

**DEVLAND**  
**PROYECTO DUAL**  
**DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

**COMPONENTES**

Campal Ortega, Javier.  
Jiménez Juárez, Pablo.  
Marín Bermúdez, Alejandro.  
Salado López, Adolfo.

**¿QUÉ ES DEVLAND?**

Devland es una plataforma creada con el fin de unir a desarrolladores para realizar proyectos en común e impulsar su carrera profesional.

**¿POR QUÉ NACE ESTE PROYECTO?**

Para nosotros es fundamental el trabajo en equipo, pues, creemos en la unión de ideas y aportes de las personas, para lograr cualquier meta.

Además, las plataformas existentes, se enfocan en la relación laboral entre Empresa y Empleado, sin embargo, mediante nuestra plataforma, queremos mejorar ese proceso, ya que, serán los propios desarrolladores, quienes tengan la oportunidad de trabajar en el proyecto que desean y entre iguales, y, de cara al futuro, poder crear nuevas empresas.

**HISTORIAS DE USUARIO**

**LEYENDA**

- **REALIZADA**
- **NO IMPLEMENTADA**

**PERFIL**

- Como usuario, quiero poder visitar mi perfil, para ver mis datos.
- Como usuario, quiero poder modificar la información de mi perfil, para mostrar una información distinta.
- Como usuario, quiero poder seleccionar una imagen de las predeterminadas, para personalizar mi perfil.

**CREACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS**

- Como usuario, quiero poder publicar un proyecto, para encontrar desarrolladores.

- Como usuario, quiero poder ver la información de un desarrollador interesado en mi proyecto, para ponerme en contacto con él.
- Como usuario, quiero poder cerrar un proyecto propio cuando ha sido completado, para que no esté disponible.
- Como usuario, quiero poder reabrir un proyecto propio que esté cerrado, para que vuelva a estar disponible.
- Como usuario, quiero poder modificar la información de un proyecto propio, para actualizar sus requerimientos.
- Como usuario, quiero poder ver los proyectos propios que están abiertos, para poder consultarlos.
- Como usuario, quiero poder ver los proyectos propios que están cerrados, para poder consultarlos.
- Como usuario, quiero poder eliminar un proyecto, para eliminarlo de la base de datos definitivamente.
- Como usuario, quiero poder guardar un proyecto en el que estoy interesado, para poder consultarlo más tarde.

## **FILTRADO**

- Como usuario, quiero poder filtrar los proyectos existentes por un lenguaje concreto, para poder verlos en el Feed.
- Como usuario, quiero poder filtrar los proyectos existentes por un modo de trabajo concreto, para poder verlos en el Feed.
- Como usuario, quiero poder filtrar los proyectos existentes por una ubicación concreta, para poder verlos en el Feed.

## **ADMINISTRADOR**

- Como administrador, quiero poder eliminar usuarios, para controlar el buen funcionamiento de la aplicación.
- Como administrador, quiero poder eliminar proyectos, para controlar el buen funcionamiento de la aplicación.

## NOTIFICACIONES

- Como usuario que ha solicitado participar en un proyecto, quiero ser notificado, para saber si he sido aceptado para participar en un proyecto.
- Como usuario que ha publicado un proyecto, quiero ser notificado, para conocer las personas que están interesadas en participar en mi proyecto.
- Como usuario administrador, quiero poder notificar a la persona que ha creado el proyecto y a los usuarios interesados en él cuando el administrador borra un proyecto.

## GESTIÓN DE TEMAS

- Como usuario, quiero poder pulsar en un botón, para cambiar el tema de la aplicación.

## PORTFOLIO

- Como usuario, quiero poder subir imágenes de mis proyectos, para que los usuarios que han publicado un proyecto, en el que estoy interesado en participar, puedan ver cómo trabajo.
- Como usuario, quiero poder compartir una URL con el código de mis proyectos, para que los usuarios que han publicado un proyecto, en el que estoy interesado en participar, pueda ver como trabajo.

## SEGURIDAD

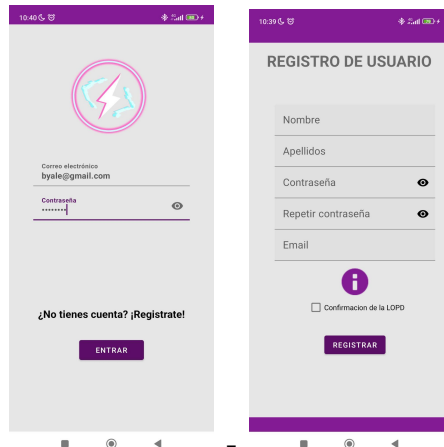
- Como usuario, quiero poder, mediante un código recibido en mi correo electrónico, añadirlo a la aplicación, para poder cambiar mi correo electrónico.
- Como usuario, quiero poder, mediante un código recibido en mi correo electrónico, añadirlo a la aplicación, para poder cambiar mi contraseña.

## **MANUAL DE USUARIO**

### **Creación de usuario**

Para crear un usuario debemos acceder, desde el inicio de sesión a la opción ‘¿No tienes cuenta? ¡Regístrate!’.

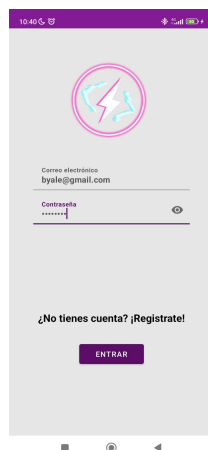
A continuación, será necesario rellenar el formulario con la información necesaria para crear la cuenta.



The image displays two mobile application screens side-by-side. The left screen, titled 'Inicio de sesión', features a logo at the top, a login form with fields for 'Correo electrónico' (filled with 'byale@gmail.com') and 'Contraseña', and a link '¿No tienes cuenta? ¡Regístrate!'. The right screen, titled 'REGISTRO DE USUARIO', contains a registration form with fields for 'Nombre', 'Apellidos', 'Contraseña', 'Repetir contraseña', and 'Email'. It also includes a checkbox for 'Confirmación de la LOPD' and a 'REGISTRAR' button.

### **Iniciar sesión**

Para iniciar sesión en la aplicación, debemos hacerlo a través de la pantalla de inicio de sesión, utilizando el correo electrónico y la contraseña de usuario. Una vez rellenados los campos, debemos pulsar en el botón de ‘Entrar’.



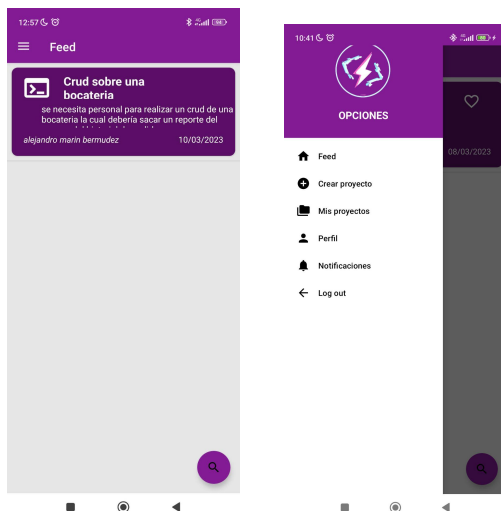
This screenshot shows the 'Inicio de sesión' screen. It features the same logo and login form as the previous image, with the 'Correo electrónico' field containing 'byale@gmail.com' and the 'Contraseña' field masked with dots. The '¿No tienes cuenta? ¡Regístrate!' link and the 'ENTRAR' button are also visible.

### **Ver listado de proyectos existentes**

Una vez que hemos iniciado sesión con nuestra cuenta de usuario, nos aparecerá la pantalla de ‘Feed’, la cual mostrará todos los proyectos que han sido publicados.

Si se desea acceder a esta pantalla, debemos hacerlo a través del menú desplegable situado a la izquierda.

Una vez desplegado, deberemos pulsar sobre ‘Feed’.

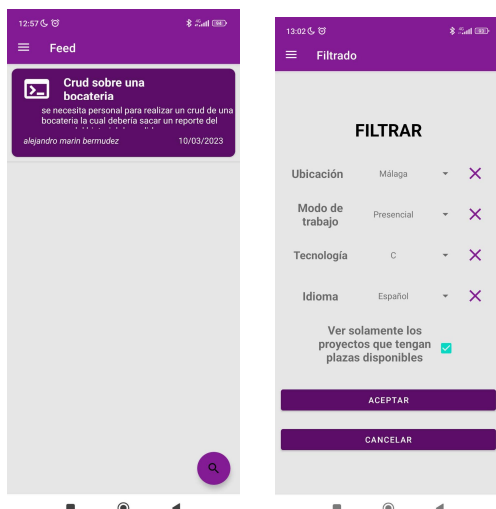


### Filtrar proyectos

Para poder filtrar los proyectos, deberemos pulsar sobre el botón inferior que aparece en la pantalla de 'Feed'. El botón nos muestra un icono con el fondo morado y una lupa de color negro.

La siguiente pantalla permitirá aplicar filtros por ubicación, modo de trabajo, tecnología o idioma, además de permitir filtrar solo por proyectos que tengan plazas disponibles.

Tendremos la opción de pulsar el botón 'Aceptar', para realizar el filtrado, o 'Cancelar', para volver a la pantalla de 'Feed' sin realizar un filtrado.



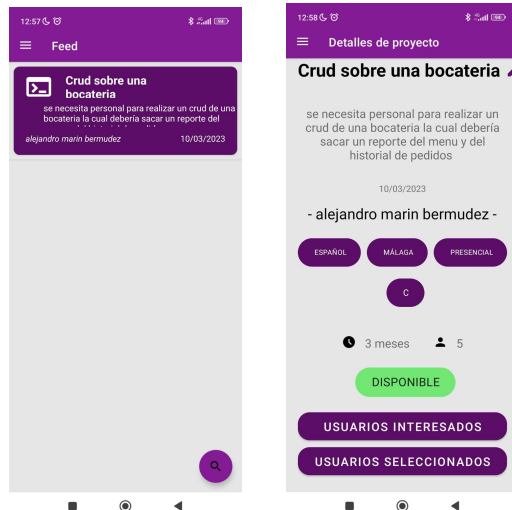
### Ver detalles de un proyecto

Para poder ver los detalles de cualquier proyecto, será necesario pulsar sobre cualquier carta que muestre un proyecto, ya sea desde el 'Feed', 'Proyectos interesados' o 'Mis proyectos'.

La nueva pantalla mostrará el nombre del proyecto, descripción y fecha de publicación, además del nombre de usuario propietario, el idioma del proyecto, la

ubicación, el modo de trabajo, la tecnología, la duración del proyecto, el número de usuario y su disponibilidad.

También, un botón de 'Interesarme', que nos permite interesarnos en un proyecto.

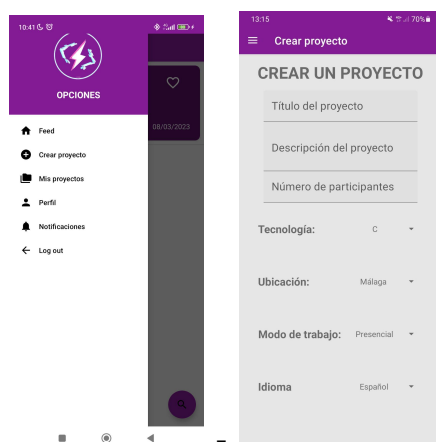


## Crear proyecto

Si deseamos crear un proyecto, debemos acceder a la opción 'Crear proyecto' desde el menú desplegable situado en la parte izquierda. Podemos desplegar el menú pulsando y arrastrando el dedo desde la parte izquierda hacia el centro de la pantalla, o haciendo clic sobre las tres líneas verticales situadas en la parte superior de la pantalla.

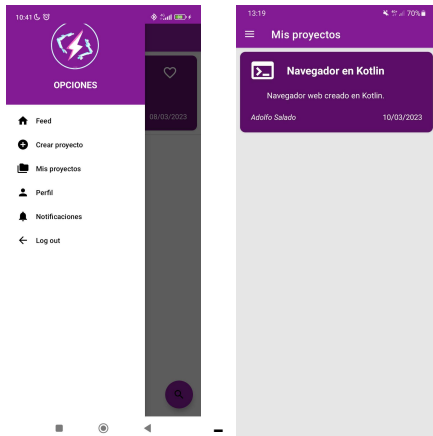
Una vez que hemos accedido, deberemos rellenar el formulario con la información referente a nuestro proyecto.

Se debe tener en cuenta que el número máximo de participantes es 100 y, la duración, de 365.



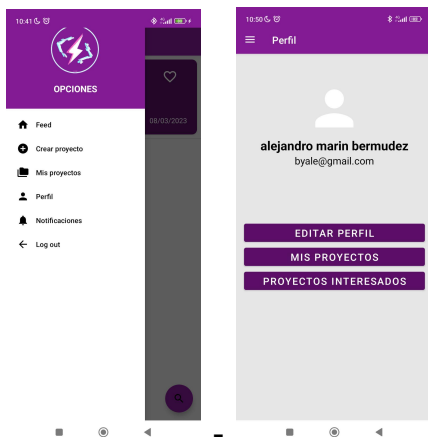
## Ver proyectos creados.

Para poder ver los proyectos que hemos creado, debemos pulsar en la opción 'Mis proyectos' situado dentro del menú desplegable que se encuentra en la parte izquierda. Podemos desplegar el menú pulsando y arrastrando el dedo desde la parte izquierda hacia el centro de la pantalla, o haciendo clic sobre las tres líneas verticales situadas en la parte superior de la pantalla.



También, es posible acceder a esta pantalla a través de la pantalla de nuestro perfil. Para ello, debemos utilizar el menú desplegable y pulsar sobre 'Perfil'.

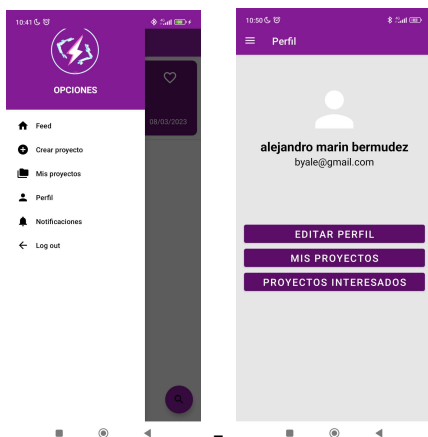
Una vez allí, debemos pulsar sobre el botón ' Mis proyectos'.



## Ver mi perfil

Para poder ver los proyectos que hemos creado, debemos pulsar en la opción 'Perfil' situado dentro del menú desplegable que se encuentra en la parte izquierda. Podemos desplegar el menú pulsando y arrastrando el dedo desde la parte izquierda hacia el centro de la pantalla, o haciendo clic sobre las tres líneas verticales situadas en la parte superior de la pantalla.

La pantalla perfil nos muestra el nombre de usuario, el correo electrónico y la descripción. También, nos da la opción de 'Editar perfil', 'Mis proyectos' y 'Proyectos interesados'.

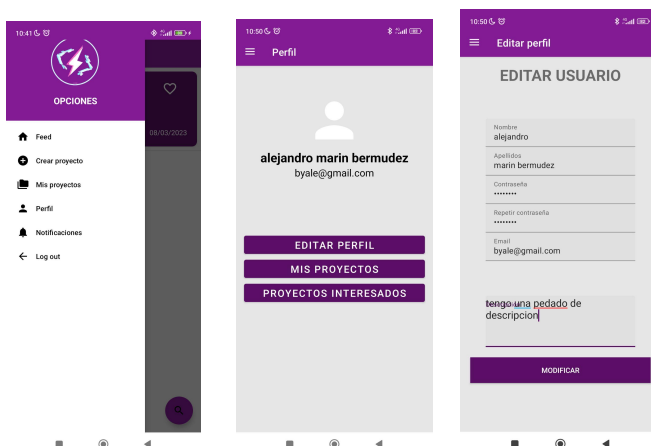


## Editar perfil

Para poder editar el perfil, será necesario acceder a nuestro 'Perfil'. Para ello, debemos pulsar en la opción 'Perfil' situado dentro del menú desplegable que se encuentra en la parte izquierda. Podemos desplegar el menú pulsando y arrastrando el dedo desde la parte izquierda hacia el centro de la pantalla, o haciendo clic sobre las tres líneas verticales situadas en la parte superior de la pantalla.

Una vez ahí, debemos pulsar sobre 'Editar perfil'.

El formulario estará relleno con la información que tiene el usuario actualmente.



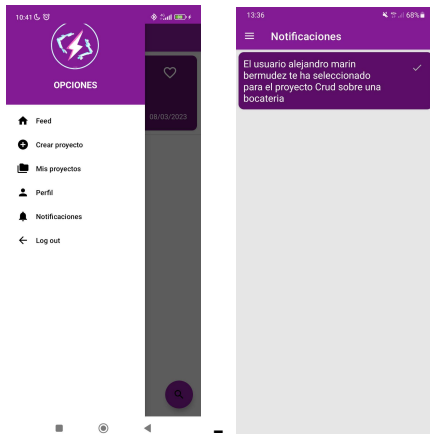
## Ver notificaciones

Si queremos acceder a las notificaciones que hemos recibido, debemos acceder a la opción 'Perfil' situado dentro del menú desplegable que se encuentra en la parte izquierda. Podemos desplegar el menú pulsando y arrastrando el dedo desde la parte izquierda hacia el centro de la pantalla, o haciendo clic sobre las tres líneas verticales situadas en la parte superior de la pantalla.

En la pantalla, nos mostrará las diferentes notificaciones que hemos recibido, siendo éstas si hemos sido seleccionados o deseccionados de un proyecto.



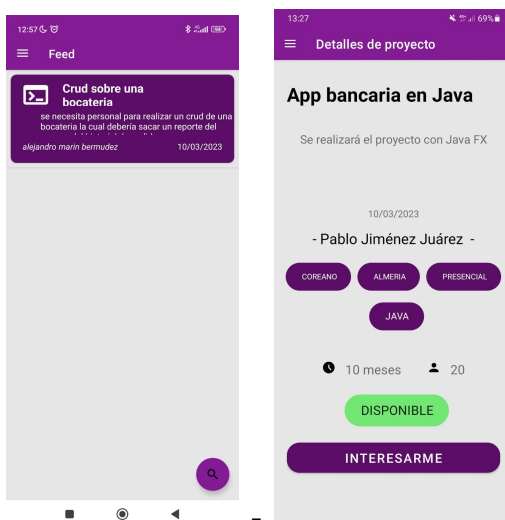
Si pulsamos sobre la notificación, nos mostraría la información del proyecto.



### Interesarme en un proyecto

Para poder interesarme en un proyecto para mostrar al propietario que estoy interesado en participar en él, debo acceder al 'Feed'.

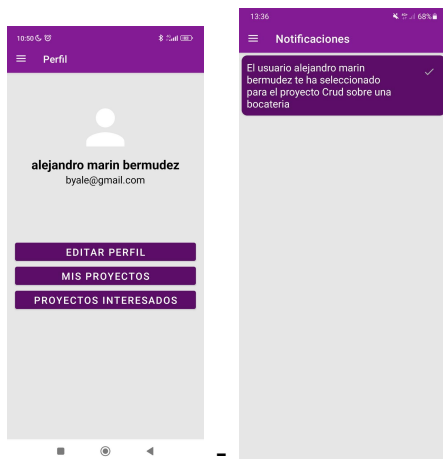
Puedo hacerlo pulsando sobre el icono de corazón en la parte superior izquierda de cada una de las cartas que muestran un proyecto concreto (el corazón cambia de forma si se está interesado o no. Si aparece sin rellenar, no estamos interesados, mientras que, si aparece relleno, sí lo estamos) o, accediendo a los detalles de un proyecto concreto, el cual no sea mío, y pulsando sobre 'Interesarme'.



### Ver proyectos interesados

A través de nuestro perfil, podemos acceder al listado de proyectos en los que estoy interesado.

Accedemos a la opción 'Perfil' desde el menú desplegable. Luego, debemos pulsar sobre 'Proyectos interesados'.

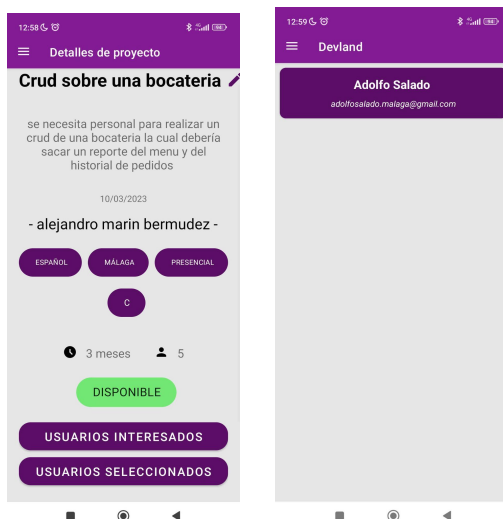


### Ver usuarios interesados en mi proyecto

Desde los detalles de un proyecto creado por mí, podemos acceder a la opción de 'Usuarios interesados'.

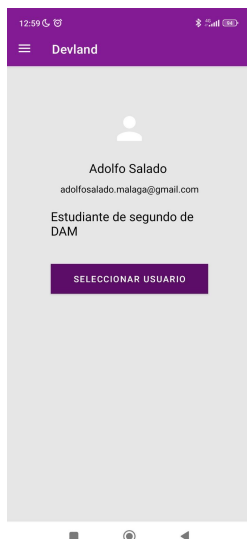
Una vez que accedemos a ese botón, aparecerá una pantalla que nos mostrará un listado con los diferentes usuarios que están interesados en nuestro proyecto.

Si pulsamos sobre cualquier usuario, podemos ver su nombre de usuario y un correo electrónico, por si quisiéramos contactar con él.



### Seleccionar usuario interesado en mi proyecto

Tras acceder al listado de usuarios interesados que se encuentra en detalles de un proyecto creado por mí, pulsamos sobre cualquiera de ellos, tenemos la opción de 'Seleccionar usuario'.

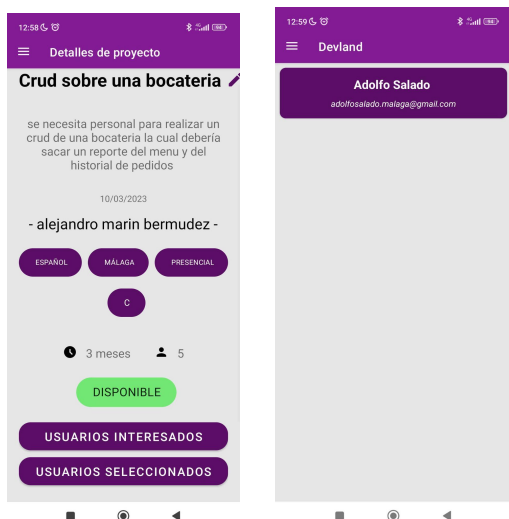


### Ver usuarios seleccionados en mi proyecto

Desde los detalles de un proyecto creado por mí, podemos acceder a la opción de ‘Usuarios seleccionados’.

Una vez que accedemos a ese botón, aparecerá una pantalla que nos mostrará un listado con los diferentes usuarios que están seleccionados en nuestro proyecto.

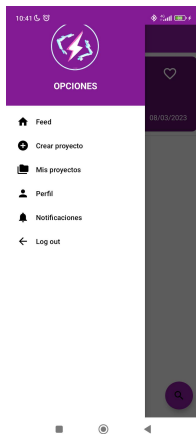
Si pulsamos sobre cualquier usuario, podemos ver su nombre de usuario y un correo electrónico, por si quisiéramos contactar con él.



### Cerrar sesión

Si quisiéramos cerrar sesión, debemos seleccionar la opción ‘Log out’ que se encuentra en el menú desplegable.

Una vez que pulsamos sobre él, volveríamos a la pantalla de inicio de sesión.



## **MANUAL DE INSTALACIÓN**

### **INDICACIONES DE INSTALACIÓN**

- Dispositivo Android con versión mínima Android 5.0 - SDK 21.
- Conexión a internet, mediante WiFi o tarifa de datos.

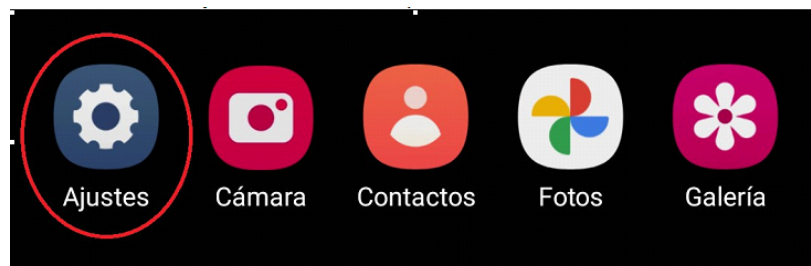
### **PROCESO DE INSTALACIÓN**

Para instalar la aplicación es necesario tener activado, en nuestro dispositivo, la opción de Orígenes desconocidos.

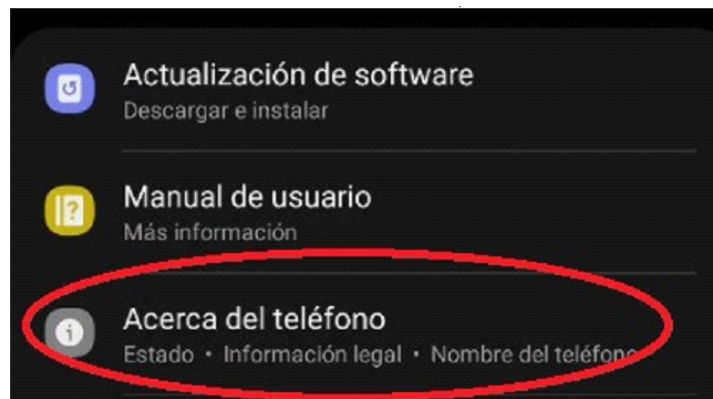
Dependiendo de la versión de nuestro dispositivo y el fabricante de éste, la ubicación de la opción a localizar será distinta. El ejemplo se realizará en un dispositivo Samsung, con Android 12 - SDK 31 y la versión de One UI 4.1.1.

Para activarlos se deberá realizar lo siguiente:

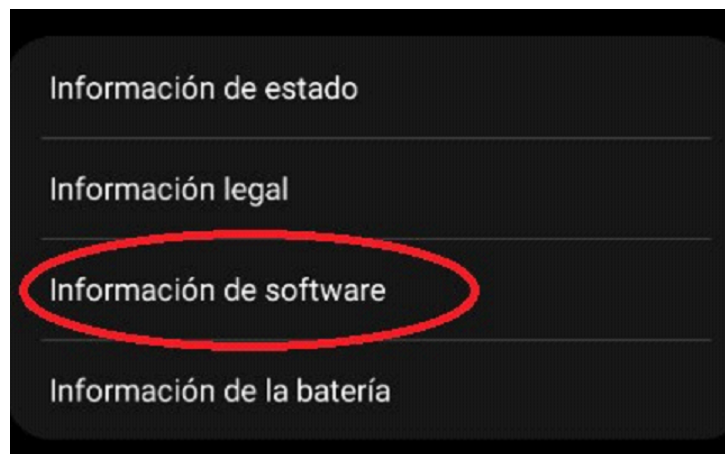
- Acceder a Ajustes de nuestro dispositivo:



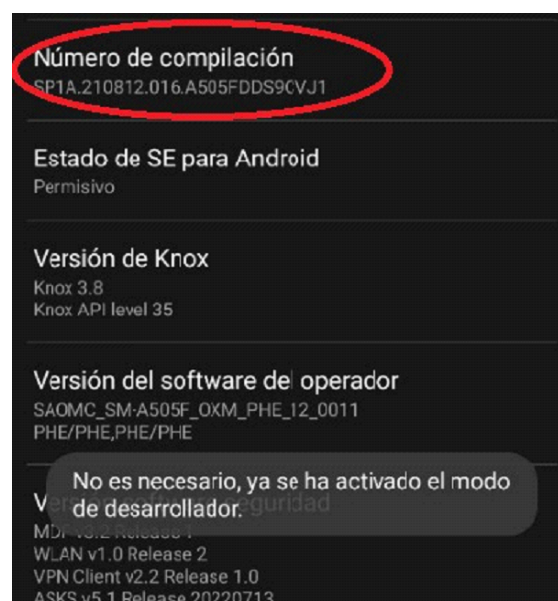
- Localizar el menú Acerca del teléfono:



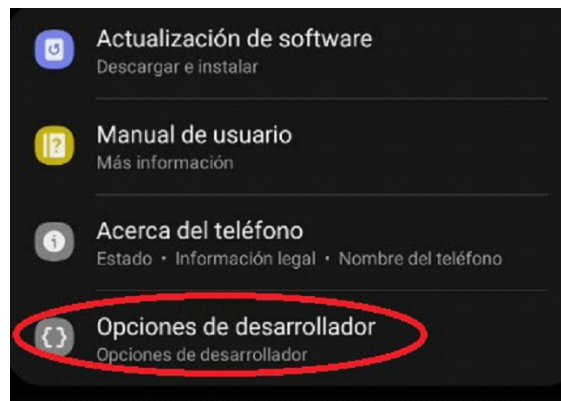
- Acceder a Información de Software:



El siguiente paso, será pulsar sobre la opción de Número de compilación siete veces, hasta que aparezca un mensaje que nos indique que el modo de desarrollador ha sido activado.



A continuación, debemos regresar a la aplicación Ajustes y localizamos Opciones de desarrollador:



El siguiente paso, una vez que accedemos a Opciones de desarrollador, será localizar la opción de Instalar orígenes desconocidos.

