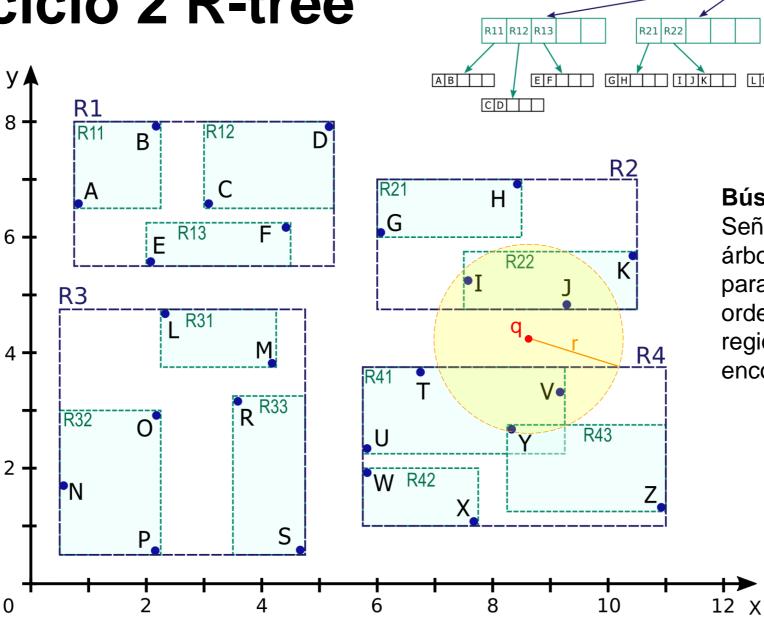
• F, M

Cálculos de distancia:

- 12 veces se evalúa una distancia entre q y una región
- 6 veces se evalúa una distancia entre q y un elemento

10





Búsqueda por rango (q,r):

R41 R42 R43

WX

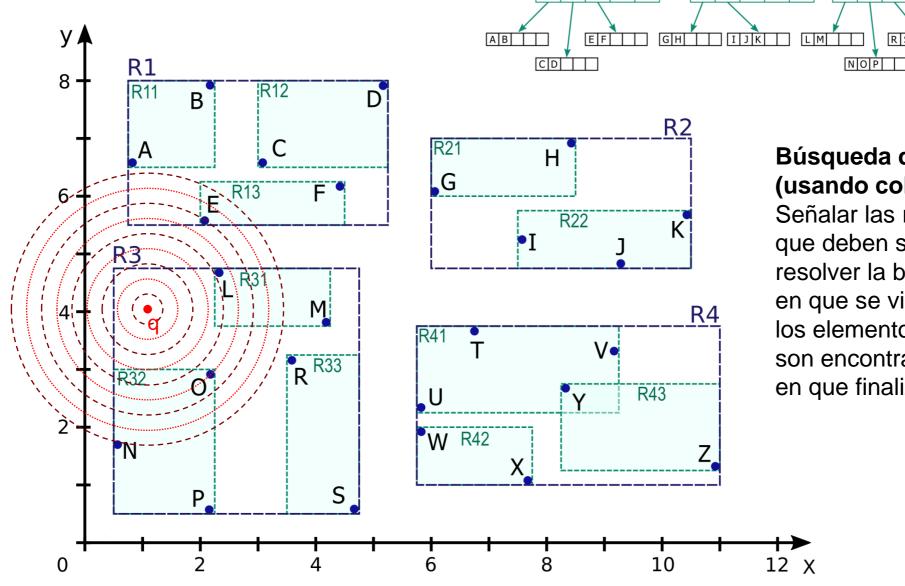
R2 R3

R31 R32 R33

NOP

Señalar todas las regiones del árbol que deben ser visitadas para resolver la búsqueda, el orden en que se visitan las regiones y los elementos encontrados.

Ejercicio 3 k-NN



Búsqueda del 1-nn de q (usando cola de prioridad):

R41 R42 R43

WX

R2 R3

R31 R32 R33

R21 R22

R11 R12 R13

Señalar las regiones del árbol que deben ser visitadas para resolver la búsqueda, el orden en que se visitan las regiones, los elementos candidatos que son encontrados y el momento en que finaliza la búsqueda.



Algoritmo Búsqueda del NN usando una Cola de Prioridad.

La cola de prioridad permite obtener rápidamente la región de menor prioridad (min-heap). Se usa como valor de prioridad el MINDIST de la región a la consulta.

- Se inicializa cola de prioridad=(), candidato a NN=null, distancia de corte pruning_dist=infinito
- Se visita nodo raíz y se obtienen regiones R1, R2, R3 y R4
- Se calculan MINDIST de q a R1, R2, R3 y R4 y se agregan a la cola de prioridad (todas son menores que pruning_dist)
 - cola de prioridad=(R3, R1, R4, R2)
- Extrae la región de menor MINDIST en la cola: R3
- Visita R3 y obtiene regiones R31, R32, R33
- Se calculan MINDIST a q a R31, R32, R33 y se agregan a la cola de prioridad (todas son menores que pruning_dist)
 - cola de prioridad=(R31, R32, R1, R33, R4, R2)
- Extrae la región de menor MINDIST en la cola: R31
- Visita R31 y obtiene dos puntos
 - punto L (compara distancia, es el nuevo candidato a NN, se fija pruning_dist)
 - punto M (compara distancia, es más lejano que el candidato a NN, descartado)
- Extrae la región de menor MINDIST en la cola: R32
- Visita R32 y obtiene tres puntos
 - punto N (compara distancia, es más lejano que el candidato a NN, descartado)
 - punto O (compara distancia, es más lejano que el candidato a NN, descartado)
 - punto P (compara distancia, es más lejano que el candidato a NN, descartado)
- Extrae la región de menor MINDIST en la cola: R1
- Fin del algoritmo (el valor de MINDIST de R1 es mayor que pruning_dist)

Resumen

Regiones visitadas:

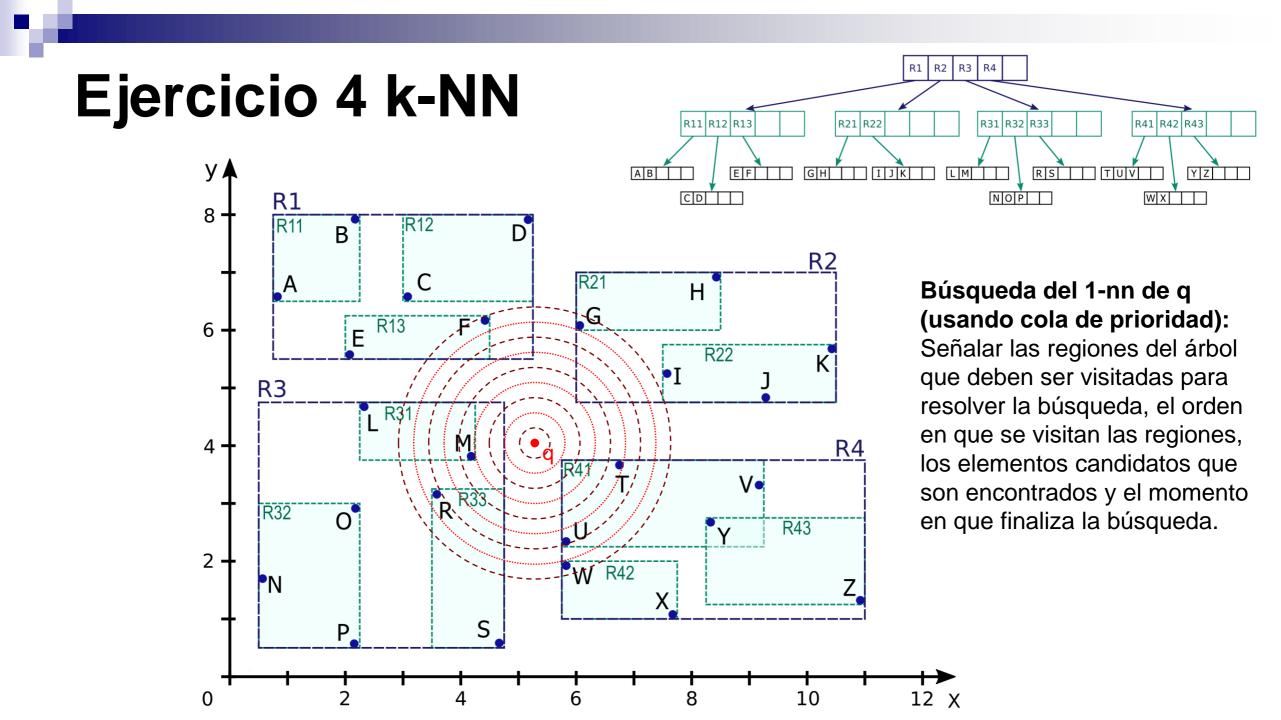
• R3, R31, R32

Elementos comparados:

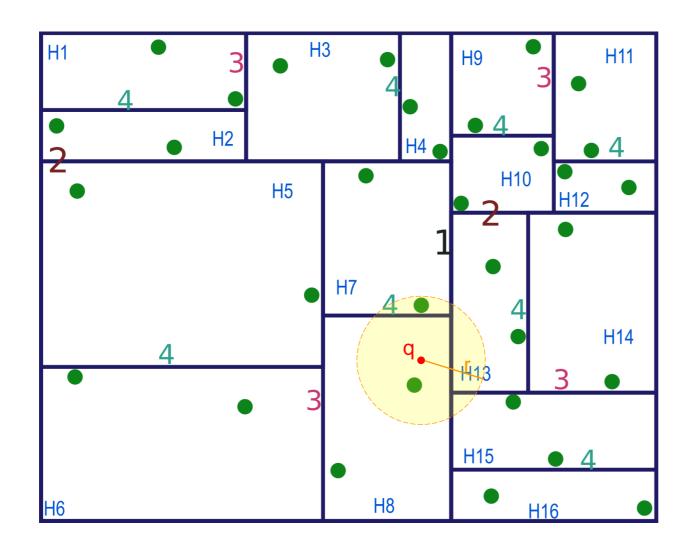
• L, M, N, O, P

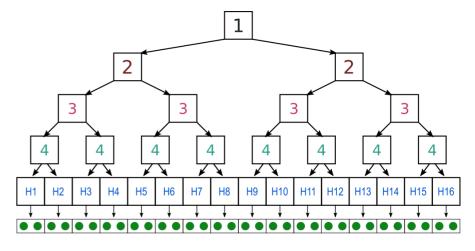
Cálculos de distancia:

- 7 veces se calcula MINDIST entre q y una región
- 4 veces se calcula distancia entre q y un elemento



Ejercicio 5 k-d tree



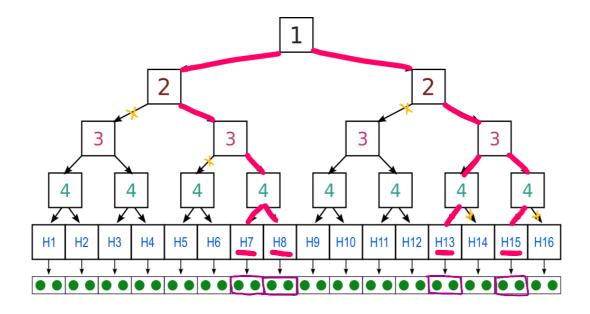


Búsqueda por rango (q,r):

Señalar todas las hojas del árbol que deben ser visitadas para resolver la búsqueda, el orden en que se visitan las regiones y los elementos encontrados.

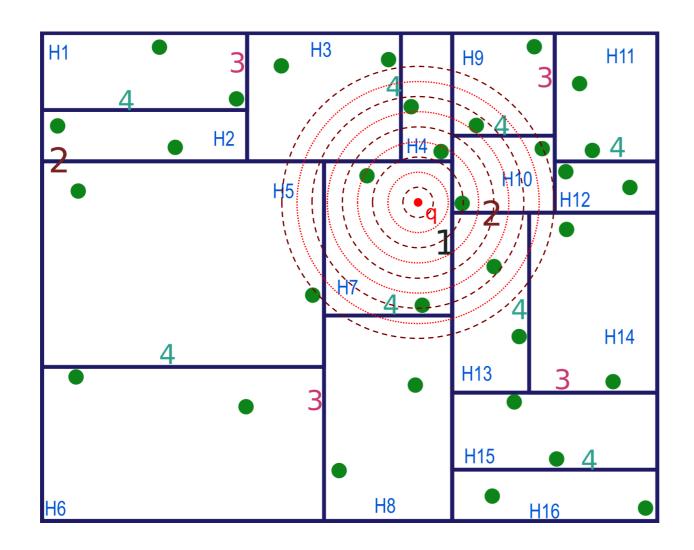
Búsqueda por rango usando recursividad (recorrido izq-der)

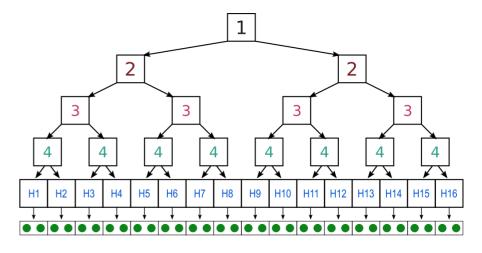
Recorre el árbol recursivamente y visita solo las hojas: H7, H8, H13 y H15 (en ese orden).



