

UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR FACULTAD DE INGENIERÍA, CIENCIAS FÍSICAS Y MATEMÁTICA MATERIA: Programación II



ESTUDIANTE: ADOLFO MELENDEZ, GOMEZ KAROL, PALACIOS DANNA, RIOFRIO

DANIEL,

CURSO: PROGRAMACIÓN II

PARALELO: SI2-001

DOCENTE: XIMENA GUERRÓN

PROYECTO: Ajedrez

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
public class Menu {
  public static void main(String[] args){
     try{
       Scanner leer = new Scanner(System.in);
       BufferedReader entrada = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
       int opcion = 0;
       String usuario = "Admin123";
       String usuario1 = "";
       List<String> usuarios = new ArrayList<String>();
       while (opcion!=5){
          System.out.println("Ingresa la opcion a elegir: ");
          System.out.println("1.- Gestionar Competencia: \n2.- Gestionar Partida: " +
               "\n3.- Gestionar jugador: \n4.- Gestionar Recompensas:\n5.- Salir");
          opcion = leer.nextInt();
          switch (opcion){
            case 1:
               System.out.println("Ingrese el usuario administrador");
               usuario1 = entrada.readLine();
               //Verificar que solo el administrador tenga acceso
               if (usuario.equals(usuario1)) {
```

```
System.out.println("Ingrese la competencia a crear");
     //llama a la funcion para seleccionar la competencia
  }else {
     System.out.println("Acceso no permitido");
  System.out.println("Pecione una tecla");
  System.in.read();
  break;
case 2:
  System.out.println("Ingrese el usuario jugador");
  usuario1 = entrada.readLine();
  //Verificar que solo el jugador tenga acceso
  if (usuarios.contains(usuario1)) {
     //llama a la funcion para empezar a jugar
     System.out.println("El juego va a empezar");
     //Tablero tablero = new Tablero;
  }else {
     System.out.println("El jugador no existe");
  System.out.println("Pecione una tecla");
  System.in.read();
  break;
case 3:
  System.out.println("Ingrese el usuario adminstrador");
  usuario1 = entrada.readLine();
  //Verificar que solo el administrador tenga acceso
  if (usuario1.equals(usuario)) {
     System.out.println("Ingrese la informacion del jugador");
     String usuario2 = entrada.readLine();
     //Validar y verificar si se encuentra el ususario
     if (usuarios.contains(usuario2)){
       System.out.println("Ususario ya registrado");
     }else {
       usuarios.add(usuario2);
       System.out.println("Registro exitoso");
     }
  }else {
```

```
System.out.println("Acceso no permitido");
               }
               System.out.println("Pecione una tecla");
               System.in.read();
               break;
            case 4:
               System.out.println("Ingrese el usuario administrador");
               usuario1 = entrada.readLine();
               //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso
               if (usuario.equals(usuario1)) {
                 System.out.println("Tus logros los encuentras aqui");
                 //Llama a la funcion de guardar, mostrar las competencias
               }else {
                 System.out.println("Acceso no permitido");
               System.out.println("Pecione una tecla");
               System.in.read();
               break;
          }
     } catch (Exception e) {
       throw new RuntimeException(e);
  }
}
```