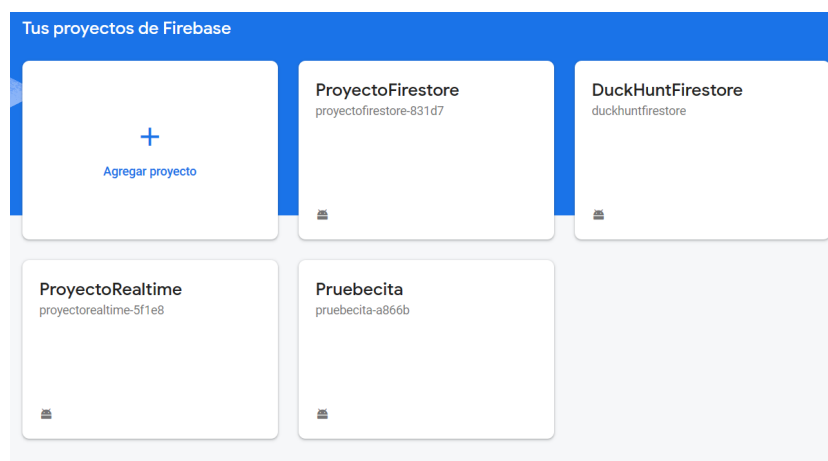
Mediante esta opción, permitimos al dispositivo añadir aplicaciones sin necesidad de instalarlo a través de una tienda de aplicaciones, con el fin, en este caso, de instalar la aplicación Devland - Versión RC.

## **MODIFICACIÓN DE SOFTWARE**

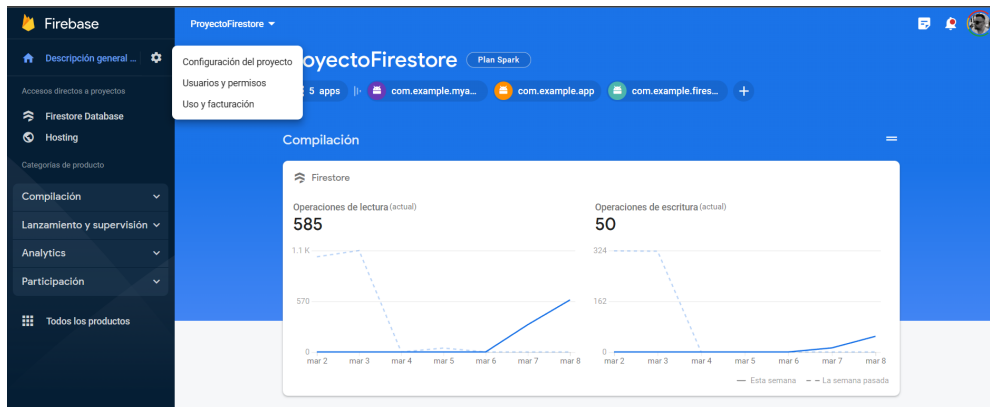
### **MODIFICAR FIRESTORE**

En el caso de que se quiera modificar la base de datos de Firestore para utilizar otra, será necesario acceder a la siguiente dirección (a fecha de 09 de marzo de 2023): [Firebase console \(google.com\)](https://firebase.google.com/)

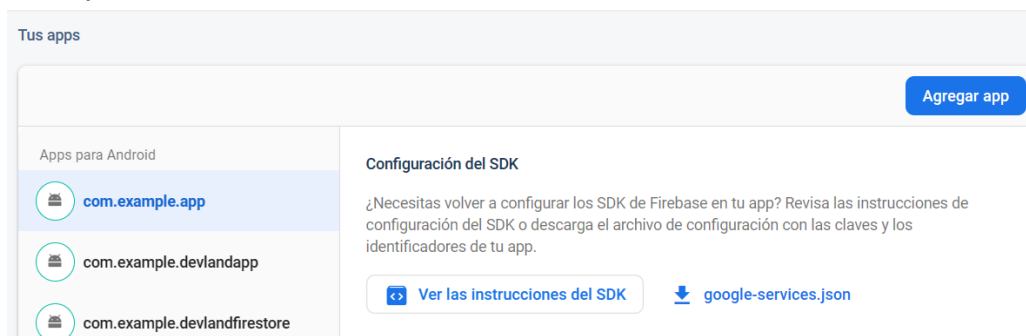
Se creará o seleccionará la base de datos deseada.



Una vez seleccionada, en la parte izquierda hacemos clic en la rueda dentada y seleccionaremos Configuración del proyecto.

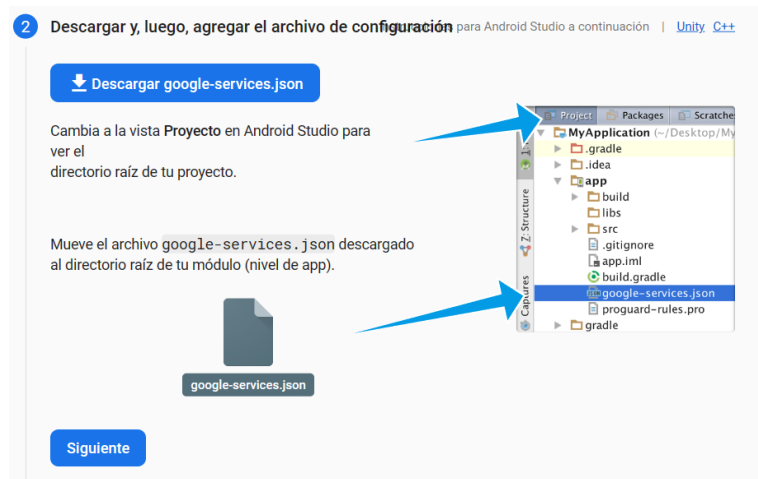


En la parte inferior de la nueva página abierta, debemos agregar el paquete de nuestra aplicación.

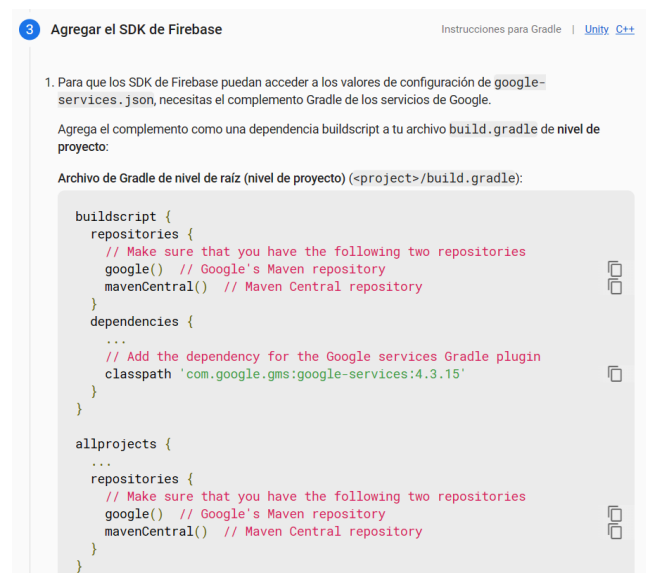


Ahora, será necesario añadir el nombre del paquete de Android en primer lugar, además, de si se desea, un sobrenombre.

En la siguiente ventana, debemos descargar el fichero google-services.json y añadirlo en la ruta que nos indican.



A continuación, debemos agregar el SDK mediante la configuración de Gradle.



Una vez configurado y siguiendo los pasos indicados, la base de datos estará configurada correctamente en nuestra aplicación.

Hay que tener en cuenta que, para la realización del proyecto, la configuración era de esta forma. Lo mejor para configurarlo en el futuro, es seguir los pasos que indique Google.

## MODIFICAR ARCHIVOS

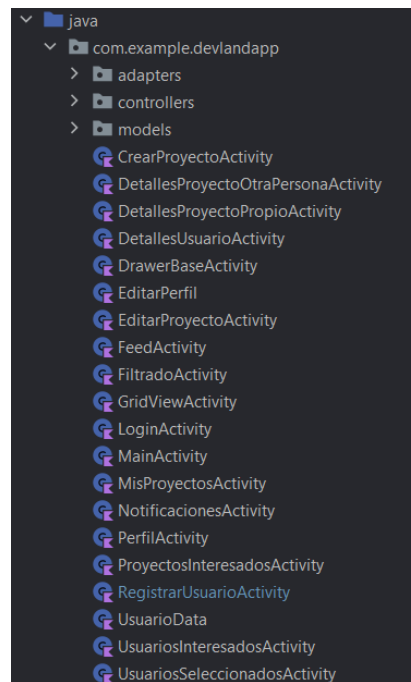
La aplicación está organizada en paquetes con el fin de ubicar, de manera cómoda y sencilla, los archivos en nuestra aplicación, para que, de cara a futuro, sea más fácil localizar dónde queremos modificar.

En primer lugar, hemos añadido nombres descriptivos a los ficheros para que resulte más fácil localizarlos.

Disposición de carpetas:

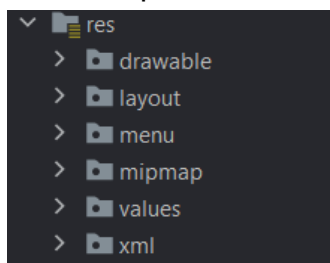


Dentro del paquete principal localizamos las siguientes carpetas:



En ellas, podemos encontrar la lógica que realizan las diferentes vistas, incluyendo los modelos que formarán los objetos de nuestra aplicación.

En la parte inferior, encontramos la carpeta Res, donde se localizan los ficheros que dan el aspecto visual a la aplicación:



En Drawable se encuentran las imágenes; en Layout, las diferentes vistas de la aplicación; en Menu, la vista del menú que actúa como desplegable en la parte izquierda y, en Values, los diferentes valores que podemos modificar, como los colores, string, temas, etc.

## MODIFICAR CONFIGURACIÓN DE LA APLICACIÓN

En el fichero AndroidManifest, podemos encontrar toda la información referente a la aplicación, como la versión de la API, tanto mínima como target, el icono de la aplicación o el nombre de ésta.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@drawable/logo_app"
        android:label="Devland"
        android:roundIcon="@drawable/logo_app"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.DevlandApp"
        tools:targetApi="31">
```

## **REPOSITORIO**

En Github se puede encontrar el repositorio que contiene el código de la aplicación: [Devland Repositorio](#)

## **LANDING PAGE**

Se ha realizado una Landing Page, donde se puede encontrar información acerca del proyecto, además de la opción de descargar la aplicación.

Página web: [Devland Web](#)