Calcula la distancia euclidiana de 8 elementos y reporta 2 elementos que están dentro de la bola de consulta (uno en H7 y uno en H8).

Ejercicio 6 k-d tree





Búsqueda del 1-nn de q (usando cola de prioridad):

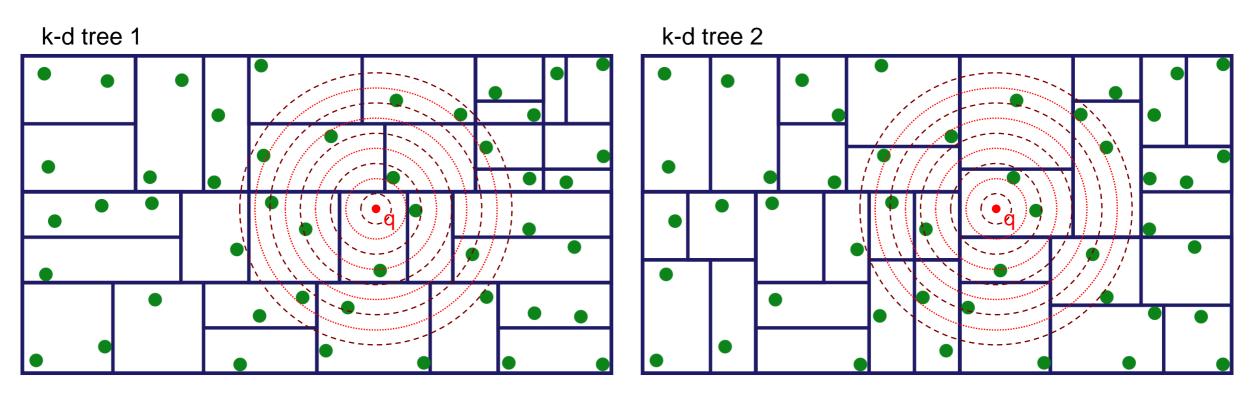
Señalar las hojas del árbol que son visitadas para resolver la búsqueda 1-NN, el orden en que se visitan, los elementos candidatos que son encontrados y el momento en que finaliza la búsqueda.

Búsqueda del NN usando una Cola de Prioridad en el k-d tree.

- La primera hoja visitada es H7, ya que tiene menor MINDIST (0)
 - Compara los dos elementos de la región y obtiene primer candidato.
 - Fija pruning_dist en el círculo #4.
- La segunda hoja visitada es H10
 - Compara los dos elementos de la región y encuentra un nuevo candidato.
 - Reduce pruning_dist al círculo #3.
- La tercera hoja visitada es H13
 - Compara los dos elementos de la región, pero no mejora pruning_dist
- La cuarta hoja visitada es H4
 - Compara los dos elementos de la región, pero no mejora pruning_dist
- Fin (la siguiente región es H3, pero su MINDIST es mayor que pruning_dist)

Ejercicio 7 Randomized k-d trees

(se muestran las regiones hoja de 2 randomized k-d tree creados sobre los mismos datos)



Marcar las regiones hoja que son visitadas para resolver la **búsqueda aproximada del 1-nn usando c=4**, el orden en que se visitan esas regiones, los elementos que se les calcula la distancia y señale si el NN encontrado es el correcto o no.

Respuesta Ejercicio 7. Búsqueda aproximada con c=4 en randomized k-d trees

- Se visitan las 4 regiones marcadas en amarillo en el orden dado (notar que el 1° y 2° podrían estar intercambiados ya que están al mismo MINDIST (0)
- Se calcula la distancia euclidiana de q a 5 elementos:
 - Un elemento en región 1°+ dos elementos en región 2° + dos elementos en región 3° (el elemento de la región 4° ya fue contado en la región 2°)
- El NN encontrado es el correcto.

