


```

        System.out.println("Ingrese la competencia a crear");
        //llama a la funcion para seleccionar la competencia
    }else {
        System.out.println("Acceso no permitido");
    }
    System.out.println("Pecione una tecla");
    System.in.read();
    break;
case 2:

```

```

    System.out.println("Ingrese el usuario jugador");
    usuario1 = entrada.readLine();

    //Verificar que solo el jugador tenga acceso
    if (usuarios.contains(usuario1)) {
        //llama a la funcion para empezar a jugar
        System.out.println("El juego va a empezar");
        //Tablero tablero = new Tablero;
    }else {
        System.out.println("El jugador no existe");
    }
    System.out.println("Pecione una tecla");
    System.in.read();
    break;
case 3:

```

```

    System.out.println("Ingrese el usuario adminstrador");
    usuario1 = entrada.readLine();

    //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso
    if (usuario1.equals(usuario)) {
        System.out.println("Ingrese la informacion del jugador");
        String usuario2 = entrada.readLine();

        //Validar y verificar si se encuentra el ususario
        if (usuarios.contains(usuario2)){
            System.out.println("Ususario ya registrado");
        }else {
            usuarios.add(usuario2);
            System.out.println("Registro exitoso");
        }
    }else {

```

```

        System.out.println("Acceso no permitido");
    }
    System.out.println("Pecione una tecla");
    System.in.read();
    break;
case 4:
    System.out.println("Ingrese el usuario administrador");
    usuario1 = entrada.readLine();

    //Verificar que solo el adminisrador tenga acceso
    if (usuario.equals(usuario1)) {
        System.out.println("Tus logros los encuentras aqui");
        //Llama a la funcion de guardar, mostrar las competencias
    }else {
        System.out.println("Acceso no permitido");
    }
    System.out.println("Pecione una tecla");
    System.in.read();
    break;
    }
}
} catch (Exception e) {
    throw new RuntimeException(e);
}
}
}

```