

SPACE LANDER

Adolfo Vivancos

ÍNDICE

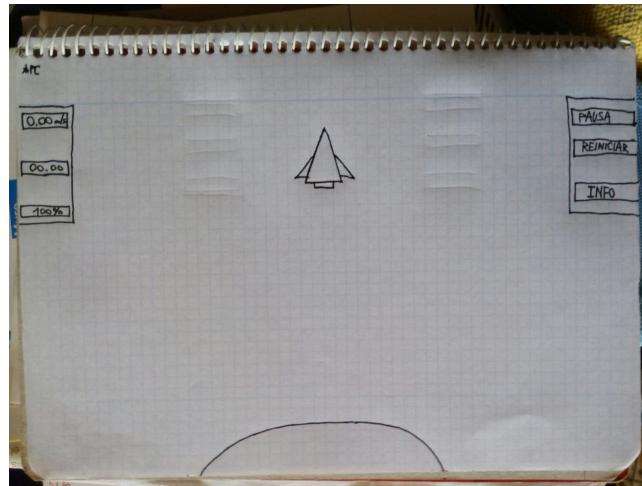
Bocetos.....Pág. 1

Descripcion.....Pág. 1

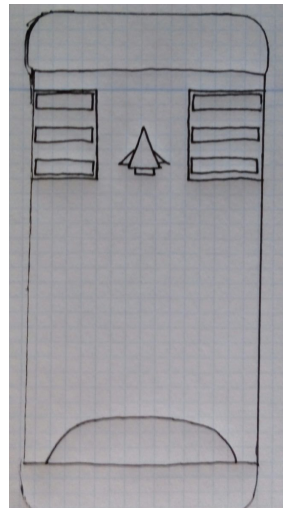
Diseños.....Pág. 2-3

Resultado final.....Pág. 3

BOCETO 1 (PER PANTALLA HORIZTONTAL)



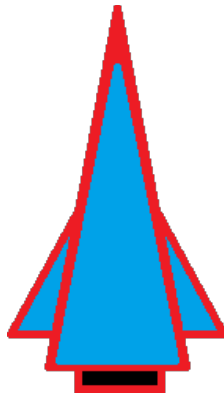
BOCETO 2 (PER PANTALLA VERTICAL)



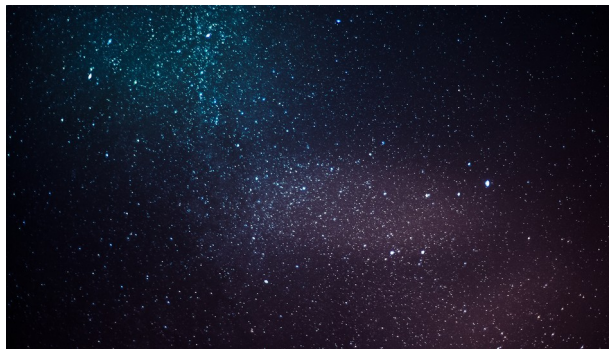
Descripción

En mi proyecto lunar lander voy a colocar primero de todo un fondo estrellado de alta definicion en el fichero html que nosotros vamos a editar, luego colocaré una nave creada por mi en medio de la pantalla, con un tamaño de unos 140 pixeles de alto con 140 pixeles de ancho e irá en medio de la pantalla, el suelo lunar irá abajo de la pagina y medirá 670 pixeles de ancho con 250 pixeles de alto. El panel de control irá en la esquina superior izquierda con la informacion sobre los metros por segundo que se desplaza la nave, la altitud que lleva y sobretodo la gasolina que le queda, en la esquina superior derecha voy a colocar las opciones de juego, que incluyen la pausa, el reinicio y información. El panel de control y las opciones de juego iran colocadas completamente en vertical, esto lo he hecho para que no molesten el campo visual del jugador. El cambio que habra al pasar de pantalla horizontal a vertical será que el panel de control y las opciones de juego se irán redimensionando siguiendo la resolucion del dispositivo.

Diseño de la nave:



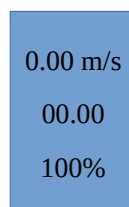
Diseño del fondo estrellado:



Diseño de la luna:



Diseño de panel de control



Diseño de opciones de juego



Resultado final:

