Tower Defense

Mise en œuvre d’un graphe interactif

Création d’une variante du célèbre jeu Tower Defense dans le cadre d’un cours d’algorithmique.

ASD

Lazhar Farjallah / Aurélien Da Campo / Pierre-Dominique Putallaz

Heig-vd

ASD

Table des matières

TD

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc81814024)

[1.1 Introduction 3](#_Toc81814025)

[1.2 Organisation 3](#_Toc81814026)

[1.3 Objectifs 3](#_Toc81814027)

[1.4 Planification initiale 4](#_Toc81814028)

[2 Analyse 4](#_Toc81814029)

[2.1 Cahier des charges détaillé 4](#_Toc81814030)

[2.2 Stratégie de test 4](#_Toc81814031)

[2.3 Budget initial 4](#_Toc81814032)

[2.4 Etude de faisabilité 5](#_Toc81814033)

[2.5 Compléments d'analyse éventuels 5](#_Toc81814034)

[2.6 Planification 5](#_Toc81814035)

[2.7 Historique 5](#_Toc81814036)

[3 Conception 6](#_Toc81814037)

[3.1 Dossier de conception 6](#_Toc81814038)

[3.2 Historique 6](#_Toc81814039)

[4 Réalisation 7](#_Toc81814040)

[4.1 Dossier de réalisation 7](#_Toc81814041)

[4.2 Description des tests effectués 7](#_Toc81814042)

[4.3 Erreurs restantes 7](#_Toc81814043)

[4.4 Dossier d'archivage 7](#_Toc81814044)

[5 Mise en service 8](#_Toc81814045)

[5.1 Rapport de mise en service 8](#_Toc81814046)

[5.2 Liste des documents fournis 8](#_Toc81814047)

[6 Conclusions 8](#_Toc81814048)

[7 Annexes 9](#_Toc81814049)

[7.1 Sources – Bibliographie 9](#_Toc81814050)

[7.2 Journal de bord de chaque participant 9](#_Toc81814051)

[7.3 Manuel d'Installation 9](#_Toc81814052)

[7.4 Manuel d'Utilisation 9](#_Toc81814053)

[7.5 Présentation de fin de projet (6 diapos par page) 9](#_Toc81814054)

[7.6 Archives du projet 9](#_Toc81814055)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:  
Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

*Ce chapitre décrit brièvement le projet, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Organisation

Ce chapitre décrit l'organisation du projet :

Eleve 1 : Nom, prénom, e-mail et téléphone

Eleve 2 : Nom, prénom, e-mail et téléphone

Responsable de projet : Nom, prénom, e-mail et téléphone

Expert 1 : Nom, prénom, e-mail et téléphone

Expert 2 : Nom, prénom, e-mail et téléphone

Ce chapitre peut également montrer la répartition des tâches dans le projet.   
Exemple :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Eleve 1 | Eleve 2 |
| Tâche 1 | X |  |
| Tâche 2 |  | X |
| … |  |  |
| Tâche n |  | X |

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Objectifs

*Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## Planification initiale

*Ce chapitre montre la planification du projet. Celui-ci peut être découpé en tâches qui seront planifiées. Il s'agit de la première planification du projet, celle-ci devra être revue après l'analyse. Cette planification sera présentée sous la forme d'un diagramme de Gantt et/ou de PERT (l'utilisation de MS project est conseillée).*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

# Analyse

## Cahier des charges détaillé

*Le cahier des charges complet avec toutes ses annexes:*

* *multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, …*
* *bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
* *programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle…*

## Stratégie de test

*Décrire la stratégie globale de test:*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

## Budget initial

*Le budget détaillé incluant tous les coûts du projet:*

* *achats de matériel, de livres...*
* *en cas de projet rémunéré : coût en main d’œuvre.*

*Si le projet n'est pas rémunéré : "budget horaire" (nombre total d'heures de travail planifiées).*

## Etude de faisabilité

*Détailler les 3 aspects de l'étude de faisabilité:*

* *risques techniques (complexité, manque de compétences, …).*
* *risques concernant le planning & les ressources humaines.*
* *risques concernant le budget.*

*Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, …).*

## Compléments d'analyse éventuels

*Inclure les compléments d'analyse s'ils ne sont pas définis dans le cahier des charges:*

* *pour un site: analyse audience & concurrence, navigation, charte graphique complète, …*
* *pour une base de données: analyse des informations à stocker.*

## Planification

*Révision de la planification initiale (Gantt et/ou PERT) du projet :*

* *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
* *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s’agit en principe de la planification* ***définitive du projet****. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.*

## Historique

* *Pour le cahier des charges: lister toutes les modifications demandées par le client, et aussi celles décidées pour d'autres raisons*
* *Pour le budget : comparaison entre le budget initial et le budget.*

# Conception

## Dossier de conception

*Fournir tous les document de conception:*

* *le choix du matériel HW*
* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
* *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …*
* *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
* *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

## Historique

*Si la conception du projet a du être modifiée plusieurs fois, ou de manière significative, expliquez ces changements et leurs causes.*

*Attention: Pour faciliter la maintenance, à la fin du projet, le dossier de conception doit correspondre à ce qui a été effectivement réalisé !*

# Réalisation

## Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

* *les répertoires où le logiciel est installé*
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* *le numéro de version de votre produit !*
* *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…*

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Dossier d'archivage

*Décrire de manière détaillée les 2 archives du projet (CD-ROM, disque zip ou jazz, bandes magnétiques, …)*

***Attention: les documents de réalisation doivent permettre à une autre personne de maintenir et modifier votre projet sans votre aide !***

# Mise en service

## Rapport de mise en service

*Fournir une description:*

* *de l'installation du projet chez le client (pour un site web: publication chez un provider)*
* *des test officiels effectués chez le client et/ou par le client.*
* *des erreurs répertoriées   
  - description détaillée   
  - conséquences pour le client  
  - actions envisagées.*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisé (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de bord de chaque participant

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Durée** | **Activité** |
|  |  |  |

## 

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

## Présentation de fin de projet (6 diapos par page)

## Archives du projet

*CD, disquettes… dans une fourre en plastique*